

## **Pengembangan Sistem *Point of Sale* Pada Cv.Jaya Mandiri Keramik**

Ari Yanti Rahmadhani<sup>1)</sup>, Desi Suryaningsih<sup>2)</sup>

Sistem Informasi Akutansi

\*<sup>)</sup> Email : desisuryaningsihi@gmail.com

### **Abstrak**

CV Jaya Mandiri Keramik merupakan perusahaan yang bergerak dibidang perdagangan keramik,salah satu kegiatan operasional perusahaan ini adalah penjualan bahan bangunan seperti keramik,closed,kran dll. Bagian kasir CV Jaya Mandiri Keramik memiliki tugas untuk melakukan pengolahan data penjualan meliputi pembuatan permintaan barang,pembuatan invoice hingga struk tercetak. Mengembangkan sebuah sistem *Point of Sale* untuk menangani pengolahan data penjualan dengan pembatasan masalah penjualan yang dibuat pada laporan adalah mendata setiap transaksi penjualan secara lengkap atau detail dan sehingga dapat menjumlahkan hasil penjuln dalam periode apa pun dan mengetahui stok persediaan barang.Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah Waterfall, kemudian dalam analisis dan rancangannya penulis menggunakan Bagan Alir Dokumen (Flowchart), Data Flow Digram (DFD) dan Entity Relationship Diagram (ERD) yang di implementasikan dalam bahasa pemrograman Borland Delphi Enterprise 7.0 dan SQLyog Enterprise 7.14 . Pada akhirnya, sistem ini dapat memberikan keluaran kepada penggunaanya berupa invoice, laporan penjualan dan laporan transaksi barang.

**Kata Kunci:** Sistem *Point of Sale*, *Waterfall*,*Flowchart*, Delphie

---

### **PENDAHULUAN**

Perkembangan teknologi yang semakin pesat menimbulkan suatu keharusan bagi perusahaan-perusahaan untuk menggunakan komputer dalam mendapatkan kejelasan dari suatu informasi (Pasha, 2017; Puspaningrum, 2017). Dengan komputer, maka sangat membantu dan mempermudah pekerjaan, kebutuhan informasi lebih mudah terpenuhi. Dengan adanya komputer, proses menyimpan data, mengolah data, dan menyajikan data ke dalam bentuk informasi akan lebih efisien (Listiono et al., 2021). *Point of Sale* (POS) dapat diartikan sebagai tempat kasir (*check-out counter*) dengan mesin kasir (*cash register*) Sesuai dengan namanya, *Point of Sale* merupakan titik penjualan (*check-out*) dimana transaksi dapat dikatakan selesai (Wantoro & Alkarim, 2016). Ini adalah dimana pembeli dan penjual melakukan pembayaran atas barang/jasa yang sudah diterima. Pada POS penjual akan menghitung seluruh jumlah harga yang dibeli konsumen dan memberikan pilihan bagi pembeli untuk melakukan pembayaran serta mengeluarkan tanda terima transaksi pembelian yang biasa disebut dengan Struk.

*Point of Sale* memiliki fungsi bagi para pemilik usaha yaitu, mendata setiap transaksi secara lengkap dan detail sehingga dapat menjumlahkan hasil penjualan pada saat itu ataupun dapat dipilih dalam periode tertentu, dapat melihat jumlah persediaan barang

secara cepat (Sulistiani et al., 2021). Sistem ini dapat mengubah harga jual secara cepat dan mudah misalnya apabila barang yang di jual mengalami kenaikan atau penurunan harga mengikuti nilai tukar mata uang asing (Rahmatullah et al., 2020; Sari et al., 2021), sehingga perusahaan tidak perlu mengganti satu persatu dan membutuhkan banyak waktu namun dapat di ganti berdasarkan kategori,dapat mengetahui persediaan barang apa saja yang masih memiliki banyak stok ataupun yang mendekati habis sehingga perusahaan bisa memesan ulang barang tersebut, dapat mempersingkat proses transaksi dan menjaga kenyamanan dan keamanan setiap transaksi yang berlangsung . CV. Jaya Mandiri Keramik adalah salah satu bentuk usaha yang bergerak di bidang penjualan keramik yang berada di Bandar Lampung, belum memanfaatkan teknologi informasi dan memaksimalkan fungsi komputer. Pencatatan atas transaksi pembelian dan penjualan perusahaan ini masih menggunakan sistem manual seperti penghitungan jumlah harga barang, pencatatan laporan persediaan sehingga dapat dikatakan kurang tepat karena membutuhkan waktu yang cukup lama bila ingin menghasilkan laporan persediaan dalam waktu singkat (Hidayat, 2014; Panjaitan et al., 2020).

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Konsep Dasar Sistem**

Suatu sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (Nurkholis & Susanto, 2020). Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu (Surahman et al., 2020). Jadi,dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sekumpulan unsur atau elemen dan komponen-komponen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Kumala et al., 2020; Yurnama & Azman, 2009)

### **Informasi**

Informasi (information) adalah data yang telah dikelola dan diproses untuk memberikan arti dan memperbaiki pengambilan keputusan. Sebagaimana perannya, pengguna membuat keputusan yang lebih baik sebagai kuantitas dan kualitas dari peningkatan informasi (Fariyanto et al., 2021; Fikri et al., 2020). Informasi adalah data yang diolah menjadi

bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya (Megawaty & Santia, 2019; Susanto, 2003).

### **Konsep Dasar Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Hamidy & Octaviansyah, 2011; Nugroho et al., 2021)

### **Konsep Dasar Sistem Informasi Akuntansi**

Sistem informasi akuntansi adalah kecerdasarkan alat penyediaan informasi dari bahasa berikut : Akuntansi adalah proses identifikasi, pengumpulan dan penyimpanan data serta proses pengembangan, pengukuran dan komunikasi informasi (Rosmalasari et al., 2020). Sistem informasi akuntansi dapat menjadi sistem manual dan kertas, sistem kompleks yang menggunakan teknologi informasi terbaru atau sesuatu diantara keduanya (Ayunandita & Riskiono, 2021). Sistem informasi akuntansi harus mengumpulkan, memasukkan, memproses, menyimpan dan melaporkan data dan informasi (Lestari et al., 2020; Mahmuda et al., 2021).

### ***Point of Sale***

*Point of Sale* (POS) dapat diartikan sebagai tempat kasir (*check-out counter*) dengan mesin kasir (*cash register*) (Susanto, 2003). Sesuai dengan namanya, *Point of Sale* merupakan titik penjualan (*check-out*) dimana transaksi dapat dikatakan selesai. Ini adalah dimana pembeli dan penjual melakukan pembayaran atas barang atau jasa yang sudah diterima (Damayanti & Sulistiani, 2017; Fadly et al., 2020).

### **SDLC**

*Software Development Life Cycle* atau sering disebut juga *System Development Life Cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi (Gunawan D, 2020) yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan best practice atau cara-cara yang sudah teruji baik). (Ahmad et al., 2020; Nugroho et al., 2021).

## **Waterfall**

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama (Borman et al., 2020). Terdapat beberapa metode pengembangan sistem, salah satu diantaranya yaitu metode siklus *Waterfall* atau disebut dengan istilah siklus klasik/air terjun (Andrian, 2021). Metode siklus *Waterfall* melakukan pendekatan secara sistematis dan urut yang dimulai dari tahap analisis kebutuhan (*requirement analysis*), desain sistem (*system design*), pengkodean (*coding*), pengujian (*testing*), serta penerapan dan perawatan (*implementation and maintenance*) (Riswanda & Priandika, 2021).

## **BAD**

Bagan alir dokumen (*flowchart*) adalah teknis analitis yang menggunakan seperangkat simbol standar untuk menjelaskan gambar beberapa aspek dari sistem informasi secara jelas, ringkas, dan logis (Wantoro, 2020).

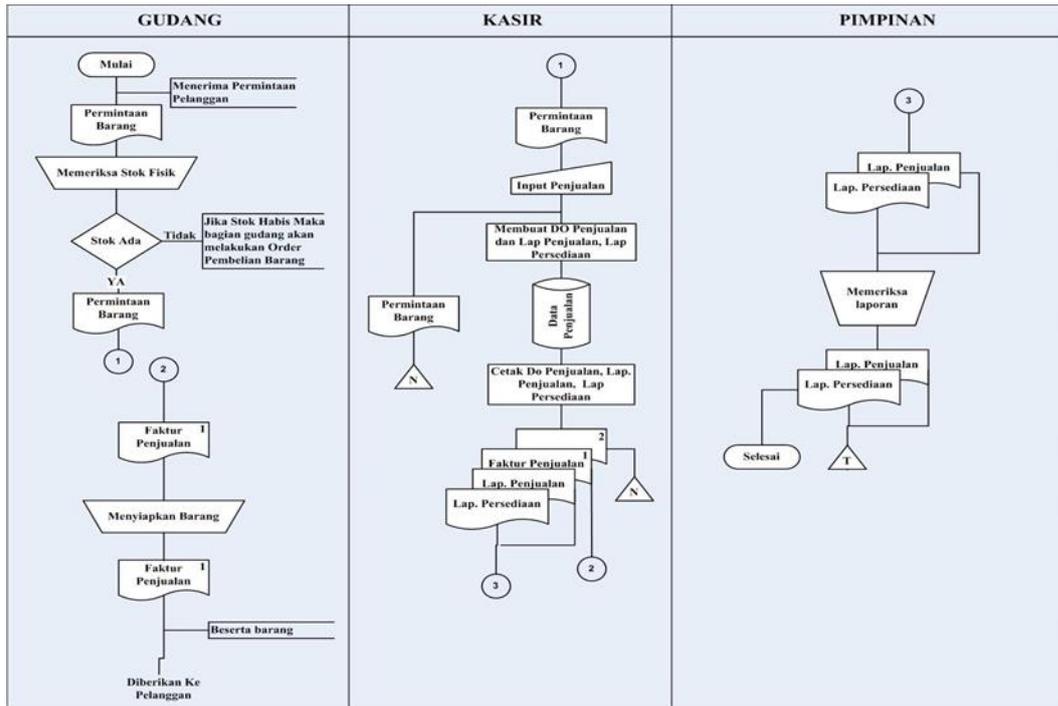
## **Sistem Basis Data**

Sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Pada intinya basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat (Hamidy, 2017; Novianti et al., 2016).

## **Delphi**

Delphi adalah sebuah IDE Compiler untuk bahasa pemrograman pascal dan lingkungan pengembangan perangkat lunak yang digunakan untuk merancang suatu aplikasi program. Delphi juga dapat diartikan sebagai suatu bahasa pemrograman visual basic, namun delphi menggunakan bahasa yang hampir sama dengan pascal (sering disebut objek pascal) (Tanenhaus et al., 2000).

## **METODE**



Gambar 1 Tahapan Penelitian

## Perancangan Sistem

Kelayakan sistem akan di analisis dengan menggunakan analisis PIECES yaitu analisis terhadap : *performance* (kinerja), *information* (informasi), *economy* (ekonomi), *control* (kontrol), *eficiency* (efisiensi), *service* (pelayanan).

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Tampilan Interface

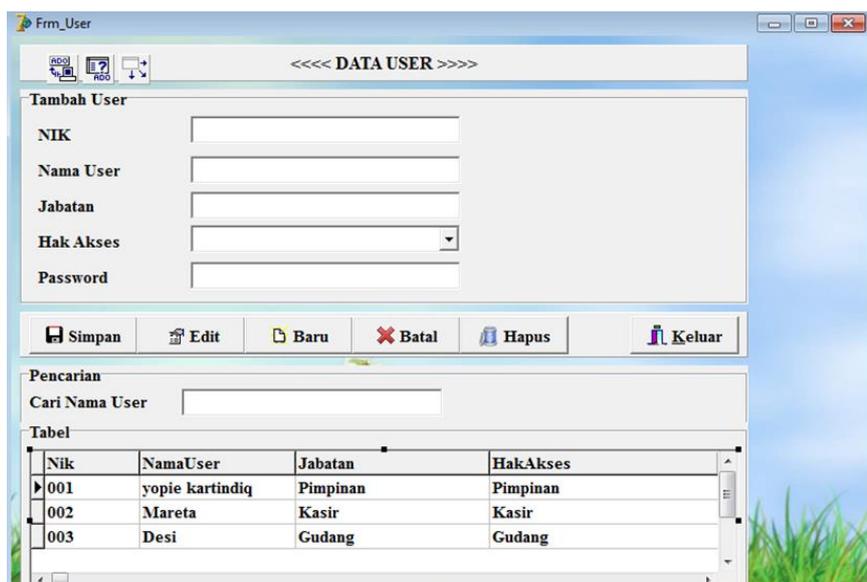




Gambar 2 Tampilan Loading dan Login



Gambar 3 Tampilan Menu Utama



Gambar 4 Form Data User

Kode_Barang	Nama_Barang	Satuan	Harga_Satuan	Harga_Jual	Barang_Masuk	Barang_Keluar
KB.00001	WH5023 20/25	DUS	40000	60000	200	130
KB.00002	North Star Blue 20/20	Dus	70000	90000	500	143

Gambar 5 Form Data Barang

Kode_Pelanggan	Nama_Pelanggan	Alamat	Telepon
KP.00001	Usman	Jl. Rajawali	0721585585
KP.00002	Muslim	Jl. Pulau Damar no 20	0721545251
KP.00003	dewi	tbb	089765435677

Gambar 6 Form Data Pelanggan

Gambar 7 Data Penjualan

Gambar 8 Form Laporan Penjualan dan Cetak Hasil

No	Banyaknya	Nama Barang	Harga Satuan	Jumlah
1	100	DUS	60,000	6,000,000
2	20	Dus	90,000	1,800,000
Total				7,800,000

Gambar 9 Output Faktur Penjualan



CV. JAYA MANDIRI KERAMIK  
Jl. Teuku Umar No. 22 B Bandar Lampung  
Telp. (0721) 788219

### LAPORAN PERSEDIAAN BARANG

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Hrg Satuan	Haiga Jual	Barang Masuk	Barang Keluar	Stok Akhir
1	KB 00001	WH5023 20/25	DUS	40000	60000	200	100	100
2	KB 00002	North Star Blue 20/20	Dus	70000	90000	500	20	480
<b>Total</b>								<b>580</b>

Mengetahui,

(.....)

Pimpinan

Bandarlampung, 28/2016

Dibuat Oleh,

(.....)

Bagian Gudang

---



CV. JAYA MANDIRI KERAMIK  
Jl. Teuku Umar No. 22 B Bandar Lampung  
Telp. (0721) 788219

### LAPORAN PENJUALAN

Periode: 01 Februari 2016
Sd 08 Februari 2016

No	No Penjualan	Tanggal	Nama Pelanggan	Alamat	Telepon	Total
1	NP.00001	2/5/2016	Usman	J. Rajawali	0721585585	7.800.000
<b>Total</b>						<b>7.800.000</b>

Mengetahui,

(.....)

Pimpinan

Bandarlampung, 28/2016

Dibuat Oleh,

(.....)

Bagian Penjualan

Gambar 10 Output Faktur Penjualan dan Laporan Persediaan Barang

## Pengujian Sistem

Pada tahap pengujian sistem dilakukan pengujian terhadap program yang telah dibuat. Blackbox Testing merupakan pengujian yang mengabaikan mekanisme internal sebuah sistem atau komponen, dan berfokus semata-mata pada output yang dihasilkan dalam menangani input dan kondisi eksekusi yang dipilih.

Table 1 Pengujian Form Login

Data Input-an	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
Nama User, Hak Akses dan Password terdaftar.	Dapat Masuk ke form utama untuk pengguna yang terdaftar.	Tombol Login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan.	Diterima { √ } Ditolak { }

Nama User, Hak Akses dan Password masih kosong.	Tidak dapat login, akses gagal dan keluar pesan peringatan.	User tidak bisa login dan program menampilkan pesan.	Diterima {√} Ditolak { }
---	---	--	-----------------------------

Table 2 Pengujian Form Barang

Data Input-an	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
Input Barang	Data Tersimpan kedalam database	Data tersimpan kedalam database dan akan menampilkan pesan yang menyatakan data telah disimpan kedalam database	Diterima {√} Ditolak { }
Data Barang akan dihapus	Data akan dihapus program akan menampilkan peringatan	Pesan peringatan “Apakah data akan dihapus dari database” dan data akan terhapus.	Diterima {√} Ditolak { }

Table 3 Pengujian Penjualan

Data Input-an	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
Input Pelanggan	Data Tersimpan kedalam database	Data tersimpan kedalam database dan akan menampilkan pesan yang menyatakan data telah disimpan kedalam database	Diterima {√} Ditolak { }
Data Pelanggan akan dihapus	Data akan dihapus program akan menampilkan peringatan	Pesan peringatan “Apakah data akan dihapus dari database” dan data akan terhapus.	Diterima {√} Ditolak { }

Table 4 Pengujian Penjualan

Data Input-an	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
---------------	----------	------------	------------

Input Penjualan	Data Tersimpan kedalam database	Data tersimpan kedalam database dan akan menampilkan pesan yang menyatakan data telah disimpan kedalam database	Diterima { $\sqrt{\quad}$ } Ditolak {    } }
Data Penjualan akan dihapus	Data akan dihapus program akan menampilkan peringatan	Pesan peringatan “ Apakah data akan dihapus dari database” dan data akan terhapus.	Diterima { $\sqrt{\quad}$ } Ditolak {    } }

### SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan dalam penulis laporan tugas akhir studi ini dapat disimpulkan bahwa Sistem Point of Sale CV.Jaya Mandiri Keramik Bandar Lampung dapat membantu pihak perusahaan dalam penginputan pengolahan data transaksi penjualan ,laporan persediaan dan cetak struk ,sehingga sistem ini dapat mempermudah dan mempercepat kerja karyawan pada CV.Jaya Mandiri Keramik.

### REFERENSI

- Ahmad, I., Borman, R. I., Fakhrurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android. *INOVTEK Polbeng-Seri Informatika*, 5(2), 297–307.
- Amarudin, A., & Sofiandri, A. (2018). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 51–56.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Ayunandita, N., & Riskiono, S. D. (2021). PERMODELAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN EXTREME PROGRAMMING PADA MADRASAH ALIYAH (MA) MAMBAUL ULUM TANGGAMUS. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).

- Borman, R. I., Yasin, I., Darma, M. A. P., Ahmad, I., Fernando, Y., & Ambarwari, A. (2020). Pengembangan dan pendampingan sistem informasi pengolahan pendapatan jasa pada PT. DMS Konsultan Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Damayanti, D., & Sulistiani, H. (2017). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada SD Ar-Raudah Bandar Lampung. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 25–29.
- Fadly, M., Muryana, D. R., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM MONITORING PENJUALAN BAHAN BANGUNAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN KEY PERFORMANCE INDICATOR. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 15–20.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Fikri, M. I., Sabrila, T. S., & Azhar, Y. (2020). Perbandingan Metode Naïve Bayes dan Support Vector Machine pada Analisis Sentimen Twitter. *Smatika Jurnal*, 10(02), 71–76. <https://doi.org/10.32664/smatika.v10i02.455>
- Gunawan D. (2020). *Komparasi Algoritma Support Vector Machine Dan Naïve Bayes Dengan Algoritma Genetika Pada Analisis Sentimen Calon Gubernur Jabar 2018-2023*. V(1), 135–138. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>
- Hamidy, F. (2017). Evaluasi Efikasi dan Kontrol Locus Pengguna Teknologi Sistem Basis Data Akuntansi. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 38–47.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Kumala, N. K. R., Puspaningrum, A. S., & Setiawansyah, S. (2020). E-Delivery Makanan

- Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 105–110.
- Lestari, I. D., Samsugi, S., & Abidin, Z. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(1), 18–21.
- Listiono, E. D., Surahman, A., & Sintaro, S. (2021). ENSIKLOPEDIA ISTILAH GEOGRAFI MENGGUNAKAN METODE SEQUENTIAL SEARCH BERBASIS ANDROID STUDI KASUS: SMA TELADAN WAY JEPARA LAMPUNG TIMUR. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 35–42.
- Mahmuda, S., Sucipto, A., & Setiawansyah, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (TKB)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 14–23.
- Megawaty, D. A., & Santia, D. (2019). Assessment of The Alignment Maturity Level of Business and Information Technology at CV Jaya Technology. *2019 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 54–58.
- Novianti, H., Allsela, M., & Nurul. (2016). Penerapan Konsep Customer Relationship Management (Crm) Pada Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Di Swadaya Futsal Palembang. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 8(2), 2355–4614.
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software development sistem informasi kursus mengemudi (kasus: kursus mengemudi Widi Mandiri). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Nurkholis, A., & Susanto, T. (2020). Algoritme Spatial Decision Tree Untuk Evaluasi Kesesuaian Lahan Padi Sawah Irigasi. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(5), 978–987.
- Panjaitan, F., Surahman, A., & Rosmalasari, T. D. (2020). Analisis Market Basket Dengan Algoritma Hash-Based Pada Transaksi Penjualan (Studi Kasus: Tb. Menara). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 1(2), 111–119.

- Pasha, D. (2017). *Pengembangan Model Rantai Pasok Industri CPO Untuk Meningkatkan Produktifitas Dan Efisiensi Rantai Pasok Menggunakan Sistem Dinamik (Studi Kasus: Minyak Goreng di PT Tunas Baru Lampung)*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Puspaningrum, A. S. (2017). *Pengukuran Kesesuaian Fungsional Dengan Pendekatan Berorientasi Tujuan Pada Sistem Informasi Akademik (SIA) Berdasarkan Model Kualitas ISO/IEC 25010*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Rachmat, C. A. (2010). *Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa C; Konsep Teori, dan implementasi*.
- Rahmanto, Y. (2021). Digitalisasi Artefak pada Museum Lampung Menggunakan Teknik Fotogrametri Jarak Dekat untuk Pemodelan Artefak 3D. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 7(1), 13–19.
- Rahmanto, Y., & Hotijah, S. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE. *Jurnal Data Mining dan Sistem Informasi*, 1(1), 19–25.
- Rahmatullah, B., Ahmad, I. S., & Rahayu, S. P. (2020). Pemodelan Harga Saham Sektor Konstruksi Bangunan, Properti dan Real Estate di JII 70 Tahun 2013-2018 Menggunakan Regresi Data Panel (FEM Cross-section SUR). *Jurnal Sains dan Seni ITS*, 8(2), D238–D245.
- Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.
- Rosmalasari, T. D., Lestari, M. A., Dewantoro, F., & Russel, E. (2020). Pengembangan E-Marketing Sebagai Sistem Informasi Layanan Pelanggan Pada Mega Florist Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 27–32.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.

- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., & Saputra, V. H. (2020). Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 89–95.
- Styawati, S., Yulita, W., & Sarasvananda, S. (2020). SURVEY UKURAN KESAMAAN SEMANTIC ANTAR KATA. *Jurnal Data Mining dan Sistem Informasi*, 1(1), 32–37.
- Sulistiani, H., Yanti, E. E., & Gunawan, R. D. (2021). Penerapan Metode Full Costing pada Sistem Informasi Akuntansi Biaya Produksi (Studi Kasus: Konveksi Serasi Bandar Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 35–47.
- Surahman, A., Octaviansyah, A. F., & Darwis, D. (2020). Ekstraksi Data Produk E-Marketplace Sebagai Strategi Pengolahan Segmentasi Pasar Menggunakan Web Crawler. *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 73–81.
- Susanto, E. (2003). *PELELANGAN DAN PENJUALAN BERBASIS INTERNET*. STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Tanenhaus, M. K., Magnuson, J. S., Dahan, D., & Chambers, C. (2000). Eye movements and lexical access in spoken-language comprehension: Evaluating a linking hypothesis between fixations and linguistic processing. *Journal of psycholinguistic research*, 29(6), 557–580.
- Wantoro, A. (2020). KOMBINASI METODE ANALITICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN SIMPLE ADDITIVE WEIGHT (SAW) UNTUK MENENTUKAN WEBSITE E-COMMERCE TERBAIK. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 131–142.
- Wantoro, A., & Alkarim, I. (2016). Aplikasi Pengendalian Persediaan Spare Part Traktor dengan Metode Buffer Stock dan Reorder Point (ROP) di Gudang Cabang Tanjung Karang (Studi Kasus CV. Karya Hidup Sentosa Lampung). *Explore: Jurnal Sistem informasi dan telematika (Telekomunikasi, Multimedia dan Informatika)*, 7(2).
- Yurnama, T. F., & Azman, N. (2009). Perancangan Software Aplikasi Pervasive Smart Home. *Snati, 2009(Snati)*, E2–E5.