

Sistem Informasi Perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) Pada Kspps Bmt Mitra Usaha Sejahtera

Vira Aulia Praja
Sistem Informasi Akuntansi
*) viraauliaprajaa@gmail.com

Abstrak

KSPPS BMT Mitra Usaha Sejahtera adalah salah satu koperasi simpan pinjam yang ada di tanjung bintang, dan juga salah satu dari keseluruhan koperasi simpan pinjam yang ada di indonesia. Kegiatan yang dilakukan oleh BMT Mitra Usaha Sejahtera dalam pengoperasiannya sehingga menghasilkan pendapatan dan dapat memutar kembali modal sehingga koperasi ini tetap berjalan Dalam pengoperasian nya KPS (Koperasi Simpan Pinjam) memiliki laba bersih yang disebut sisa hasil usaha. Sedikit berbeda dengan laba yang ada pada perusahaan non koperasi, sisa hasil usaha adalah laba yang akan dibagikan secara rata kepada anggota dengan memperhatikan jasa anggota dan jasa modal masing-masing anggota. Adapun yang menjadi permasalahan dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini adalah bagaimana membuat sistem informasi perhitungan sisa hasil usaha (SHU) pada KSPPS BMT Mitra Usaha Sejahtera. Tujuan dari penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah untuk membuat sistem informasi perhitungan sisa hasil usaha (SHU) Pada KSPPS BMT Mitra Usaha Sejahtera. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah dokumentasi, pengamatan, wawancara, dan tinjauan pustaka. Upaya untuk mengatasi permasalahan tersebut, penulis menyarankan sistem menggunakan program aplikasi Java dan Database MySQL sebagai database dengan alat pengembangan sistem berupa UML (Unified Modelling Language), Use Case Diagram, Acitivity Diagram, Class Diagram dengan metode Prototype sebagai metode pengembangannya. Sehingga mempermudah dalam perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU).

Kata kunci : Java, MySQL, Perhitungan SHU, Prototype dan Sistem.

PENDAHULUAN

Koperasi adalah satu-satunya bentuk usaha dengan menggunakan sistem demokrasi dalam segala pengoperasiannya (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021). Koperasi tidak memiliki pemimpin “murni” dimana kepemilikannya dibagi rata sesuai dengan kontribusi yang diberikan oleh masing-masing anggota. Keputusan keputusan dalam pengoperasian koperasi diambil dari musyawarah mufakat yang dilakukan oleh para anggota. Koperasi menurut fungsinya dibagi menjadi beberapa jenis yaitu koperasi produksi, koperasi pembelian, koperasi pemjualan dan juga koperasi jasa. Jenis koperasi yang paling banyak ditemui di indonesia adalah koperasi jasa simpan pinjam yang berjumlah 20.852 unit atau sekitar 15% dari jumlah keseluruhan koperasi yang ada di indonesia (Artikel, 2020), (Pustaka, 2010).

KSPPS BMT Mitra Usaha Sejahtera adalah salah satu koperasi simpan pinjam yang ada di lampung timur, dan juga salah satu dari keseluruhan koperasi simpan pinjam yang ada di indonesia. Kegiatan yang dilakukan oleh BMT Mitra Usaha Sejahtera dalam pengoperasian nya sehingga menghasilkan pendapatan dan dapat memutar kembali modal sehingga Koperasi ini tetap berjalan Dalam pengoperasian nya KPS (Koperasi Simpan Pinjam) memiliki laba bersih yang disebut sisa hasil usaha. Sedikit berbeda dengan laba yang ada

pada perusahaan non koperasi, sisa hasil usaha adalah laba yang akan di bagikan secara rata kepada anggota dengan memperhatikan jasa anggota dan jasa modal masing masing anggota. Sistem informasi yang saat ini berkembang dapat memberi solusi dari permasalahan yang di alami BMT Mitra Usaha Sejahtera. Perkembangan Sistem informasi yang begitu cepat sehingga merambah ke banyak sektor dalam kehidupan manusia sangat mungkin untuk menggunakan nya dalam kegiatan pengkoperasiannya tersebut. Sehingga nantinya diharapkan BMT Mitra Usaha Sejahtera tidak mendapati masalah yang serupa dikemudian hari dalam pengoperasiannya.

Berdasarkan permasalahan tersebut dan dengan mengingat sistem informasi yang memungkinkan untuk menjadi solusi, sehingga penulis memutuskan untuk meneliti dan melaporkan penelitian tersebut dalam Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHI) Pada KSPPS BMT Mitra Usaha Sejahtera”.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem menurut buku sistem teknologi informasi merupakan kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu (Samanik & Lianasari, 2018), (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017). Hal ini dapat dilihat dari dua kelompok pendekatan yaitu yang menekankan pada prosedur dan yang menekankan pada komponen atau elemennya (Website & Cikarang, 2020), (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020). Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melakukan sesuatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Wulandari, 2018), (Setri & Setiawan, 2020). Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada komponen atau elemen mendefinisikan sistem sebagai sesuatu yang mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen (*component*), batas sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environments*), penghubung (*interface*), dan tujuan (*goals*) (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020).

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, diantaranya adalah sebagai berikut (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020):

1. Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem abstrak (*abstrack sistem*) dan sistem fisik (*physical sistem*). Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik (Yudha & Utami, 2022), (Prayoga & Utami, 2021).
2. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah (*natural sistem*) dan sistem buatan manusia (*human made sistem*) (Wahyuni et al., 2021), (Gustanti & Ayu, 2021). Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam sedangkan sistem buatan manusia adalah yang dirancang oleh manusia (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017).
3. Sistem diklasifikasikan sebagai Sistem tertentu (*deterministic sistem*) dan sistem tertentu atau (*probabilistic sistem*) sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi sedangkan yang tak tentu sistem yang kondisi masa depannya tidak bisa diprediksi karena mengandung unsur probabilitas (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020).
4. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup dan sistem terbuka. sistem tertutup sistem yang tidak berhubungan dengan lingkungan luar, sedangkan yang terbuka adalah sistem

yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya (*MEMBIMBING Dan MENGUJI KP 2020.Pdf*, n.d.), (Kutipan et al., n.d.).

Informasi

Informasi merupakan data yang dapat dimengerti oleh pengguna dan memiliki arti (Firmansyah et al., 2017), (Suprayogi et al., 2021). Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai yang nyata yang dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan yang sekarang atau keputusan-keputusan yang akan datang (Samanik, 2021), (Fithratullah, 2021).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kombinasi teratur apapun dari orang-orang, hardware, software, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan sistem informasi dalam sebuah organisasi (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007). Sistem informasi adalah Kegiatan dari satu prosedur-prosedur yang diorganisasikan bilamana dieksekusi akan menyediakan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian didalam organisasi (H Kara, 2014), (Firmansyah et al., 2018).

Sisa Hasil Usaha

Sisa hasil usaha merupakan keuntungan atau laba bagi koperasi setelah melalui proses pengurangan-pengurangan biaya yang dikeluarkan dari kegiatan usaha pada koperasi (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018). Sisa hasil usaha setelah dikurangi untuk dana cadangan dibagikan kepada anggota sebanding dengan jasa yang dilakukan oleh masing-masing anggota. Pembagian sisa hasil usaha, bila diikhtisarkan adalah sebagai berikut (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018):

- a. Cadangan
- b. SHU Bagian Anggota

Biaya Cadangan

Biaya cadangan memiliki fungsi sebagai modal tambahan selain dari modal sendiri, modal luar (pinjaman) dan dana hibah (Nurmalasari & Samanik, 2018), (Gita & Setyaningrum, 2018).

SHU Bagian Anggota

Adapun pengertian SHU bagian anggota dapat dilihat dalam UU pasar 17 NO.25 tahun 1992 ayat 1 bahwa, anggota adalah anggota sekaligus pemilik koperasi, dan ayat 2 bahwa, keanggotaan dicatat dalam dalam buku daftar anggota, yang artinya setiap anggota memiliki hak untuk mendapatkan keuntungan sesuai dengan kontribusi jasa yang telah diberikan pada koperasi. Oleh sebab itu status keanggotaan koperasi menjadi basis utama bagi perkembangan dan kelanjutan hidup usaha koperasi (Sidiq & Manaf, 2020), (Sulistiani & Aldino, 2020).

Unified Modeling Language (UML)

UML merupakan metode pemodelan visual yang digunakan ke perancangan dan juga pembuatan software yang berorientasi objek (Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021), (Siregar & Utami, 2021). Beberapa jenis UML yang sering digunakan dalam pengembangan sistem, yaitu (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019), (Webqual, 2022):

1. Use Case Diagram

Use case merupakan sebuah gambaran dari fungsionalitas dari sebuah sistem yang akan dibuat, dan juga menjelaskan interaksi antara aktor dan sistem.

2. Class Diagram

Class diagram digunakan untuk menjelaskan hubungan yang terjadi pada suatu objek dengan objek yang lain sehingga terbentuknya sebuah system aplikasi.

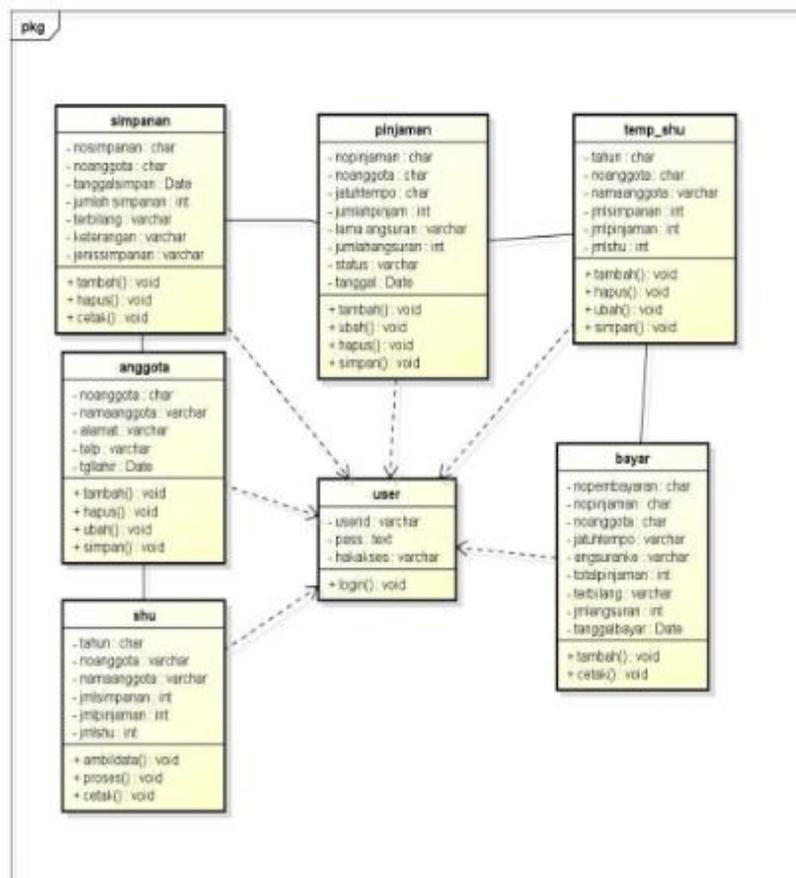
3. Activity Diagram

Activity diagram merupakan gambaran aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem atau sebuah proses bisnis. Dalam activity diagram menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh system bukan aktor.

METODE

Class Diagram

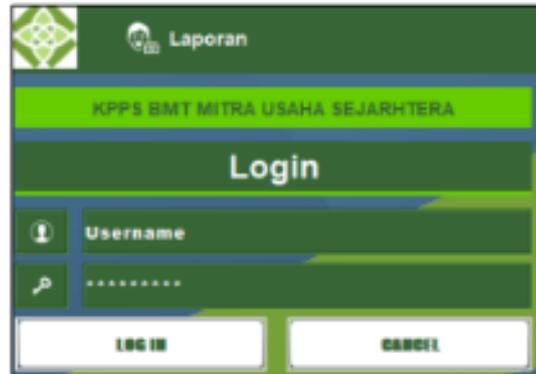
Diagram ini akan mendefinisikan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem perhitungan sisa hasil (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021).



Gambar 1. *Class Diagram* Sistem perhitungan sisa hasil usaha.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Halaman Login



Gambar 2. Tampilan halaman login

Halaman Menu



Gambar 3. Tampilan halaman menu

Halaman Pengguna



Gambar 4. Halaman pengguna

Tampilan Halaman Anggota



Gambar 5. Tampilan halaman anggota

Tampilan Halaman Simpanan



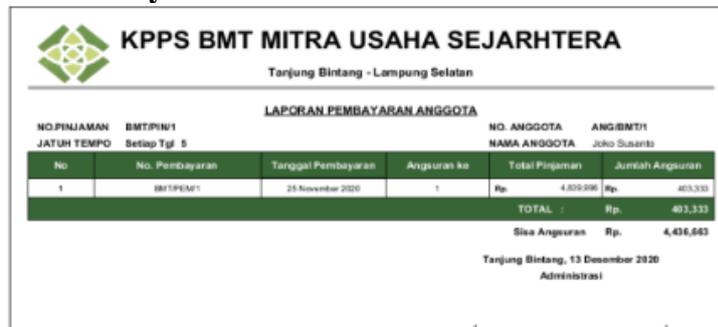
Gambar 6. Tampilan halaman simpanan

Tampilan Halaman Pinjaman



Gambar 6. Tampilan halaman pinjaman

Tampilan Laporan Pembayaran



Gambar 7. Tampilan laporan pembayaran

Tampilan Laporan Sisa Hasil Usaha (SHU)



Gambar 8. Tampilan laporan sisa hasil usaha (SHU)

SIMPULAN

Dari perancangan sistem perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU), dapat disimpulkan bahwa:

1. Membangun aplikasi sistem perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) berbasis Desktop pada KSPPS BMT Mitra Usaha Sejahteradi kembangkan menggunakan bahasa pemrograman Java dan Mysql sebagai database dan menggunakan alat-alat pengembangan sistem berupa Flowchart, Usecase Diagram, Activity Diagram dan Class Diagram.
2. Proses perancangan Sistem perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) Berbasis Desktop pada KSPPS BMT Mitra Usaha Sejahtera dapat mengelola data pengguna, anggota, simpanan, pinjaman, pembayaran, Sisa Hasil Usaha (SHU), laporan pinjaman, laporan daftar anggota, laporan pembayaran, serta laporan Sisa Hasil Usaha (SHU).

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT*. 11(3), 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data*, 2(2), 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik*, 1(1), 61–66.
- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH : PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on

- Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN Abstrak*. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of. 2*, 450–456.
- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12.
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert 'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in `The Necklace 'La Parure` Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(2), 1–10.
- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan*

- Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pepadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/lj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questioning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40. <https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>
- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.Id*, 2(1), 1–9.