

## Penerapan Metode Lifo Untuk Pengendalian Persediaan pada Suka Maju TB

Yowan Lesmana  
Sistem Informasi Akuntansi  
yowanlesmana@gmail.com

### Abstrak

CV Vint Jaya merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan material bangunan. CV Vint Jaya ini adalah salah satu usaha perdagangan yang menjual berbagai macam bahan bangunan. Proses transaksi penjualan yang dilakukan masih menggunakan sistem manual yang dicatat didalam Buku Besar sehingga bagian administrasi membutuhkan waktu dalam merekap data. Sering juga terjadi kesalahan stok pada saat administrasi melakukan transaksi penjualan dengan pelanggan, karena ketika administrasi melakukan transaksi penjualan barang sementara stok barang yang diperlukan tidak ada hal itu akan membuat kekecewaan pelanggan serta keterlambatan dalam membuat laporan karena masih dicatat dalam buku besar dan sering mempersulit administrasi untuk mencari laporan yang disimpan. Diperlukan sebuah solusi untuk membuat sebuah sistem yang baru dengan membuat analisis sistem yang berjalan terlebih dahulu yang kemudian dikembangkan dengan membuat *use case*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*. Kemudian membuat *spesifikasi file* yang akan dibuat untuk merancang program. Aplikasi tersebut dirancang untuk mengelola data barang, data supplier, data pembelian, data penjualan sampai pencetakan laporan. Aplikasi penjualan tunai tersebut nantinya akan memberikan informasi dalam bentuk laporan persediaan, laporan pembelian, laporan penjualan untuk mempermudah dalam mengambil keputusan. Hasil yang diharapkan dalam membangun aplikasi penjualan tunai, dapat membantu dalam pembuatan laporan lebih mudah, tersimpan dengan aman serta dapat meminimalisir kesalahan dalam penyampaian laporan untuk memberikan pelayanan kebutuhan informasi penjualan tunai.

**Kata kunci** : Sistem, Informasi, Penjualan tunai, *Waterfall*, UML

---

### PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan zaman dibidang teknologi, perusahaan- perusahaan makin diarahkan untuk menggunakan teknologi yang maju sebagai alat atau media untuk tetap bertahan dan memenangkan persaingan yang kian hari terasa ketat dan keras (Ahluwalia, 2020; Sari et al., 2020; Windane & Lathifah, 2021). Untuk itu perusahaan harus berlomba-lomba agar mendapatkan informasi yang cepat, akurat, tepat waktu dan juga *up to date* dalam rangka menjalankan proses bisnisnya (Ramadona et al., 2021). Pencatatan transaksi yang menggunakan bantuan perangkat lunak lebih mudah dibanding dengan dilakukan secara manual (Nuh, 2021; Panjaitan et al., 2020; Wiguna et al., 2019). Oleh karena itu, sistem informasi yang digunakan haruslah memenuhi syarat sebagai sistem yang baik agar dapat mempercepat dalam mencatat, menyimpan, mengolah, serta menghasilkan data berupa laporan yang dibutuhkan perusahaan (Al-Ayyubi et al., 2021; Sari et al., 2020; Sulistiyawati & Supriyanto, 2021).

Sistem akuntansi penjualan tunai sangat penting bagi dunia bisnis karena sistem ini

diharapkan dapat memberikan informasi yang jelas dan spesifik mulai dari arus barang sampai arus transaksi penjualannya (M. W. Putra et al., 2021; Teknologi, Jtsi, Akuntansi, et al., 2021). Akuntansi penjualan tunai jika dilaksanakan secara manual dengan mengandalkan dokumen, catatan, dan kemampuan manusia saja belum maksimal (Maulida et al., 2020). Sehingga menyebabkan pendapatan dan kinerja perusahaan yang relatif menurun (Mutmainnah, 2020). Untuk mengatasi permasalahan tersebut, manusia kemudian menciptakan komputer sebagai alat bantu. Sistem akuntansi penjualan tunai terkomputerisasi dirancang untuk melakukan pengelolaan data dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu untuk mencatat data keuangan yang akurat, tepat waktu, dan kronologis (Alakel et al., 2019; Rusliyawati et al., 2021b). Penjualan merupakan sumber penerimaan kas pada perusahaan (Sintawati & Hartati, 2020). Oleh karenanya, aktivitas penjualan merupakan suatu kegiatan yang sangat penting guna menunjang keberhasilan didalam memasarkan suatu produk atau jasa yang dihasilkan oleh perusahaan. Sehingga aktivitas penjualan harus dikelola secara baik dan benar agar bisa memberikan suatu keuntungan yang besar bagi perusahaan (Huda & Fernando, 2021; A. D. Putra, 2020).

CV Vint Jaya merupakan salah satu jenis usaha yang bergerak dibidang perdagangan bahan bangunan. Aktivitas CV Vint Jaya adalah melakukan penjualan barang bangunan, adapun jenis barang yang di jual CV Vint Jaya ini seperti Semen, Genteng, alat-alat bangunan, Besi, Keramik, Cat dan masih banyak lainnya. Akuntansi penjualan tunai yang diterapkan, mulai dari pencatatan penjualan sampai pada pembuatan laporannya masih dilakukan dengan cara dicatat dalam buku secara manual. Sering juga terjadi kesalahan pada saat administrasi melakukan transaksi penjualan dengan pelanggan, karena ketika administrasi melakukan transaksi penjualan barang sementara stok barang yang diperlukan tidak ada hal itu akan membuat kekecewaan pelanggan, belum lagi sering terjadinya keterlambatan dalam pembuatan laporan harian dan penghimpunan informasi yang diperlukan untuk pimpinan karena masih secara manual sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam proses pelaporan ke pimpinan yang digunakan untuk pengambilan keputusan.

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Sistem**

Sistem merupakan suatu objek yang saling berhubungan dan bersama-sama melakukan kegiatan untuk menyelesaikan suatu tujuan bersama (Susanto & Puspaningrum, 2019), (Putri, 2020). tahap implementasi memiliki beberapa tujuan yaitu untuk melakukan kegiatan spesifikasi rancangan kedalam kegiatan sebenarnya (Al-Ayyubi et al., 2021), (Sari et al., 2020). Kegiatan yang dilakukan dalam tahap implementasi yaitu: Pembuatan program dan pengujian (*programing and testing*), pelatihan (*training*), Perubahan Sistem (*Changeover System*) (Rachmatullah et al., 2020), (Alifah et al., 2021).

### **Informasi**

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan (Putri, 2020), (Maskar et al., 2021). Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi (Permana & Puspaningrum, 2021), (Indrayuni, 2019), (Ramadona et al., 2021).

## **Sistem Informasi Akuntansi**

Sistem Informasi Akuntansi merupakan kumpulan sumberdaya, seperti manusia dan peralatan (Rusliyawati et al., 2021a), (Teknologi, Jtsi, Amelia, et al., 2021), yang dirancang untuk mengubah data keuangan dan data lainnya ke dalam informasi (M. W. Putra et al., 2021).

## **Sistem Informasi Akuntansi Penjualan**

Sistem penjualan digunakan untuk menangani transaksi penjualan barang atau jasa, baik secara kredit maupun secara tunai (Maulida et al., 2020). Dalam transaksi penjualan kredit, jika order dari pelanggan telah dipenuhi dengan pengiriman barang atau penyerahan jasa untuk jangka waktu tertentu perusahaan memiliki piutang kepada pelanggannya (Alfiah & Damayanti, 2020). Dalam penjualan tunai, barang atau jasa baru diserahkan oleh bagian pengiriman kepada pembeli jika bagian kasir telah menerima uang dari pembeli (Fadly et al., 2020).

## **Penjualan Tunai**

Transaksi penjualan tunai dikatakan telah terlaksana apabila perusahaan telah menerima pembayaran dari pelanggan atas barang ataupun jasa yang kemudian akan diserahkan oleh perusahaan kepada pelanggan (Susanto & Puspaningrum, 2019). Penjualan dilakukan oleh perusahaan dengan cara mewajibkan pembeli melakukan pembayaran harga barang terlebih dahulu sebelum barang diserahkan oleh perusahaan kepada pembeli. Setelah uang diterima oleh perusahaan, barang kemudian diberikan pada pembeli dan transaksi penjualan kemudian dicatat oleh perusahaan (Damayanti, 2021; Khamisah et al., 2020; Vidiyari & Darwis, 2020).

## **NetBeans IDE**

NetBeans adalah *Integrated Development Environment* (IDE) berbasis Java dari *Sun Microsystems* yang berjalan di atas *Swing* (Rachmatullah et al., 2020). *Swing* sebuah teknologi Java untuk pengembangan aplikasi Desktop yang dapat berjalan di berbagai macam *platforms* seperti Windows, Linux, *Mac OS X and Solaris* (Bararah et al., 2017), (Kardiansyah & Salam, 2020). Netbeans merupakan *software development* yang *Open Source*, dengan kata lain *software* ini di bawah pengembangan bersama, bebas biaya (Suprayogi, 2019), (Kardiansyah & Salam, 2020).

## **Pemrograman Berorientasi Objek**

Pemrograman berorientasi objek fokus pada pengambilan struktur dan perilaku sistem informasi dalam modul kecil yang mencakup baik data dan proses. Modul kecil ini dikenal sebagai objek (Hendrastuty et al., 2021).

## ***Waterfall***

Tahapan utama dari waterfall model langsung mencerminkan aktifitas pengembangan dasar (Listiyani & Subhiyanto Rosi, 2021), (Tanthowi, 2021). Terdapat 5 tahapan pada waterfall model, yaitu *requirement analysis and definition, system and software design, implementation and unit testing, integration and system testing* dan *operation and maintenance* (Febrina Ananta Clara., dkk, 2021), (Tinambunan & Sintaro, 2021).

### **UML (Unified Model Language)**

Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru adalah UML 2.3 yang terdiri dari 4 macam spesifikasi, yaitu diagram interchange specification, UML infrastructure, UML Superstructure, dan objek constraint language (Ade & Novri, 2019), (Andrian, 2021).

“*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara besar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu (Rauf & Prastowo, 2021). *Class diagram* merupakan gambaran dari struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem (Ismatullah & Adrian, 2021). Menurut *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Anisa Martadala et al., 2021).

### **JAVA**

*Java* adalah bahasa pemrograman objek murni karena semua kode programnya dibungkus dalam kelas (Rachmatullah et al., 2020), (Kardiansyah & Salam, 2020). Bahasa pemrograman *java* adalah bahasa pemrograman berorientasi objek (PBO) atau *Object Oriented Programming (OOP)* (Hendrastuty et al., 2021), (Yolanda & Neneng, 2021). *Java* bersifat netral, tidak bergantung pada suatu *platform*, dan mengikuti prinsip *WORA (Write Once and Run Anywhere)* (Kardiansyah & Salam, 2020), (Ramadhanu & Priandika, 2021).

### **MySQL**

*SQL (Structur Query Language)* merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam berbagai produk database (Prasetyo & Suharyanto, 2019). *MySQL* pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larson, dan Michael “Monty” Widenius (Anggraini et al., 2020). Mereka mengembangkan *MySQL* sejak tahun 1980-an (Novitasari et al., 2021), (Ahluwalia, 2020).

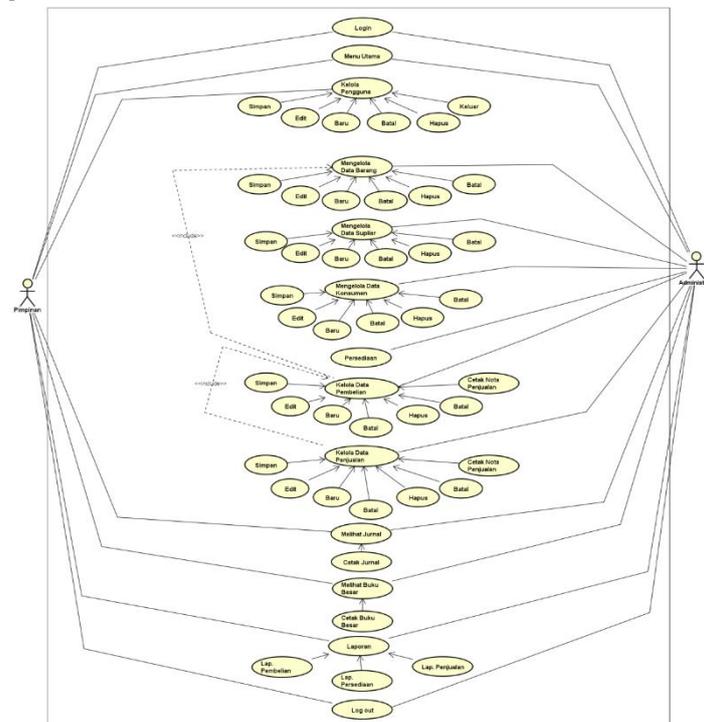
### **Blackbox Testing**

Pengujian *blackbox* berfokus pada persyaratan *fungsi* perangkat lunak (Nur, 2021). Dengan demikian, pengujian *blackbox* memungkinkan perekrutan perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program (Andrian, 2021).

## METODE

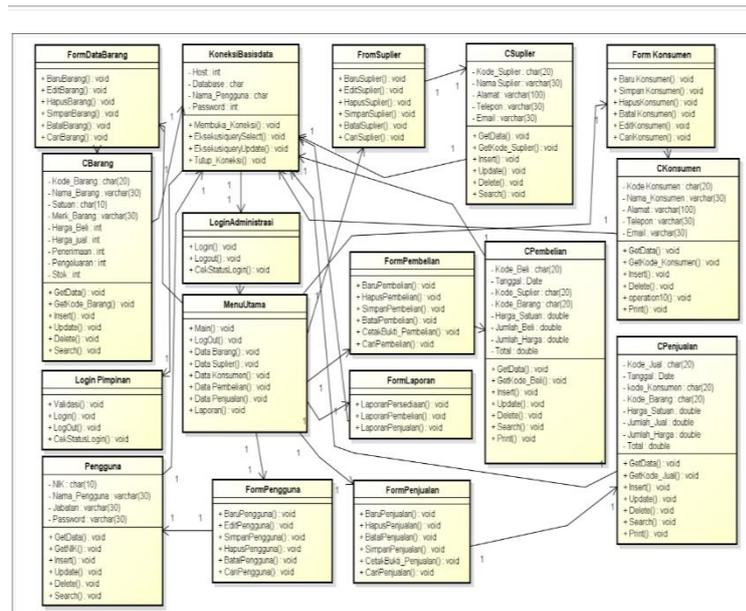
### Use Case

*Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Terdapat dua aktor yang menjalankan sistem yaitu Administrasi dan Pimpinan.



Gambar 1 Use case Diagram

*Class Diagram* menggambarkan sistem dalam bentuk kelas-kelas dan dideskripsikan dalam sebuah sistem dimana adanya relasi diantara kelas tersebut. Diagram kelas dibuat agar pembuat program atau *programmer* membuat kelas-kelas sesuai rancangan dan perangkat lunak sinkron.



Gambar 2 Class diagram

## Metode Pengumpulan Data

### Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan orang-orang yang terkait di bagian pemasaran dan pemesanan ayam potong pada Sumber Mulia Abadi, wawancara dilakukan oleh satu narasumber pada pimpinan sehingga didapat data yang valid (Pasha & Suryani, 2017), (Riskiono & Pasha, 2020).

### Pengamatan (*Observation*)

Pengumpulan data dengan mengamati atau *observation* yaitu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung (Samsudin et al., 2019). Mempelajari segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem yang ada saat ini. Mengamati secara langsung seputar sistem yang berjalan mengenai mengenai proses pesanan hotline *sparepart*, yang menghasilkan laporan *pesanan* hotline *sparepart* (Rianto, 2021), (Ade & Novri, 2019).

### Dokumentasi (*Documentations*)

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca, mencatat, mengutip, dan mengumpulkan data-data secara teoritis dari buku-buku dan jurnal sebagai landasan penyusunan penelitian (Andrian, 2021). Peneliti meminjam buku di perpustakaan Teknokrat, mencari data dari jurnal juga dilakukan untuk reverensi laporan ini, dimana teori tersebut diletakkan pada landasan teori (Gotama et al., 2021), (Teknokrat, n.d.).

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Implementasi

Sistem yang peneliti buat ini diharapkan mempermudah Administrasi dalam membuat laporan Persediaan, Laporan Pembelian dan Laporan Penjualan. Berikut penjelasan program dari sistem yang siap untuk digunakan.

### Tampilan Interface



Gambar 3 Tampilan Login



Gambar 4 Tampilan Halaman Utama



Gambar 5 Tampilan Halaman Form Data Pengguna

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Merk Barang	Harga Beli	Harga Jual	Pers
KDPR0001	Car Baru	Kilang	Jutan	100000	110000	149
KDPR0002	Car Kuning	Kilang	Jutan	100000	110000	79
KDPR0003	Isamen	Isak	Batu Raja	50000	55000	100
KDPR0004	Jaya 34	Isi	Isak, Isak	20000	20000	100
KDPR0005	Jaya gelombang	Isi	gelombang	147500	150000	80
KDPR0006	Isak merah	Kilang	Isak	90000	95000	100

Gambar 6 Tampilan Halaman Form Data Barang

Kode Suplier	Nama Suplier	Alamat
KDSP00001	PT. Semesta	Jakarta
KDSP00002	PT. Jaya Sains	Bekasi

Gambar 7 Tampilan Form Data Suplier

Kode Konsumen	Nama Konsumen	Alamat
KDKS00001	Iuwari	Boekarame
KDKS00002	Makmur	bandar lampung
KDKS00003	S. sari	Sukarame
KDKS00004	Tk. Tiga Saudara	Metro
KDKS00005	Tk. Jaya Semula	Kedaton

Gambar 8 Tampilan Form data Konsumen

No Faktur	Tanggal	Kode Suplier	Nama Suplier	Alamat	Telepon	Total
15-2018-02-13	2018-02-13	KDSP00001	PT. Semesta	Jakarta	0819488123448	14800000
15-2018-02-14	2018-02-14	KDSP00002	PT. Jaya Sains	Bekasi	021-222.987	24400000
15-2018-02-14	2018-02-14	KDSP00001	PT. Semesta	Jakarta	0819488123448	14800000

Gambar 9 Tampilan Form Data Pembelian

Gambar 10 Tampilan Form Cetak Laporan

CV. VINT JAYA		No Faktur : FB.2017-12-0100002		
Jl. Letjen Ryacudu No.1 Way Dadi Sukarame		Tanggal : 12/1/17 12:00 AM		
BUKTI PEMBELIAN BARANG				
Diterima Dari : PT. Jaya Abadi Bandar Lampung 072189763421				
Nama Barang	Satuan	Jumlah Beli	Harga Beli	Sub Total
pipa 3/4	meter	1,000	26,000	26,000,000
cat merah	Kaleng	300	90,000	27,000,000
semen	sak	500	48,000	24,000,000
Terbilang : seratus tiga puluh dua juta Rupiah			Total	132,000,000
Diperiksa Oleh		Bandar Lampung, 27 February 2018		
(.....)		Dibuat Oleh		
(.....)		(.....)		

Gambar 11 Tampilan Bukti Pembelian

## SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan masalah yang ada maka diperlukan sebuah sistem yang baru dengan membuat analisis sistem yang berjalan terlebih dahulu yang kemudian dikembangkan dengan membuat *use case*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*. Kemudian membuat *spesifikasi file* yang akan dibuat untuk merancang program. Aplikasi tersebut dirancang untuk mengelola data barang, data supplier, data pembelian, data penjualan sampai pencetakan laporan. Aplikasi penjualan tunai tersebut nantinya akan memberikan informasi dalam bentuk laporan persediaan, laporan pembelian, laporan penjualan untuk mempermudah dalam mengambil keputusan.

## REFERENSI

- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), . *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.  
[http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in\\_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Alakel, W., Ahmad, I., & Santoso, E. B. (2019). Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Obat Metode First In First Out (Studi Kasus: Rumah Sakit Bhayangkara Polda Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*.
- Alfiah, & Damayanti. (2020). Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 111–117. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Alifah, R., Megawaty, D. A., & ... (2021). Pemanfaatan Augmented Reality Untuk Koleksi Kain Tapis (Study Kasus: Uptd Museum Negeri Provinsi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 1–7. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/831>
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Bararah, A. S., Ernawati, & Andreswari, D. (2017). Implementasi Case Based Reasoning. *Jurnal Rekursif*, 5(1), 43–54.
- Damayanti. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada Smk Negeri 2 Kalianda Lampung Selatan. *Journal of Social ...*, 2(2), 128–138. <https://ejournal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1368>
- Fadly, M., Muryana, D. R., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM MONITORING PENJUALAN BAHAN BANGUNAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN KEY PERFORMANCE INDICATOR. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 15–20.
- Febrina Ananta Clara., dkk. (2021). Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless

- Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 15–22.
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E–Ticketing Penjualan Tiket Event Musik Di Wilayah Lampung Pada Karcismu Menggunakan Library Reactjs. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 96–103.
- Indrayuni, E. (2019). Klasifikasi Text Mining Review Produk Kosmetik Untuk Teks Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Naive Bayes. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 29–36. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.1>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Kardiansyah, M. Y., & Salam, A. (2020). *Literary Translation Agents in the Space of Mediation: A Case Study on the Production of The Pilgrimage in the Land of Java*.
- Khamisah, N., Nani, D. A., & Ashsifa, I. (2020). Pengaruh Non Performing Loan (NPL), BOPO dan Ukuran Perusahaan Terhadap Return On Assets (ROA) Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di Bursa Efek .... : *International Journal of ...*, 3(2), 18–23. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/technobiz/article/view/836>
- Listiyan, E., & Subhiyakto Rosi, E. (2021). Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall ( Studi Kasus Di CV.Aqualux Duspha Abadi). *Jurnal Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1, 74–82.
- Maskar, S., Puspaningtyas, N. D., Fatimah, C., & Mauliya, I. (2021). Catatan Daring Matematika: Pelatihan Pemanfaatan Google Site Sebagai Media Pembelajaran Daring. *Community Development Journal : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 487–493. <https://doi.org/10.31004/cdj.v2i2.1979>
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Mutmainnah, S. (2020). Pemilihan Moda Transportasi Kereta Api Menuju Pelabuhan Bakauheni. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 1(01), 33. <https://doi.org/10.33365/jice.v1i01.854>
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Nur, A. (2021). *Pasien Berbasis Mobile ( Studi Kasus : Klinik Bersalin Nurhasanah )*. 2(2), 1–6.
- Panjaitan, F., Surahman, A., & Rosmalasari, T. D. (2020). Analisis Market Basket Dengan Algoritma Hash-Based Pada Transaksi Penjualan (Studi Kasus: Tb. Menara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 111–119.
- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI*

- (*Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*), 3(2), 116–128.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB ( STUDI KASUS : MAN 1 LAMPUNG TENGAH )*. 2(4), 435–446.
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Putra, M. W., Darwis, D., & Priandika, A. T. (2021). Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 48–59.
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 59–64. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Ramadona, S., Diono, M., Susantok, M., & Ahdan, S. (2021). Indoor location tracking pegawai berbasis Android menggunakan algoritma k-nearest neighbor. *JITEL (Jurnal Ilmiah Telekomunikasi, Elektronika, Dan Listrik Tenaga)*, 1(1), 51–58. <https://doi.org/10.35313/jitel.v1.i1.2021.51-58>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020). Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning. *Jurnal TeknoInfo*, 14(1), 22–26.
- Rusliyawati, R., Putri, T. M., & Darwis, D. (2021a). Penerapan Metode Garis Lurus dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap pada PO Puspa Jaya. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 1–13.
- Rusliyawati, R., Putri, T. M., & Darwis, D. (2021b). Penerapan Metode Garis Lurus Dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap Pada Po Puspa Jaya. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 1–13. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jimasia/article/view/864>
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55.

- <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Sintawati, ita dewi, & Hartati, T. (2020). Analisa metode pieces untuk sistem penjualan alat proteksi radiasi pada cv. kashelara jakarta. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 5(2), 262–271.
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-means Clustering dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 25. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1162>
- Suprayogi, S. (2019). Javanese Varieties in Pringsewu Regency and Their Origins. *Teknosastik*, 17(1), 7–14.
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2019). *Rancang Bangun Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat*. 15(1), 1–12.
- Tanthowi, A. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), 188–195. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Teknologi, J., Jtsi, I., Akuntansi, S. I., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung*. 2(1), 65–73.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Amelia, D. S., Aldino, A. A., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *TEKS DAN ANALISIS SENTIMEN PADA CHAT GRUP WHATSAPP MENGGUNAKAN LONG SHORT TERM MEMORY ( LSTM )*. 2(4), 56–61.
- Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). Aplikasi Restfull Pada Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 312–323. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1230>
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 13–24.
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.