

Sistem Pembayaran Insentif Karyawan pada CV Tunas Motor Honda Bandar Lampung

Gidyon Betista Visiantoni
Sistem Informasi Akuntansi
gidyonbetista@gmail.com

Abstrak

CV Tunas Motor Honda merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan & Service, namun dalam hal pencatatan data pembayaran insentif karyawan pada CV Tunas Motor Honda ini mekanik harus menulis data penjualannya di Form unit lalu data penjualan tersebut diberikan ke bagian kepala bengkel jika mekanik mencapai target yang telah ditetapkan oleh perusahaan maka mekanik layak untuk mendapatkan insentif. Sistem pembayaran insentif pada karyawan CV Tunas Motor Honda ini masih sangat sederhana penyebabnya karena dalam melakukan pembayaran dan pencatatan data-data yang diperlukan masih dengan cara manual yaitu mencatat data-data yang diperlukan di Form unit tidak dengan cara terkomputerisasi. Akibatnya hal tersebut masih sangat tidak efektif karena resiko terjadinya kehilangan data dan ketidak sesuaian data sangat besar dan juga tidak efisien karena akan menghabiskan banyak waktu dalam melakukan pencatatan pembayaran insentif. Tujuan terbentuknya dari sistem pembayaran insentif karyawan pada CV Tunas Motor Honda adalah untuk mempermudah bagian yang terkait khususnya bagian Frondesk dalam proses penginputan dan pembuatan laporan pembayaran insentif karyawan. Dalam pembuatan laporan akhir ini penulis merancang sistem dengan menggunakan Flowchart, Dfd, Diagram Kontek, Erd dan di implementasikan dengan menggunakan aplikasi/bahasa pemrograman Borland Delphi 7.0 dan menggunakan database MySQL sehingga dapat membantu bagian yang terkait untuk pembuatan laporan pembayaran pada CV Tunas Motor Honda Teluk Bandar Lampung.

Kata kunci : CV Tunas Motor, Insentif, Karyawan, Sistem.

PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu dan teknologi mempengaruhi perkembangan komputer sebagai salah satu teknologi yang digunakan baik untuk pengolahan data dan penyampaian informasi yang akurat, cepat dan lebih aman (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018). Pengolahan data dan penyampaian informasi dengan menggunakan komputer juga perlu dikembangkan dalam dunia usaha dan dunia industri baik di instansi pemerintah maupun swasta untuk mempermudah pengolahan data dan informasi sebagai penunjang kinerja perusahaan (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020). Hal ini berarti memperhatikan dan berusaha untuk menjamin serta mempertahankan karyawan yang bekerja diperusahaan tersebut. Sehingga untuk mencapai tujuannya setiap perusahaan mengarahkan kegiatan usahanya untuk menghasilkan yang terbaik yang dapat memberikan kepuasan kepada konsumen, sehingga dalam jangka panjang perusahaan memperoleh keuntungan yang di harapkan (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020),(Wulandari, 2018).

CV Tunas Motor Honda merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan & service, khususnya kendaraan sepeda motor Honda, namun dalam hal pencatatan data pembayaran insentif karyawan pada CV Tunas Motor Honda ini mekanik harus menulis

data penjualannya di form unit lalu data penjualan tersebut diberikan ke bagian kepala bengkel jika mekanik mencapai target yang telah ditetapkan oleh perusahaan maka mekanik layak untuk mendapatkan pembayaran insentif (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020).

Sistem pembayaran insentif pada karyawan CV Tunas Motor Honda ini masih sangat sederhana penyebabnya karena dalam melakukan pembayaran dan pencatatan data-data yang di perlukan masih dengan cara manual yaitu mencatat data-data di form unit tidak dilakukan secara terkomputerisasi (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020), (Firmansyah et al., 2017). Akibatnya hal tersebut masih sangat tidak efektif karena resiko terjadinya kehilangan data dan ketidak sesuaian data sangat besar dan juga tidak efisien karena akan menghabiskan banyak waktu dalam melakukan pencatatan pembayaran insentif (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021), (Fithratullah, 2021), (Dakwah et al., 2021).

Solusinya peneliti tertarik untuk mengambil judul “Sistem Informasi Pembayaran Insentif Karyawan Pada CV Tunas Motor Honda Teluk Bandar Lampung”. Dengan harapan dapat meningkatkan kinerja dan motivasi pada karyawan (Robot, 2007), (H Kara, 2014), (Firmansyah et al., 2018). Agar karyawan lebih baik dan disiplin guna mewujudkan perkembangan perusahaan (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berintraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018).

Sistem Informasi

Sistem akuntansi pembelian adalah sistem yang digunakan didalam perusahaan untuk pengadaan barang yang diperlukan perusahaan. Aktivitas pembelian dalam sistem akuntansi pembelian meliputi semua kebutuhan yang dibutuhkan perusahaan (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020), (Aldino & Sulistiani, 2020). Pembelian merupakan bagian dari sistem yang mendukung kegiatan dalam sebuah perusahaan untuk menentukan dan mempertahankan jumlah barang agar perusahaan dapat berjalan baik (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019).

Pembayaran

Pembayaran adalah berpindahnya hak kepemilikan atas sejumlah uang atau jumlah uang yang harus dibayar secara berkala selama jangka waktu yang telah disetujui bersama sebagai imbalan penggunaan barang modal berdasarkan perjanjian sewa. Menurut Standar Akuntansi Keuangan. Insentif adalah kompensasi yang mengaitkan gaji dengan produktivitas. Insentif merupakan penghargaan dalam bentuk uang yang diberikan kepada mereka yang dapat bekerja melampaui standar yang telah ditentukan (Webqual, 2022), (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021).

Bagan Alir Dokumen (*Document Flowchart*)

Bagan alir dokumen (*Document Flowchart*) atau disebut juga bagan alir formulir (*Form Flowchart*) atau *Paperwork Flowchart* merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusannya. Bagan alir dokumen ini menggunakan simbol-simbol yang sama dengan yang digunakan didalam bagan alir system (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021).

Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram*)

Diagram arus data merupakan diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan suatu arus data dari sebuah sistem. Diagram arus data merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (Yudha & Utami, 2022), (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021).

Entity Relationship Diagram (ERD)

Model *entity relationship diagram* (ERD) berisi komponen-komponen himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempersentasikan seluruh fakta dari dunia nyata yang kita tunjau, dan digambarkan dengan lebih sistematis menggunakan *entity relationship diagram* (ERD) dengan notasi symbol (Gustanti & Ayu, 2021), (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017).

Waterfall

Model SDLC air terjun (*waterfall*) menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurutdimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.), (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020).

Java NetBeans IDE 8.0.2

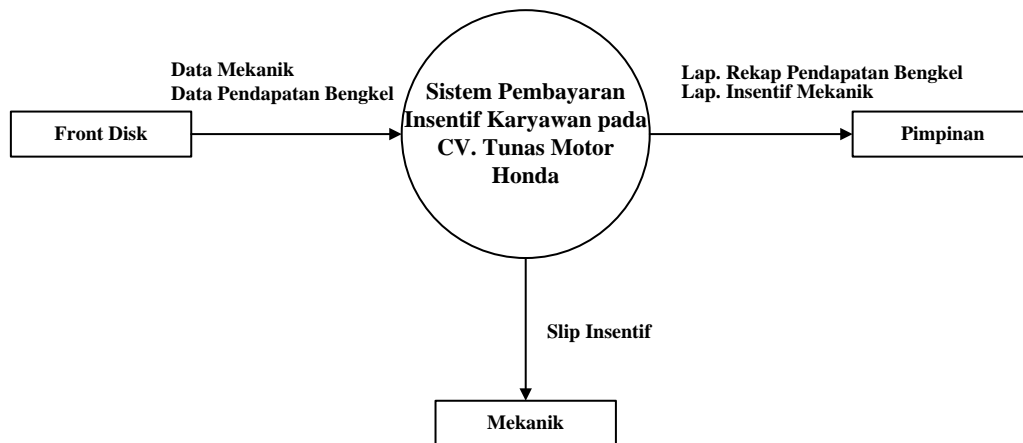
Pada saat ini terdapat banyak sekali bahasa pemograman, salah satu Bahasa pemograman adalah java. Java merupakan bahasa pemograman yang dapat dijalankan diberbagai komputer. Bahasa pemograman ini dibuat oleh james gosling saat masih bergabung di sun microsystems, dimana saat ini merupakan bagian dari Pracle yang dirilis pada tahun 1995 (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019).

MySQL

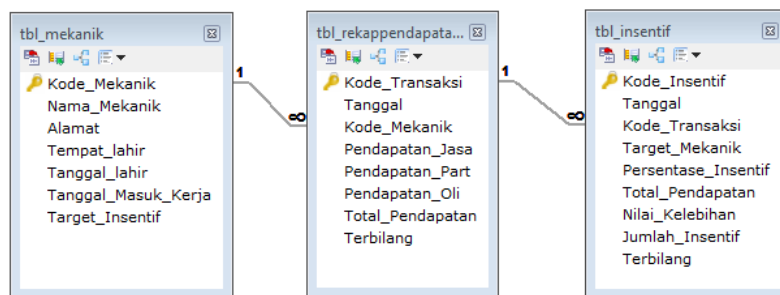
MySQL merupakan software yang tergolong sebagai DBMS (*Database Management System*) yang bersifat *Open Source*. *Open source* menyatakan bahwa *software* ini dilengkapi dengan *source code* (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain itu tentu saja bentuk kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi (Ramdan & Utami, 2020).

METODE

Diagram Konteks



Gambar 1 Diagram Konteks



Gambar 2 Relasi Tabel

HASIL DAN PEMBAHASAN

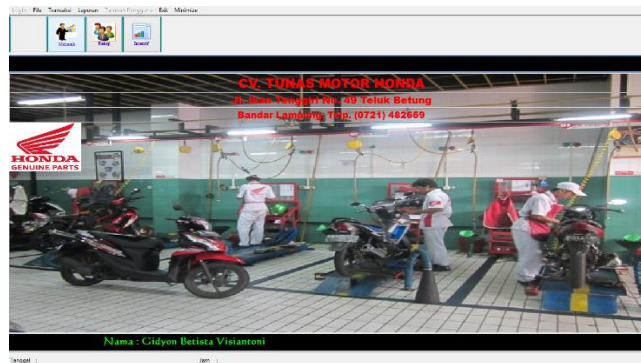
Implementasi

Sistem pembayaran insentif karyawan pada CV Tunas Motor Honda ini menggunakan aplikasi bahasa pemrograman *Borland Delphi 7.0* dengan menggunakan *database MySQL*.

Tampilan Interface



Gambar 3 Tampilan Login



Gambar 4 Tampilan Utama

Kode_Mekanik	Nama_Mekanik	Alamat	Tempat_lahir
MK.00001	sarjono	Jl. pahlawan no 23	bandung
MK.00002	agung	karang	kota bumi

Gambar 5 Tampilan Halaman Form Data Mekanik

Kode_Transaksi	Tanggal	Kode_Mekanik	Pendapatan_Jasa	Pendapatan_Part	Pendapatan_Oil	Total_Pendap
RKB00001	16/09/2015	MK.00001	3000000	2500000	8000000	13500000
RKB00002	21/09/2015	MK.00001	3000000	4000000	7000000	14000000

Gambar 6 Tampilan Form Rekap Pendapatan

Kode_Insentif	Tanggal	Kode_Transaksi	Target_Mekanik	Persentase_Insentif	Total_Pendapatan	Nilai_Keleb
IM.00001	16/09/2015	RKB00001	13000000	20	13500000	500
IM.00002	24/09/2015	RKB00002	13000000	20	14000000	1000

Gambar 7 Tampilan Form Data Intensif



Gambar 8 Tampilan Form Cetak

No	Kode Insentif	Bulan	Nama Mekanik	Target Mekanik	Total Pendapatan	Nilai Kontribusi	Penawaran	Jumlah Insentif
1	IM0003	Oktober 2015	Agung	13.000.000	14.500.000	1.500.000	30	300.000
Total Incentif Mekanik								300.000

Gambar 9 Tampilan Laporan

CV. TUNAS MOTOR HONDA
Jl. Ikan Tenggiri No. 49 Teluk Betung
Bandar Lampung, Telp. (0721) 482659

SLIP PEMBAYARAN INSENTIF
No : IM.00004

Telah Dibayarkan Kepada : bangkit
Alamat : Jl. Raden Intan Bandar Lampung

Target Mekanik : 13.000.000
Total Pendapatan : 14.500.000
Total Kelebihan : 13.000.000 X 20 %
Jumlah Insentif : 300.000

Terbilang : Empat Belas Juta Lima Ratus Ribu Rupiah

Bandarlampung, 18/10/2015
Penerima Uang

Gambar 10 Tampilan Pembayaran Intensif Mekanik

SIMPULAN DAN SARAN

Bagian kepala bengkel dapat melihat data laporan rekap penjualan dan data insentif mekanik dari data yang telah tersedia dari system. Bagian Frondesk dapat mengolah data pembayaran menjadi laporan pembayaran dari sistem yang sebelumnya dilakukan secara manual. Bagian Frondesk dapat mengolah data rekap penjualan bengkel menjadi laporan data rekap penjualan dari sistem yang sebelumnya tidak di lakukan.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. 11(3), 1–12.
- Aldino, A. A., & Sulistiani, H. (2020). Decision Tree C4. 5 Algorithm For Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department Of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.246>

- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN* Abstrak. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of*. 2, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film.

- 2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC), 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.233>
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in `The Necklace 'La Parure` Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustaka, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api. 2007(Snati)*, 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuo's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis

- Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). *Penerapan Teknik Mind Mapping , Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka*. 02(01), 33–39.
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9.
<http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.