

Sistem Informasi Kelayakan Pembiayaan Nasabah pada PT Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Pembantu Kedaton

Moki Valentine Lie
Sistem Informasi Akuntansi
mokilie@gmail.com

Abstrak

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berintraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem Informasi Kelayakan Pembiayaan Nasabah pada PT Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Pembantu Bandar Lampung, dirancang dengan menggunakan Bagan Alir Dokumen (*Flowchart*), Diagram Konteks, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram* dan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *java*, *Netbeans IDE 8.1* sebagai *editor* nya dan *database* nya menggunakan *SQLyog Enterprise*. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu proses Pembiayaan Griya BSM (Bank Syariah Mandiri) dalam perhitungan pendapatan nasabah yang hasil nya adalah kelayakan pembiayaan dan kemampuan bayar nasabah. Hal ini terkait dengan data-data tersimpan pada sistem, sehingga lebih memudahkan Account Officer pada saat pelaporan perhitungan dan pengajuan pembiayaan berlangsung.

Kata kunci : Biaya, Sistem, Nasabah, MySQL

PENDAHULUAN

Bank Syariah adalah bank yang menjalankan kegiatan usahanya dengan didasarkan pada prinsip syariah, PT Bank Syariah Mandiri merupakan salah satu Bank Umum Syariah (BUS) yang bergerak di bidang jasa keuangan perbankan (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020). Salah satu produk jasa keuangan yang ada pada PT Bank Syariah Mandiri adalah Pembiayaan Griya BSM yaitu pembiayaan jangka pendek, menengah, atau panjang untuk membiayai pembelian rumah tinggal, baik baru maupun bekas di lingkungan developer dengan sistem murabahah (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.), (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020). Pelayanan Pembiayaan Griya BSM ada di setiap Kantor Cabang (KC) maupun Kantor Cabang Pembantu (KCP), salah satu nya di PT Bank Syariah Mandiri KCP Kedaton (Gustanti & Ayu, 2021), (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017).

Pada proses penerimaan Pembiayaan Griya BSM, Nasabah dapat mengajukan pembiayaan dengan membawa berkas yang dibutuhkan, kemudian akan di proses oleh bagian Account Officer yang bertugas untuk melakukan Analisa dan Survey, dalam proses ini Account Officer akan menentukan layak atau tidak nya nasabah mendapatkan pembiayaan sebelum dilanjutkan ke pihak komite yang memberi persetujuan (Yudha & Utami, 2022), (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021). Salah satu yang dilakukan dalam analisa ini Account Officer akan menghitung pendapatan nasabah yang hasil nya adalah Debt Service Ratio yaitu kemampuan bayar nasabah dengan rasio perbandingan antara angsuran dan penghasilan nasabah, sehingga Account Officer dapat menentukan layak atau tidak nya nasabah mendapatkan

pembiayaan, dan perhitungan pendapatan nasabah juga membantu Account Officer membuat Nota Analisa Pembiayaan (NAP) yang di butuhkan oleh pihak komite (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021).

Kendala yang masih ada dalam perhitungan pendapatan nasabah yaitu, pencatatan berulang pada file yang terpisah dengan format yang berbeda, dan pada saat membuat laporan membutuhkan waktu yang cukup lama, karena penyimpanan data tersebar yang mengakibatkan terjadi kesulitan dalam pencarian data, sehingga memungkinkan terjadi nya pengambilan data rangkap (Webqual, 2022), (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021). Maka diperlukan Database yang terpusat untuk menghindari terjadinya kesalahan dan memudahkan Account Officer dalam mengambil keputusan kelayakan pembiayaan nasabah (Aldino & Sulistiani, 2020), (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019). Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis tertarik untuk membahas permasalahan tersebut dalam Laporan Akhir Studi dengan judul “Sistem Informasi kelayakan pembiayaan nasabah pada PT Bank Syariah Mandiri kantor cabang pembantu Kedaton” (Nurmalasari & Samanik, 2018), (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berintraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Asia & Samanik, 2018), (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018).

Sistem Informasi

Sistem akuntansi pembelian adalah sistem yang digunakan didalam perusahaan untuk pengadaan barang yang diperlukan perusahaan. Aktivitas pembelian dalam sistem akuntansi pembelian meliputi semua kebutuhan yang dibutuhkan perusahaan. Pembelian merupakan bagian dari sistem yang mendukung kegiatan dalam sebuah perusahaan untuk menentukan dan mempertahankan jumlah barang agar perusahaan dapat berjalan baik (H Kara, 2014), (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018).

Pembiayaan Bank Syariah

Pembiayaan merupakan satu tugas pokok bank yaitu pemberian fasilitas penyediaan dana untuk memenuhi kebutuhan pihak-pihak yang merupakan defisit unit. Pembiayaan adalah penyediaan dana atau tagihan yang di persamakan dengan itu berdasarkan persetujuan atau kesepakatan antara bank dengan pihak lain yang mewajibkan pihak yang dibiayai untuk mengembalikan uang atau tagihan tersebut setelah jangka waktu tertentu dengan imbalan atau bagi hasil (Fithratullah, 2021), (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007).

Pembiayaan Griya BSM

Pembiayaan Griya BSM adalah pembiayaan jangka pendek, menengah, atau panjang untuk membiayai pembelian rumah tinggal (konsumer), baik baru maupun bekas, di lingkungan

developer dengan sistem *murabahah* (Firmansyah et al., 2017), (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021).

Bagan Alir Dokumen (*Document Flowchart*)

Bagan alir dokumen (*Document Flowchart*) atau disebut juga bagan alir formulir (*Form Flowchart*) atau *Paperwork Flowchart* merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusanya. Bagan alir dokumen ini menggunakan simbol-simbol yang sama dengan yang digunakan didalam bagan alir sistem (Lestari & Wahyudin, 2020), (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020).

Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram*)

Diagram arus data merupakan diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan suatu arus data dari sebuah sistem. Diagram arus data merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (Wulandari, 2018), (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020).

Entity Relationship Diagram (ERD)

Model *entity relationship diagram* (ERD) berisi komponen-komponen himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempersentasikan seluruh fakta dari dunia nyata yang kita tunjau, dan digambarkan dengan lebih sistematis menggunakan *entity relationship diagram* (ERD) dengan notasi simbol (Website & Cikarang, 2020), (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020).

Waterfall

Model SDLC air terjun (*waterfall*) menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurutdimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017).

Java NetBeans IDE 8.0.2

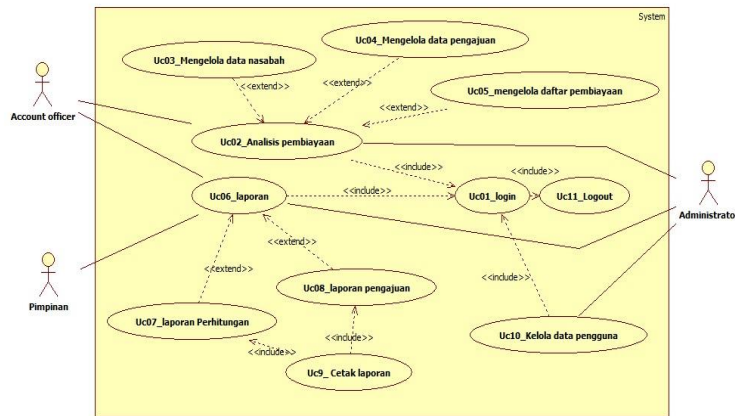
Pada saat ini terdapat banyak sekali bahasa pemograman, salah satu Bahasa pemograman adalah java. Java merupakan bahasa pemograman yang dapat dijalankan diberbagai komputer. Bahasa pemograman ini dibuat oleh james gosling saat masih bergabung di sun microsystems, dimana saat ini merupakan bagian dari Pracle yang dirilis pada tahun 1995 (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018).

MySQL

MySQL merupakan software yang tergolong sebagai DBMS (*Database Management System*) yang bersifat *Open Source*. *Open source* menyatakan bahwa *software* ini dilengkapi dengan *source code* (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain itu tentu saja bentuk kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi (E. Putri, 2022).

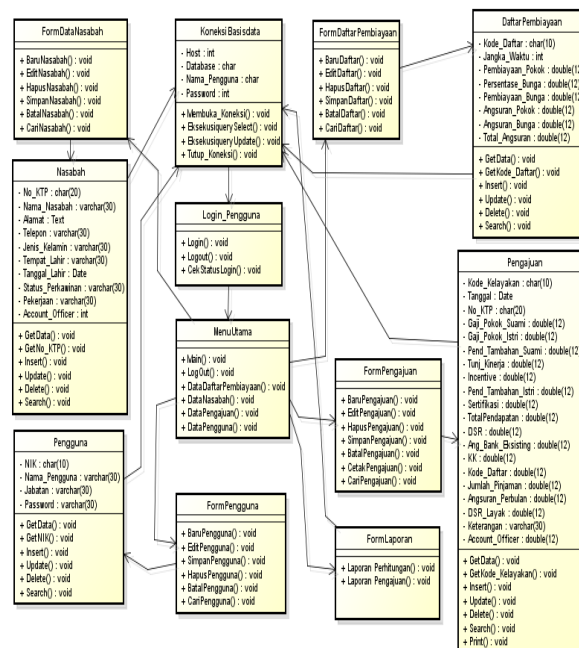
METODE

Diagram Use Case



Gambar 1 Diagram Use Case

Class Diagram



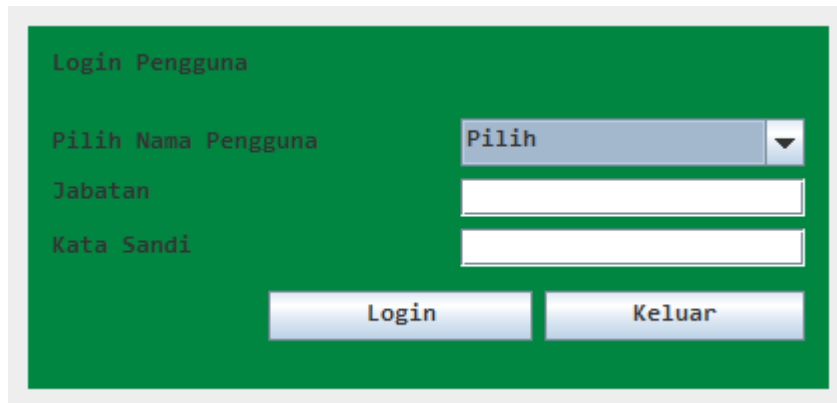
Gambar 2 Class Diagram

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

Menggunakan sistem merupakan tahap mengoprasikan sistem. Tahap penggunaan sistem ini dilakukan setelah sistem selesai, kemudian peneliti melaksanakan pelatihan terhadap petugas yang akan menggunakan sistem, dengan memberi pengertian dan pengetahuan yang cukup tentang sistem informasi, posisi dan tugas setiap fungsi. Pelatihan ini untuk petugas yang akan mengoperasikan sistem, yaitu Account Officer. Hal ini dimaksudkan agar *Pengguna* memahami prosedur kerja sistem, dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang timbul yang dapat menghambat kelancaran operasional perusahaan, sehingga tujuan sistem dapat tercapai.

Tampilan Interface



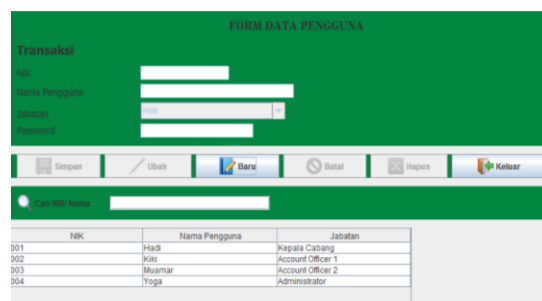
The screenshot shows a login form titled "Login Pengguna" on a green background. It includes three input fields: "Pilih Nama Pengguna" with a dropdown menu showing "Pilih", "Jabatan", and "Kata Sandi". Below the fields are two buttons: "Login" and "Keluar".

Gambar 3 Tampilan Login



The screenshot shows the main interface of the system. It features a header with navigation links: "Login", "Logout", "Tambah Pengguna", and "Laporan". Below the header is a large banner with the text "mandiri syariah" and a calendar widget on the left. The bottom section displays the user's name "Nama User: Yoga" and the role "Jabatan: Administrator".

Gambar 4 Tampilan Utama



The screenshot shows the "FORM DATA PENGGUNA" form. It includes input fields for "Transaksi", "Nama Pengguna", "Jabatan", and "Kata Sandi". Below the form is a table with the following data:

NBK	Nama Pengguna	Jabatan
001	Hasbi	Kepala Cabang
002	Kiki	Account Officer 1
003	Muhammad	Account Officer 2
004	Yoga	Administrator

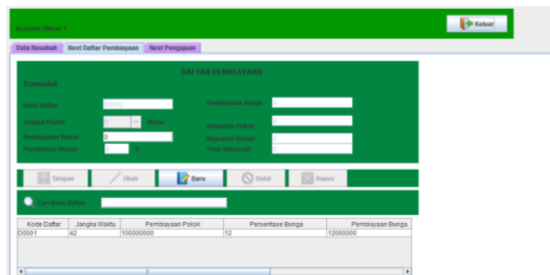
Gambar 5 Tampilan Halaman Form Data Pengguna



The screenshot shows the "DATA NASABAH" form. It includes input fields for "Nama Nasabah", "Alamat", "Tanggal", and "Tempat". Below the form is a table with the following data:

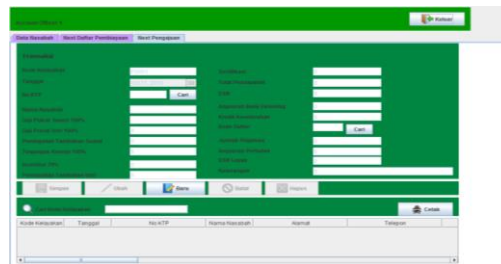
No. KTP	Nama Nasabah	Alamat	Tanggal	Tempat
182704010003	Musa Ramah	Jl. 4402 ag. Jember LK. K. Blimbing, 1.4 km. Blimbing Barat	08/07/12/1993	

Gambar 6 Tampilan Data Nasabah



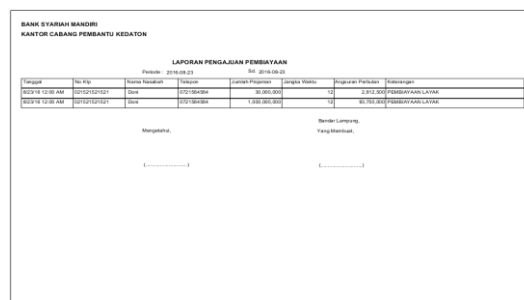
Angsuran No.	Angsuran Bulan	Angsuran Tahun	Angsuran Persentase	Angsuran Sisa
00001	01	2020	10000000	10000000

Gambar 7 Tampilan *Form Data Angsuran*



Angsuran No.	Angsuran Bulan	Angsuran Tahun	Angsuran Persentase	Angsuran Sisa
00001	01	2020	10000000	10000000

Gambar 8 Tampilan Laporan pengajuan Pembiayaan



Angsuran No.	Angsuran Bulan	Angsuran Tahun	Angsuran Persentase	Angsuran Sisa
00001	01	2020	10000000	10000000

Gambar 9 Tampilan Laporan Penjualan

SIMPULAN DAN SARAN

Sistem Informasi Kelayakan Pembiayaan Nasabah pada PT Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Pembantu Bandar Lampung, dirancang dengan menggunakan Bagan Alir Dokumen (*Flowchart*), Diagram Konteks, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram* dan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *java*, *Netbeans IDE 8.1* sebagai editor nya dan *database* nya menggunakan *SQLyog Enterprise*. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu proses Pembiayaan Griya BSM (Bank Syariah Mandiri) dalam perhitungan pendapatan nasabah yang hasil nya adalah kelayakan pembiayaan dan kemampuan bayar nasabah. Hal ini terkait dengan data-data tersimpan pada sistem , sehingga lebih memudahkan Account Officer pada saat pelaporan perhitungan dan pengajuan pembiayaan berlangsung.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. 11(3), 1–12.
- Aldino, A. A., & Sulistiani, H. (2020). Decision Tree C4. 5 Algorithm For Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department Of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Eduitic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).

- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.246>
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gera, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN* Abstrak. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of*. 2, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction.

- Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.233>
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'` Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue

- Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33.
<https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). *Penerapan Teknik Mind Mapping , Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka*. 02(01), 33–39.
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9.
<http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.