

Perancangan Aplikasi Pengelolaan Pengeluaran Kas di PT Neural Technologies Indonesia

Sri Jayanti
Sistem Informasi Akuntansi
srijayanti@gmail.com

Abstrak

PT Neural Technologies Indonesia Bandar Lampung merupakan suatu usaha yang dijalankan oleh Pegawai atau Staf-Staf Rumah Sakit Abdul Moeluk yang bergerak pada bidang Konsultan IT. Sistem Informasi Pengelolaan Pengeluaran Kas Pada PT Neural Technologies Indonesia masih manual, dalam permasalahan yang akan dibahas untuk mendukung proses dalam bidang Konsultan IT yang lebih tasis dan strategis. Jangkauan yang kurang luas juga merupakan permasalahan yang akan diselesaikan. Sistem Informasi Pengelolaan Pengeluaran Kas Pada PT Neural Technologies Indonesia. Maka sistem yang dibangun digambarkan dan diimplementasikan dengan flowchart, Data Flow Diagram (DFD), Conteks Diagram, Entity Relationship Diagram (ERD) dan serta rancangan program menggunakan aplikasi bahasa pemograman dan PHP MySQL. Penerapan Sistem Informasi Pengelolaan Pengeluaran Kas Pada PT Neural Technologies Indonesia berbasis web diharapkan meningkatkan dalam bidang Konsultan IT, sehingga pendapatan pada PT Neural Technologies Indonesia meningkat.

Kata kunci : Konsultan IT, PHP dan MySQL

PENDAHULUAN

Dengan berbagai jenis usaha yang selalu bersaing dalam perusahaan dituntut untuk mencapai kualitas dan pelayanan yang baik. Penerapan sistem akuntansi dalam sebuah perusahaan dapat mengoptimalkan biaya operasional yang dikeluarkan oleh bendahara (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020). Salah satu sistem akuntansi yang digunakan oleh perusahaan adalah sistem pengeluaran kas (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.), (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020). Penerapan sistem pengeluaran kas pada perusahaan adalah aktiva yang mudah berubah. Salah satu teknologi komputer yang di butuhkan yaitu mengenai teknologi pengolahan data pengeluaran kas. Pengeluaran kas adalah merupakan sistem yang membahas keluarnya uang yang digunakan untuk pembelian tunai untuk pembayaran. Pengeluaran kas berupa pembayaran bisa menggunakan uang tunai maupun cek (Gustanti & Ayu, 2021), (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017).

Pada PT Neural Technologies Indonesia dalam pengelolaan pengeluaran kas dengan cara merekap dari nota pembelian ke dalam buku besar. Kemudian dibuat laporan jurnal umum dengan menghitung pemasukan kas dari pusat di kurangi dengan pengeluaran (Yudha & Utami, 2022), (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021). Dengan merekap, maka dimungkinkan terjadi kesalahan. Pengeluaran kas penting bagi perusahaan dana kas yang sudah merupakan kebutuhan yang mutlak harus ada (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021).

PT Neural Technologies Indonesia Bandar Lampung merupakan suatu usaha yang dijalankan oleh Pegawai atau Staf-Staf Rumah Sakit Abdul Moeluk yang bergerak pada bidang Konsultan IT. Setiap perusahaan tentunya memiliki cara tersendiri dalam memecahkan setiap masalah yang dihadapi (Webqual, 2022), (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021). Kegiatan utama

pada PT. Neural Technologies Indonesia Bandar Lampung yaitu mengelola pengeluaran kas. Pengeluaran Kas dilakukan oleh Bendahara, proses pengeluaran kas masih menggunakan pembukuan, kemudian pada saat membuat laporan harus membuka data pengeluaran kas (Aldino & Sulistiani, 2020), (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019). Pada saat 1 (satu) bulan sekali bendahara melakukan perhitungan jumlah pengeluaran kas untuk dijadikan laporan yang akan diberitahukan kepada pimpinan perusahaan (Nurmalasari & Samanik, 2018), (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020).

Kendala yang masih ada pada PT. Neural Technologies Indonesia saat ini, dalam perhitungan pengeluaran kas, karena masih menggunakan kalkulator dan dalam perekapan laporan memerlukan waktu yang lama karena harus mencari data satu persatu (Asia & Samanik, 2018), (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018). Maka pengolahan pengeluaran kas diperlukan tindakan teliti untuk menghindari terjadinya kesalahan dan meminimalkan kerugian. Pencatatan pengeluaran kas langsung di gabungkan dengan semua pengeluaran yang di catat kedalam buku jurnal umum, sehingga dapat terjadi kekeliruan dalam penjumlahan simpanan kas. Sedangkan masalah yang timbul didalam perusahaan menyangkut dengan bendahara, yaitu mengenai pengeluaran kas (H Kara, 2014), (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018). Dengan adanya sistem pengolahan data pengeluaran kas yang terkomputerisasi, laporan yang disajikan lebih akurat dan dapat dipercaya. Sistem laporan pengeluaran kas merupakan unsur penting dalam perusahaan yang dalam pelaksanaannya harus mengikuti prosedur oleh kebijakan perusahaan (Fithratullah, 2021), (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berintraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018).

Sistem Informasi

Sistem akuntansi pembelian adalah sistem yang digunakan didalam perusahaan untuk pengadaan barang yang diperlukan perusahaan. Aktivitas pembelian dalam sistem akuntansi pembelian meliputi semua kebutuhan yang dibutuhkan perusahaan. Pembelian merupakan bagian dari sistem yang mendukung kegiatan dalam sebuah perusahaan untuk menentukan dan mempertahankan jumlah barang agar perusahaan dapat berjalan baik (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017).

Sistem Penerimaan Tunai / Kas

Cek dan informasi keuangan lainnya (nomor rekening pelanggan, nama pelanggan, nilai cek dan sebagainya) tersedia pada saat bukti pembayaran diterima pada ruang penerimaan dokumen, di mana dokumen – dokumen tersebut dipilah – pilah. Cek dikirimkan ke kasir pada departemen penerimaan tunai / kas, dan bukti pembayaran dikirimkan ke departemen piutang (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020).

Bagan Alir Dokumen (*Document Flowchart*)

Bagan alir dokumen (*Document Flowchart*) atau disebut juga bagan alir formulir (*Form Flowchart*) atau *Paperwork Flowchart* merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusannya. Bagan alir dokumen ini menggunakan simbol-simbol yang sama dengan yang digunakan didalam bagan alir system (Wulandari, 2018), (Setri & Setiawan, 2020).

Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram*)

Diagram arus data merupakan diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan suatu arus data dari sebuah sistem. Diagram arus data merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020).

Entity Relationship Diagram (ERD)

Model *entity relationship diagram* (ERD) berisi komponen-komponen himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempersentasikan seluruh fakta dari dunia nyata yang kita tunjau, dan digambarkan dengan lebih sistematis menggunakan *entity relationship diagram* (ERD) dengan notasi symbol (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020).

Waterfall

Model SDLC air terjun (*waterfall*) menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurutdimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) (Firmansyah et al., 2017), (Suprayogi et al., 2021).

Java NetBeans IDE 8.0.2

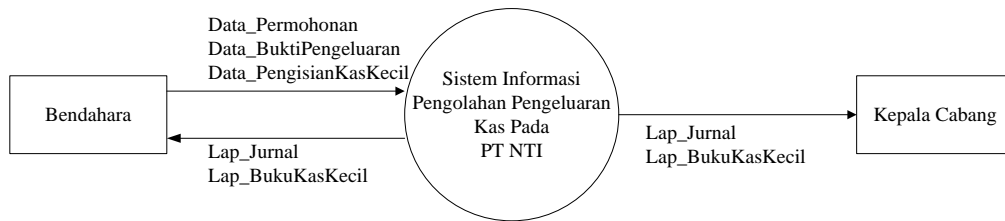
Pada saat ini terdapat banyak sekali bahasa pemograman, salah satu Bahasa pemograman adalah java. Java merupakan bahasa pemograman yang dapat dijalankan diberbagai komputer. Bahasa pemograman ini dibuat oleh james gosling saat masih bergabung di sun microsystems, dimana saat ini merupakan bagian dari Pracle yang dirilis pada tahun 1995 (Website & Cikarang, 2020).

MySQL

MySQL merupakan software yang tergolong sebagai DBMS (*Database Management System*) yang bersifat *Open Source*. *Open source* menyatakan bahwa *software* ini dilengkapi dengan *source code* (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain itu tentu saja bentuk kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi (Samanik, 2021).

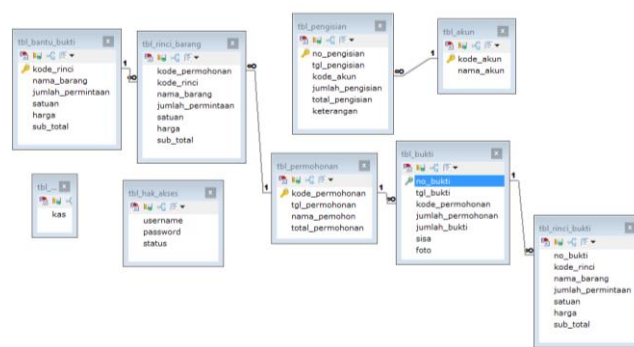
METODE

Diagram Konteks



Gambar 1 Diagram Konteks

Relasi Tabel



Gambar 2 Relasi Tabel

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

Tahap Implementasi adalah tahap dimana sistem informasi telah digunakan oleh pengguna. Sebelum benar-benar bisa digunakan dengan baik oleh pengguna, sistem harus melalui tahap pengujian terlebih dahulu untuk menjamin tidak ada kendala fatal yang muncul pada saat pengguna memanfaatkan sistemnya.

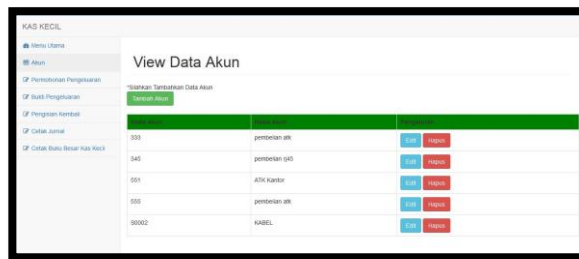
Tampilan Interface



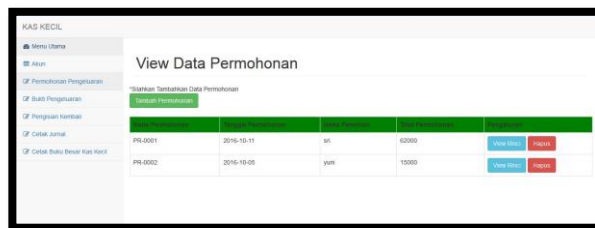
Gambar 3 Tampilan Login



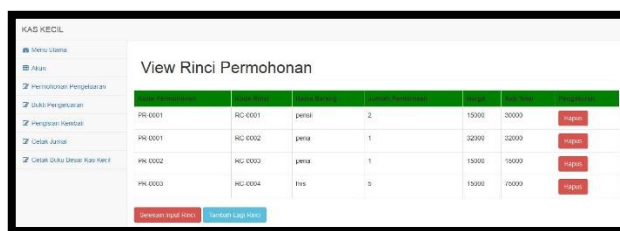
Gambar 4 Tampilan Utama



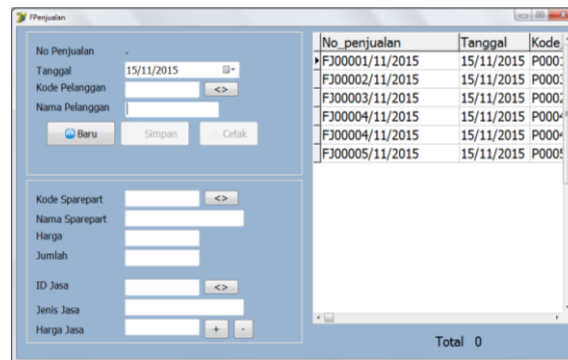
Gambar 5 Tampilan Halaman *Form Sparepart*



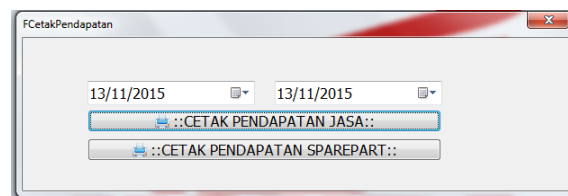
Gambar 6 Tampilan Data Pemohonan



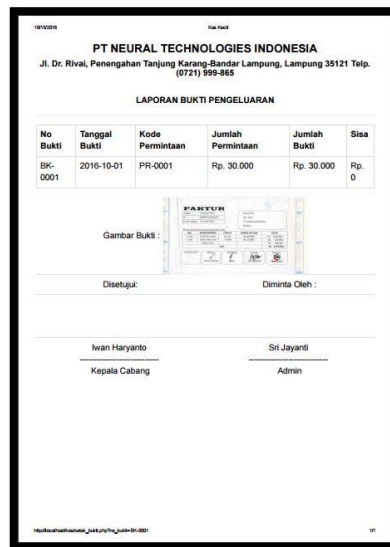
Gambar 7 Tampilan *Form Jasa*



Gambar 8 Tampilan *View Rinci Pemohonan*



Gambar 9 Tampilan Cetak Laporan



Gambar 10 Tampilan Nukti Pengeluaran

SIMPULAN DAN SARAN

Sistem Informasi Pengelolaan Pengeluaran Kas Pada PT Neural Technologies Indonesia dirancang dengan dan diimplementasikan dengan *flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Conteks Diagram*, *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan serta rancangan program menggunakan aplikasi bahasa pemrograman dan *PHP MySQL*. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu mempercepat transaksi pengeluaran kas dan memudahkan laporan pengeluaran kas melalui pencatatan setiap hari. Hal ini terkait dengan data-data tersimpan pada sistem sehingga lebih mudah dalam akses pencarian data pengeluaran pada saat berlangsung.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. *11*(3), 1–12.
- Aldino, A. A., & Sulistiani, H. (2020). Decision Tree C4. 5 Algorithm For Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department Of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Eduitic-Scientific Journal of Informatics Education*, *7*(1).
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, *1*(1), 13–19. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.246>
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, *2*(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, *1*(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* *Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemitakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.*
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam

- Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak*. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of*. 2, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12. <https://doi.org/10.33365/lj.v1i1.233>
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>

- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pematik api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/lj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). *Penerapan Teknik Mind Mapping , Impersonating dan Questioning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka*. 02(01), 33–39.
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE*

- THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE.* 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9.
<http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata.* 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTI*K Vol.5 No.2 September 2020 *PENERAPAN METODE.* 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.