

Sistem Informasi Akuntansi Biaya Operasional pada PT Telkom Akses Lampung

Nesyana
Sistem Informasi Akuntansi
*) nesyanaaa@gmail.com

Abstrak

PT Telkom Akses (PTTA) merupakan anak perusahaan PT Telekomunikasi Indonesia, Tbk (Telkom) yang sahamnya dimiliki sepenuhnya oleh Telkom. PTTA bergerak dalam bisnis penyediaan layanan konstruksi dan pengelolaan infrastruktur jaringan. Adapun Laporan Akhir Studi ini adalah mengenai Sistem Informasi Akuntansi Biaya Operasional dimana proses pencatatan dilakukan secara manual serta kurang rapihnya penyusunan data pencatatan untuk pengeluaran biaya operasional karyawan. Tujuan penulisan Laporan Akhir Studi ini adalah untuk mengembangkan Sistem Informasi Biaya Operasional yang efektif dan efisien serta menghasilkan informasi berupa laporan pengeluaran biaya operasional perperiode yang efektif dan efisien dalam penulisan Laporan Akhir Studi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan *SQLyog* sebagai *database* dan menggunakan alat-alat pengembangan sistem berupa *Usecase Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*. Dengan adanya pengembangan sistem yang dilakukan dapat membantu PT Telkom Akses Lampung khususnya bagian keuangan dalam penyajian laporan pengeluaran biaya operasional perperiode.

Kata Kunci : *Activity Diagram*, *Java*, *Sequence Diagram*, *SQLyog*, *Usecase Diagram*.

PENDAHULUAN

PT Telkom Akses didirikan pada tanggal 12 Desember 2012. PT Telkom Akses (PTTA) merupakan anak perusahaan PT Telekomunikasi Indonesia, Tbk (Telkom) yang sahamnya dimiliki sepenuhnya oleh Telkom. PTTA bergerak dalam bisnis penyediaan layanan konstruksi dan pengelolaan infrastruktur jaringan. PT Telkom Akses Lampung ini terdiri dari beberapa divisi yang memiliki tugas masing-masing. Divisi yang dimaksud yaitu manajerial, keuangan, teknisi, dan staf bagian umum.

Bagian keuangan merupakan salah satu divisi yang fungsinya penting dalam menunjang aktifitas perusahaan (Ramdan & Utami, 2020). Kegiatan setiap harinya adalah membuat laporan keuangan, melakukan kegiatan keuangan serta melakukan Pengelolaan dana kas kecil. Pengolahan dana kas kecil ini disediakan untuk membayar keperluan pimpinan atau bagian di kantor untuk mendukung kelancaran kegiatan perusahaan (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021). Terdapat dua metode yang dapat digunakan dalam melakukan pembentukan dana kas kecil yaitu dengan menggunakan metode *imprest system* (sistem tetap) dan *fluctuation system* (sistem tidak tetap). *Imprest system* (sistem tetap) adalah jumlah saldo rekening kas kecil selalu tetap dan *fluctuation system* (sistem tidak tetap) adalah jumlah saldo rekening kas kecil tidak tetap (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), hal ini disesuaikan dengan jenis dan kebutuhan perusahaan. PTTA dalam melakukan pencatatan menggunakan metode pencatatan *imprest system* (sistem dana tetap) (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020).

Saat ini pembuatan laporan pengeluaran kas kecil dimulai pada saat bagian keuangan menerima bukti nota pembelian dari karyawan (Pajar et al., 2017), (*MEMBIMBING Dan*

MENGUJI KP 2020.Pdf, n.d.). Bagian keuangan kemudian meng-*input*-kan data pengeluaran berdasarkan nota pembelian kedalam lembar kerja spreadsheet sehingga tabel tidak memiliki relasi, akibatnya data tidak tersusun rapih dan memerlukan waktu lebih lama karena harus dikelompokkan berdasarkan kode perkiraan dan proses pencarian data menjadi sulit (Samanik & Lianasari, 2018), (Arwani & Firmansyah, 2013). Tidak hanya itu, sering terjadinya kesalahan dalam peng-*input*-an, dan terjadinya redudansi data akan sangat berpengaruh terhadap hasil laporan yang akan diberikan ke kantor pusat (Gustanti & Ayu, 2021), (R Arrahman, 2022).

Diperlukan sebuah solusi dengan membuat rancangan aplikasi pengelolaan dana kas kecil. Aplikasi tersebut dirancang untuk mengelola data biaya pengeluaran kas kecil, penerimaan kas kecil dan pencetakan laporan. Aplikasi pengelolaan dana kas kecil tersebut nantinya akan memberikan informasi penerimaan dan pengeluaran kas perbulannya untuk kelancaran operasional perusahaan.

Tujuan dari pembuatan aplikasi pengelolaan dana kas kecil yaitu untuk memberikan pelayanan kebutuhan informasi laporan pengeluaran kas kecil. Meningkatkan kualitas laporan pengeluaran kas kecil. Serta mempermudah dalam proses pembuatan laporan pengeluaran kas kecil, pencarian data pengeluaran dan penyimpanan data penerimaan dana kas kecil dan pengeluaran kas kecil.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu dapat didefinisikan sebagai system (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021). Suatu rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan disebut sebagai system (Firma Sahrul B, 2017). Jadi dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sebuah rangkaian atau kelompok dari satu atau lebih komponen yang salih berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu (Agustina & Utami, 2021), (Yudha & Utami, 2022).

Informasi

Data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendatang (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021). Hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem tersebut menjadi bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan oleh orang untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada (Setri & Setiawan, 2020).

Konsep Dasar Informasi

Informasi merupakan hasil pengolahan data atau fakta yang dikumpulkan dengan cara tertentu (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021). Informasi disajikan dalam bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan untuk menambah wawasan bagi pemakainya guna mencapai suatu tujuan (Sidiq et al., 2015). Suatu informasi harus berkualitas (Website & Cikarang, 2020), (Firmansyah M et al., 2017). Adapun kualitas informasi tersebut yaitu (Fithratullah, 2019), (Webqual, 2022):

- a. Keakuratan dan teruji kebenarannya
Artinya informasi harus bebas kesalahan-kesalahan, tidak bias, dan tidak menyesatkan.
- b. Kesempurnaan informasi
Artinya informasi tersebut harus disajikan lengkap tanpa pengurangan, penambahan, atau perubahan.
- c. Tepat waktu
Artinya informasi harus disajikan secara tepat waktu.
- d. Relevansi
Artinya informasi akan memiliki nilai manfaat yang tinggi, jika informasi tersebut diterima oleh mereka yang membutuhkan.
- e. Mudah dan murah
Artinya bagaimana cara yang dilakukan dan seberapa biaya yang dikeluarkan untuk memperoleh informasi.

Sistem Informasi

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan elemen yang saling erhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi (Sulistiani & Aldino, 2020). Mendefinisikan Sistem Informasi sebagai berikut (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020). Sistem Informasi didefinisikan sebagai suatu alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi pemakainya (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018).

Komponen-komponen sistem informasi adalah sebagai berikut (Asia & Samanik, 2018), (Nindyarini Wirawan, 2018):

1. Perangkat keras yaitu perangkat keras komponen untuk melengkapi kegiatan masukan data, memproses data, dan keluaran data.
2. Perangkat lunak yaitu program dan instruksi yang diberikan ke komputer.
3. Database yaitu kumpulan data dan informasi yang diorganisasikan sedemikian rupa sehingga mudah diakses pengguna sistem informasi.
4. Telekomunikasi yaitu komunikasi yang menghubungkan antara pengguna sistem dengan sistem computer secara bersama-sama ke dalam suatu jaringan kerja yang efektif.
5. Manusia yaitu personel dari sistem informasi, meliputi manajer, analis, programer, dan operator, serta bertanggung jawab terhadap perawatan sistem.

Akuntansi

Akuntansi adalah sistem informasi yang mengukur aktivitas bisnis, mengolah data menjadi laporan, dan mengkomunikasikan hasilnya kepada para pengambil keputusan. Akuntansi adalah “bahasa bisnis” karena dengan akuntansi sebagian besar informasi bisnis dikomunikasikan (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018). Akuntansi berasal dari bahasa asing yaitu accounting, yang artinya bila diterjemahkan adalah menghitung atau mempertanggungjawabkan. Akuntansi adalah suatu proses mencatat, mengklasifikasika, meringkas, mengelola dan menyajikan data transaksi sehingga dapat digunakan oleh orang yang menggunakannya dengan mudah dimengerti untuk mengambil suatu keputusan serta tujuan lainnya (N. U. Putri et al., 2020), (Wulandari, 2018).

Definisi Akuntansi

Akuntansi dapat didefinisikan dari dua sudut pandang, yaitu dari sudut pemakai jasa akuntansi, dan dari sudut proses kegiatannya (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020).

1. Definsi dari sudut pemakai

Akuntansi dapat didefinisikan sebagai “suatu disiplin yang menyediakan informasi yang diperlukan untuk melaksanakan kegiatan secara efisien dan mengevaluasi kegiatan – kegiatan suatu entitas”.

2. Definsi dari sudut proses kegiatan

Akuntansi dapat didefinisikan sebagai proses pencatatan, penggolongan, peringkasan, pelaporan, dan penganalisisan data keuangan suatu entitas.

Akuntansi merupakan pemrosesan data keuangan perusahaan untuk menghasilkan informasi yang berguna sebagai pedoman dalam melaksanakan kegiatan perusahaan dan untuk mengevaluasi kegiatan – kegiatan yang telah dilaksanakan oleh perusahaan.

Sistem Informasi Akuntansi

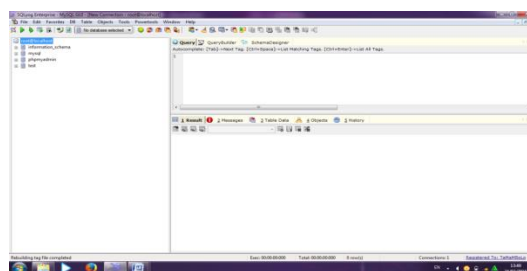
Setiap perusahaan mempunyai tujuan yang telah direncanakan sebelumnya, untuk mencapai tujuan tersebut manajemen membutuhkan informasi yang dapat dipercaya, lengkap dan tepat waktu (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020). Sistem informasi akuntansi merupakan sistem informasi yang menyediakan informasi keuangan yang akan dipergunakan oleh pihak – pihak yang berkepentingan, oleh karena itu sistem informasi akuntansi harus diterapkan sesuai dengan aturan yang ada dalam perusahaan. Tanpa adanya sistem informasi akuntansi yang memadai maka perusahaan tidak akan mendapatkan informasi yang cukup dan akan sulit menjalankan fungsinya dengan baik (Robot, 2007), (H Kara, 2014).

UML (*Unified Modeling Language*)

(*Unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan didunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam dunia pemrograman berorientasi objek (Fithratullah, 2021), (Dakwah et al., 2021). Perkembangan teknologi perangkat lunak, diperlukan adanya bahasa yang digunakan untuk memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat dan perlu adanya standarisasi agar orang diberbagai negara dapat mengerti pemodelan perangkat lunak (Samanik, 2021).

MySQL

MySQL merupakan *software* yang tergolong sebagai DBMS (*Database Management System*) yang bersifat *Open Source* (Suprayogi et al., 2021). MySQL adalah Sebuah program database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya sangat cepat, multi user serta menggunakan peintah dasar SQL (*Structured Query Language*) (Budiman et al., 2021).



Gambar 1. MySQL

Bahasa Pemrograman Java

Java merupakan suatu bahasa pemrograman yang populer saat ini. Hal ini dikarenakan banyaknya keunggulan yang ditawarkan oleh bahasa pemrograman ini, java dapat berjalan dengan baik diberbagai *platform*, mudah digunakan dan *powerful* (Riskiono & Pasha, 2020). Java merupakan *development tools* yang fleksibel dan *powerful*. Salah satu keunggulannya adalah *platform independence*. Maksud dari *platform independence* adalah program yang kita tulis tidak bergantung pada sistem operasi saat program tersebut dibuat (Firmansyah et al., 2017).

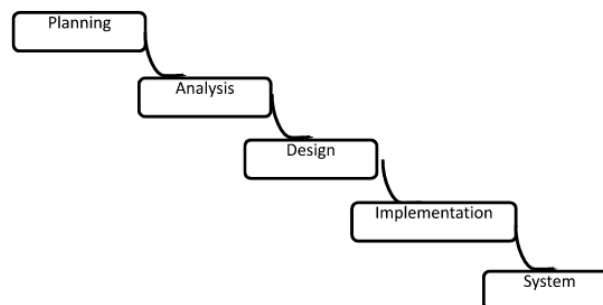


Gambar 2. Tampilan java.

METODE

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama (Styawati et al., 2020). Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu dengan siklus klasik/air terjun dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari Survei Sistem, Analisis Sistem, Desain Sistem, Pembuatan Sistem, Implementasi Sistem dan Pemeliharaan Sistem (Prastowo et al., 2020). Dalam metode air terjun setiap tahun harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum diteruskan ke tahap berikutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan tahapan.

Model air terjun (*waterfall*) dapat dilihat pada gambar 3 di bawah ini (Setiawan & Muhaqiqin, 2021):



Gambar 3. Sistem Model *Waterfall*

Fase yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. *Requirement Analysis and Definition*

Merupakan tahapan penetapan fitur, kendala dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Semua hal tersebut akan ditetapkan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. *System and Software Design*

Dalam tahapan ini akan dibentuk suatu sistem berdasarkan persyaratan yang telah ditetapkan. Dan juga mengidentifikasi dan menggambarkan abstraksi dasar sistem perangkat lunak dan hubungan- hubungannya.

3. *Implementation and Unit Testing*

Dalam tahapan ini, hasil dari desain perangkat lunak akan direalisasikan sebagai satu set program atau unit program. Setiap unit akan diuji apakah sudah memenuhi spesifikasinya.

4. *Integration and System Testing*

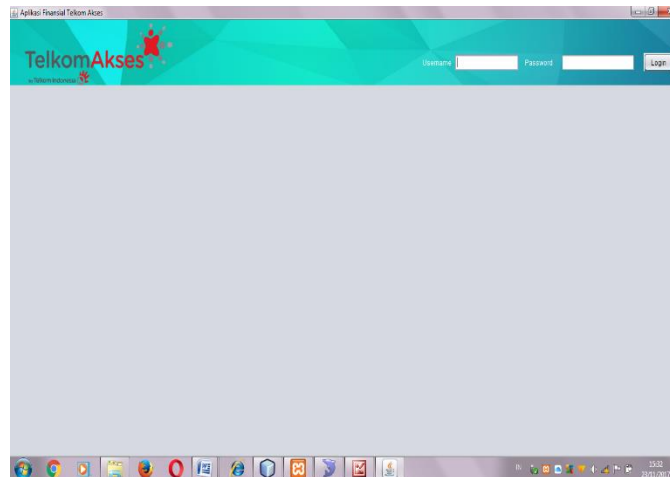
Dalam tahapan ini, setiap unit program akan diintegrasikan satu sama lain dan diuji sebagai satu sistem yang utuh untuk memastikan sistem sudah memenuhi persyaratan yang ada.

5. *Operation and Maintenance*

Dalam tahapan ini, sistem diinstal dan mulai digunakan. Selain itu juga memperbaiki *error* yang tidak ditemukan pada tahap pembuatan. Dalam tahap ini juga dilakukan pengembangan sistem seperti penambahan fitur dan fungsi baru.

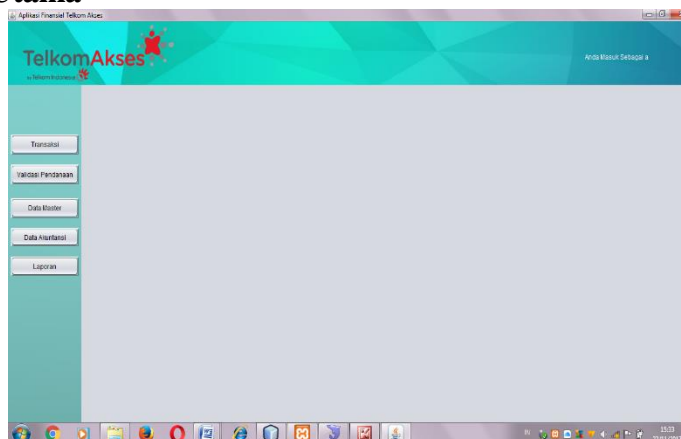
HASIL DAN PEMBAHASAN

Form Login



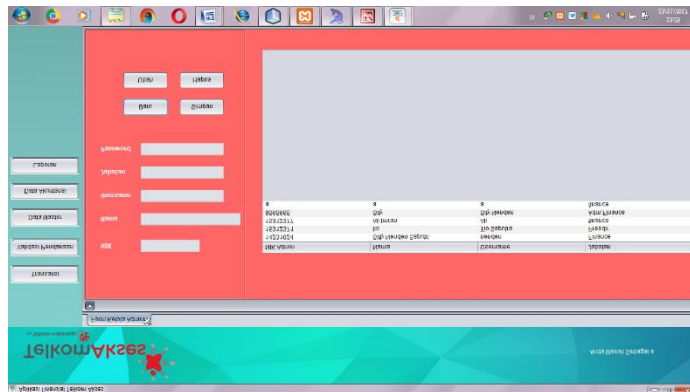
Gambar 4. Tampilan *Form Login*

Tampilan Form Utama



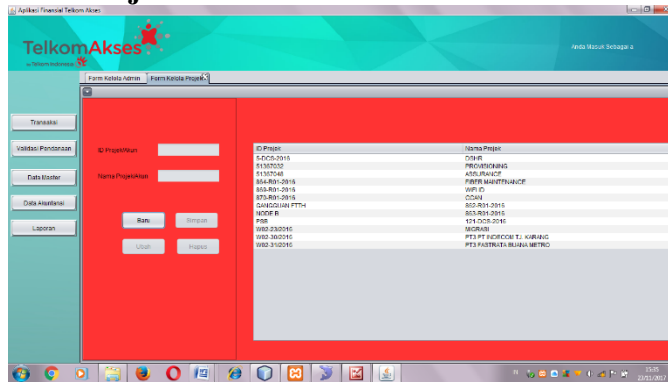
Gambar 5. Tampilan *Form Utama*

Tampilan Form Admin



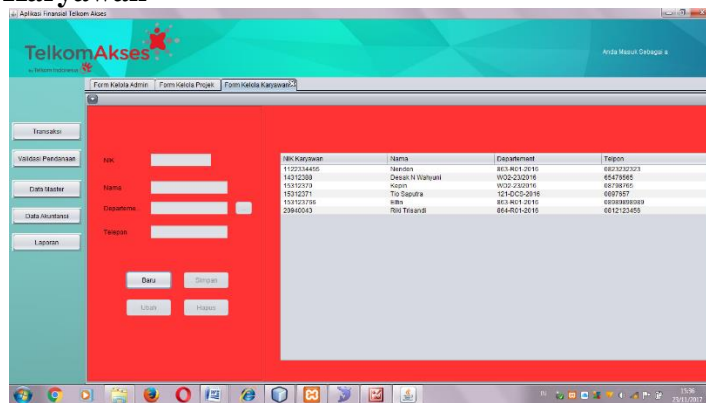
Gambar 6. Form Admin

Tampilan Form Kelola Projek/Akun



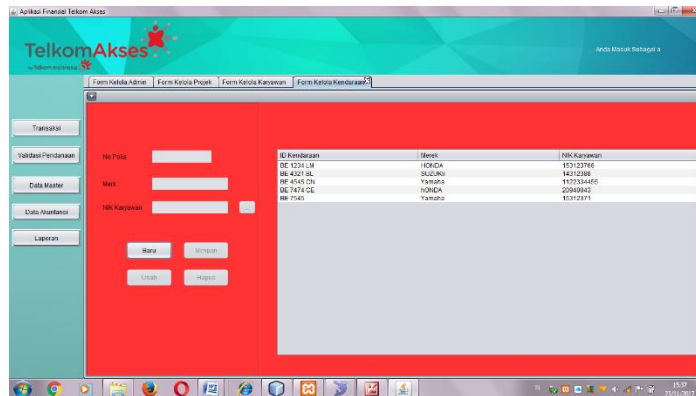
Gambar 7. Form Kelola Projek/Akun

Tampilan Form Karyawan



Gambar 8. Form Karyawan

Tampilan Form Kendaraan



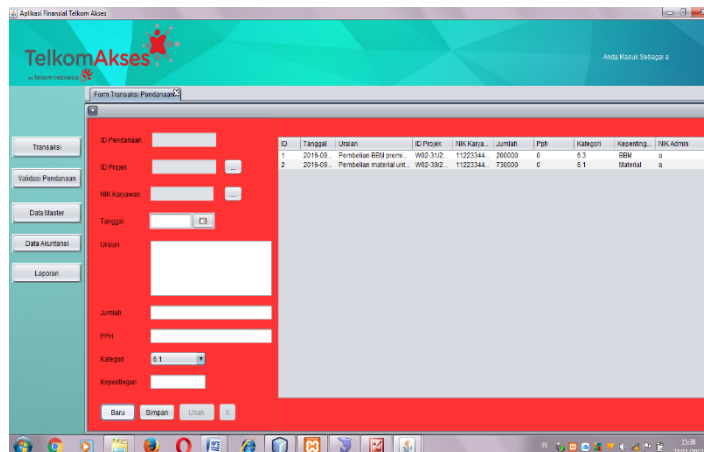
Gambar 9. Form Kendaraan

Form Menu Transaksi



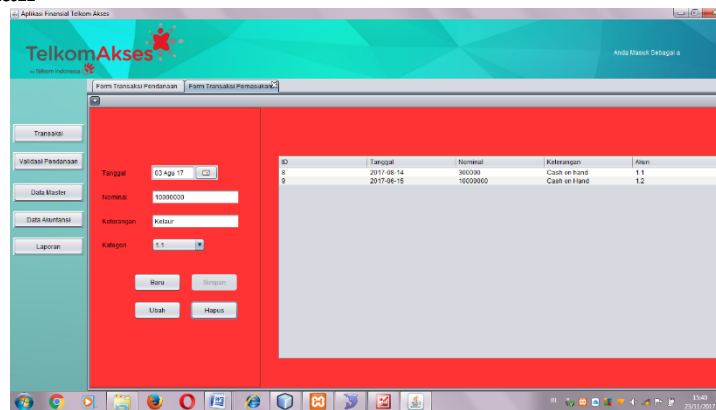
Gambar 10. Form Menu Transaksi

Form Pendanaan



Gambar 11. Form Pendanaan

Form Pemasukan



The screenshot shows a web application interface for Telkom Akses. The main window is titled 'Form Transaksi Pemasukan'. On the left, there is a sidebar with navigation buttons: 'Transaksi', 'Validasi Pemasukan', 'Data Master', 'Data Mutasi', and 'Laporan'. The main area contains a form with the following fields: 'Tanggal' (Date) set to '03 Agu 17', 'Nominal' (Amount) set to '10000000', 'Kategori' (Category) set to 'Kasir', and 'Kategori' (Type) set to 'C.I.'. Below the form are buttons for 'Batal', 'Simpan', 'Ubah', and 'Hapus'. To the right of the form is a table with the following data:

ID	Tanggal	Nominal	Keterangan	Jenis
8	2017-08-14	800000	Cash on hand	1.1
9	2017-08-15	10000000	Cash on hand	1.2

Gambar 12. Form Pemasukan

SIMPULAN

Dari perancangan Sistem Informasi Akuntansi Biaya Operasional ini, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Sistem akuntansi biaya operasional di PT Telkom Akses Lampung pencatatan penerimaan dan pengeluarannya dituliskan manual menggunakan buku besar yang dicatatkan oleh pegawai yang bukan hanya bagian keuangannya saja, akibatnya pencatatan pengeluaran kas data keuangannya tidak sesuai dengan asli dana yang dikeluarkan serta saat bagian keuangan membuat laporan ke manager harus kerja dua kali karena bagian keuangan harus mengecek keakuratan dana yang telah keluar.
2. Aplikasi dikembangkan untuk membantu pencatatan, penyimpanan data dan menyajikan laporan keuangan di PT Telkom Akses Lampung yaitu dengan menggunakan aplikasi yang jelas validasinya agar tidak ada lagi asal mengeluarkan dana tetapi jumlah data di buku besar tidak sesuai, dan hak akses dibuatkan hanya bagian keuangan dan manager saja yang bisa menginputkan serta memvalidasi

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. 11(3), 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam

- Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Budiman, A., Sucipto, A., & Dian, A. R. (2021). Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure. *Techno.Com*, 20(1), 28–37. <https://doi.org/10.33633/tc.v20i1.4038>
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN* *Abstrak*. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of*. 2, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.233>
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert*

- Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita.* 2, 432–439.
<https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in `The Necklace 'La Parure` Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2.
<https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC.* 6–9.
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs.* 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING.* 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020). Analisis Perbandingan Server Load Balancing dengan Haproxy & Nginx dalam Mendukung Kinerja Server E-Learning. *InComTech: Jurnal Telekomunikasi Dan Komputer*, 10(3), 135–144.
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pepadam api.* 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. ... *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33.
<https://doi.org/10.33365/lj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis

- Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Styawati, S., Yulita, W., & Sarasvananda, S. (2020). SURVEY UKURAN KESAMAAN SEMANTIC ANTAR KATA. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 32–37.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.