

Sistem Informasi Penggunaan Dana Kegiatan Pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) Kabupaten Pesawaran

Rezka Nurisda
Sistem Informasi Akuntansi
*)rezkanurisda643@gmail.com

Abstrak

Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) merupakan salah satu instansi pemerintahan yang mempunyai tugas pokok dan fungsi sebagai penyelenggaraan penyusunan dan pelaksanaan kebijakan daerah di bidang perencanaan pembangunan daerah, penelitian, yang dibentuk berdasarkan Keputusan Presiden Republik Indonesia Nomor 27 Tahun 1980 tentang Pembentukan Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) Kabupaten Pesawaran. Sistem pembuatan laporan penggunaan dana kegiatan pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah menggunakan *Netbeans* 8.0.1 dan *database* MySQL, Bagan Alir Dokumen, Diagram Konteks, Data Flow Diagram Level 0, Entity Relationship Diagram (ERD), Relasi Antar Tabel dan di Implementasikan menggunakan Aplikasi Penggunaan Dana Kegiatan untuk memudahkan bagian terkait dalam melakukan penginputan data pengajuan dana, bukti pengeluaran kas, bukti kas umum dan jurnal pengeluaran kas. Berdasarkan kuesioner yang disebar dan didapatkan hasil kepuasan responden terhadap sistem penggunaan dana kegiatan dengan pilihan jawaban sangat baik, baik, kurang baik, tidak baik kuesioner terdiri dari 12 pernyataan dan 30 orang pengguna. Dari hasil presentasi kelayakan pada tabel menunjukkan presentase yang di dapat sebesar 91,81 % dengan demikian responden yang di survei menyatakan "Sangat Baik" terhadap pernyataan kuesioner yang diberikan

Kata Kunci: BAPPEDA, Dana, Sistem

PENDAHULUAN

Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) merupakan salah satu instansi pemerintahan yang mempunyai tugas pokok dan fungsi sebagai penyelenggaraan penyusunan dan pelaksanaan kebijakan daerah di bidang perencanaan pembangunan daerah, penelitian, yang dibentuk berdasarkan Keputusan Presiden Republik Indonesia Nomor 27 Tahun 1980 tentang Pembentukan Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) Kabupaten Pesawaran.

BAPPEDA Kabupaten Pesawaran dalam kegiatan sehari-harinya memiliki banyak program kegiatan yang menunjang kemajuan Kabupaten Pesawaran. Hal ini tentunya membutuhkan pembiayaan disetiap kegiatannya, penggunaan dana kegiatan meliputi belanja atk, perjalanan dinas, uang lembur, makan minum rapat kegiatan, belanja alat listrik, belanja spanduk, fotocopy, belanja matrai dan benda pos lainnya, belanja sewa gedung/tempat, belanja alat kebersihan, dan honorarium kegiatan. Pada saat ini BAPPEDA Kabupaten Pesawaran dalam melakukan penggunaan dana kegiatan sudah menggunakan sistem komputerisasi yaitu menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*. Namun masalah yang terjadi dalam pembuatan laporan penggunaan dana kegiatan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan rincian biaya dan pencatatan kode rekening belanja yang dikeluarkan seperti belanja atk, fotocopy, makan minum rapat, alat listrik, alat kebersihan, honorarium tim panitia kegiatan, spanduk, pemeliharaan kendaraan, sewa gedung/tempat, dan pihak ketiga, selain itu belum

menggunakan *Database Management system (DBMS)*, yaitu seluruh data pembiayaan kegiatan BAPPEDA disimpan dalam file *microsoft excell*.

Dengan terjadinya permasalahan diatas, diperlukan sarana yang dapat meringankan tugas bagian bendahara pengeluaran, dalam menyelesaikan suatu masalah terutama masalah pengolahan dana kegiatan khususnya di pengajuan dana kegiatan, bukti kas pengeluaran dan bukti kas umum (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018). Salah satu alternatif yang dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut adalah dengan menerapkan suatu sistem aplikasi penggunaan dana kegiatan yang dapat mengolah data penggunaan dana kegiatan dengan sistem komputerisasi secara tepat, cepat dan optimal (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017). Bappeda Kabupaten Pesawaran membutuhkan aplikasi pembiayaan kegiatan yang dapat memudahkan bendahara pengeluaran dalam melakukan administrasi pembiayaan kegiatan.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis perlu untuk mempelajari lebih lanjut penelitian dalam penggunaan dana kegiatan pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) dengan judul yaitu **“Sistem Informasi Penggunaan Dana Kegiatan Pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Pesawaran”**.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem Informasi Akuntansi

Sistem informasi akuntansi merupakan bagian terbesar dari sistem informasi manajemen yang mengolah data keuangan atau yang berkaitan dengan masalah keuangan menjadi informasi keuangan (Website & Cikarang, 2020), (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020). Pada dasarnya sistem informasi akuntansi merupakan integrasi dari berbagai sistem atau siklus pengolahan transaksi (Wulandari, 2018), (Setri & Setiawan, 2020).

Pengertian Sistem Informasi Akuntansi

Sistem Informasi Akuntansi didefinisikan sebagai kumpulan atau group dari sub sistem/bagian/komponen apapun baik fisik atau non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mengolah data transaksi yang berkaitan dengan masalah keuangan menjadi informasi keuangan (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020). Dengan demikian, dilihat dari definisi tersebut di atas sistem informasi akuntansi mempunyai pengertian yaitu serangkaian kegiatan administratif instansi dalam melaksanakan berbagai aktivitas sehari-hari (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020).

Fungsi Sistem Informasi Akuntansi

Bagi suatu perusahaan, SIA dibangun dengan tujuan utama untuk mengolah data akuntansi yang berasal dari berbagai sumber menjadi informasi akuntansi yang diperlukan oleh berbagai macam pemakai untuk mengurangi resiko saat mengambil keputusan (Firmansyah et al., 2017), (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021). Ada tiga fungsi sistem informasi akuntansi yaitu sebagai berikut (Fakhrurozi & Adrian, 2021) (Fithratullah, 2021), (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007):

1. Mendukung Aktivitas Perusahaan Sehari-hari

Suatu agar dapat tetap eksis perusahaan tersebut harus terus beroperasi dengan melakukan sejumlah aktivitas bisnis yang peristiwanya disebut sebagai transaksi seperti melakukan pembelian, penyimpanan, proses produksi dan penjualan (H Kara, 2014).

2. Mendukung Proses Pengambilan Keputusan

Tujuan yang sama pentingnya dari sistem informasi akuntansi adalah untuk memberi informasi yang diperlukan dalam proses pengambilan keputusan (Firmansyah et al., 2018). Keputusan harus dibuat dalam kaitannya dengan perencanaan dan pengendalian aktivitas perusahaan (Pratama, 2018). Informasi yang tidak dapat diperoleh dari sistem informasi akuntansi tapi diperlukan dalam proses pengambilan keputusan biasanya berupa informasi kuantitatif yang tidak bersifat uang dan data kualitatif (Saputra et al., 2020). Informasi ini dapat diperoleh jika perusahaan menerapkan Sistem Informasi Manajemen (SIM), karena SIM merupakan sistem informasi perusahaan keseluruhan sedangkan SIA merupakan bagian terbesar dari SIM tersebut dan informasi akuntansi yang dihasilkan bersifat detail (Asia & Samanik, 2018).

3. Membantu Pengelola Perusahaan Dalam Memenuhi Tanggung Jawabnya Kepada Pihak Eksternal (Nindyarini Wirawan, 2018).

Penggunaan Dana Kegiatan Bappeda

Sesuai dengan kewenangan, tugas dan fungsi Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Pesawaran, Bappeda mempunyai management terhadap fungsi-fungsi keuangan yang menunjukkan bahwa kegiatan mengangkat masalah keuangan (dana) di dalam suatu organisasi atau instansi perlu dikelola dengan baik (Keanu, 2018).

UML (*Unified Modeling Language*)

(*Unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan didunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam dunia pemrograman berorientasi objek (Nurmalasari & Samanik, 2018), (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020). Perkembangan teknologi perangkat lunak, diperlukan adanya bahasa yang digunakan untuk memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat dan perlu adanya standarisasi agar orang diberbagai negara dapat mengerti pemodelan perangkat lunak (Sulistiani & Aldino, 2020), (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019). Seperti yang kita ketahui bahwa menyatukan banyak kepala untuk menceritakan sebuah ide dengan tujuan untuk memahami hal yang sama tidaklah mudah, oleh karena itu diperlukan sebuah bahasa pemodelan perangkat lunak yang dapat dimengerti oleh banyak orang (Webqual, 2022), (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021). Pada perkembangan teknik pemrograman berorientasi objek, muncullah sebuah standarisasi bahasa pemodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek, yaitu *Unified Modelling Language* (UML) (Siregar & Utami, 2021), (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021).

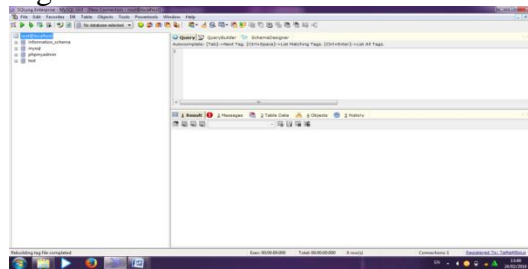
UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasi, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak (Yudha & Utami, 2022), (Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021). UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung (Gustanti & Ayu, 2021), (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017). Berikut ini penjelasa singkat dari pembagian katagori (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.), (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020):

- a. *Structure diagrams* yaitu kumpulan dari diagram yang digunakan untuk menggambarkan suatu struktur statis dari sistem yang dimodelkan.
- b. *Behavior diagrams* yaitu digunakan untuk menggambarkan kelakuan sistem atau rangkaian perubahan yang terjadi pada sebuah sistem.

- c. *Interaction diagrams* yaitu menggambarkan interaksi sistem dengan sistem lain maupun interaksi antar subsistem pada suatu sistem.

MySQL

MySQL merupakan *software* yang tergolong sebagai DBMS (*Database Management System*) yang bersifat *Open Source* (Sanger et al., 2021). MySQL adalah Sebuah program database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya sangat cepat, multi user serta menggunakan perintah dasar SQL (*Structured Query Language*) (Budiman et al., 2021). Keunggulan MySQL dari data base lainnya karena MySQL merupakan Database Management System (DBMS), MySQL sebagai Relation Database Management System (RDBMS) atau disebut dengan database Relational.

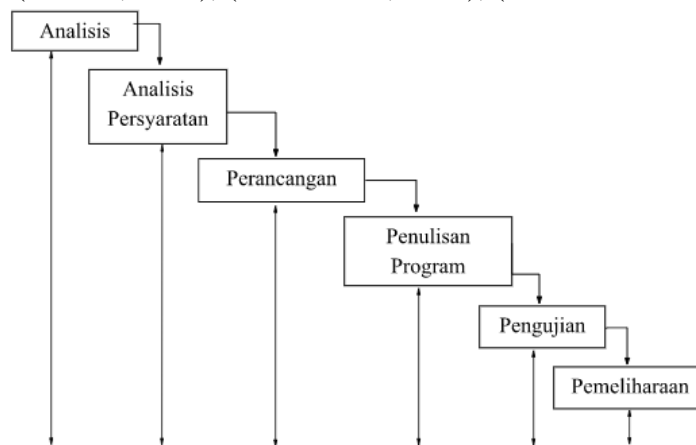


Gambar 1. MySQL

METODE

Metode *Waterfall*

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama. metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu dengan siklus klasik atau air terjun dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari Survei Sistem, Analisis Sistem, Desain Sistem, Pembuatan Sistem, Implementasi Sistem dan Pemeliharaan Sistem. dalam metode air terjun setiap tahun harus diselesaikan (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020).



Gambar 2. Model *Waterfall*.

HASIL DAN PEMBAHASAN

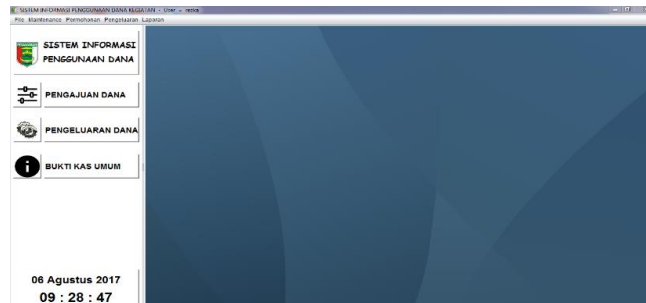
Tampilan Form Login



The screenshot shows a login window titled 'LOGIN'. It features the logo of 'PESAWARAN' on the left. The main heading is 'LOGIN' in green. Below it are two input fields: 'Username *' and 'Password *'. At the bottom, there are two green buttons: 'LOG IN' and 'CANCEL'.

Gambar 3. Tampilan Form Login

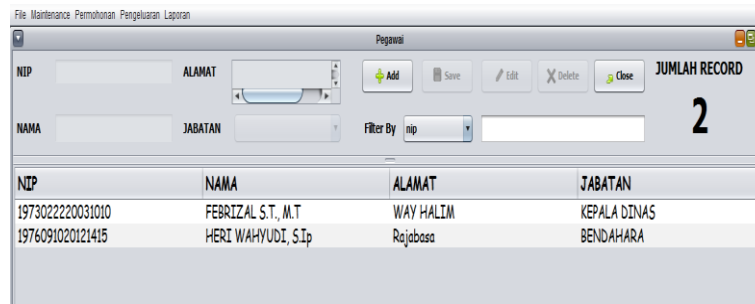
Tampilan Form Menu Utama



The screenshot displays the main menu of the system. On the left, there is a sidebar with four menu items: 'SISTEM INFORMASI PENGGUNAAN DANA', 'PENGAJUAN DANA', 'PENGELUARAN DANA', and 'BUKTI KAS UMUM'. Below the menu is a date and time display: '06 Agustus 2017' and '09 : 28 : 47'. The main area is a dark blue gradient.

Gambar 4. Tampilan Form Menu Utama

Form pegawai

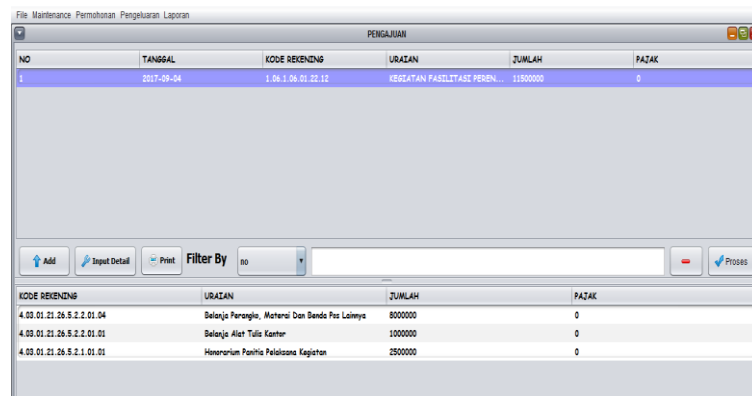


The screenshot shows the 'Pegawai' form. It has search fields for 'NIP', 'ALAMAT', 'NAMA', and 'JABATAN'. There are buttons for 'Add', 'Save', 'Edit', 'Delete', and 'Close'. A 'JUMLAH RECORD' indicator shows '2'. Below is a table with the following data:

NIP	NAMA	ALAMAT	JABATAN
1973022220031010	FEBRIZAL S.T, M.T	WAY HALIM	KEPALA DINAS
1976091020121415	HERI WAHYUDI, S.Ip	Rajabasa	BENDAHARA

Gambar 5. Tampilan Form Pegawai

Form Pengajuan Dana



The screenshot shows the 'PENGAJUAN' form. It has a table with the following data:

NO	TANGGAL	KODE REKENING	URAIAN	JUMLAH	PAZAK
1	2017-09-04	1.04.1.06.01.02.02	KEGIATAN FASILITASE PEREN...	11500000	0

Below the table, there are buttons for 'Add', 'Input Detail', 'Print', and 'Filter By'. A 'JUMLAH RECORD' indicator shows '0'. Below is another table with the following data:

KODE REKENING	URAIAN	JUMLAH	PAZAK
4.03.01.21.26.5.2.2.01.04	Belanja Perangko, Materai Dan Benda Pos Lainnya	8000000	0
4.03.01.21.26.5.2.2.01.01	Belanja Alat Tulis Kantor	1000000	0
4.03.01.21.26.5.2.1.01.01	Honorarium Panitia Pelaksana Kegiatan	2500000	0

Gambar 6. Tampilan Form Pengajuan

Form Daftar Pengeluaran

KODE	URAIAN
5.2.1.01.01	Honorarium Panitia Pelaksana Kegiatan
5.2.1.01.03	Honorarium TIM / Panitia
5.2.1.01.04	Honorarium Non TIM / Panitia
5.2.2.01.01	Belanja Alat Tulis Kantor
5.2.2.01.04	Belanja Perangko, Materai Dan Benda Pos Lainnya
5.2.2.06.01	Belanja Cetak
5.2.2.06.03	Fotocopy, Perjilidan dan Kliping
5.2.2.07.02	Belanja Sewa Gedung/Kantor/Tempat
5.2.2.11.02	Belanja Makanan Dan Minuman Rapat
5.2.2.11.04	Belanja makanan dan minuman Pelaksanaan Kegiatan
5.2.2.15.01	Belanja Perjalanan Dinas Dalam Daerah
5.2.2.15.02	Belanja Perjalanan Dinas Luar Daerah
5.2.2.23.15	Belanja Jasa Tenaga Ahli / Instruktur / Narasumber
5.2.2.26.01	Belanja Jasa Dokumentasi
567676768	bjghbvcv

Gambar 7. Tampilan Form Daftar Pengeluaran Dana

Form Laporan BKP (Bukti Kas Pengeluaran)

NO	TANGGAL	KODE REK...	URAIAN	JUMLAH	PPH	PPN	DESKRIPSI	PENGGUNA	BENDAHARA	PENERIMA
1/807/2017	2017-09-04	1.06.1.04...	Belanja ma...	7600000	0	760000	Belanja Ma...	PERIZAL...	HERI WAH...	AYUDA

Gambar 8. Tampilan Form Laporan BKP

Form Cetak Laporan Bukti Kas Umum (BKU)

BKU(BUKTI KAS UMUM)
KEGIATAN BIDANG PERENCANAAN EKONOMI DAN SDA
BAPPEDA KABUPATEN PESAWARAN
Bulan August-17

Tanggal	Uraian	Kode Rekening	Penerimaan (Rp)	Pengeluaran (Rp)	Saldo (Rp)
1	2	3	4	5	
31 August 2017	Diterima Uang Persediaan (UP) Bulan		9,000,000	0	9,000,000
31 August 2017	Honorarium Non TIM / Panitia	4.03.01.21.26.5.2.1.01.04	0	1,000,000	8,000,000
JUMLAH			9,000,000	1,000,000	8,000,000

Gambar 9. Tampilan Form cetak BKU

Form Cetak Laporan Bukti Pengeluaran Kas (BKP)

BUKTI KAS PENGELUARAN (BKP)
Nomor : 28KP2017

Telah Diterima Dari : Bendahara Pengeluaran Bappeda Kabupaten Pesawaran
Uang Sebesar : Dua Juta Lima Ratus Ribu Rupiah
Untuk Pembayaran *) : Honorarium Non Panitia Kegiatan Fasilitasi Perencanaan Program CSR

Rp 2.500,000.00

Mengetahui dan menyetujui Pengguna Anggaran : FEBRIZAL S.T., M.T.
Dibayar tanggal : 04 September Bendahara Pengeluaran : HERI WAHYUDI S.Jp
Gedong Tataan, 04 September Penarima : AYUDA

Barang tsb telah diterima dengan cukup dan baik. Bendahara barang	Pajak yang dipungut	No	Pembelian terhadap Barang		
			Kode Rekening	Uraian	Jumlah Rupiah
	PPN : Rp 0,00 PPH : Rp 125,000.00 Jumlah : Rp 125,000.00	1	1.06.1.06.01.24.23.5.2.1.01.01	Honorarium Panitia Pelaksana Kegiatan	Rp 2,500,000.00

Gambar 10. Tampilan Form Cetak BKP

Tampilan Form Cetak Jurnal Pengeluaran Kas

JURNAL PENGELUARAN KAS
KEGIATAN BIDANG PERENCANAAN EKONOMI DAN SDA
BAPPEDA KABUPATEN PESAWARAN
Bulan August-17

Tanggal	Uraian	Kode Rekening	Debet	Kredit
06-Aug-2017	Honorarium TIM / Panitia	1.06.1.06.01.24.23.5.2.1.01.03	2,000,000	2,000,000
06-Aug-2017	Belanja Perangko, Material Dan Benda Pos Lainnya	1.06.1.06.01.24.23.5.2.2.01.04	120,000	120,000
JUMLAH			2,120,000	2,120,000

KEPALA BIDANG PERENCANAAN EKONOMI DAN SDA
BAPPEDA KABUPATEN PESAWARAN

YUSRIZAL, S.Sos.,M.M.
Pembina
NIP. NIP. 19680604 199503 1 001

Gambar 11. Tampilan Form Jurnal Pengeluaran Kas

SIMPULAN

Kesimpulan hasil dari sistem informasi penggunaan dana kegiatan pada Badan Perencanaan Pembaguan Daerah, maka dapat ditarik simpulan sebagai berikut:

1. Sistem pembuatan laporan penggunaan dana kegiatan pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah menggunakan *Netbeans 8.0.1* dan *database MySQL*, Bagan Alir Dokumen, Diagram Konteks, Data Flow Diagram Level 0, Entity Relationship Diagram (ERD), Relasi Antar Tabel dan di Implementasikan menggunakan Aplikasi Penggunaan Dana Kegiatan untuk memudahkan bagian terkait dalam melakukan penginputan data pengajuan dana, bukti pengeluaran kas, bukti kas umum dan jurnal pengeluaran kas.
2. Berdasarkan kuesioner yang disebar dan didapatkan hasil kepuasan responden terhadap sistem penggunaan dana kegiatan dengan pilihan jawaban sangat baik, baik, kurang baik, tidak baik kuesioner terdiri dari 12 pernyataan dan 30 orang pengguna. Dari hasil presentasi kelayakan pada tabel menunjukkan presentase yang di dapat sebesar 91,81 % dengan demikian responden yang di survei menyatakan **"Sangat Baik"** terhadap pernyataan kuesioner yang diberikan.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. *11(3)*, 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, *1(1)*, 13–19. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.246>
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, *2(2)*, 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, *1(1)*, 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* *Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil.* 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, *4(1)*, 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, *2(1)*, 424–431.
- Budiman, A., Sucipto, A., & Dian, A. R. (2021). Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure. *Techno.Com*, *20(1)*, 28–37. <https://doi.org/10.33633/tc.v20i1.4038>
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Fakhrurozi, J., & Adrian, Q. J. (2021). Kajian Dan Praktik Ekranisasi Cerpen Perempuan di Rumah Panggung ke Film Pendek Angkon. *Deiksis: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, *8(1)*, 31–40.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, *12(1)*, 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, *9(1)*, 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, *16(1)*, 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, *3(1)*, 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, *2(2018)*, 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, *19(1)*, 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN*

- PERSEPSI KONSUMEN Abstrak*. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway 'S the Snows of. 2*, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *the Correlation Between Cognitive Reading Strategies and Students ' English Proficiency Test*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.233>
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in `The Necklace 'La Parure` Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development,

- Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Sanger, J. B., Sitanayah, L., & Ahmad, I. (2021). A Sensor-based Garbage Gas Detection System. *2021 IEEE 11th Annual Computing and Communication Workshop and Conference, CCWC 2021, February, 1347–1353*. <https://doi.org/10.1109/CCWC51732.2021.9376147>
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). IMPLEMENTASI METODE JECKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questioning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.