

SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENERIMAAN DAN PENGELUARAN PADA SMP XAVERIUS KOTABUMI

Arista Histia Sandi
Sistem Informasi Akuntansi
aristahistia@gmail.com

Abstrak

SMP Xaverius Kotabumi adalah suatu lembaga pendidikan yang pengelolaan kas tidak kalah pentingnya dengan pengelolaan administrasi akademik ataupun administrasi lainnya. Sistem Informasi Akuntansi merupakan salah satu jenis sistem yang diperlukan oleh perusahaan dalam menangani kegiatan operasional sehari-hari untuk menghasilkan informasi-informasi akuntansi yang diperlukan oleh manajemen dan pihak-pihak yang terkait lainnya sehubungan dengan pengambilan keputusan dan kebijakan-kebijakan lainnya. Permasalahan yang terdapat di instansi atau perusahaan tersebut adalah sistem data penerimaan dan pengeluaran masih manual, sudah semi terkomputerisasi menggunakan Microsoft Office Excel dan penyimpanan data belum menggunakan database. Tujuan dari penulisan yaitu : merancang sistem informasi akuntansi berdasarkan form dan lampiran data penerimaan dan pengeluaran, jurnal, buku besar, serta laporan penerimaan dan pengeluaran pada SMP Xaverius Kotabumi, sehingga lebih meningkatkan kualitas informasi yang dihasilkan oleh sistem tersebut dapat dipercaya menggunakan database. Upaya untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka diusulkan sebuah rancangan Sistem Penerimaan dan Pengeluaran berdasarkan form dan lampiran, dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan tools Netbeans IDE 8.0.1 dan MySQL sebagai DBMS.

Kata kunci : SIA, Sistem Penerimaan, Sistem Pengeluaran

PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi komputer sebagai pendukung terciptanya suatu informasi yang akurat, relevan dan tepat waktu menjadi kebutuhan pokok perusahaan, baik perusahaan pemerintah maupun swasta. Peranan teknologi komputer dalam berbagai aspek kegiatan perusahaan sangat diperlukan, karena dengan adanya teknologi komputer dapat membantu karyawan dalam menyelesaikan tugas-tugasnya (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020). Sebagian besar perusahaan berhubungan dengan sistem penerimaan dan pengeluaran kas. Kas merupakan suatu alat pertukaran dan juga digunakan sebagai ukuran dalam akuntansi. Dalam neraca, kas merupakan aktiva yang paling lancar, dalam arti paling sering berubah. Hampir pada setiap transaksi selalu mempengaruhi kas (*MEMBIMBING Dan MENGUII KP 2020.Pdf*, n.d.), (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020),. Apalagi dengan perkembangan teknologi yang terjadi pada masa sekarang yang memungkinkan terjadinya penyalahgunaan kas, dengan demikian perusahaan harus lebih aktif dalam melakukan pengendalian terhadap kas. Teknologi yang semakin maju mempengaruhi perkembangan pada setiap perusahaan maupun lembaga, baik swasta ataupun pemerintah (Gustanti & Ayu, 2021), (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017). Masalah-masalah yang dihadapi oleh perusahaan juga semakin rumit terutama dalam penyajian laporan keuangan. Baik buruknya informasi yang disajikan sangat tergantung pada sistem yang diterapkan pada organisasi

tersebut. Sistem yang baik akan memberikan informasi keuangan yang cepat, tepat dan dapat dipertanggung jawabkan kebenarannya (Yudha & Utami, 2022), (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021).,. Dengan adanya pengendalian internal yang baik diharapkan dapat melindungi harta kekayaan organisasi atau suatu instansi. Pengendalian dapat diartikan sebagai alat untuk mengkoordinasikan aktivitas-aktivitas perusahaan / instansi agar sesuai dengan rencana yang telah ditetapkan sebelumnya (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021).

Pada SMP Xaverius Kotabumi sistem penerimaan dan pengeluaran masih semi komputerisasi (Microsoft Excel). Sehingga sering terjadi redundansi data dan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan saldo yang mengakibatkan jumlah saldo akhir tidak balance. Maka dari itu penerimaan dan pengeluaran diperlukan perlakuan teliti untuk menghindari terjadinya kesalahan (Webqual, 2022), (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem merupakan suatu objek yang saling berhubungan dan bersama-sama melakukan kegiatan untuk menyelesaikan suatu tujuan bersama. tahap implementasi memiliki beberapa tujuan yaitu untuk melakukan kegiatan spesifikasi rancangan kedalam kegiatan sebenarnya. Kegiatan yang dilakukan dalam tahap implementasi yaitu: Pembuatan program dan pengujian (*programing and testing*), pelatihan (*training*), Perubahan Sistem (*Changeover System*) (Aldino & Sulistiani, 2020), (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019).

Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan. Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi. Data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data (Nurmalasari & Samanik, 2018), (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020). Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian adalah sesuatu yang terjadi pada saat tertentu. Didalam dunia bisnis, kejadian-kejadian nyata yang sering terjadi adalah perubahan dari suatu nilai yang disebut dengan transaksi. Misalnya penjualan adalah transaksi perubahan nilai barang menjadi uang atau nilai piutang dagang. Kesatuan nyata adalah berupa suatu obyek nyata seperti tempat, benda dan orang yang betul-betul ada dan terjadi (Asia & Samanik, 2018), (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018).

Pengertian Sistem Informasi

Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu penyajian informasi. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat di laksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi (H Kara, 2014), (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018). Suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Fithratullah, 2021), (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007),.

Pengertian Penerimaan

Penerimaan uang dalam suatu perusahaan bisa berasal dari beberapa sumber antara lain dari penjualan tunai, pelunasan piutang atau dari pinjaman (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021).

Pengertian Pengeluaran

Pengeluaran adalah Untuk membayar bermacam-macam transaksi. Apabila pengawasan tidak dijalankan dengan ketat, seringkali jumlah pengeluaran diperbesar dan selisihnya digelapkan (Apriyanti & Ayu, 2020), (Firmansyah et al., 2017)

METODE

Pengamatan (observasi)

Metode pengumpulan data yang dilakukan secara sistematis dan sengaja melalui pengamatan dan pencatatan terhadap gejala objek yang diteliti, dengan melalui metode ini penulis melakukan pengamatan langsung di tempat penulis melakukan studi kasus (Lestari & Wahyudin, 2020), (E. Putri & Sari, 2020).

Wawancara (*interview*)

Proses interaksi dan komunikasi antara pengumpul data dengan responden. Sehingga wawancara dapat diartikan sebagai cara mengumpulkan data dengan bertanya langsung kepada responden, dan jawaban-jawaban dicatat atau direkam dengan alat perekam, dalam metode pengumpulan data ini penulis memakai wawancara sebagai mana pengertian wawancara diatas dengan mewawancarai tempat penulis melakukan studi kasus (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020).

Dokumentasi (*documentation*)

Dokumentasi adalah cara yang dilakukan untuk menyediakan dokumen- dokumen dengan menggunakan bukti yang akurat (N. U. Putri et al., 2020),(Wulandari, 2018).

Metode Siklus Waterfall

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama (Website & Cikarang, 2020), (Firmansyah M et al., 2017). Terdapat beberapa metode pengembangan sistem, salah satu diantaranya yaitu metode siklus Waterfall atau disebut dengan istilah siklus klasik/air terjun (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017). Metode siklus Waterfall melakukan pendekatan secara sistematis dan urut yang dimulai dari tahap analisis kebutuhan (requirementanalisis), desain sistem (system design), pengkodean (coding), pengujian (testing), serta penerapan dan perawatan (implementation and maintenance) (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018).

HASIL DAN PEMBAHASAN

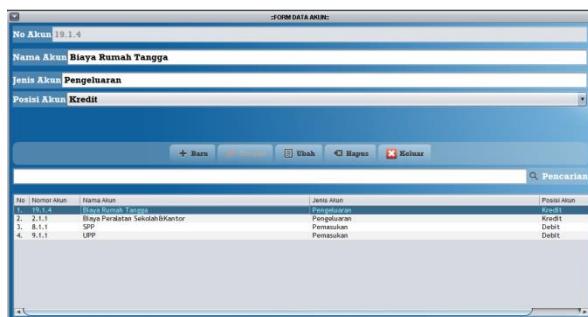
Implementasi



gambar 1 Tampilan Form Login



Gambar 2 Tampilan Form Menu Utama



Gambar 3 Tampilan Form Data Akun



Gambar 4 Tampilan Form Data Pemasukan

No.	Kode Transaksi	Tanggal	No Akun	Nama Akun	Jenis Transaksi	Saldo Awal	Debit	Kredit	Saldo Akhir	Keterangan
1.	Tr-0001052...	15 Mei 2016	8.1.1	SPP	Pemasukan	0	4000000	0	4000000	SPP tanggal 1 p
2.	Tr-0002052...	15 Mei 2016	8.1.1	UPP	Pemasukan	4000000	5100000	0	9100000	UPP tanggal 1 p
3.	Tr-0003052...	15 Mei 2016	8.1.1	Blaia Perjalanan T...	Pengeluaran	0	0	350000	350000	Pengeluaran
4.	Tr-0004052...	15 Mei 2016	2.1.1	Blaia Perjalanan S...	Pengeluaran	9050000	0	350000	8700000	Pembelian ATK
5.	Tr-0005052...	15 Mei 2016	TRF	Transfer Ke Yaya...	Transfer ke Yaya...	8700000	0	8550000	150000	TRANSFER KE

Gambar 5 Tampilan Form Data Pengeluaran

SIMPULAN

Sistem yang dimiliki pada SMP Xaverius Kotabumi dalam mengolah data penerimaan dan pengeluaran masih dilakukan secara manual seperti pencatatan transaksi penerimaan dan pengeluaran masih manual dengan menggunakan buku penerimaan/pengeluaran dan proses mengolah data dengan menggunakan Microsoft Excel sehingga perhitungan transaksi yang dapat menimbulkan permasalahan seperti redundansi data transaksi penerimaan dan pengeluaran, membutuhkan lembar sheet yang lebih banyak ,dan kesalahan dalam perhitungan saldo karena masih menggunakan kalkulator sebagai alat bantuan. Dengan dibangunnya Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan dan Pengeluaran yang menggunakan bahasa pemograman Java dengan tools Netbeans IDE 8.0.1 dan MySQL sebagai DBMS. Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan dan Pengeluaran memiliki tabel-tabel yang saling terintegrasi yang dapat memudahkan dalam mengolah transaksi penerimaan dan pengeluaran sehari-hari, memudahkan dalam membuat laporan penerimaan dan pengeluaran.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. 11(3), 1–12.
- Aldino, A. A., & Sulistiani, H. (2020). Decision Tree C4. 5 Algorithm For Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department Of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.246>
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldatal.org/index.php/portaldatal/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH: PROSIDING Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.*

- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak*. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of*. 2, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.

- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12.
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science

- and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). *Penerapan Teknik Mind Mapping , Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka*. 02(01), 33–39.
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.