

Sistem Informasi Inventory Material Pada PT PLN (Persero) Rayon Liwa Lampung Barat

Nertilina
Sistem Informasi Akuntansi
nertilina@gmail.com

Abstrak

PT PLN (Persero) Rayon Liwa adalah salah satu bisnis unit dari Perusahaan Listrik Negara (disingkat PLN) yang bergerak dalam bidang BUMN .pengolahan data penerimaan dan Pengeluaran barang saat ini menggunakan *Microsoft Excel* dan pembuatan laporan masih sederhana dengan memanfaatkan form yang telah dibuat sebelumnya. sehingga masalah yang ada akan mengakibatkan kan tidak ak urat nya laporan data penerimaan dan pengeluaran barang sehingga dapat mengakibatkan perselisihan setiap laporan data pengeluaran dan penerimaan barang. Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah untuk mendapatkan sebuah program aplikasi yang lebih maju dengan memanfaatkan bahasa pemrograman dalam pengembangannya Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu wawancara, pengamatan, dokumentasi dan tinjauan pustaka. Pendekatan yang digunakan berorientasi objek dan menggunakan metode *Waterfall* sebagai proses pengembangan sistem. Alat bantu pengembangan system berupa Bagan Alir Dokumen (BAD), dan *Unified Modeling Language*(UML) yaitu *usecase diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram* yang dapat membantu untuk merancang system pengeluaran dan penerimaan barang divisi logistik. Pembuatan perangkat lunak pada system ini menggunakan bahasa pemrograman *Java* untuk mempercepat proses pengeluaran dan penerimaan barang dan *database MySQL* digunakan untuk penyimpanan data laporan pengeluaran dan transaksi pengeluaran.

Kata kunci : *Barang, Persediaan, Sistem*

PENDAHULUAN

Seiring dengan pesatnya kemajuan teknologi informasi sekarang ini, informasi hal yang sangat penting dalam menjalankan suatu pekerjaan dan kegiatan (Ahluwalia, 2020). Teknologi informasi merupakan sarana yang sangat penting dan Menunjangbagi suatu instansi dalam skala kecil, sedang ataupun besar, sehingga dengan informasi dapat diharapkan mempermudah pekerjaan dan tujuan dapat tercapai secara maksimal (Bhara & Syahida, 2019; Sari et al., 2020; Windane & Lathifah, 2021). Infomasi merupakan unsur yang mengkaitkan fungsi-fungsi manajemen yang terdiri dari perencanaan, pengoperasian, dan pengendalian, tanpa informasi suatu instansi tidak bisa menjalankan kegiatan operasional suatu instansi dengan baik (Ahluwalia, 2020; Permana & Puspaningrum, 2021; Sulistiyawati & Supriyanto, 2021). Karena pencatatan data Material yang masih dilakukan secara manual menyebabkan pengendalian data Material tidak terorganisir sehingga sering terjadi penggandaan data Material dikarnakan tidak ada pengkodean masing-masing data (Wiguna et al., 2019) Material tersebut Oleh sebab itu untuk menunjang suatu pelaksanaan yang baik dan teratur maka diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi agar pekerjaan dapat diselesaikan dengan mudah dan cepat (Diharjo et al., 2020; Nuraziza et al., 2021). Namun, masih banyak instansi

yang bergerak dibidang Persediaan Material membuat laporan berupa lembaran kertas atau dengan buku folio sebagai laporan pencatatan Persediaan Material (Ramadhanu & Priandika, 2021).

Sistem yang masih menggunakan cara pembukuan sering terjadi permasalahan, seperti dalam pengelolaan data maupun keterlambatan pendataan dan pencarian data. Pendataan yang masih menggunakan cara pembukuan dirasa masih kurang efektif.

Aktivitas disalah satu unit PLN yaitu ditingkat Area Pelayanan dan Jaringan (APJ) (Pratiwi et al., 2021). Dalam melaksanakan operasinya, APJ membutuhkan berbagai jenis material PDP (Pekerjaan Dalam Pelaksanaan). Material PDP adalah salah satu jenis material yang sangat penting dalam operasional PLN (Budiman et al., 2021). Material PDP (Pekerjaan Dalam Pelaksanaan), digunakan untuk pelaksanaan pekerjaan proyek (investasi) seperti untuk melayani permintaan pasang sambungan baru atau tambah daya. Saat ini proses pengelolaan data material di APJ masih dilakukan secara manual, yaitu digunakan berbagai kertas untuk mencatat identitas material beserta ketersediaannya, selain itu salah satu informasi yang dibutuhkan yaitu informasi mengenai persediaan barang masuk dan keluar agar dapat lebih mudah mengatur dan menyusun semua barang (Rusliyawati et al., 2021). Hal ini membutuhkan ketelitian supaya dalam setiap laporan tidak terjadi kesalahan.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem merupakan suatu objek yang saling berhubungan dan bersama-sama melakukan kegiatan untuk menyelesaikan suatu tujuan bersama (Susanto & Puspaningrum, 2019), (Putri, 2020). tahap implementasi memiliki beberapa tujuan yaitu untuk melakukan kegiatan spesifikasi rancangan kedalam kegiatan sebenarnya (Al-Ayyubi et al., 2021), (Sari et al., 2020). Kegiatan yang dilakukan dalam tahap implementasi yaitu: Pembuatan program dan pengujian (*programing and testing*), pelatihan (*training*), Perubahan Sistem (*Changeover System*) (Rachmatullah et al., 2020), (Alifah et al., 2021).

Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan (Putri, 2020), (Maskar et al., 2021). Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi (Permana & Puspaningrum, 2021), (Indrayuni, 2019), (Ramadona et al., 2021).

Penerimaan Barang

Penerimaan Barang adalah menerima fisik barang dari pabrik, prinsipal atau distributor yang disesuaikan dengan dokumen pemesanan dan pengiriman dan dalam kondisi yang sesuai dengan persyaratan penanganan barangnya (Putri, 2020), (NOVITA et al., 2020; Ramdan & Utami, 2020).

Pengeluaran Barang

Pengeluaran barang adalah sejumlah barang yang diambil dari persediaan barang digudang untuk dijual kepada konsumen dalam memenuhi kegiatannya (Nuh, 2021; Wahyudi, 2020). Pengeluaran yang digunakan dalam bagian pengeluaran barang berupa dokumen sebagai bukti permintaan dan pengeluaran barang (Mutmainnah, 2020).

Persediaan Barang

Persediaan barang adalah barang dagang yang disimpan untuk kemudian dijual dalam operasi bisnis perusahaan dan bahan yang digunakan dalam proses produksi atau yang disimpan untuk tujuan itu (Qadafi & Wahyudi, 2021; Swasono & Prastowo, 2021; Yanuarsyah et al., 2021).

NetBeans IDE

NetBeans adalah *Integrated Development Environment* (IDE) berbasis Java dari *Sun Microsystems* yang berjalan di atas *Swing* (Rachmatullah et al., 2020). *Swing* sebuah teknologi Java untuk pengembangan aplikasi Desktop yang dapat berjalan di berbagai macam *platforms* seperti Windows, Linux, *Mac OS X and Solaris* (Bararah et al., 2017), (Kardiansyah & Salam, 2020). Netbeans merupakan *software development yang Open Source*, dengan kata lain *software* ini di bawah pengembangan bersama, bebas biaya (Suprayogi, 2019), (Kardiansyah & Salam, 2020).

Data Flow Diagram

DFD dapat digunakan untuk mempresentasikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada beberapa level abstraksi (Anisa Martadala et al., 2021). DFD menyediakan mekanisme untuk pemodelan fungsional ataupun pemodelan aliran informasi (Tinambunan & Sintaro, 2021). Oleh karena itu, DFD lebih sesuai digunakan untuk memodelkan fungsi-fungsi perangkat lunak yang akan di implementasikan menggunakan pemrograman terstruktur karena pemrograman terstruktur membagi-bagi bagiannya dengan fungsi-fungsi dan prosedur (Purnomo et al., 2017).

Waterfall

Tahapan utama dari waterfall model langsung mencerminkan aktifitas pengembangan dasar (Listiyani & Subhiyakto Rosi, 2021), (Tanthowi, 2021). Terdapat 5 tahapan pada waterfall model, yaitu *requirement analysis and definition, system and software design, implementation and unit testing, integration and system testing* dan *operation and maintenance* (Febrina Ananta Clara., dkk, 2021), (Tinambunan & Sintaro, 2021).

UML (Unified Model Language)

Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru adalah UML 2.3 yang terdiri dari 4 macam spesifikasi, yaitu diagram interchange specification, UML infrastructure, UML Superstructure, dan objek constraint language (Ade & Novri, 2019), (Andrian, 2021).

“Use Case Diagram merupakan pemodelan untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara besar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu (Rauf & Prastowo, 2021). *Class diagram* merupakan gambaran dari stuktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem (Ismatullah & Adrian, 2021). Menurut *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Anisa Martadala et al., 2021).

JAVA

Java adalah bahasa pemrograman objek murni karena semua kode programnya dibungkus dalam kelas (Rachmatullah et al., 2020), (Kardiansyah & Salam, 2020). Bahasa pemrograman *java* adalah bahasa pemrograman berorientasi objek (PBO) atau *Object Oriented Programming (OOP)* (Hendrastuty et al., 2021), (Yolanda & Neneng, 2021). *Java* bersifat netral, tidak bergantung pada suatu *platform*, dan mengikuti prinsip *WORA (Write Once and Run Anywhere)* (Kardiansyah & Salam, 2020), (Ramadhanu & Priandika, 2021).

MySQL

SQL (Structur Query Language) merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam berbagai produk database (Prasetyo & Suharyanto, 2019). *MySQL* pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larson, dan Michael “Monty” Widenius (Anggraini et al., 2020). Mereka mengembangkan *MySQL* sejak tahun 1980-an (Novitasari et al., 2021), (Ahluwalia, 2020).

METODE

Diagram Konteks

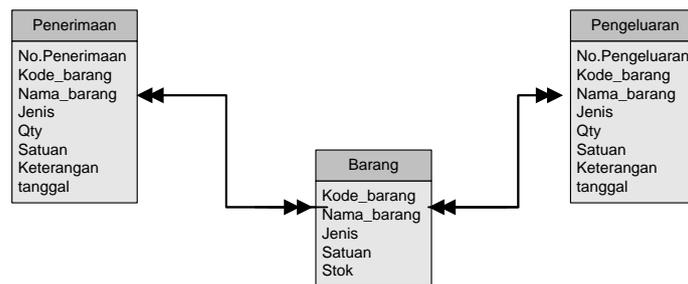
Pada *Context Diagram* terdapat 2 entitas yang berperan yaitu Logistik dan Pimpinan.



Gambar 1 Konteks Diagram

Relasi Tabel

Berikut ini adalah rancangan hubungan antar table yang dihubungkan dengan kunci relasi (*relation key*) untuk model desain basis data secara logis (*logical database design*).



Gambar 2 Relasi Tabel

Metode Pengumpulan Data

Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan orang-orang yang terkait di bagian pemasaran dan pemesanan ayam potong pada Sumber Mulia Abadi, wawancara dilakukan oleh satu narasumber pada pimpinan sehingga didapat data yang valid (Pasha & Suryani, 2017), (Riskiono & Pasha, 2020).

Pengamatan (*Observation*)

Pengumpulan data dengan mengamati atau *observation* yaitu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung (Samsudin et al., 2019). Mempelajari segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem yang ada saat ini. Mengamati secara langsung seputar sistem yang berjalan mengenai mengenai proses pesanan hotline *sparepart*, yang menghasilkan laporan *pesanan hotline sparepart* (Rianto, 2021), (Ade & Novri, 2019).

Dokumentasi (*Documentations*)

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca, mencatat, mengutip, dan mengumpulkan data-data secara teoritis dari buku-buku dan jurnal sebagai landasan penyusunan penelitian (Andrian, 2021). Peneliti meminjam buku di perpustakaan Teknokrat, mencari data dari jurnal juga dilakukan untuk referensi laporan ini, dimana teori tersebut diletakkan pada landasan teori (Gotama et al., 2021), (Teknokrat, n.d.).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

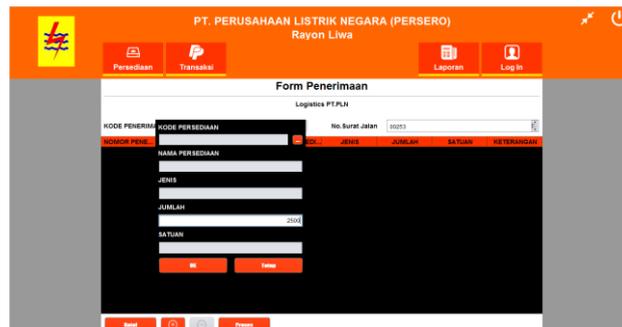
Tampilan Interface



Gambar 3 Tampilan Login



Gambar 4 Tampilan Halaman Utama



Gambar 5 Tampilan Halaman Form Penerimaan



Gambar 6 Tampilan Halaman Form Data Pengeluaran

KODE PERSEDIAAN	NAMA PERSEDIAAN	JENIS	JUMLAH	SATUAN
1	Tape	Besi	5000	Roll
2	Cable 0.5/1.1	Besi	0	Buah
3	Cable 0.5/1.1	Besi	0	Buah
4	Wire	Besi	1.100	Buah
5	Wire	Besi	0	Buah
6	Wire	Besi	0	Buah
7	Wire	Besi	0	Buah
8	Wire	Besi	0	Buah
9	Wire	Besi	0	Buah
10	Wire	Besi	0	Buah
11	Wire	Besi	0	Buah
12	Wire	Besi	0	Buah
13	Wire	Besi	0	Buah
14	Wire	Besi	0	Buah
15	Wire	Besi	0	Buah
16	Wire	Besi	0	Buah
17	Wire	Besi	0	Buah
18	Wire	Besi	0	Buah
19	Wire	Besi	0	Buah
20	Wire	Besi	0	Buah

Gambar 7 Tampilan Form Data Persediaan Barang

Bukti Penerimaan
No. Penerimaan : PLN/REC/8

Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Jumlah	Satuan
PLN/IV/17	Ekor work Kontrolasi	Besi	100	Buah
PLN/IV/11	Tap Conductor	-	200	Buah
PLN/IV/13	Fuse Cut Out	-	150	Buah

Liwa, 19 August 2018

Driver Pengiriman: _____
Logistik: _____

Gambar 8 Tampilan Form Data Bukti Penerimaan Barang

Bukti Pengeluaran
No. Pengeluaran : PLN/OUT/8

Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Jumlah	Satuan
PLN/IV/6	M-bak A	Plastik	1.150	Buah
PLN/IV/7	Linc 2x10 mm2	-	300	Meter
PLN/IV/5	Pangkalang Panjang	-	450	Buah

Liwa, 19 August 2018

Penerima: _____
Logistik: _____

Gambar 9 Tampilan Form Data Pengeluaran Barang

Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Stok	Satuan
1	Tiang	besi	1.000	Buah
2	Cross Arm A1	-	0	Buah
3	Cross Arm cut out	-	0	Buah
4	KWH 1pb	-	1.100	Buah
5	LV board	-	0	Buah
6	Aluminium bonding	-	400	Buah
7	Arde 3 ohm	-	900	Buah
8	Arde 5 Ohm	-	90	Buah
9	Pondasi Tiang	-	100.300	Buah
10	H Type konduktor mm2	-	0	Buah
11	Kabel Nyy 70 mm2	-	0	Buah
12	Kabel Nyy 90 mm2	-	200	Buah
13	CT Ring	-	550	Buah
14	refrigerator	-	20	unt
15	Besi	Besi	1.600	Buah
16	Tiang	Besi	200	-
17	Travo	Travo	850	Buah
18	Kah	-	710	Buah
19	Mcb4 A	Plastik	550	Buah
20	Lvdc 2x10 mm2	-	150	Metar
21	Clamp Cable	-	602	Buah
22	Segel putar	Plastik	200	Buah

Gambar 10 Tampilan Laporan Persediaan

NoPenerimaan	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Jumlah	Satuan	Keterangan
RUNRECRB	19 August 2018	POUNW17	Etar wtk Konduksi	Besi	300	Buah	0011
RUNRECRB	19 August 2018	POUNW11	Tap Conduktor	-	200	Buah	0011
RUNRECRB	19 August 2018	POUNW13	Polei GE Out	-	90	Buah	0011

Penerimaan
Liwa, 19 August 2018
Logistik

Gambar 11 Tampilan Penerimaan Barang

SIMPULAN DAN SARAN

Diharapkan aplikasi yang dibuat dapat mempermudah karyawan bagian gudang di perusahaan PT PLN (Persero) Rayon Liwa dalam mengelola data persediaan barang tanpa terjadi kesalahan informasi data atau laporan data barang. Dengan aplikasi yang dibuat maka karyawan PT PLN (Persero) Rayon Liwa mendapat kemudahan dalam hal pencarian data barang ke bagian gudang. Karena sistem ini menghindari kesalahan dalam pencarian data barang yang dibutuhkan. Diharapkan karyawan PT PLN (Persero) Rayon Liwa tidak lagi mengalami kesalahan hitung dalam pengelolaan sistem ini telah disiapkan sedemikian rupa untuk menghindari kesalahan hitung dengan beberapa fitur yang diberikan. Sehingga stok persediaan barang dapat terlihat dengan jelas.

REFERENSI

- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Ilmudata.org

- Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), . *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.
[http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dSPACE.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dSPACE.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Alifah, R., Megawaty, D. A., & ... (2021). Pemanfaatan Augmented Reality Untuk Koleksi Kain Tapis (Study Kasus: Uptd Museum Negeri Provinsi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 1–7. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/831>
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Bararah, A. S., Ernawati, & Andreswari, D. (2017). Implementasi Case Based Reasoning. *Jurnal Rekursif*, 5(1), 43–54.
- Bhara, A. M., & Syahida, A. R. (2019). Pengaruh Iklan “Shopee Blackpink Sebagai Brand Ambassador” Terhadap Minat Belanja Online Mahasiswa. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik*, 8(4), 288–296. <https://publikasi.unitri.ac.id/index.php/fisip/article/view/1962>
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition). *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Diharjo, W., Sani, D. A., & Arif, M. F. (2020). Game Edukasi Bahasa Indonesia Menggunakan Metode Fisher Yates Shuffle Pada Genre Puzzle Game. *Journal of Information Technology*, 5(2), 23–35.
- Febrina Ananta Clara., dkk. (2021). Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 15–22.
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Indrayuni, E. (2019). Klasifikasi Text Mining Review Produk Kosmetik Untuk Teks Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Naive Bayes. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 29–36. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.1>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototipe Dalam Perancangan Sistem

- Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Kardiansyah, M. Y., & Salam, A. (2020). *Literary Translation Agents in the Space of Mediation: A Case Study on the Production of The Pilgrimage in the Land of Java*.
- Listiyan, E., & Subhiyakto Rosi, E. (2021). Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Di CV.Aqualux Duspha Abadi). *Jurnal Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1, 74–82.
- Maskar, S., Puspaningtyas, N. D., Fatimah, C., & Mauliya, I. (2021). Catatan Daring Matematika: Pelatihan Pemanfaatan Google Site Sebagai Media Pembelajaran Daring. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 487–493.
<https://doi.org/10.31004/cdj.v2i2.1979>
- Mutmainnah, S. (2020). Pemilihan Moda Transportasi Kereta Api Menuju Pelabuhan Bakauheni. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 1(01), 33.
<https://doi.org/10.33365/jice.v1i01.854>
- NOVITA, D., ARNAS, Y., & SUPRIYAADI, A. (2020). *KAJIAN SISTEM KEAMANAN DI SECURITY CHECK POINT (SCP) 2 BANDAR UDARA INTERNASIONAL MINANGKABAU PADANG*. 13(1), 105–116.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 136–147.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Nuraziza, N., Oktaviani, L., & Sari, F. M. (2021). EFL Learners' Perceptions on ZOOM Application in the Online Classes. *Jambura Journal of English Teaching and Literature*, 2(1), 41–51. <https://doi.org/10.37905/jetl.v2i1.7318>
- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : MAN 1 LAMPUNG TENGAH)*. 2(4), 435–446.
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126.
<https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Purnomo, D., Irawan, B., & Brianorman, Y. (2017). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Kucing Menggunakan Metode Dempster-Shafer Berbasis Android. *Jurnal Coding Sistem Komputer Untan*, 05(1), 23–32.
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99.
<https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG

- DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 59–64. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Ramadona, S., Diono, M., Susantok, M., & Ahdan, S. (2021). Indoor location tracking pegawai berbasis Android menggunakan algoritma k-nearest neighbor. *JITEL (Jurnal Ilmiah Telekomunikasi, Elektronika, Dan Listrik Tenaga)*, 1(1), 51–58. <https://doi.org/10.35313/jitel.v1.i1.2021.51-58>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020). Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning. *Jurnal TeknoInfo*, 14(1), 22–26.
- Rusliyawati, R., Putri, T. M., & Darwis, D. (2021). Penerapan Metode Garis Lurus Dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap Pada Po Puspa Jaya. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 1–13. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jimasia/article/view/864>
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-means Clustering dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 25. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1162>
- Suprayogi, S. (2019). Javanese Varieties in Pringsewu Regency and Their Origins. *Teknosastik*, 17(1), 7–14.
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2019). Rancang Bangun Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. 15(1), 1–12.
- Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 134–143.
- Tanthowi, A. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), 188–195.

- <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). Aplikasi Restfull Pada Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 312–323. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1230>
- Wahyudi, A. D. (2020). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182.
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & Napianto, R. (2021). ARSITEKTUR INFORMASI PADA SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG (STUDI KASUS: UPT PUSKESMAS RAWAT INAP PARDASUKA PRINGSEWU). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 61–68.
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.