

SISTEM INFORMASI PERHITUNGAN LABA RUGI PENJUALAN PADA CV OTSKY

Nindi Aulhaq
Sistem Informasi Akuntansi
nindiaulhaq@gmail.com

Abstrak

Perkembangan ilmu dan teknologi mempengaruhi perkembangan komputer sebagai salah satu teknologi yang digunakan baik untuk perhitungan dan penyampaian informasi yang akurat, tepat dan cepat. Perhitungan dan penyampaian informasi dengan menggunakan komputer juga perlu dikembangkan dalam dunia usaha dan industri baik di instansi pemerintahan maupun swasta untuk mempermudah perhitungan dan informasi sebagai penunjang kinerja perusahaan. Salah satu industri yang menerapkan teknologi dalam perhitungan yaitu CV OTSKY. CV OTSKY merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang dagang di daerah Bandar Lampung. CV OTSKY ini memiliki beberapa cabang di Lampung, bergerak dalam penjualan pakaian remaja. CV OTSKY ini juga mempunyai banyak reseller yang berada di Lampung dan saling berkerjasama. Pembahasan dalam penulisan Laporan Akhir Studi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman Visual Studio dan SQLYog sebagai database dan memperluas konsep-konsep UML (Unified Modeling Language). Dengan adanya pengembangan sistem yang dilakukan, diharapkan dapat membantu Cv Otsky khususnya pada bagian penjualan dalam perhitungan laba rugi penjualan.

Kata kunci : SIA, Redundansi, UML, Visual Studio

PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu dan teknologi mempengaruhi perkembangan computer sebagai salah satu teknologi yang digunakan baik untuk perhitungan dan penyampaian informasi yang akurat, tepat dan cepat. Perhitungan dan penyampaian informasi dengan menggunakan komputer juga perlu dikembangkan dalam dunia usaha dan industri baik di instansi pemerintahan maupun swasta untuk mempermudah perhitungan dan informasi sebagai penunjang kinerja perusahaan. Salah satu industri yang menerapkan teknologi dalam perhitungan yaitu CV OTSKY (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020). CV OTSKY merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang dagang di daerah Bandar Lampung. CV OTSKY ini memiliki beberapa cabang di Lampung, bergerak dalam penjualan pakaian remaja. CV OTSKY ini juga mempunyai banyak reseller yang berada di Lampung dan saling berkerjasama. CV OTSKY proses perhitungan laba rugi sekarang telah menggunakan Microsoft Excel, di Microsoft Excel cara perhitungannya menggunakan rumus, namun masih terjadi redundansi data (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.), (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020),. Redundansi data yang di maksud yaitu terjadinya penginputan data yang sama (berulang) untuk pembelian yang sama, jika pencatatan dilakukan oleh kasir dan karyawan dan juga karena rekapitulasi penjualan ke Microsoft Excel dilakukan setiap hari (bukan setiap transaksi) setelah di tulis di buku penjualan (Gustanti & Ayu, 2021), (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017),. Selain itu dalam penginputan transaksi pada CV OTSKY ini tidak ada perbedaan hak akses data, karna dalam Microsoft excel hanya bisa diproteksi dengan password, tidak dapat dibedakan hak aksesnya karna admin, kasir dan staff dapat mengakses data. Hal ini menyebabkan

ketidakamanan data, yang akan menyebabkan kecurangan seperti editing data yang akan menimbulkan kerugian (Yudha & Utami, 2022), (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021),. Perhitungan laba rugi penjualan biasa dan penjualan reseller tersebut merupakan bagian yang sangat penting di CV OTSKY ini karna pimpinan akan mengetahui peningkatan dan penurunan penjualan antara penjualan biasa dan penjualan reseller (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem merupakan suatu objek yang saling berhubungan dan bersama-sama melakukan kegiatan untuk menyelesaikan suatu tujuan bersama. tahap implementasi memiliki beberapa tujuan yaitu untuk melakukan kegiatan spesifikasi rancangan kedalam kegiatan sebenarnya. Kegiatan yang dilakukan dalam tahap implementasi yaitu: Pembuatan program dan pengujian (*programing and testing*), pelatihan (*training*), Perubahan Sistem (*Changeover System*) (Webqual, 2022), (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021),.

Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan. Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi. Data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data (Aldino & Sulistiani, 2020), (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019),. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuannya. Kejadian-kejadian adalah sesuatu yang terjadi pada saat tertentu (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021),. Didalam dunia bisnis, kejadian-kejadian nyata yang sering terjadi adalah perubahan dari suatu nilai yang disebut dengan transaksi. Misalnya penjualan adalah transaksi perubahan nilai barang menjadi uang atau nilai piutang dagang. Kesatuan nyata adalah berupa suatu obyek nyata seperti tempat, benda dan orang yang betul-betul ada dan terjadi (Nurmalasari & Samanik, 2018), (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020).

Pengertian Sistem Informasi

Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu penyajian informasi. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat di laksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi (Samanik & Lianasari, 2018), (Arwani & Firmansyah, 2013). Suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Asia & Samanik, 2018), (Nindiyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018).

Pengertian Sistem Informasi Akuntansi

Sistem informasi akuntansi adalah sistem yang mengumpulkan dan memproses transaksi-transaksi data dan menyampaikan informasi keuangan kepada pihak-pihak tertentu. Sistem informasi akuntansi adalah sistem berbasis komputer yang dirancang untuk mentransformasi data akuntansi menjadi informasi (H Kara, 2014), (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018).

Pengertian Laba

laba sebagai “ jumlah yang berasal dari pengurangan harga pokok produksi, biaya lain dan kerugian dari penghasilan atau penghasilan operasi. Menurut FASB (Financial Accounting Standards Board) statement mengartikan laba (rugi) sebagai kelebihan (defisit) penghasilan atas biaya selama satu periode akuntansi (Firma Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020),. Laba usaha (juga disebut EBIT) adalah laba tingkat ke 2 dalam laporan laba-rugi dan mengukur kinerja kegiatan perusahaan secara keseluruhan, laba kotor dikurangi dengan beban usaha. Angka laba usaha memberikan kita satu dasar untuk mengukur kesuksesan terpisah dari kegiatan pembelanjaan dan kegiatan investasi dan terpisah dari status pajak (Fithratullah, 2021), (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007).

METODE

Pengamatan (observasi)

Teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kondisi dan keadaan sistem perhitungan laba rugi dalam perusahaan yang menjadi obyek penelitian sehingga dapat ditemukannya fakta ataupun realitas yang dibutuhkan dalam penyusunan laporan ini (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021)

Wawancara (interview)

Selain dari pengumpulan data dengan cara pengamatan, dalam ilmu sosial data dapat juga diperoleh dengan mengadakan interview atau wawancara (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020). Wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab dengan karyawan yang merupakan bagian terkait mengenai data-data yang diperlukan dalam penulisan laporan ini. Di bagian wawancara ini di sediakan daftar pertanyaan agar tidak terjadi kesalahan dalam pengajuan pertanyaan kepada narasumber (Apriyanti & Ayu, 2020), (Firmansyah et al., 2017).

Tinjauan Pustaka (Library Research)

Yakni teknik pengumpulan data yang mempelajari dokumen, literatur lain, ataupun berbagai artikel yang berasal dari CV OTSKY Lampung (Lestari & Wahyudin, 2020), (E. Putri & Sari, 2020).

Agile Development

menyatakan bahwa: “Peran manusia atau tim di dalam suatu agile development sangat penting dan akan berpengaruh pada pengembangan piranti lunak. Agile development bervokus pada kemampuan tiap individu”. Kemampuan yang diperlukan untuk membangun sebuah tim Agile development yaitu: Competence, Common focus, Collaboration, decision-making ability, Fuzzy problem-solving ability, mutual trust and respect, self-organization (Wulandari, 2018), (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi



Gambar 1 Tampilan Halaman login



Gambar 2 Tampilan Form Menu Utama



Kode	Nama Barang	Jenis	Harga
B-0001	Batu Otsky Pria	Batu	50000
B-0002	Jaket Otsky	Jaket	250000
B-0003	Celana Levis Otsky	Celana	250000

Gambar 3 Tampilan Form Input Data Barang



Nomor	Tanggal	Jam	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Masu
M-0011	25/10/2019	19:40:06	B-0003	Celana Levis ...	10

Gambar 4 Tampilan Form Data Barang Masuk

SIMPULAN

Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Laba Rugi Penjualan pada CV Otsky proses pencatatan laporan penjualan, perhitungan laba rugi penjualan masih menggunakan Microsoft excel. Sehingga penulis menyimpulkan, diperlukannya sebuah sistem perhitungan laba rugi penjualan menggunakan aplikasi Visual studio dan Database MySQLyog yang dapat memberikan informasi yang lebih cepat bagi para pekerja dalam penginputan data penjualan, sampai cetak laporan, dan dengan adanya sistem perhitungan laba rugi ini juga dapat menghemat waktu dalam proses penghitungan laba rugi yang akan dibutuhkan kembali.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT. 11(3)*, 1–12.
- Aldino, A. A., & Sulistiani, H. (2020). Decision Tree C4. 5 Algorithm For Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department Of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Eduitic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.246>
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>

- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of. 2*, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12.
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in `The Necklace `La Parure` Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>

- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (Pongo pygmaeus wurmbii) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.

- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). *Penerapan Teknik Mind Mapping , Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka*. 02(01), 33–39.
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.