

SISTEM PENERIMAAN DAN PENGELUARAN BARANG PADADIVISI LOGISTIK PT FISTRATA BUANA KAPAL API GLOBAL

Dewi Wulantika
Sistem Informasi Akuntansi
dewiwulantika@gmail.com

Abstrak

PT Fastrata Buana adalah salah satu bisnis unit dari Kapal Api Grup yang bergerak dalam bidang distributor consumer goods. pengolahan data penerimaan dan Pengeluaran barang saat ini menggunakan Microsoft Excel dan pembuatan laporan masih sederhana dengan memanfaatkan form yang telah dibuat sebelumnya. sehingga masalah yang ada akan mengakibatkan tidak akuratnya laporan data penerimaan dan pengeluaran barang sehinggadapat mengakibatkan perselisihan setiap laporan data pengeluaran dan penerimaan barang. Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah untuk mendapatkan sebuah program aplikasi yang lebih maju dengan memanfaatkan bahasa pemrograman dalam pengembangannya Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu wawancara, pengamatan, dokumentasi dan tinjauan pustaka. Pendekatan yang digunakan berorientasi objek dan menggunakan metode Waterfall sebagai proses pengembangan sistem. Alat bantu pengembangan sistem berupa Bagan Alir Dokumen (BAD), dan Unified Modeling Language (UML) yaitu usecase diagram, class diagram, activity diagram dan sequence diagram yang dapat membantu untuk merancang sistem pengeluaran dan penerimaan barang divisi logistik. Pembuatan perangkat lunak pada sistem ini menggunakan bahasa pemrograman Java untuk mempercepat proses pengeluaran dan penerimaan barang dan database MySQL digunakan untuk penyimpanan data laporan pengeluaran dan transaksi pengeluaran. untuk kedepannya. Dan menambahkan jurnal pada untuk pembelian dan penjualan obat.

Kata kunci : Java, Penerimaan, Pengeluaran, Persediaan

PENDAHULUAN

Penerimaan dan pengeluaran barang disetiap perusahaan masih dikeluhkan oleh petugas atau karyawan karena banyak permasalahan yang sering terjadi hal tersebut perlu ditemukan sumber masalahnya atau mencari solusinya (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017). Dalam setiap perusahaan dibagian pergudangan banyak perbedaan pendataan barang antara digudang dengan data yang ada dilaporan urusan gudang (Firmansyah et al., 2017), (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021),. Fakta dari perusahaan yang didapat yakni berupa data transaksi penerimaan dan pengeluaran barang yang terjadi setiap bulannya. Petugas bagian gudang mencantumkan data penerimaan dan data pengeluaran barang. Beberapa alasan penelitian di PT Fastrata Buana Kapal Api Global pada bagian Devisi logistik yaitu, untuk mengetahui gambaran secara nyata yang berkaitan dengan pengeluaran dan penerimaan barang yaitu dengan dimulai dari transaksi penerimaan barang sampai pada tahap proses pengeluaran barang (Lestari & Wahyudin, 2020), (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020),. Software yang digunakan oleh PT Fastrata Buana Kapal Api Global pada bagian Devisi logistik sudah terkomputerisasi dalam pengolahan transaksi atau pendataan keluar masuknya barang yang akan dimasukan kelaporan bulanan dengan menggunakan Microsoft Office Excel, dengan masih adanya pengolahan data dan laporan yang masih

dikerjakan menggunakan aplikasi tersebut dapat membuat pekerjaan menjadi kurang cepat dan akurat kemungkinan akan terjadi kesalahan dalam pemasukan data barang, karena tidak adanya program khusus yang menangani permasalahan tersebut ,(Wulandari, 2018), (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020). Berdasarkan permasalahan yang ada diatas maka penulis membangun sebuah sistem penerimaan dan pengeluaran barang divisi logistik menggunakan pemrograman java dan database MySQL yang bertujuan untuk mempermudah bagian gudang dalam mengatur penerimaan pengeluaran barang sehingga tidak terjadi keterlambatan dalam pengiriman barang.maka penulis mengajukan laporan akhir studi dengan judul “Sistem Penerimaan dan Pengeluaran Barang pada Divisi Logistik PT Fastrata Buana Kapal Api Global” (Website & Cikarang, 2020), (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem merupakan suatu objek yang saling berhubungan dan bersama-sama melakukan kegiatan untuk menyelesaikan suatu tujuan bersama. tahap implementasi memiliki beberapa tujuan yaitu untuk melakukan kegiatan spesifikasi rancangan kedalam kegiatan sebenarnya. Kegiatan yang dilakukan dalam tahap implementasi yaitu: Pembuatan program dan pengujian (*programing and testing*), pelatihan (*training*), Perubahan Sistem (*Changeover System*) (Pustaka, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020).

Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan.Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi. Data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.), (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020),. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuannya. Kejadian-kejadian adalah sesuatu yang terjadi pada saat tertentu. Didalam dunia bisnis, kejadian-kejadian nyata yang sering terjadi adalah perubahan dari suatu nilai yang disebut dengan transaksi,. Misalnya penjualan adalah transaksi perubahan nilai barang menjadi uang atau nilai piutang dagang. Kesatuan nyata adalah berupa suatu obyek nyata seperti tempat, benda dan orang yang betul-betul ada dan terjadi (Gustanti & Ayu, 2021), (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017).

Pengertian Sistem Informasi

Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu penyajian informasi. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat di dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi. Suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Yudha & Utami, 2022), (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021),

Pengertian Sistem Informasi Akuntansi

Sistem informasi akuntansi adalah sistem yang mengumpulkan dan memproses transaksi-transaksi data dan menyampaikan informasi keuangan kepada pihak-pihak tertentu. Sistem

informasi akuntansi adalah sistem berbasis komputer yang dirancang untuk mentransformasi data akuntansi menjadi informasi (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021).

Pengertian Penerimaan Barang

Pengertian Penerimaan Barang adalah menerima fisik barang dari pabrik, prinsipal atau distributor yang disesuaikan dengan dokumen pemesanan dan pengiriman dan dalam kondisi yang sesuai dengan persyaratan penanganan barangnya. Didalam aktifitas penerimaan barang ini terdapat 3 point penting yang tidak dapat dipisahkan satu dengan lainnya fisik barang yang diterima, dokumentasi, cara penanganan barang (Webqual, 2022), (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021),.

Pengertian Pengeluaran Barang

pengeluaran barang adalah sejumlah barang yang diambil dari persediaan barang digudang untuk dijual kepada konsumen dalam memenuhi kegiatan. Pengeluaran yang digunakan dalam bagian pengeluaran barang berupa dokumen sebagai bukti permintaan dan pengeluaran barang (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019),.

Pengertian Persediaan Barang

Persediaan barang adalah barang dagang yang disimpan untuk kemudian dijual dalam operasi bisnis perusahaan dan bahan yang digunakan dalam proses produksi atau yang disimpan untuk tujuan itu (Sidiq & Manaf, 2020), (Aldino & Sulistiani, 2020),.

METODE

Pengamatan (observasi)

Teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kondisi dan keadaan sistem perhitungan laba rugi dalam perusahaan yang menjadi obyek penelitian sehingga dapat ditemukannya fakta ataupun realitas yang dibutuhkan dalam penyusunan laporan ini (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018), (Gita & Setyaningrum, 2018),.

Wawancara (interview)

Selain dari pengumpulan data dengan cara pengamatan, dalam ilmu sosial data dapat juga diperoleh dengan mengadakan interview atau wawancara (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018). Wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab dengan karyawan yang merupakan bagian terkait mengenai data-data yang diperlukan dalam penulisan laporan ini. Di bagian wawancara ini di sediakan daftar pertanyaan agar tidak terjadi kesalahan dalam pengajuan pertanyaan kepada narasumber (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018), (Nindyarini Wirawan, 2018).

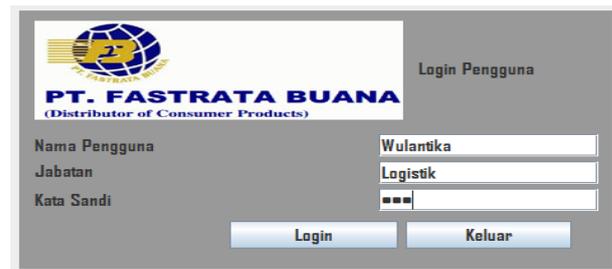
Waterfall

Dalam rekayasa perangkat lunak terdapat suatu pendekatan yang disebut waterfall model Waterfall disebut juga siklus klasik (1970-an) dan sekarang ini lebih dikenal dengan sekuensial linier yang membutuhkan pendekatan sistematis dan sekuensial, dimulai dari analisis, desain, coding, testing, dan pemeliharaan (Robot, 2007), (H Kara, 2014),

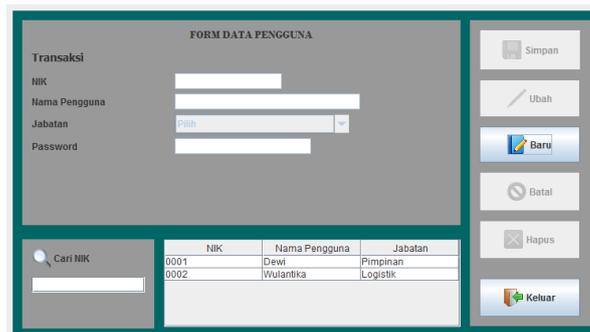
(Firmansyah et al., 2018), Model ini merupakan model yang paling banyak dipakai oleh para pengembang software, tahapan utama dari waterfall model langsung mencerminkan aktifitas pengembangan dasar Terdapat 5 tahapan pada waterfall model, yaitu requirement analysis and definition, system and software design, implementation and unittesting, integration and system testing, dan operation and maintenance (Fithratullah, 2021), (Dakwah et al., 2021).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

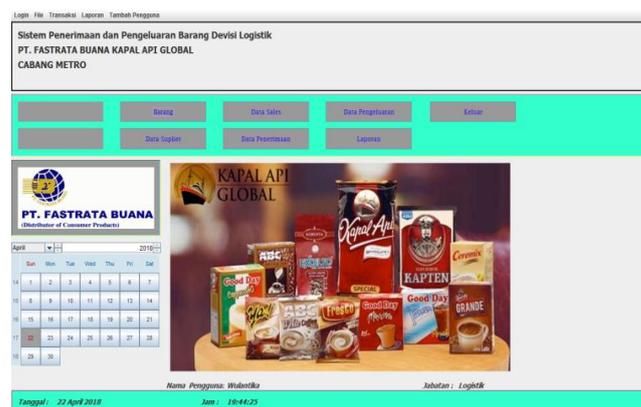


Gambar 1 Tampilan Halaman login



NIK	Nama Pengguna	Jabatan
0001	Dewi	Pimpinan
0002	Wulanika	Logistik

Gambar 2 Tampilan Input Data Pengguna



Gambar 3 Tampilan Form Menu Utama

No BPHB	Tanggal	Jenis Transaksi	Kode Suplier	Nama Suplier	Alamat	Telepon
TR 2017-05-08	2017-05-08	Pembelian	SUP 00001	PT KAPAL API INDONESIA	Jl. Raya Jakarta	021345443
TR 2017-05-08	2017-05-08	Pembelian	SUP 00001	PT KAPAL API INDONESIA	Jl. Raya Jakarta	021345443

Gambar 4 Tampilan Form Data Penerimaan Barang

Laporan

Laporan Persediaan

Laporan Penerimaan ...

Laporan Pengeluaran Barang

Sd.

Apr 22, 2018

Apr 22, 2018

Cetak

Keluar

Gambar 5 Tampilan Form Cetak Laporan

SIMPULAN

Dengan dibangunnya aplikasi sistem penerimaan dan pengeluaran barang divisi logistik diharapkan dapat menyelesaikan segala masalah yang ada di gudang PT Fastrata Buana Kapal Api Global sebelumnya. Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari sistem penerimaan dan pengeluaran barang divisi logistik di gudang PT Fastrata Bauan Kapal Api Global ini diantaranya adalah sebagai berikut : Dengan adanya sistem berbasis java yang telah dikembangkan, maka dapat membantu pekerjaan bagian kepala gudang, dan mempermudah bagian pimpinan dalam melakukan pengecekan laporan penerimaan dan pengeluaran barang. Sistem Penerimaan dan Pengeluaran Barang ini dikembangkan dengan metode pengembangan waterfall untuk tahapan pembuatannya dengan perancangan Unified Modeling Language (UML) yaitu usecase diagram, class diagram, activity diagram dan sequence diagram yang digunakan untuk membantu proses pembuatan pengendalian pada pengeluaran dan untuk membantu pembuatan laporan yang wajar dan terpercaya. Sistem ini juga menggunakan bahasa pemrograman Java untuk mempercepat proses Penerimaan dan Pengeluaran Barang selanjutnya laporan dan data-data barang, sales, suplier , penerimaan , pengeluaran yang disimpan dalam database MySQL.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT. 11(3)*, 1–12.
- Aldino, A. A., & Sulistiani, H. (2020). Decision Tree C4. 5 Algorithm For Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department Of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Eduitic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).

- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH: PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN* Abstrak. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of*. 2, 450–456.

- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students ' English Proficiency Test*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12.
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan*

- Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuo's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). *Penerapan Teknik Mind Mapping , Impersonating dan Questioning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka*. 02(01), 33–39.
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.

