

# **Aplikasi Akuntansi Pengolahan Keuangan Dan Pembayaran SPP Siswa (Studi Kasus: SMP PGRI 1 Bandar Lampung)**

Prakas Adi Jaya  
Sistem Informasi Akuntansi  
\*) prakasadijaya@gmail.com

## **Abstrak**

SMP PGRI 1 Bandar Lampung merupakan salah satu sekolah swasta di Bandar Lampung. Permasalahan yang saat ini dihadapi pada SMP PGRI 1, belum memaksimalkan sistem yang terkomputerisasi dalam mengelola pembayaran spp dan laporan keuangan. Dalam aktivitasnya sekolah masih menggunakan kegiatan manual seperti pencatatan dan pembuatan laporan sehingga membutuhkan waktu lama dalam penyajian laporan. Sebagai solusi maka dibangunnya aplikasi akuntansi pengolahan keuangan dan pembayaran spp berbasis dekstop. Tujuan dari penelitian membangun sistem informasi yang mampu mengelola data siswa dalam pembayaran spp dan laporan keuangan pada SMP PGRI 1. Tahap perancangan menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) dengan analisis PIECES dan juga menggunakan netbeans. Sedangkan pengolahan *database* menggunakan MySQL dengan *tools* SQLYog sebagai *front-end* untuk mempermudah pengelolaan *database* MySQL. Berdasarkan hasil penelitian dengan menerapkan Aplikasi Akuntansi Pengolahan Keuangan dan Pembayaran SPP dapat memudahkan dalam meningkatkan kualitas. Dalam pengujian kelayakan perangkat lunak menunjukkan bahwa aplikasi ini telah berhasil diuji menggunakan skala linkert dan dikonversi berdasarkan konversi kelayakan sistem. Hasil uji kelayakan sistem aspek fungsional antarmuka diperoleh nilai 95% atau layak, sehingga dapat dikatakan bahwa sistem yang dikembangkan sudah memenuhi aspek fungsional antarmuka.

**Kata Kunci** : Aplikasi Akuntansi, Bahasa Pemrograman PHP, MySQL, Pembayaran SPP.

---

## **PENDAHULUAN**

Perkembangan teknologi informasi saat ini diikuti juga dengan perubahan konsep pengolahan data menjadi informasi, yaitu dengan penerapan sistem informasi berbasis computer (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020). Sistem informasi memberikan nilai tambah terhadap proses, produksi, kualitas, manajemen, pengambilan keputusan dan pemecahan masalah serta keunggulan kompetitif yang tentu saja sangat berguna bagi kegiatan bisnis (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020), (Pustika, 2010). Menyebabkan pengolahan data menjadi sebuah informasi dapat dilakukan dengan cepat dan akurat. Sistem informasi berbasis komputer ini sekarang menjadi hal yang utama bagi pemenuhan kebutuhan informasi tetapi nyatanya masih banyak yang belum memaksimalkan penggunaan sistem informasi seperti sekolah (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017), (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.).

Seperti halnya salah satu sekolah di bandar lampung yaitu SMP PGRI 1 Bandar Lampung dalam kegiatan pengolahan data administrasi dan pembayaran spp, masih menggunakan metode manual sehingga terkadang terjadi permasalahan dalam prosesnya. Permasalahan yang sering terjadi yaitu memerlukan ketelitian karyawan dalam pencatatan karena masih menggunakan kertas sehingga sering terjadi kesalahan pencatatan, lalu

sulitnya mencari data siswa yang sudah membayar atau belum membayar uang spp. Permasalahan lain yang muncul adalah dalam penyusunan laporan yang memakan waktu karena jumlah siswa yang banyak dan hanya ada satu orang yang membuat laporan, serta penghitungan yang masih manual membuat terjadinya selisih hitung uang yang masuk dan keluar.

Berdasarkan sistem yang ada pada SMP PGRI 1 Bandar Lampung diperlukannya sebuah sistem informasi mengenai pencatatan data dan pengolahan data, dimana diubahnya pengolahan data dari manual menjadi terkomputerisasi dimana penghitungan sudah otomatis, penyimpanan menggunakan database, dan pembuatan laporan yang cepat. Sehingga diharapkan akan membantu para petugas sekolah untuk mengolah data menjadi lebih terintegrasi, lebih akurat, dan cepat dalam proses pencarian data.

## KAJIAN PUSTAKA

### Sistem

Sistem menurut buku sistem teknologi informasi merupakan kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu (Wahyuni et al., 2021), (Gustanti & Ayu, 2021). Hal ini dapat dilihat dari dua kelompok pendekatan yaitu yang menekankan pada prosedur dan yang menekankan pada komponen atau elemennya (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021). Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melakukan sesuatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Agustina & Utami, 2021), (Yudha & Utami, 2022), (Prayoga & Utami, 2021). Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada komponen atau elemen mendefinisikan sistem sebagai sesuatu yang mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen (*component*), batas sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environments*), penghubung (*interface*), dan tujuan (*goals*) (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021).

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, diantaranya adalah sebagai berikut (Webqual, 2022), (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021):

1. Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem abstrak (*abstrack sistem*) dan sistem fisik (*physical sistem*). Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.
2. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah (*natural sistem*) dan sistem buatan manusia (*human made sistem*). Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam sedangkan sistem buatan manusia adalah yang dirancang oleh manusia.
3. Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem tertentu (*deterministic sistem*) dan sistem tertentu atau (*probabilistic sistem*) sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi sedangkan yang tak tentu sistem yang kondisi masa depannya tidak bisa diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.
4. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup dan sistem terbuka. sistem tertutup sistem yang tidak berhubungan dengan lingkungan luar, sedangkan yang terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya

### Informasi

Informasi merupakan data yang dapat dimengerti oleh pengguna dan memiliki arti (Sulistiani & Aldino, 2020), (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019). Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai yang nyata yang dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan yang sekarang atau keputusan-keputusan

yang akan datang (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020), (Endang Woro Kasih, 2018).

### **Pengertian Sistem Informasi**

Sistem informasi merupakan kombinasi teratur apapun dari orang-orang, hardware, software, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan sistem informasi dalam sebuah organisasi (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018). Sistem informasi adalah Kegiatan dari satu prosedur-prosedur yang diorganisasikan bilamana dieksekusi akan menyediakan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian didalam organisasi (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018), (Mata, 2022).

### **Pengolahan Keuangan**

Pengelolaan berasal dari kata manajemen atau administrasi. Management diterjemahkan dalam bahasa Indonesia menjadi manajemen atau pengelolaan. Dalam beberapa konteks keduanya mempunyai persamaan arti, dengan kandungan makna to control yang artinya mengatur dan mengurus (H Kara, 2014), (Firmansyah et al., 2018). Manajemen keuangan adalah segala aktivitas perusahaan yang berhubungan dengan bagaimana memperoleh dana, bagaimana menggunakan dana dan bagaimana mengelola asset sesuai tujuan secara menyeluruh (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007). Dari beberapa pendapat tentang definisi yang telah dikemukakan, dapat disimpulkan bahwa pada dasarnya pengelolaan atau manajemen adalah suatu proses kegiatan perencanaan, pengorganisasian, penyusunan, pengarahan, pengendalian, serta pengawasan terhadap penggunaan sumber daya organisasi baik sumber daya manusia, sarana prasarana, sumber dana maupun sumberdaya (Samanik, 2021), (Fithratullah, 2021).

### **Pembiayaan Pendidikan**

Pentingnya biaya dalam suatu anggaran yaitu biaya memiliki pengaruh terhadap tingkat efisiensi dan efektifitas kegiatan dalam rangka pencapaian tujuan (Lestari & Wahyudin, 2020), (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020). Sebagai jumlah uang yang disediakan atau dialokasikan dan digunakan atau dibelanjakan untuk terlaksananya berbagai fungsi atau kegiatan guna mencapai suatu tujuan dan sasaran-sasaran dalam rangka proses manajemen (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020). Anggaran biaya pendidikan terdiri dari dua sisi yang berkaitan satu sama lain, yaitu sisi anggaran penerimaan dan anggaran pengeluaran (N. U. Putri et al., 2020), (Wulandari, 2018). Anggaran penerimaan adalah pendapatan yang diperoleh setiap tahun oleh sekolah, baik rutin maupun insidental, yang diterima dari berbagai sumber resmi. Untuk SMP Negeri umumnya memiliki sumber- sumber anggaran penerimaan dari Pemerintah Pusat, Pemerintah Daerah Provinsi, Pemerintah Daerah Kabupaten, orang tua murid, masyarakat sekitar dan sumber lainnya. Sedangkan anggaran pengeluaran adalah jumlah uang yang dibelanjakan setiap tahun untuk kepentingan pelaksanaan pendidikan di sekolah (Firma Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020), (Firmansyah M et al., 2017).

## METODE

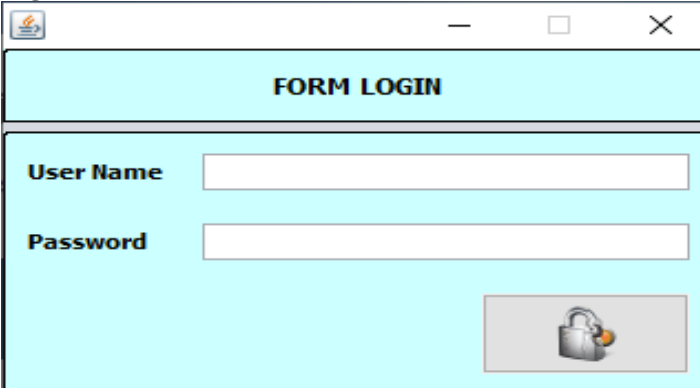
### Analisis PIECES

Untuk mengidentifikasi masalah, maka harus dilakukan analisis terhadap kinerja, ekonomi, pengendalian, efisiensi, dan pelayanan atau juga sering disebut dengan analisa pieces. Adapun pengertian dari analisis PIECES sebagai berikut (Samanik & Lianasari, 2018), (Arwani & Firmansyah, 2013):

1. Analisis Kinerja Sistem (*Performance*)  
Kinerja adalah suatu kemampuan sistem dalam menyelesaikan tugas dengan cepat sehingga sasaran dapat segera tercapai. Kinerja diukur dengan jumlah produksi (*throughput*) dan waktu yang digunakan untuk menyesuaikan perpindahan pekerjaan (*response time*).
2. Analisis Informasi (*Information*)  
Informasi merupakan hal penting karena dengan informasi tersebut pihak manajemen (*marketing*) dan user dapat melakukan langkah selanjutnya.
3. Analisis Ekonomi (*Economy*)  
Pemanfaatan biaya yang digunakan dari pemanfaatan informasi peningkatan terhadap kebutuhan ekonomi mempengaruhi pengendalian biaya dan peningkatan manfaat.
4. Analisis Pengendalian (*Control*)  
Analisis ini digunakan untuk membandingkan sistem yang dianalisa berdasarkan pada segi ketepatan waktu, kemudahan akses, dan ketelitian data yang diproses.
5. Analisis Efisiensi (*Efficiency*)  
Efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumber tersebut dapat digunakan secara optimal. Operasi pada suatu perusahaan dikatakan efisien atau tidak biasanya didasarkan pada tugas dan tanggung jawab dalam melaksanakan kegiatan.
6. Analisis Pelayanan (*Service*)  
Pelayanan memperlihatkan kategori yang beragam. Proyek yang dipilih merupakan peningkatan pelayanan yang lebih baik bagi manajemen (*marketing*) user dan bagian lain yang merupakan simbol kualitas dari suatu sistem informasi.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

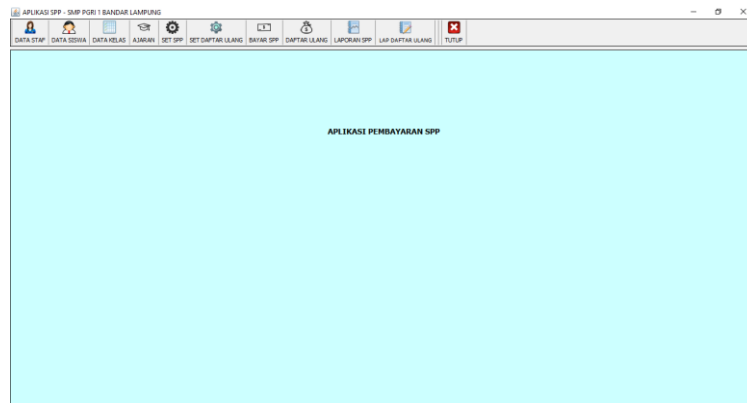
### Tampilan *Form Login*



The image shows a screenshot of a web browser window displaying a login form. The window title is "FORM LOGIN". The form has a light blue background and contains two input fields: "User Name" and "Password". Below the password field is a button with a padlock icon. The form is titled "FORM LOGIN" in bold black text.

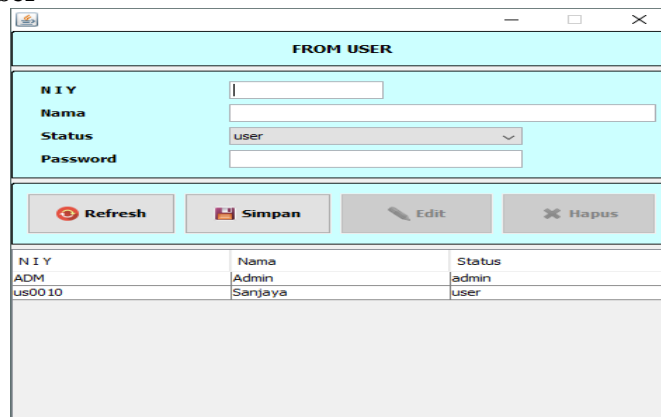
Gambar 1. Tampilan *Form Login*

### Tampilan Form Utama



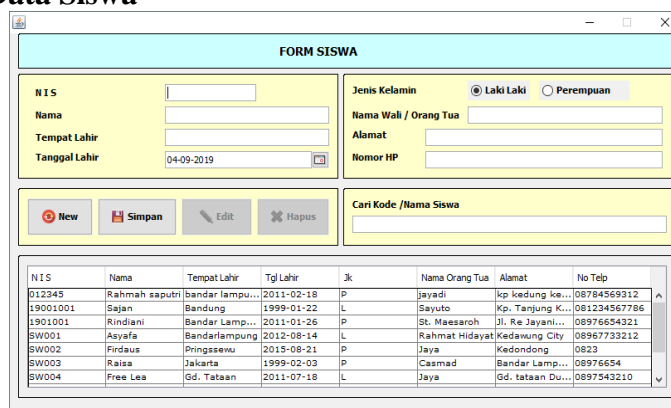
Gambar 2. Tampilan Form Utama

### Tampilan Form user



Gambar 3. Tampilan Form user

### Tampilan Form Data Siswa



Gambar 4. Tampilan Form Data Siswa

### Tampilan *Form* kelas

No	Kelas	Nama Kelas
1	1	Ibnu Tahrir 2
3	2	Alhujarrat
4	2	Al Fath
5	1	AlMubarak
6	1	Al Husna
7	3	Kelas Tiga

Gambar 5. Tampilan *Form* kelas

### Tampilan *Form* Data ajaran

Kode	Tahun Ajaran	N I S	Nama	No Telp	Kelas	Nam
1	2017/2018	19001001	Sajan	081234567786	1	Ibnu
2	2017/2018	SW004	Free Lea	0897543210	1	Ibnu
4	2017/2018	SW005	Rina Nose	08956321477	2	AlFu
5	2017/2018	1901001	Rindani	08976654321	2	Al Fe
6	2018/2019	SW005	Rina Nose	08956321477	3	Kelas

Gambar 6. Tampilan *Form* Data ajaran

### Tampilan *Form* set spp

Kode	Tahun Ajar	Kelas	Nama Kelas	Jumlah SPP
1	2017/2018	2	Alhujarrat	75000
3	2018/2019	2	Alhujarrat	150000
4	2017/2018	1	Ibnu Tahrir 2	175000
5	2017/2018	2	Al Fath	125000
6	2018/2019	3	Kelas Tiga	450000

Gambar 7. Tampilan *Form* Data set spp

Tampilan Form Data set daftar ulang

Kode	Tahun Ajar	Kode Kelas	Kelas	Nama Kelas	Jumlah
1	2017/2018	3	2	Alhujarrat	150000
2	2017/2018	4	2	Al Fath	100000
3	2017/2018	1	1	Ibnu Tahrir 2	200000
4	2017/2018	6	1	Al Husna	350000

Gambar 8. Tampilan Form Data set daftar ulang

Tampilan Form Data set pembayaran spp

Kode	Tanggal Bayar	Bulan	Tahun Ajaran	N I S	Nama	Kelas	Nama Kelas
1	2019-02-11	Januari	2017/2018	SW005	Rina N...	2	Alhujarrat
2	2019-02-11	Januari	2017/2018	SW005	Rina N...	2	Alhujarrat
3	2019-02-01	Januari	2017/2018	19001001	Sajan	1	Ibnu Tahrir 2
4	2019-02-05	Februari	2017/2018	19001001	Sajan	1	Ibnu Tahrir 2
5	2019-02-18	Februari	2017/2018	SW005	Rina N...	2	Alhujarrat
6	2019-02-18	Januari	2018/2019	SW005	Rina N...	3	Kelas Tiga

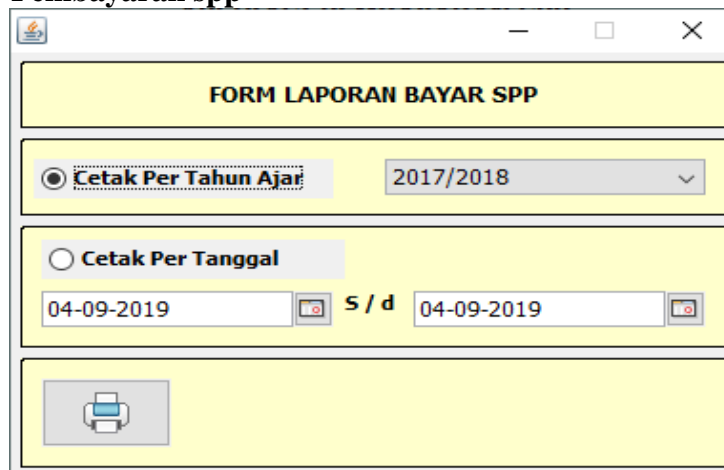
Gambar 9. Tampilan Form Data set pembayaran spp

Tampilan Form set pembayaran daftar ulang

NO	Tanggal ...	Kode Ajar	Tahun Aj...	N I S	Nama	Kelas	Nama Kelas	Jumlah	NIK	User	Keterangan
1	2019-02-11	2	2017/2018	SW004	Free Lea	1	Ibnu Tahrir 2	200000	ADM	Admin	
2	2019-02-11	1	2017/2018	19001001	Sajan	1	Ibnu Tahrir 2	200000	ADM	Admin	
3	2019-02-18	4	2017/2018	SW005	Rina Nose	2	Alhujarrat	150000	ADM	Admin	

Gambar 10. Tampilan Form pembayaran daftar ulang

### Tampilan *Form* Pembayaran spp



Gambar 11. Tampilan *Form* pembayaran spp

### SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Pembangunan sistem informasi pembayaran sekolah SMP PGRI 1 Bandar Lampung dengan sistem dapat mempermudah transaksi pembayaran antara siswa dengan petugas pembayaran.
2. Sistem pembayaran SPP dapat mempermudah dalam pencarian data, mempermudah dan mempercepat dalam penyajian laporan keuangan dan pembayaran spp.

### REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. 11(3), 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding ( 10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data ( 30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg '



- S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Endang Woro Kasih, E. (2018). Formulating Western Fiction in Garrett Touch of Texas. *Arab World English Journal For Translation and Literary Studies*, 2(2), 142–155. <https://doi.org/10.24093/awejtls/vol2no2.10>
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak*. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of 2*, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- Mata, K. (2022). Peningkatan pengetahuan pelajar dan mahasiswa dalam kesehatan mata di masa pandemi covid-19 melalui edukasi kesehatan mata. *Kesehatan Mata*, 1, 227–232. *MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.233>
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in `The Necklace 'La Parure` Short Story by Guy De Maupassant.

- English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngeplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pepadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in

- Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9.  
<http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.