

Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Pakaian (Studi Kasus : Orbsco Bandar Lampung)

Thessa Ayu Irawaty
Sistem Informasi Akuntansi
*) thessaayuiraw@gmail.com

Abstrak

Perusahaan Orbs Perusahaan dalam transaksi penjualannya menggunakan penjualan tunai. Yaitu dengan cara konsumen datang langsung dan membayar langsung ke kasir dengan uang tunai. Penjualan di Orbs Company tidak ada bukti penjualan berupa nota sehingga data penjualan tidak tercatat di database. Yang mengakibatkan pelaporan penjualan membutuhkan waktu yang lama. Penjualan di Orbs Company bersifat eceran dan grosir. Tanpa adanya sistem yang memadai, pencatatan penjualan eceran dan grosir tidak efektif, karena data penjualan eceran dan grosir sering tercecer dan hilang. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah waterfall. Metode waterfall merupakan metode yang cocok digunakan dalam pengembangan sistem yang spesifikasinya tidak berubah. Dan metode yang cocok digunakan dalam menganalisis sistem ini adalah metode PIECES. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa sistem informasi akuntansi penjualan pakaian di Orbsco sangat membantu bagi perusahaan. Sistem ini dapat menghasilkan beberapa laporan seperti data barang, stok barang, penjualan. Tentu saja, membantu menyelesaikan masalah dari perusahaan.

Kata kunci : Penjualan Pakaian, Orbsco Bandar Lampung, Penjualan, Sistem informasi akuntansi penjualan, waterfall.

PENDAHULUAN

Perkembangan dunia usaha saat ini menjadikan sistem informasi sebagai hal yang penting dalam menjalankan usahanya (Hendrastuty, 2021), (Styawati et al., 2021), (Dharma et al., 2020). Penggunaan sistem informasi dapat membuat perusahaan bersaing dan bertahan dengan perusahaan lainnya. Dengan penggunaan sistem informasi dapat menekan penggunaan biaya, waktu dan tenaga pada suatu usaha (V. A. D. Safitri & Anggara, 2019), (V. A. Safitri et al., 2020), (Supriadi & Oswari, 2020). Sehingga memberikan dampak positif pada usaha tersebut. Salah satunya aktivitas yang dilakukan oleh suatu usaha adalah penjualan. Aktivitas penjualan merupakan salah satu tujuan utama perusahaan setelah memproduksi barang-barangnya. Perusahaan Orbs Company dalam transaksi penjualannya menggunakan penjualan tunai (Putri et al., 2021), (Rossi et al., 2021), (Susanto et al., 2021). Yaitu dengan cara konsumen datang langsung dan membayarkan langsung kekasir dengan uang tunai (Pinem, 2018), (Endang Woro Kasih, 2018), (Mata, 2022).

Penjualan pada Orbs Company belum adanya bukti penjualan berupa nota sehingga data penjualan tidak tercatat di database. Yang mengakibatkan dalam pelaporan penjualan membutuhkan waktu yang lama (Pramita et al., n.d.), (Bertarina & Arianto, 2021). Penjualan pada Orbs Company yaitu secara eceran dan grosir (Agustina & Bertarina, 2022). Dengan tidak adanya sistem yang memadai maka pencatatan penjualan secara eceran dan grosir tidak efektif, Karena data penjualan eceran dan grosir sering tercecer lalu hilang. Hal yang ingin dicapai oleh Orbs Company yaitu menjadi brand yang membuat inovasi sehingga menjadi

panutan oleh pesaing lain dan menjadi brand besar dibidang textil. Informasi tersebut penulis dapatkan dengan wawancara langsung pada bagian yang penulis teliti. Dengan adanya hal yang ingin dicapai oleh Orbs Company sebagai brand yang menjadi panutan oleh pesaing maka kurang efisien jika Orbs Company masih belum memiliki sistem penjualan yang sesuai dalam kegiatan penjualannya. Sehingga mengakibatkan terlambatnya pelaporan penjualan setiap bulan (Isnain et al., 2021), (V. A. Safitri et al., 2019). Dan juga pencatatan penjualan yang kurang efektif sehingga banyaknya data yang hilang dikarenakan belum ada aplikasi yang memadai untuk menyimpan catatan penjualan Orbs Company (Sanjaya et al., 2014), (Songati, 2018).

Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk mengambil judul “Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Pakaian (Studi kasus : Distro Orbc Bandar Lampung”.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem menurut buku sistem teknologi informasi merupakan kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu (Hasan, 2018), (Kurniawan, 2020). Hal ini dapat dilihat dari dua kelompok pendekatan yaitu yang menekankan pada prosedur dan yang menekankan pada komponen atau elemennya (Mathar et al., 2021), (Damayanti et al., 2021). Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melakukan sesuatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu (An'ars, 2022). Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada komponen atau elemen mendefinisikan sistem sebagai sesuatu yang mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen (*component*), batas sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environments*), penghubung (*interface*), dan tujuan (*goals*) (Anars et al., 2018), (Saputra, 2020b).

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, diantaranya adalah sebagai berikut (Suwarni et al., 2022), (Handayani et al., 2022):

1. Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem abstrak (*abstrack sistem*) dan sistem fisik (*physical sistem*). Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.
2. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah (*natural sistem*) dan sistem buatan manusia (*human made sistem*). Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam sedangkan sistem buatan manusia adalah yang dirancang oleh manusia.
3. Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem tertentu (*deterministic sistem*) dan sistem tertentu atau (*probabilistic sistem*) sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi sedangkan yang tak tentu sistem yang kondisi masa depannya tidak bisa diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.
4. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup dan sistem terbuka. sistem tertutup sistem yang tidak berhubungan dengan lingkungan luar, sedangkan yang terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya

Informasi

Informasi merupakan data yang dapat dimengerti oleh pengguna dan memiliki arti (Saputra, 2020a), (AS & Baihaqi, 2020). Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai yang nyata yang dapat dirasakan dalam

keputusan-keputusan yang sekarang atau keputusan-keputusan yang akan datang (Akbar, 2019), (Bonar Siregar, 2021).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kombinasi teratur apapun dari orang-orang, hardware, software, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan sistem informasi dalam sebuah organisasi. Sistem informasi adalah Kegiatan dari satu prosedur-prosedur yang diorganisasikan bilamana dieksekusi akan menyediakan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian didalam organisasi (Budiman & Sidiq, n.d.), (PUSPITASARI, n.d.). Jadi kesimpulannya Sistem informasi (SI) - atau lanskap aplikasi – adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen (PRASETYAWAN, n.d.), (an Environmenta, n.d.).

Sistem pengendalian internal

Sistem pengendalian internal terdiri dari struktur organisasi, metode dan ukuran-ukuran yang dikoordinasikan untuk menjaga asset organisasi, mengecek ketelitian dan keandalan data akuntansi, mendorong efisiensi dan mendorong dipatuhinya kebijakan manajemen (Yuninda, 2020), (Kustinah & Indriawati, 2017). Definisi mengenai sistem pengendalian internal tersebut memfokuskan pada tujuan yang ingin dicapai , bukan pada unsur-unsur yang membentuk sistem, oleh karena itu pengertian pengendalian internal tersebut diatas berlaku dalam perusahaan yang mengolah informasinya secara manual, dengan mesin pembukuan, maupun dengan computer (Sukawirasa et al., 2008), (Hafidz, 2021).

Pengertian Penjualan

Penjualan adalah sebuah aktivitas yang terpadu dari pengembangan berbagai perencanaan strategis yang diajukan agar dapat memenuhi kebutuhan dan kepuasan konsumen yang berakhir pada transaksi penjualan dan akan memperoleh laba (Savestra et al., 2021), (BRONDONG, n.d.). Penjualan merupakan aktivitas utama pada suatu perusahaan yang merupakan sumber penghasilan utama untuk pembiayaan aktivitas operasi perusahaan itu sendiri (Celarier, n.d.), (Cindiyasari, 2017).

Unified Modeling Language (UML)

UML merupakan metode pemodelan visual yang digunakan ke perancangan dan juga pembuatan software yang berorientasi objek (NASIONAL, n.d.). Beberapa jenis UML yang sering digunakan dalam pengembangan sistem, yaitu (CS, 2019), (Aditomo Mahardika Putra, 2021):

1. Use Case Diagram

Use case merupakan sebuah gambaran dari fungsionalitas dari sebuah sistem yang akan dibuat, dan juga menjelaskan interaksi antara aktor dan sistem.

2. Class Diagram

Class diagram digunakan untuk menjelaskan hubungan yang terjadi pada suatu objek dengan objek yang lain sehingga terbentuknya sebuah system aplikasi.

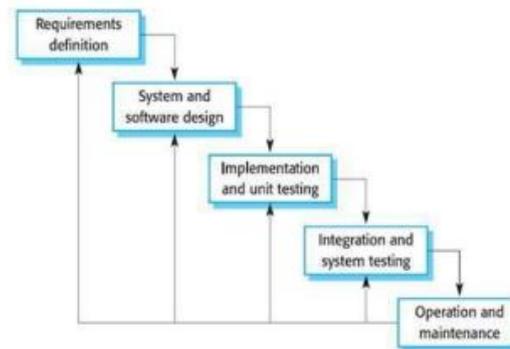
3. Activity Diagram

Activity diagram merupakan gambaran aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem atau sebuah proses bisnis. Dalam activity diagram menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh system bukan aktor.

METODE

Metode Pengembangan Sistem Waterfall

Metode waterfall adalah metode yang cocok untuk digunakan dalam pengembangan sistem yang spesifikasinya tidak berubah-ubah (Amin, 2020), (SETIYANTO, 2016). Metode waterfall memiliki tahapan yang berurutan dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan juga pemeliharaan (Marlyna, 2017), (Heaverly & EWK, 2020).



Gambar 1. Metode *Waterfall*.

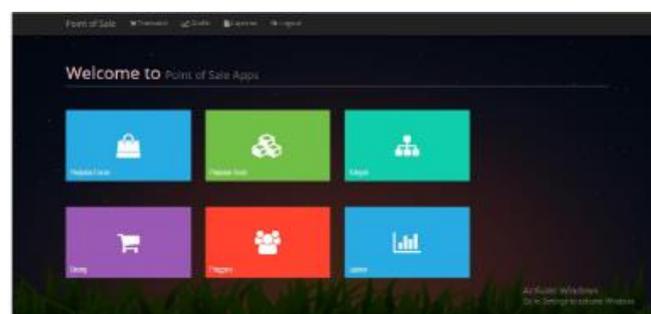
HASIL DAN PEMBAHASAN

Halaman Login



Gambar 2. Tampilan halaman login

Halaman Menu



Gambar 3. Tampilan halaman menu

Halaman Transaksi Penjualan Eceran

Point of Sale | Transaksi | Stok | Laporan | Logout

Transaksi Penjualan (Eceran) Cari Produk!

Kode Barang

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Rp	Stok Awal	Qty	Sub Total	Aksi
-------------	-------------	--------	----------	-----------	-----	-----------	------

Total Belanja(Rp)

Tunai(Rp)

Non Tunai(Rp)

Gambar 4. Tampilan transaksi penjualan eceran

Halaman Transaksi Penjualan Grosir

Point of Sale | Transaksi | Stok | Laporan | Logout

Transaksi Penjualan (Grosir) Cari Barang

Kode Barang

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Rp	Stok Awal	Qty	Sub Total	Aksi
-------------	-------------	--------	----------	-----------	-----	-----------	------

Total Belanja(Rp)

Tunai(Rp)

Non Tunai(Rp)

Dibeli Cash

Gambar 4. Tampilan transaksi penjualan grosir

Halaman Barang

Point of Sale | Transaksi | Stok | Laporan | Logout

Data Barang Tambah Barang

Daftar entries Search

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Pokok	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Aktif	Aksi
1	9-00001	9-0001	PCS	Rp 10000	Rp 10000	Rp 10000	0	0	Konfirmasi <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous Next

Gambar 5. Tampilan halaman barang

Halaman Pengguna

Point of Sale | Transaksi | Stok | Laporan | Logout

Data Pengguna Tambah Pengguna

Daftar entries Search

No	Nama	Username	Password	Last	Status	Aksi
1	Admin	admin	21234567890123456789012345678901	1	1	Konfirmasi <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	Admin	admin	12345678901234567890123456789012	0	0	Konfirmasi <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous Next

Gambar 6. Tampilan halaman pengguna

Halaman Laporan

Point of Sale | Transaksi | Stok | Laporan | Logout

Data Laporan

Daftar entries Search

No	Laporan	Aksi
1	Laporan Data Barang	<input type="button" value="Print"/>
2	Laporan Stok Barang	<input type="button" value="Print"/>
3	Laporan Penjualan	<input type="button" value="Print"/>
4	Laporan Penjualan Per Tanggal	<input type="button" value="Print"/>
5	Laporan Penjualan Per Bulan	<input type="button" value="Print"/>
6	Laporan Penjualan Per Tahun	<input type="button" value="Print"/>
7	Jurnal Debit	<input type="button" value="Print"/>

Showing 1 to 7 of 7 entries Previous Next

Gambar 6. Tampilan halaman laporan

SIMPULAN

Berdasarkan hasil pengamatan yang telah dilakukan oleh penulis pada Orbsco didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun dapat mengelola penjualan dengan tepat dan akurat.
2. Aplikasi yang dibangun dapat menurunkan biaya dan waktu yang dibutuhkan dalam penjualan.

REFERENSI

- Aditomo Mahardika Putra, R. (2021). Underground Support System Determination: A Literature Review. *International Journal of Research Publications*, 83(1), 55–68. <https://doi.org/10.47119/ijrp100831820212185>
- Agustina, A., & Bertarina, B. (2022). ANALISIS KARAKTERISTIK ALIRAN SUNGAI PADA SUNGAI CIMADUR, PROVINSI BANTEN DENGAN MENGGUNAKAN HEC-RAS. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 3(01), 31–41.
- Akbar, A. A. (2019). *Analisa Aplikasi OVO Menggunakan Model Delone & McLean Di Kalangan Mahasiswa Universitas Airlangga*. UNIVERSITAS AIRLANGGA.
- Amin, R. (2020). *IMPLEMENTASI RESTFULL API MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MICROSERVICE UNTUK MANAJEMEN TUGAS KULIAH (STUDI KASUS: MAHASISWA STMIK AKAKOM)*. STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- An'ars, M. G. (2022). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Key Performance Indicator (KPI) dalam Mengukur Kinerja Guru. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 3(1), 8–18.
- an Environmenta, C. E. (n.d.). *Pr idin*.
- Anars, M. G., Munaris, M., & Nazaruddin, K. (2018). Kritik Sosial dalam Kumcer Yang Bertahan dan Binasa Perlahan dan Rancangan Pembelajarannya. *Jurnal Kata (Bahasa, Sastra, Dan Pembelajarannya)*, 6(3 Jul).
- AS, N. R., & Baihaqi, I. (2020). Studi Inspeksi Kelayakan Instalasi Dan Instrumen Tenaga Listrik. *SINUSOIDA*, 22(2), 21–33.
- Bertarina, B., & Arianto, W. (2021). ANALISIS KEBUTUHAN RUANG PARKIR (STUDI KASUS: AREA PARKIR ICT UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA). *Jurnal Teknik Sipil*, 2(02), 67–77.
- Bonar Siregar, B. (2021). *Pengembangan Sistem Perencanaan & Bantuan KRS*. Universitas Multimedia Nusantara.
- BRONDONG, L. (n.d.). *IDENTIFIKASI DAN PREVALENSI CACING PADA SALURAN PENCERNAAN IKAN KEMBUNG (Rastrelliger brachysoma) DI PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA*.
- Budiman, F., & Sidiq, M. (n.d.). *RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI APLIKASI DATA PETAMBAK*.
- Celarier, M. (n.d.). *RSS New York Times–Dealbook*.
- Cindiyasari, S. A. (2017). *Analisis Pengaruh Corporate Social Responsibility, Intellectual Capital, Dan Rasio Likuiditas Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) tahun 2013-2015)*.
- CS, S. A. (2019). *Analisis Pengaruh Intellectual Capital Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Sektor Keuangan Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia (BEI) Pada Tahun 2008-2017)*. Universitas Gadjah Mada.
- Damayanti, D., Yudiantara, R., & An'ars, M. G. (2021). SISTEM PENILAIAN RAPOR PESERTA DIDIK BERBASIS WEB SECARA MULTIUSER. *Jurnal Informatika*

- Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), 447–453.
- Dharma, F., Shabrina, S., Noviana, A., Tahir, M., Hendrastuty, N., & Wahyono, W. (2020). Prediction of Indonesian inflation rate using regression model based on genetic algorithms. *Jurnal Online Informatika*, 5(1), 45–52.
- Endang Woro Kasih, E. (2018). Formulating Western Fiction in Garrett Touch of Texas. *Arab World English Journal For Translation and Literary Studies*, 2(2), 142–155. <https://doi.org/10.24093/awejtls/vol2no2.10>
- Hafidz, D. A. (2021). *Pengembangan Sistem Informasi Edukasi dan Pemasaran Hasil Pertanian di Tulang Bawang*.
- Handayani, M. A., Suwarni, E., Fernando, Y., Fitri, F., Saputra, F. E., & Candra, A. (2022). PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAIREJO. *Suluh Abdi*, 4(1), 1–7.
- Hasan, A. F. (2018). *400 Kebiasaan Keliru dalam Hidup Muslim*. Elex Media Komputindo.
- Heaverly, A., & EWK, E. N. (2020). Jane Austen's View on the Industrial Revolution in *Pride and Prejudice*. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.33365/lj.v1i1.216>
- Hendrastuty, N. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android (Studi Kasus: Pesantren Nurul Ikhwan Maros). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(2), 21–34.
- Isnain, A. R., Hendrastuty, N., Andraini, L., Studi, P., Informasi, S., Indonesia, U. T., Informatika, P. S., Indonesia, U. T., Studi, P., Komputer, T., Indonesia, U. T., & Lampung, K. B. (2021). *Comparison of Support Vector Machine and Naïve Bayes on Twitter Data Sentiment Analysis*. 6(1), 56–60.
- Kurniawan, A. H. (2020). Konsep Altmetrics dalam Mengukur Faktor Dampak Artikel Melalui Academic Social Media dan Non-academic Social Media. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 11(1), 43–49.
- Kustinah, S., & Indriawati, W. (2017). Pengaruh Perputaran Persediaan dan Perputaran Piutang Terhadap Profitabilitas Pada Unit Usaha Toserba Koperasi PT LEN Bandung. *Journal Study & Accounting Research*, 14(1), 27–35.
- Marlyna, D. (2017). Pengaruh Peran Auditor Intern Terhadap Kinerja Perusahaan Angkutan Sungai, Danau Dan Penyeberangan. *Jurnal Ilmiah GEMA EKONOMI*, 3(2 Agustus), 321–332.
- Mata, K. (2022). Peningkatan pengetahuan pelajar dan mahasiswa dalam kesehatan mata di masa pandemi covid-19 melalui edukasi kesehatan mata. *Kesehatan Mata*, 1, 227–232.
- Mathar, T., Hijrana, H., Haruddin, H., Akbar, A. K., Irawati, I., & Satriani, S. (2021). The Role of UIN Alauddin Makassar Library in Supporting MBKM Program. *Proceedings of the International Conference on Social and Islamic Studies (SIS) 2021*.
- NASIONAL, P. P. (n.d.). *KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN*.
- Pinem, Y. A. (2018). Encouraging healthy literacy: The interconnection between reading toward writing in social media. *Language in the Online and Offline World 6: The Fortitude*, 360–366.
- Pramita, G., Lestari, F., & Bertarina, B. (n.d.). Study on the Performance of Signaled Intersections in the City of Bandar Lampung (Case Study of JL. Sultan Agung-Kimaja Intersection durig Covid-19. *Jurnal Teknik Sipil*, 20(2).
- PRASETYAWAN, D. W. I. G. (n.d.). *LAPORAN INDIVIDU PRAKTIK PENGALAMAN LAPANGAN (PPL) DI SD NEGERI TLOGOADI PERIODE 10 AGUSTUS–12 SEPTEMBER 2015*.
- PUSPITASARI, R. D. (n.d.). *LAPORAN KEGIATAN PRAKTIK PENGALAMAN LAPANGAN (PPL) DI SD NEGERI TLOGOADI PERIODE 10 AGUSTUS–12*

SEPTEMBER 2015.

- Putri, N. U., Rossi, F., Jayadi, A., Sembiring, J. P., & Maulana, H. (2021). Analysis of Frequency Stability with SCES's type of Virtual Inertia Control for The IEEE 9 Bus System. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 191–196.
- Rossi, F., Sembiring, J. P., Jayadi, A., Putri, N. U., & Nugroho, P. (2021). Implementation of Fuzzy Logic in PLC for Three-Story Elevator Control System. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 179–185.
- Safitri, V. A. D., & Anggara, B. (2019). FACTORS THAT AFFECT THE COMPANY INNOVATION. II. *In Traders Uluslararası Ticaret Kongresi Kongre Kitabı The Second In Traders International Conference on International Trade Conference Book*, 230.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2020). Research and Development (R&D), Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(3).
- Sanjaya, R., Nurweni, A., & Hasan, H. (2014). The Implementation of Asian-parliamentary Debate in Teaching Speaking at Senior High School. *U-JET*, 3(8).
- Saputra, F. E. (2020a). Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi Kinerja Keuangan Bank Umum Syariah yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) Periode 2016-2018. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 3(1), 45–50.
- Saputra, F. E. (2020b). *ANALISIS PENGARUH FDR, BOPO, DAN NPF TERHADAP KINERJA BANK UMUM SYARIAH DI INDONESIA PERIODE TAHUN JANUARI 2015 S/D JULI 2020*. Universitas Teknokrat Indonesia.
- Savestra, F., Hermuningsih, S., & Wiyono, G. (2021). Peran Struktur Modal Sebagai Moderasi Penguatan Kinerja Keuangan Perusahaan. *Jurnal Ekonika: Jurnal Ekonomi Universitas Kadiri*, 6(1), 121–129.
- SETIYANTO, A. (2016). *PENATAAN KELEMBAGAAN PRODUKSI UNTUK PENINGKATAN NILAI TAMBAH STUDI KASUS PADA ASOSIASI PRIMA SEMBADA*. Universitas Gadjah Mada.
- Songati, N. C. (2018). *An assessment of pedagogical strategies of teaching English at ordinary secondary level: a case of Kasulu district in Tanzania*. The University of Dodoma.
- Styawati, S., Hendrastuty, N., & Isnain, A. R. (2021). Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 6(3), 150–155.
- Sukawirasa, I. K. A., Udayana, I. G. A., Mahendra, I. M. Y., Saputra, G. D. D., & Mahendra, I. B. M. (2008). Implementasi Data Warehouse Dan Penerapannya Pada PHI-Minimart Dengan Menggunakan Tools Pentaho dan Power BI. *Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana P-ISSN*, 2301, 5373.
- Supriadi, A., & Oswari, T. (2020). Analysis of Geographical Information System (GIS) design application in the Fire Department of Depok City. *Technium Soc. Sci. J.*, 8, 1.
- Susanto, T., Setiawan, M. B., Jayadi, A., Rossi, F., Hamdhi, A., & Sembiring, J. P. (2021). Application of Unmanned Aircraft PID Control System for Roll, Pitch and Yaw Stability on Fixed Wings. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 186–190.
- Suwarni, E., Handayani, M. A., Fernando, Y., Saputra, F. E., & Candra, A. (2022).

Penerapan Sistem Pemasaran berbasis E-Commerce pada Produk Batik Tulis di Desa Balairejo. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(2), 187–192.

Yuninda, P. (2020). *The Use of Macromedia Flash as a Media in Learning Vocabulary at Third Grade of SDN Pademawu Barat IV Pamekasan*. INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI MADURA.