

Perancangan Sistem Informasi Pengendalian Permodalan Simpanan Anggota pada Kpri Betik Gawi

Novi Amelia

Sistem Informasi Akuntansi

E-mail : noviamelia@gmail.com

Abstrak

KPRI Betik Gawi adalah salah satu koperasi yang bergerak dibidang simpan pinjam dan penjualan. Pelayanan yang diberikan berupa simpanan dan peminjaman/kredit kepada anggota koperasi. Dalam hal ini, proses pencatatan dalam penyimpanan sudah cukup baik yaitu menggunakan *Microsoft excel* namun mempunyai kekurangan diantaranya mengakibatkan proses pencatatan dalam penyimpanan tidak efektif dan efisien, serta kekeliruan dalam penyimpanan data. Dalam perkembangan koperasi, bertambahnya skala operasional, kegiatan, dan jumlah karyawan akan berkaitan dengan masalah permodalan koperasi. Kebutuhan akan sistem pengendalian permodalan yang efektif merupakan komponen penting dalam manajemen keuangan koperasi dan menjadi dasar bagi kegiatan operasional koperasi yang sehat dan aman. Permasalahan lain adalah banyaknya minat anggota dalam peminjaman atau kredit yang terkadang tidak sesuai dengan adanya modal yang tersedia sehingga anggota harus menunggu waktu sampai besarnya peminjaman dapat terpenuhi. Laporan Akhir Studi ini menggunakan metode pengembangan sistem *Prototype* dengan desain menggunakan *Unified Modeling Language* (UML). Berbasis *Dekstop* yang dikembangkan menggunakan *Java (Netbeans)* dan Database *MySQL*. Dengan adanya pengembangan sistem yang dilakukan, diharapkan dapat membantu KPRI Betik Gawi dalam pengolahan penyimpanan dan pengendalian modal simpanan.

Kata kunci : Koperasi, Pengendalian, Simpanan.

PENDAHULUAN

Hutang merupakan salah satu sumber pembiayaan eksternal atau modal yang berasal dari kreditur yang digunakan oleh perusahaan untuk membiayai kebutuhan dananya (Wantoro et al., 2021);(Rachmatullah et al., 2020);(Damayanti, 2021). Secara umum hutang lancar atau hutang jangka pendek merupakan suatu tunjangan yang sering kali dilakukan perusahaan dalam memenuhi kebutuhan yang berlaku karena ketentuan-ketentuan bisnis atau yang mendadak dan memungkinkan tidak adanya kerugian yang dialami, baik perusahaan sedang dalam keadaan stabil ataupun kekurangan modal (Windane & Lathifah, 2021);(Maulida et al., 2020);(Panjaitan et al., 2020).

Laboratorium Klinik Duta Medika merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa kesehatan. Hutang yang sering terjadi dalam transaksi yaitu pembelian seperti alat-alat disposable dan reagen dengan cara hutang. Namun pada perusahaan ini sistem yang digunakan masih dilakukan secara komputerisasi seperti menggunakan *Microsoft Excel* dan kegiatan terkait masih menggunakan buku. Hal ini sering mengakibatkan terjadinya keterlambatan dan kesalahan dalam proses pengolahan data.

Melihat kebutuhan informasi yang semakin lama meningkat, maka diperlukannya suatu sistem yang baik dan cepat (Alfiah & Damayanti, 2020);(Fadly et al., 2020);(Rusanty et al.,

2019). Suatu sistem dikatakan baik apabila akan memudahkan semua proses, salah satunya dengan jalan komputerisasi pada perusahaan dengan adanya bantuan ini dan kelebihan-kelebihan yang dimiliki oleh teknologi tersebut yaitu dalam pengolahan data dan penghematan waktu yang digunakan untuk memprosesnya, dibandingkan dengan menggunakan cara lama yaitu secara manual (Soraya & Wahyudi, 2021);(Putra, 2020);(Huda & Fernando, 2021).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem merupakan suatu objek yang saling berhubungan dan bersama-sama melakukan kegiatan untuk menyelesaikan suatu tujuan bersama (Susanto & Puspaningrum, 2019);(Putri, 2020);(Ariyanti et al., 2020). tahap implementasi memiliki beberapa tujuan yaitu untuk melakukan kegiatan spesifikasi rancangan kedalam kegiatan sebenarnya (Al-Ayyubi et al., 2021);(Sari et al., 2020);(Satria et al., 2017). Kegiatan yang dilakukan dalam tahap implementasi yaitu: Pembuatan program dan pengujian (*programing and testing*), pelatihan (*training*), Perubahan Sistem (*Changeover System*) (Alifah et al., 2021);(Nugroho et al., n.d.);(Gunawan et al., 2019).

Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan (Dita et al., 2021);(Maskar et al., 2021);(Zanofa et al., 2020).Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi (Permana & Puspaningrum, 2021), (Indrayuni, 2019), (Ramadona et al., 2021).

Aplikasi

Aplikasi adalah suatu program komputer yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses *input* dan *output* berdasarkan pada penerapan dari rancangan sistem yang dibuat oleh bahasa pemrograman tertentu (Ismatullah & Adrian, 2021);(Herlinda et al., 2021);(Megawaty et al., 2021).

Koperasi

Koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang seorang atau badan hukum koperasi, dengan melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip koperasi dan berdasar atas azas kekeluargaan (Nuh, 2021);(Samsudin et al., 2019);(Prasetyo & Suharyanto, 2019).

Modal

Modal merupakan hak berupa kekayaan perusahaan yang terdiri atas kekayaan yang disetor atau yang berasal dari luar perusahaan dan kekayaan hasil aktivitas usaha itu sendiri. Modal merupakan salah satu faktor produksi berupa uang, harta tetap/ tidak tetap atau hasil produksi yang digunakan untuk menjalankan kegiatan usaha untuk produksi lebih lanjut (Prastowo et al., 2020);(Pamungkas et al., 2020).

Sisa Hasil Usaha (SHU)

Sisa Hasil Usaha (SHU) merupakan laba yang diperoleh koperasi setelah dikurangi biaya-biaya yang dibebankan selama periode tertentu yang akan digunakan oleh anggota untuk memenuhi kebutuhan demi meningkatkan kesejahteraan anggota. SHU koperasi yang

diterima anggota bersumber dari dua kegiatan ekonomi yang dilakukan anggota sendiri (Ningsih et al., 2017);(Paraswati et al., 2021);(Fariyanto et al., 2021).

Website

Website adalah suatu media publikasi elektronik yang terdiri dari halaman-halaman *web* (*web page*) yang terhubung satu dengan yang lain menggunakan link yang dilekatkan pada suatu teks atau image (Jupriyadi et al., 2021);(Fariyanto & Ulum, 2021). *Website* dibuat pertama kali oleh Tim Barners Lee pada tahun 1990. *Website* dibangun dengan menggunakan bahasa *Hypertext Markup Language (HTML)* dan memanfaatkan protokol komunikasi *Hypertext Transfer Protocol (HTTP)* yang terletak pada *application* layer pada referensi layer OSI (Rahmanto et al., 2020);(Ichsan et al., 2020).

UML (Unified Model Language)

Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru adalah UML 2.3 yang terdiri dari 4 macam spesifikasi, yaitu diagram interchange specification, UML infrastructure, UML Superstructure, dan objek constraint language (Ade & Novri, 2019), (Andrian, 2021).

“*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara besar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu (Rauf & Prastowo, 2021). *Class diagram* merupakan gambaran dari struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem (Ismatullah & Adrian, 2021). Menurut *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Anisa Martadala et al., 2021).

PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) itu bahasa pemrograman berbasis *web*. Jadi, PHP itu adalah bahasa program yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis *web*. PHP termasuk bahasa program yang bisa berjalan di sisi *server*, atau sering disebut *Side Server Language*. Jadi, program yang dibuat dengan kode PHP tidak bisa berjalan kecuali dia dijalankan pada *server web*, tanpa adanya *server web* yang terus berjalan dia tidak akan bisa dijalankan (Anita et al., 2020);(Anisa Martadala et al., 2021).

MySQL

SQL (*Structur Query Language*) merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam berbagai produk database (Prasetyo & Suharyanto, 2019). MySQL pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larson, dan Michael “Monty” Widenius (Anggraini et al., 2020). Mereka mengembangkan MySQL sejak tahun 1980-an (Novitasari et al., 2021), (Ahluwalia, 2020).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

Menggunakan sistem merupakan tahap mengoperasikan sistem yang dilakukan setelah sistem selesai. Kemudian peneliti melaksanakan pelatihan terhadap petugas yang akan menggunakan sistem, dalam hal ini adalah Administrasi dan juga pimpinan, dengan memberi pengertian dan pengetahuan yang cukup tentang sistem informasi, posisi dan tugas setiap fungsi. Hal ini dimaksudkan agar pengguna memahami prosedur kerja sistem, dapat mengurangi kesalahan yang timbul yang dapat menghambat kelancaran operasional koperasi, sehingga tujuan sistem dapat tercapai.

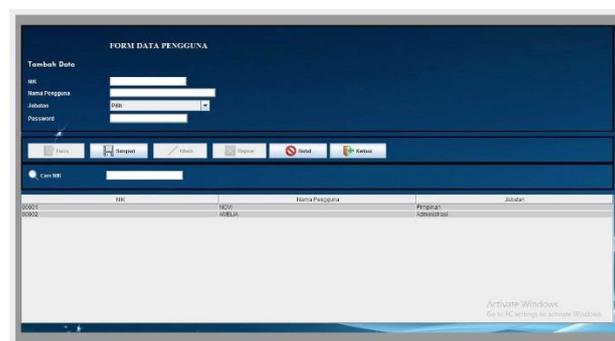
Tampilan Interface



Gambar 3 Tampilan Login



Gambar 4 Tampilan Halaman Utama



Gambar 5 Tampilan Halaman Form Data Pengguna

No Anggota	Nama Anggota	Alamat	Tanggal	Buku	di-ke-Kantoran	Umur	Pendidikan
0001	Supriyadi	Jalan Pahlawan	2017030101	Bendaharawan	Perumahan	40	DIA 11 Tahun
0002	Siti Nurwah	Jalan Pahlawan	2017030102	Bendaharawan	Perumahan	35	DIA 11 Tahun
0003	Supriyadi	Jalan Pahlawan	2017030103	Bendaharawan	Perumahan	40	DIA 11 Tahun
0004	Supriyadi	Jalan Pahlawan	2017030104	Bendaharawan	Perumahan	40	DIA 11 Tahun
0005	Supriyadi	Jalan Pahlawan	2017030105	Bendaharawan	Perumahan	40	DIA 11 Tahun
0006	Supriyadi	Jalan Pahlawan	2017030106	Bendaharawan	Perumahan	40	DIA 11 Tahun
0007	Supriyadi	Jalan Pahlawan	2017030107	Bendaharawan	Perumahan	40	DIA 11 Tahun
0008	Supriyadi	Jalan Pahlawan	2017030108	Bendaharawan	Perumahan	40	DIA 11 Tahun
0009	Supriyadi	Jalan Pahlawan	2017030109	Bendaharawan	Perumahan	40	DIA 11 Tahun
0010	Supriyadi	Jalan Pahlawan	2017030110	Bendaharawan	Perumahan	40	DIA 11 Tahun

Gambar 6 Tampilan Data Anggota

No Rekening	No Anggota	Nama Anggota	Simpanan Pokok	Simpanan Wajib	Simpanan Sukareta	Simpanan Haji	Simpanan Khusus
0001000001	0001	Supriyadi	5000	3.976.300	265.957	3.905.000	97.500
0001000002	0002	Siti Nurwah	5000	3.976.300	265.957	3.905.000	97.500
0001000003	0003	Supriyadi	5000	3.976.300	265.957	3.905.000	97.500
0001000004	0004	Supriyadi	5000	3.976.300	265.957	3.905.000	97.500
0001000005	0005	Supriyadi	5000	3.976.300	265.957	3.905.000	97.500
0001000006	0006	Supriyadi	5000	3.976.300	265.957	3.905.000	97.500
0001000007	0007	Supriyadi	5000	3.976.300	265.957	3.905.000	97.500
0001000008	0008	Supriyadi	5000	3.976.300	265.957	3.905.000	97.500
0001000009	0009	Supriyadi	5000	3.976.300	265.957	3.905.000	97.500
0001000010	0010	Supriyadi	5000	3.976.300	265.957	3.905.000	97.500

Gambar 7 Tampilan Data Rekening

Gambar 8 Tampilan Form Cetak Laporan

KPRI BETIK GAWI
BANDAR LAMPUNG

No Kwitansi : SPK00001
11/3/18 12:00 AM

KWITANSI

Diterima Dari : 4081356739
Sarwan

Simpanan Pokok	5,000
Simpanan Wajib	3,976,300
Simpanan Sukareta	265,957
Simpanan Haji	3,905,000
Simpanan Khusus	97,500
Simpanan Pensiun	3,000,000
Total Simpanan	11,249,757

Bandar Lampung Page 1 of 1
Dibuat Oleh:

Gambar 9 Tampilan Laporan Kwitansi Simpanan

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan dan penulisan laporan tugas akhir tentang perancangan sistem pengendalian permodalan simpanan anggota dapat diambil kesimpulan yaitu telah dibuatkan Sistem Informasi Pengendalian Permodalan Simpanan Anggota pada KPRI Betik Gawi. Sistem tersebut digunakan untuk membantu dan mempermudah pekerjaan bagian Administrasi dalam pengolahan simpanan anggota, meminimalisir kekeliruan dalam pengolahan penyimpanan, serta mengendalikan permodalan simpanan anggota tersebut. Perancangan Sistem Informasi Pengendalian Permodalan Simpanan Anggota ini berbasis *desktop*, dikembangkan menggunakan Java (*Netbeans*) dan *database* MYSQL. Berdasarkan hasil kesimpulan pengujian menggunakan metode *Blackbox*, menunjukkan bahwa sistem dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan.

REFERENSI

- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), . *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.
[http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Alfiah, & Damayanti. (2020). Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 111–117.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Alifah, R., Megawaty, D. A., & ... (2021). Pemanfaatan Augmented Reality Untuk Koleksi Kain Tapis (Study Kasus: Uptd Museum Negeri Provinsi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 1–7. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/831>
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 40–51.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>

- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 75–80.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Damayanti. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada Smk Negeri 2 Kalianda Lampung Selatan. *Journal of Social ...*, 2(2), 128–138. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1368>
- Dita, P. E. S., Al Fahrezi, A., Prasetyawan, P., & Amarudin, A. (2021). Sistem Keamanan Pintu Menggunakan Sensor Sidik Jari Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 121–135.
- Fadly, M., Muryana, D. R., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM MONITORING PENJUALAN BAHAN BANGUNAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN KEY PERFORMANCE INDICATOR. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 15–20.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Gunawan, R. D., Napianto, R., Borman, R. I., & Hanifah, I. (2019). Implementation Of Dijkstra's Algorithm In Determining The Shortest Path (Case Study: Specialist Doctor Search In Bandar Lampung). *Int. J. Inf. Syst. Comput. Sci*, 98–106.
- Herlinda, V., Darwis, D., & Dartono, D. (2021). Analisis Clustering Untuk Recredesialing Fasilitas Kesehatan Menggunakan Metode Fuzzy C-Means. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 94–99.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E-Ticketing Penjualan Tiket Event Musik Di Wilayah Lampung Pada Karcismu Menggunakan Library Reactjs. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 96–103.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Indrayuni, E. (2019). Klasifikasi Text Mining Review Produk Kosmetik Untuk Teks Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Naive Bayes. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 29–36. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.1>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(2), 3–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41–46.
- Jupriyadi, J., Hijriyanto, B., & Ulum, F. (2021). Komparasi Mod Evasive dan DDoS Deflate Untuk Mitigasi Serangan Slow Post. *Techno. Com*, 20(1), 59–68.
- Maskar, S., Puspaningtyas, N. D., Fatimah, C., & Mauliya, I. (2021). Catatan Daring Matematika: Pelatihan Pemanfaatan Google Site Sebagai Media Pembelajaran Daring. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 487–493.

- <https://doi.org/10.31004/cdj.v2i2.1979>
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Megawaty, D. A., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021). Penerapan Digital Library Untuk Otomatisasi. 2(2), 121–127.
- Ningsih, N., Isnaini, F., Handayani, N., & Neneng, N. (2017). Pengembangan sistem perhitungan shu (sisa hasil usaha) untuk meningkatkan penghasilan anggota pada koperasi manunggal karya. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 10–13.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Nugroho, R. A., Gunawan, R. D., & Prasetyawan, P. (n.d.). Sistem Keamanan Kap Mobil Menggunakan Fingerprint Berbasis Mikrokontroler. 2(1), 1–9.
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Pamungkas, N. B., Darwis, D., Nurjayanti, D., & Prastowo, A. T. (2020). Perbandingan Algoritma Pixel Value Differencing dan Modulus Function pada Steganografi untuk Mengukur Kualitas Citra dan Kapasitas Penyimpanan. *Jurnal Informatika*, 20(1), 67–77.
- Panjaitan, F., Surahman, A., & Rosmalasari, T. D. (2020). Analisis Market Basket Dengan Algoritma Hash-Based Pada Transaksi Penjualan (Studi Kasus: Tb. Menara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 111–119.
- Paraswati, D. A., Yasin, I., Kas, P., Usaha, H., Paraswati, D. A., Studi, P., Informasi, S., & Indonesia, U. T. (2021). SISTEM INFORMASI PENCATATAAN KAS DAN SISA HASIL USAHA. 1(2), 16–21.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS: MAN 1 LAMPUNG TENGAH). 2(4), 435–446.
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*,

- 14(2), 62–67.
- Ramadona, S., Diono, M., Susantok, M., & Ahdan, S. (2021). Indoor location tracking pegawai berbasis Android menggunakan algoritma k-nearest neighbor. *JITEL (Jurnal Ilmiah Telekomunikasi, Elektronika, Dan Listrik Tenaga)*, 1(1), 51–58. <https://doi.org/10.35313/jitel.v1.i1.2021.51-58>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Redy Susanto, E., Admi Syarif, A. S., Muludi, K., & Wantoro, A. (2021). *Peer Review: Implementation of Fuzzy-based Model for Prediction of Thalassemia Diseases*.
- Rusanty, D. A., Tolle, H., & Fanani, L. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11), 10484–10493.
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Satria, M. N. D., Ilma, F. H., & Syambas, N. R. (2017). Performance comparison of named data networking and IP-based networking in palapa ring network. *2017 3rd International Conference on Wireless and Telematics (ICWT)*, 43–48.
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang bangun aplikasi penjualan dimsun berbasis web. *Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(4), 43–48.
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2019). *Rancang Bangun Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat*. 15(1), 1–12.
- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Zanofa, A. P., Arrahman, R., Bakri, M., & Budiman, A. (2020). Pintu Gerbang Otomatis Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(1), 22–27.