

Sistem Informasi Akuntansi Arus Kas Pada PT Indah Makmur Sentosa

Tara Sagita
Sistem Informasi Akuntansi
*) tarasagita71@gmail.com

Abstrak

PT Indah Jaya Makmur Sentosa adalah perusahaan yang bergerak dalam sektor distributor ban dan jasa servis kendaraan roda empat. Perusahaan ini merupakan toko model resmi yang dimiliki oleh PT Bridgestone Tire Indonesia. Pada saat penelitian, penulis menemukan proses pencatatan masih dilakukan secara manual yaitu dicatat kedalam buku sehingga sering terjadi kesalahan, dalam pencatatan, kehilangan buku, kerusakan buku, kemudian untuk pencatatan penjualan sudah terkomputerisasi yaitu menggunakan Microsoft Office Excel, dimana dari buku besar kemudian dipindahkan kedalam excel. Pada saat ini, PT Indah Jaya Makmur Sentosa belum melakukan pembuatan laporan arus kas. Dalam penelitian ini, peneliti mengambil judul: “Sistem Informasi Akuntansi Arus Kas pada PT Indah Jaya Makmur Sentosa”. Metode pengembangan system ini menggunakan extreme programming. Model desain ini menggunakan diagram alir dokumen, aktivitas diagram, usecase diagram sequence diagram dan class diagram.

Kata kunci: Arus Kas, Laporan Arus Kas, Sistem informasi akuntansi, website.

PENDAHULUAN

Perubahan teknologi yang semakin komplek sekarang berdampak pada sektor usaha yang semakin kompetitif, dikarenakan perkembangan teknologi yang begitu cepat sehingga menuntut keahlian perusahaan dalam mendistribusikan kebutuhan perusahaan dalam kegiatan operasional (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018), (Arwani & Firmansyah, 2013). Sistem informasi yang dirancang yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan dalam kegiatan operasional perusahaan tersebut bertujuan untuk mendapatkan suatu informasi atau laporan yang tepat dan akurat. alasannya suatu sistem dapat membantu efektivitas pengelolaan arus kas karena dengan mengelola arus kas dapat membantu perusahaan dalam mengontrol kondisi keuangan secara rutin pada perusahaan dalam suatu periode akuntansi (Firma Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020), (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020).

Sistem informasi akuntansi arus kas berbasis web ini adalah cara yang dipakai untuk mengontrol kondisi keuangan dalam perusahaan. PT Indah Jaya Makmur Sentosa merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam sektor distributor ban dan jasa servis kendaraan roda empat. PT Indah Jaya Makmur Sentosa bertempat di jalan. Z.A Pagar Alam No. 01 A Kedaton Bandar Lampung. Dengan nomer telp(07215610548). PT Indah Jaya Makmur Sentosa berdiri pada tanggal 01 januari 2010. Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan proses pengelolaan data penerimaan kas sudah dilakukan dengan terkomputerisasi yaitu dengan menggunakan excel, tetapi tidak melakukan penghitungan laporan keuangan sehingga tidak adanya laporan keuangan per periodik. Sehingga menyulitkan perusahaan dalam mengambil keputusan.

Solusi dari masalah diatas, maka dapat diatasi dengan membuat aplikasi arus kas berbasis web untuk mempermudah perusahaan dalam mengontrol keuangan dan juga dalam membuat

keputusan.berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dilakukan peneltian dengan judul “Sistem Informasi Akuntansi Arus Kas pada PT Indah Jaya Makmur Sentosa” dengan diaharapkan dapat membantu perusahaan dalam mengambil keputusan untuk keberlangsungan kegiatan operasional PT Indah Jaya Makmur Sentosa.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem menurut buku sistem teknologi informasi merupakan kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu (Wulandari, 2018), (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020). Hal ini dapat dilihat dari dua kelompok pendekatan yaitu yang menekankan pada prosedur dan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melakukan sesuatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada komponen atau elemen mendefinisikan sistem sebagai sesuatu yang mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen (*component*), batas sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environments*), penghubung (*interface*), dan tujuan (*goals*) (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020).

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, diantaranya adalah sebagai berikut (Firmansyah et al., 2017), (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021):

1. Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem abstrak (*abstrack sistem*) dan sistem fisik (*physical sistem*). Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide–ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.
2. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah (*natural sistem*) dan sistem buatan manusia (*human made sistem*). Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam sedangkan sistem buatan manusia adalah yang dirancang oleh manusia.
3. Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem tertentu (*deterministic sistem*) dan sistem tertentu atau (*probabilistic sistem*) sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi sedangkan yang tak tentu sistem yang kondisi masa depannya tidak bisa diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.
4. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup dan sistem terbuka.sistem tertutup sistem yang tidak berhubungan dengan lingkungan luar, sedangkan yang terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya

Informasi

Informasi merupakan data yang dapat dimengerti oleh pengguna dan memiliki arti. Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai yang nyata yang dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan yang sekarang atau keputusan-keputusan yang akan datang (Fithratullah, 2021), (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007), (H Kara, 2014).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kombinasi teratur apapun dari orang-orang, hardware, software, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan sistem informasi dalam sebuah organisasi. Sistem informasi adalah Kegiatan dari satu prosedur-prosedur yang diorganisasikan bilamana dieksekusi akan menyediakan

informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian didalam organisasi. Jadi kesimpulannya Sistem informasi (SI) - atau lanskap aplikasi – adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen (Firmansyah et al., 2018), (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018)..

Sistem pengendalian internal

Sistem pengendalian internal terdiri dari struktur organisasi, metode dan ukuran-ukuran yang dikoordinasikan untuk menjaga asset organisasi, mengecek ketelitian dan keandalan data akuntansi, mendorong efisiensi dan mendorong dipatuhinya kebijakan manajemen. Definisi mengenai sistem pengendalian internal tersebut memfokuskan pada tujuan yang ingin dicapai , bukan pada unsur-unsur yang membentuk sistem, oleh karena itu pengertian pengendalian internal tersebut diatas berlaku dalam perusahaan yang mengolah informasinya secara manual, dengan mesin pembukuan, maupun dengan computer (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018), (Gita & Setyaningrum, 2018).

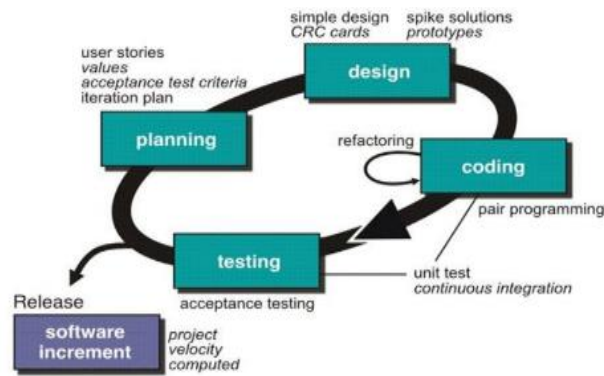
Arus kas

Kas merupakan asset yang paling kritis artinya bagi perusahaan. Pada umumnya, aktivitas perusahaan dilakukan dengan dan untuk menghasilkan kas (Artikel, 2020), (Pustika, 2010), (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020). Akan tetapi, agar perusahaan dapat tetap bertahan, yang tak kalah pentingnya adalah menempatkan dan mengelola kas dengan benar (Wahyuni et al., 2021), (Gustanti & Ayu, 2021), (R Arrahman, 2022). Laporan arus kas (cash flow) merupakan laporan yang menyajikan aliran kas (cash flow), baik aliran masuk maupun aliran keluar secara sistematis, berdasarkan aktivitas yang dilakukan perusahaan (Pajar et al., 2017), (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.), (Kutipan et al., n.d.). Menyajikan arus kas secara sistematis diperlukan agar pengguna laporan keuangan dapat menilai baik tidaknya pengelolaan perusahaan. Pengelolaan dan penempatan kas dengan baik menentukan masa depan perusahaan (Sidiq & Manaf, 2020), (Sulistiani & Aldino, 2020), (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019). Laporan arus kas merupakan salah satu rujukan untuk menganalisa keberhasilan perusahaan di masa depan.

METODE

Extreme Programming

Extreme Programming adalah model pengembangan perangkat lunak sistem yang paling banyak digunakan karena dikenal dengan kecakapannya (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021), (Yudha & Utami, 2022), (Prayoga & Utami, 2021). Tujuan dari sistem ini yaitu terbentuknya tim khusus antara tim khusus kecil hingga tim khusus menengah tidak perlu menggunakan tim besar (Webqual, 2022), (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021), (Siregar & Utami, 2021).



Gambar 1. Extreme Programming

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Menu Login

The screenshot shows the login interface for the 'Aplikasi Arus Kas' (Cash Flow Application) for 'PT Indah Jaya Makmur Sentosa'. The interface includes the following elements:

- Header: Aplikasi Arus Kas, PT Indah Jaya Makmur Sentosa
- Username input field with an email icon.
- Password input field with a lock icon.
- Remember Me checkbox.
- Sign In button.

Gambar 2. Menu login

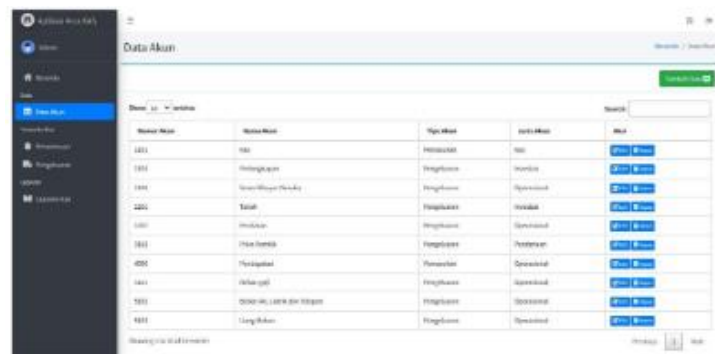
Tampilan Menu Utama

The screenshot shows the main menu (Beranda) for the 'Aplikasi Arus Kas'. The interface includes the following elements:

- Header: Aplikasi Arus Kas, Accounting, Halaman Beranda
- Left sidebar menu: Beranda, Data, Data Arus, Transaksi Kas, Pencatatan, Pengeluaran, Laporan, Laporan Kas.
- Main content area: Selamat datang di website kas PT Indah Jaya Makmur Sentosa!
- Summary cards: Kas Masuk: Rp. 830.000,00, Kas Keluar: Rp. 400.000,00, Total Transaksi: 5, Sisa Kas: Rp. 430.000,00.

Gambar 3. Menu utama

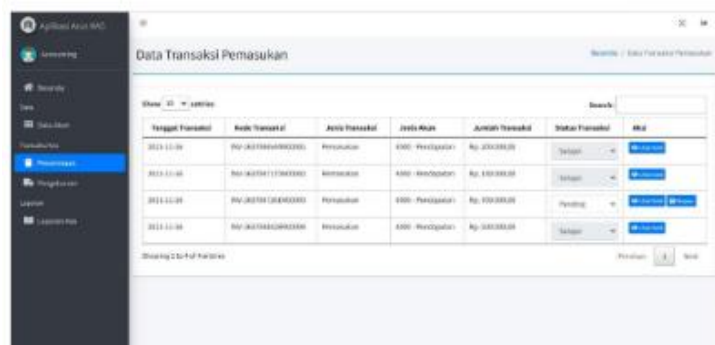
Tampilan Halaman Data Akun



Rekening Mula	Rekening Akhir	Tipe Akun	Saldo Mula	Saldo Akhir
1001	1001	Piutang Dagang	0	0
1002	1002	Piutang Dagang	0	0
1003	1003	Piutang Dagang	0	0
1004	1004	Piutang Dagang	0	0
1005	1005	Piutang Dagang	0	0
1006	1006	Piutang Dagang	0	0
1007	1007	Piutang Dagang	0	0
1008	1008	Piutang Dagang	0	0
1009	1009	Piutang Dagang	0	0
1010	1010	Piutang Dagang	0	0

Gambar 4. Menu halaman data akun

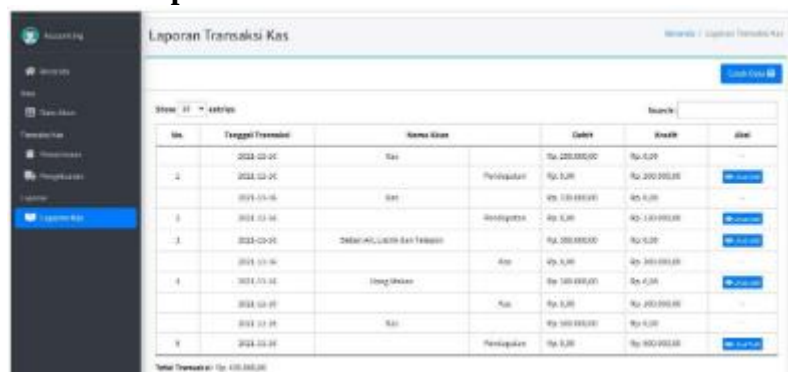
Tampilan Halaman Transaksi Penerimaan Kas



Tanggal Transaksi	Kode Transaksi	Jenis Transaksi	Jumlah Transaksi	Status Transaksi	Aksi
2021-11-01	Rp. 100.000.000.000	Penerimaan	100.000.000	Salah	Detail
2021-11-02	Rp. 100.000.000.000	Penerimaan	100.000.000	Salah	Detail
2021-11-03	Rp. 100.000.000.000	Penerimaan	100.000.000	Salah	Detail
2021-11-04	Rp. 100.000.000.000	Penerimaan	100.000.000	Salah	Detail

Gambar 5. Menu transaksi penerima kas

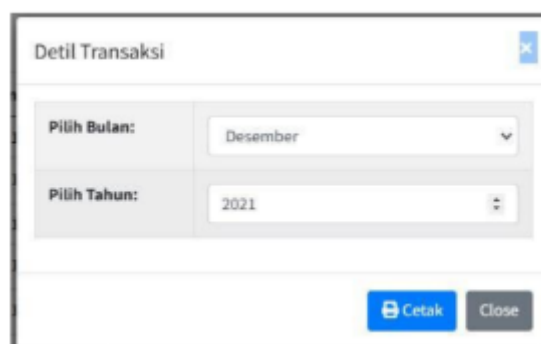
Tampilan Halaman Rekap Transaksi



No	Tanggal Transaksi	Nama Kas	Debit	Kredit	Aksi
1	2021-11-01	Kas	Rp. 100.000.000	Rp. 0,00	Detail
2	2021-11-02	Piutang Dagang	Rp. 0,00	Rp. 100.000.000	Detail
3	2021-11-03	Kas	Rp. 100.000.000	Rp. 0,00	Detail
4	2021-11-04	Piutang Dagang	Rp. 0,00	Rp. 100.000.000	Detail
5	2021-11-05	Saldo Awal	Rp. 100.000.000	Rp. 0,00	Detail
6	2021-11-06	Kas	Rp. 0,00	Rp. 100.000.000	Detail
7	2021-11-07	Piutang Dagang	Rp. 100.000.000	Rp. 0,00	Detail
8	2021-11-08	Kas	Rp. 0,00	Rp. 100.000.000	Detail
9	2021-11-09	Piutang Dagang	Rp. 0,00	Rp. 100.000.000	Detail

Gambar 6. Menu halaman rekap transaksi

Tampilan Cetak Laporan Arus Kas



Detail Transaksi

Pilih Bulan: Desember

Pilih Tahun: 2021

[Cetak](#) [Close](#)

Gambar 5. Menu cetak laporan arus kas

Tampilan Laporan Arus Kas

INDAH JAYA BAN	
LAPORAN ARUS KAS	
PT Indah Jaya Makmur Sentosa	
Periode : November	
1. Aktivitas Operasional	
Penerimaan Kas Dari :	
Pendapatan	Rp. 200.000
Pendapatan	Rp. 100.000
Pendapatan	Rp. 500.000
Total	Rp. 800.000
Pengeluaran Kas Dari :	
Belanja Air, Listrik dan Telepon	Rp. 300.000
Uang Makan	Rp. 100.000
Total	Rp. 400.000
Arus Kas Aktivitas Operasional	Rp. 400.000
2. Aktivitas Investasi	
Pengeluaran Kas Untuk :	
Arus Kas Aktivitas Investasi	-Rp. 0
3. Aktivitas Pendanaan	
Pengeluaran Kas Untuk :	
Arus Kas Aktivitas Pendanaan	-Rp. 0
Total Arus Kas	Rp. 400.000
Saldo Kas Awal	Rp. 0
Saldo Kas Akhir	Rp. 400.000

Gambar 5. Menu Laporan Arus Kas

SIMPULAN

Berdasarkan uraian yang telah dipaparkan oleh penulis pada bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibuat dapat memudahkan PT Indah Jaya Makmur Sentosa dalam mengelola arus kas dan dapat menghasilkan laporan dengan tepat dan akurat serta dapat meminimalisir waktu yang dibutuhkan dalam pengelolaan arus kas.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. 11(3), 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.

- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gera, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of. 2*, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12.
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert ' S Character of Nabokov ' S Lolita*. 2, 432–439.

- <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuo's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>

- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questionning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.