

Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Berbasis Web Pada PT Sena Jaya

Tantri Yanestia ¹⁾, Ari Yanti Rahmadhani²⁾

¹ Sistem Informasi

² Informatika

*⁾ Email : tantriyanestia@gmail.com

Abstrak

PT Sena Jaya merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang House Hold Care. Dalam kegiatan pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas saat ini sudah menggunakan Spreadsheet namun masih sering terjadi kendala pada penginputan data penerimaan dan pengeluaran kas sehingga dibutuhkan *software* atau aplikasi yang dapat membantu memudahkan admin keuangan dalam proses pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas sesuai dengan sistem akuntansi. Metode *Waterfall* digunakan sebagai metode pengembangan system dan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Alat perancangan sistem menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah *software* atau aplikasi sistem Informasi Akuntansi Penerimaan. Pengeluaran Kas Berbasis Web yang akan memberikan notifikasi kerangkapan data pada proses penginputan, memberikan pembatasan hak akses, serta mempermudah proses pembuatan laporan per-periode terkait laporan pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas. Persentase kualitas perangkat yang diperoleh dari pengujian menggunakan ISO 9126 dari sisi Aspek *Functionality* 100%, Aspek *Security* 82%, Aspek *Usability* 82,6%, dan Aspek *Realibility* 85%.

Kata Kunci: Sistem Informasi Akuntansi, Penerimaan dan Pengeluaran Kas, *Website*

PENDAHULUAN

Penggunaan teknologi di bidang informasi akan menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan efisien. Sistem Informasi Akuntansi memegang fungsi dan peranan yang sangat penting bagi perusahaan (Suryani & Ardian, 2020; Wantoro & Alkarim, 2016). Sebuah teknologi komputer sangat membantu dalam mengembangkan aktivitas setiap pekerjaan dari yang sederhana sampai dengan pekerjaan-pekerjaan yang besar atau kompleks dengan berbagai aplikasi yang telah menggunakan sistem-sistem informasi berbasis computer (Lestari et al., 2020; Sofa et al., 2020). Penggunaan aplikasi ini jelas sangat mendukung peningkatan kualitas kerja dan kualitas pelayanan untuk mencapai tujuan sesuai dengan bidang usahanya masing-masing (Ernain et al., 2011; Manalu & Setyadi, 2010).

PT Sena Jaya memiliki tiga bagian, yaitu bagian penjualan, bagian keuangan dan bagian gudang. Setiap bagian memiliki tugasnya masing-masing. Khususnya pada bagian keuangan, aktivitas utama yang dilakukan yaitu mencatat transaksi penerimaan kas seperti nota penjualan, kwitansi penerimaan pembayaran piutang, dan pengeluaran kas berisi nota

yang berkaitan dengan bukti pembayaran yang dilakukan oleh perusahaan, selanjutnya merekap seluruh transaksi penerimaan dan pengeluaran kas menggunakan spreadsheet dan juga membuat laporan bulanan untuk diserahkan ke kepala bagian keuangan (Ahdan & Sari, 2020; Megawaty, 2015; Yana et al., 2020).

Dalam aktivitas yang terjadi pada bagian keuangan tersebut, terdapat beberapa masalah. Permasalahan yang pertama yaitu kendala pada penginputan data penerimaan dan pengeluaran kas sering terjadi kesalahan dalam penginputan data yang sama yang terjadi berkali-kali dalam per-periode, sehingga data yang sama tersimpan tanpa adanya notifikasi kerangkapan data yang mengakibatkan selisih dalam pencatatan keuangan perusahaan (Anderha & Maskar, 2021; Dewi, 2018; Dewi & Septa, 2019). Permasalahan yang kedua yaitu dari segi penjualan kredit dan juga segi pembelian kredit sering terjadi keterlambatan pembayaran yang dilakukan baik dari konsumen maupun dari perusahaan membayar ke supplier yang mengakibatkan terkena denda dikarenakan belum adanya notifikasi yang memberikan waktu jatuh tempo pembayaran (Huda & Fernando, 2021; Rahmansyah & Darwis, 2020; Susanto, 2003).

Belum adanya keamanan data dikarenakan dalam menggunakan spreadsheet tidak adanya pembatasan hak akses yang mengakibatkan data tersebut dapat diketahui oleh pihak luar dan rentan tindak manipulasi data, dan apabila hardware mengalami kerusakan data perusahaan rentan hilang (Oktavia & Suprayogi, 2021; Rahmanto & Hotijah, 2020). Hingga saat ini belum adanya laporan perperiode yang tersusun secara otomatis karena untuk pembuatan laporan penerimaan dan pengeluaran kas masih harus memeriksa secara satu per satu berkas yang ada (Damayanti & Hernandez, 2018; Dellia et al., 2017; Haq, 2020). Selain permasalahan diatas, perusahaan belum memiliki suatu sistem yang dapat memberikan akses bagi kepala bagian keuangan untuk melakukan monitoring dari luar daerah terhadap kinerja pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada perusahaan.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem Informasi Akuntansi

Suatu langkah terorganisasi terkait formulir, catatan dan laporan yang dikoordinasikan dengan sedemikian rupa untuk menyediakan informasi keuangan yang dibutuhkan oleh

manajemen guna memudahkan pengelolaan data keuangan perusahaan (Arpiansah et al., 2021; Nurkholis & Susanto, 2020; Zanoza et al., 2020).

Penerimaan Kas

Kas yang diterima perusahaan baik yang berupa uang tunai maupun surat-surat berharga yang mempunyai sifat dapat segera digunakan, yang berasal dari transaksi perusahaan. Sistem penerimaan kas berasal dari dua sumber utama, yaitu penerimaan kas dari penjualan tunai dan penerimaan kas dari piutang (Megawaty & Subriadi, n.d.; Wahyudi, 2016)

Pengeluaran Kas

Suatu catatan yang dibuat untuk melaksanakan kegiatan pengeluaran baik dengan cek maupun dengan uang tunai yang digunakan untuk kegiatan umum perusahaan (Haq, 2020).

Buku Besar

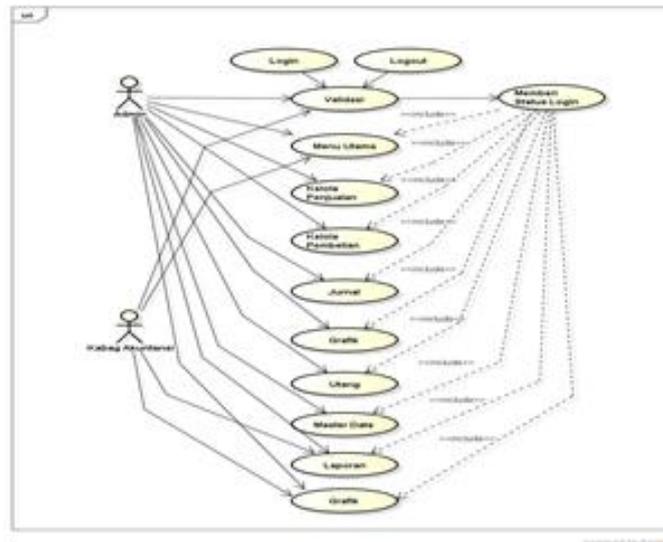
Buku besar merupakan kumpulan rekening-rekening yang digunakan untuk menyortasi dan meringkas informasi yang telah dicatat dalam jurnal (Adrian et al., 2020; Pasha et al., 2020; Susilawati, 2016).

Standar ISO 9126

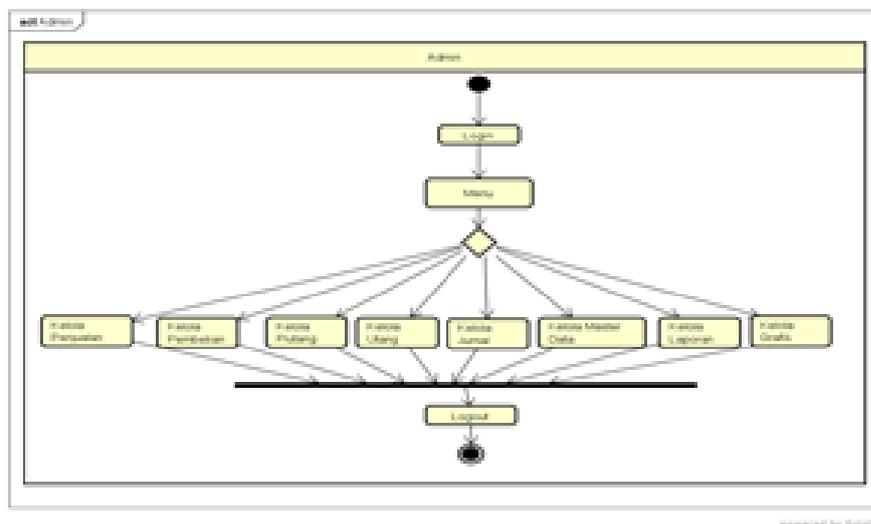
Standar ISO 9126 Adalah standar internasional yang diterbitkan ISO untuk evaluasi kualitas perangkat lunak (Darwis et al., 2017; Puspaningrum et al., 2017). Ada 6 ukuran kualitas yang ditetapkan oleh ISO 9126, yaitu Functionality (Fungsionalitas), Reliability (Kehandalan), Usability (Kebergunaan), Security (Keamanan), Maintainability (Pemeliharaan), dan Portability (Portabilitas). Standar ISO 9126 pertama kali dikenalkan pada tahun 1991. Standar ISO 9126 mengidentifikasi 6 karakteristik kualitas perangkat lunak utama yaitu: *Functionality* (Fungsionalitas), *Security* (Keamanan), *Usability* (Kebergunaan), *Reliability* (Kehandalan), *Maintainability* (Pemeliharaan), *Portability* (Portabilitas) (Gumantan & Mahfud, 2018).

METODE

Metode *Waterfall* digunakan sebagai metode pengembangan sistem dan menggunakan bahasa pemrograman PHP (Abidin, 2017; Wantoro, 2017). Alat perancangan sistem menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* (Budiman et al., 2019; Isnaini et al., 2017; Puspaningrum et al., 2020).



Gambar 1 *Use Case Diagram*



Gambar 2 *Activity Diagram Admin*

Perancangan System

Tahap penggunaan sistem ini dilakukan setelah sistem selesai dievaluasi, kemudian peneliti melaksanakan pelatihan terhadap pengguna yang menggunakan sistem, dengan

memberi pengertian dan pengetahuan yang cukup tentang sistem penjualan yang akan diterapkan (Ahdan et al., 2020; Ismatullah & Adrian, 2021; Oktaviani et al., 2020). Hal ini dimaksudkan agar membantu pihak perusahaan dalam memberikan informasi mengenai cara penggunaan aplikasi tersebut, sehingga tujuan sistem yang telah dibuat ini dapat tercapai. Berikut adalah tampilan antarmuka (interface) Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Berbasis Web Pada PT Sena Jaya.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Interface

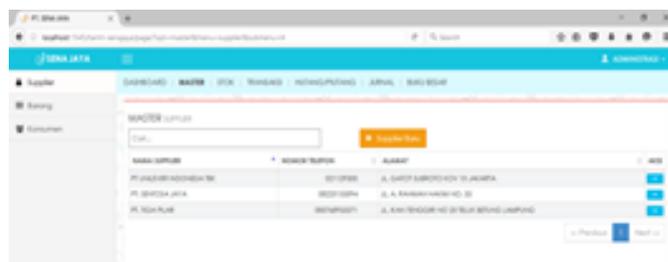


Gambar 3 *Interface Login*



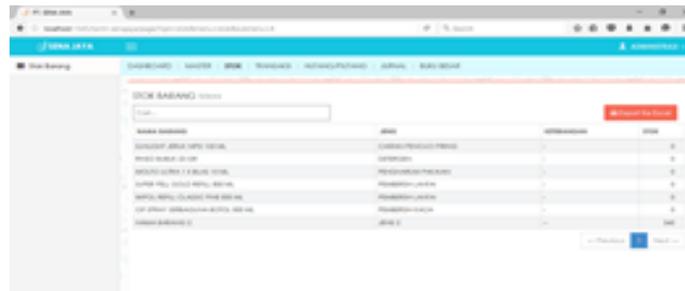
Gambar 4 *Interface Data*

Konsumen

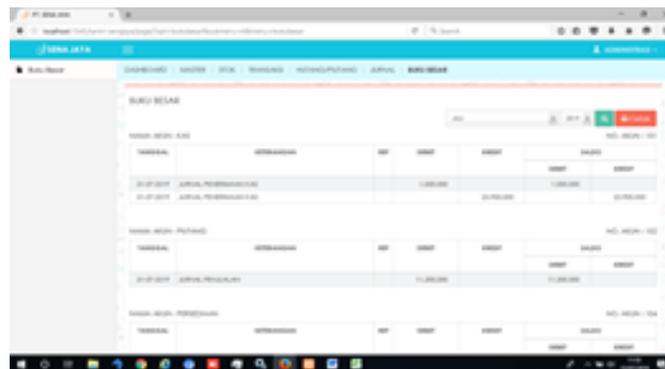


Gambar 5 *Data Supplier*

Gambar 6 Interface Data Barang



Gambar 7 Interface Data Barang



Gambar 8 Interface Laporan Buku Besar

Pengujian Sistem

Pengujian ISO 9126

Aspek Security

No	Pernyataan	Pilihan			
		TS	KS	S	SS
1	Sistem ini memberikan hak akses yang berbeda bagi tiap pengguna sesuai dengan bagiannya			3	2
2	Sistem tidak dapat login apabila username dan password yang dimasukkan salah			2	3
3	Sistem ini memberikan tingkat pengamanan data yang baik	1		3	1
4	Sistem ini memberikan tingkat pengamanan pengguna yang baik	1		3	1
5	Sistem mampu memback up laporan penerimaan dan pengeluaran kas dengan baik			3	2
Total		2	14	9	

Berdasarkan analisis hasil pengujian, hasil yang diperoleh yaitu : SS 36, S 42, KS 4, TS 0

$$\text{Hasil Seluruh } 82. \% \text{ Skor Aktual} = \frac{\text{Skor Aktual}}{\text{skor ideal}} \times 100\%$$

$$= \frac{82}{100} \times 100\%$$

$$= 82\%$$

Aspek *Realibility*

No	Peristiwa	Pilihan			
		TS	KS	S	SS
1	Sistem tetap dapat berjalan dengan baik meski diakses dalam waktu yang terus menerus		2	3	
2	Sistem memiliki tingkat kesalahan rendah		1	3	1
3	Sistem tetap dapat berjalan dengan baik meski ada kekeliruan dalam memasukkan data		2	2	1
4	Bahasa yang digunakan dalam sistem ini menurut pihak pengguna sudah tepat		1	4	
5	Sistem menyediakan pesan kesalahan untuk pengguna			3	2
6	Proses pencanan data laporan keuangan menjadi cepat setelah diterapkannya sistem penerimaan kas				5
7	Proses penerimaan dan pengehaaran kas menjadi cepat setelah diterapkannya sistem ini			1	4
8	Setelah adanya sistem penerimaan dan pengehaaran kas, perusahaan dapat mengetahui informasi mengenai laporan penerimaan dan pengehaaran kas dengan cepat			1	4
Total			4	16	20

Berdasarkan analisis hasil pengujian

Diperoleh : SS 80, S 48, KS 8, TS 0, Hasil Seluruh 136

$$\% \text{ Skor Aktual} = \frac{\text{Skor Aktual}}{\text{skor ideal}} \times 100\%$$

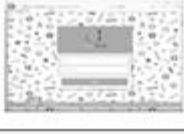
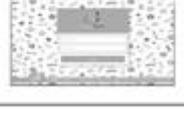
$$= \frac{136}{160} \times 100\%$$

$$= 85\%$$

Aspek *Maintainability*

Aspek	Aspek Yang Dinilai	Hasil Yang Diperoleh
<i>Instrumentation</i>	Terdapat peringatan pada sistem untuk mengidentifikasi kesalahan	Hasil penelitian yang telah dilakukan penulis menunjukkan bahwa ketika ada kesalahan yang dilakukan oleh user, maka sistem akan mengeluarkan peringatan untuk mengidentifikasi kesalahan
<i>Consistency</i>	Penggunaan satu bentuk rancangan pada seluruh rancangan sistem	Hasil pengujian menunjukkan bahwa bentuk rancangan sistem mempunyai satu bentuk yang sama.
<i>Simplicity</i>	Kemudahan dalam pengelolaan, perbaikan, dan pengembangan sistem	Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem mudah untuk dikembangkan

Aspek *Portability*

No	Browser	Tampilan	Hasil
1	Mozilla Firefox		Tidak ditemukan error
2	Internet Explorer		Tidak ditemukan error
3	Google Chrome		Tidak ditemukan error

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan, maka penulis mengambil simpulan dengan adanya Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Berbasis Web Pada PT Sena Jaya dapat membantu menyelesaikan permasalahan bagi admin dan kabag keuangan dalam menyelesaikan pekerjaan secara efektif dan efisien. Hasil dari analisis studi kelayakan PIECES Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Berbasis Web Pada PT Sena Jaya, pengembangan sistem layak untuk dilakukan ataupun dikembangkan.

REFERENSI

- Abidin, Z. (2017). Penerapan Neural Machine Translation untuk Eksperimen Penerjemahan secara Otomatis pada Bahasa Lampung–Indonesia. *Prosiding Seminar Nasional Metode Kuantitatif, 1*.
- Adrian, Q. J., Ambarwari, A., & Lubis, M. (2020). Perancangan Buku Elektronik Pada Pelajaran Matematika Bangun Ruang Sekolah Dasar Berbasis Augmented Reality. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer, 11*(1), 171–176.
- Ahdan, S., Priandika, A. T., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). *PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR BOLA VOLI MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID LEARNING MEDIA FOR BASIC TECHNIQUES OF VOLLEYBALL USING ANDROID-BASED AUGMENTED REALITY TECHNOLOGY*.
- Ahdan, S., & Sari, P. I. (2020). Pengembangan Aplikasi Web untuk Simulasi Simpan Pinjam (Studi Kasus: Lembaga Keuangan Syariah Bmt L-risma. *Jurnal Tekno Kompak, 14*(1), 33–40.
- Anderha, R. R., & Maskar, S. (2021). PENGARUH KEMAMPUAN NUMERASI DALAM MENYELESAIKAN MASALAH MATEMATIKA TERHADAP PRESTASI BELAJAR MAHASISWA PENDIDIKAN MATEMATIKA. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik, 2*(1), 1–10.
- Arpiansah, R., Fernando, Y., & Fakhrurozi, J. (2021). GAME EDUKASI VR PENGENALAN DAN PENCEGAHAN VIRUS COVID-19 MENGGUNAKAN METODE MDLC UNTUK ANAK USIA DINI. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, 2*(2), 88–93.
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar

- Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 24–30.
- Damayanti, D., & Hernandez, M. Y. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Kpri Andan Jejama Kabupaten Pesawaran. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 57–61.
- Darwis, D., Wamiliana, W., & Junaidi, A. (2017). Proses Pengamanan Data Menggunakan Kombinasi Metode Kriptografi Data Encryption Standard dan Steganografi End Of File. *Prosiding Seminar Nasional METODE KUANTITATIF 2017*, 1(1), 228–240.
- Dellia, P., Antoni, T. T., & Sulistiani, H. (2017). Rancang Bangun Sistem Infomasi Pengukuran Kesehatan Laporan Keuangan pada Perusahaan Jasa (Studi Kasus Perusahaan Jasa yang Terdaftar di BEI). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 24–28.
- Dewi, P. S. (2018). Efektivitas pendekatan open ended ditinjau dari kemampuan pemecahan masalah matematis. *Prisma*, 7(1), 11–19.
- Dewi, P. S., & Septa, H. W. (2019). Peningkatan kemampuan pemecahan masalah dan disposisi matematis siswa dengan pembelajaran berbasis masalah. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(1), 31–39.
- Ernain, E., Rusliyawati, R., & Sinaga, I. (2011). Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan Pembiayaan Bandar Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Gumantan, A., & Mahfud, I. (2018). Perbandingan Latihan Dengan Menggunakan Bola Ukuran 4 dan 5 Terhadap Ketepatan Menendang Bola ke Arah Gawang. *Journal of SPORT (Sport, Physical Education, Organization, Recreation, and Training)*, 2(1), 1–7.
- Haq, N. M. (2020). AUGMENTED REALITY SEJARAH PAHLAWAN PADA UANG KERTAS RUPIAH DENGAN TEKNOLOGI FACIAL MOTION CAPTURE BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 100–108.
- Huda, A. M. S., & Fernando, Y. (2021). E–TICKETING PENJUALAN TIKET EVENT MUSIK DI WILAYAH LAMPUNG PADA KARCISMU MENGGUNAKAN LIBRARY REACTJS. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 96–103.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). IMPLEMENTASI PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IKATAN KELUARGA ALUMNI SANTRI BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Isnaini, F., Aisyah, F., Widiarti, D., & Pasha, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus pada Kopkar Bina Khatulistiwa. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 50–54.
- Lestari, I. D., Samsugi, S., & Abidin, Z. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(1), 18–21.
- Manalu, N. J., & Setyadi, M. A. (2010). Analisa Nilai Guna Teknologi Informasi Dalam Perbaikan Proses Penyediaan Barang Pada PT Xyz. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Megawaty, D. A. (2015). *Penerimaan Layanan Keuangan Dalam Belanja Online Berdasarkan Tingkatan Generasi*. Institut Technology Sepuluh Nopember.
- Megawaty, D. A., & Subriadi, A. P. (n.d.). *PENERIMAAN LAYANAN KEUANGAN DALAM BELANJA ONLINE OLEH GENERASI Y*.
- Nurkholis, A., & Susanto, T. (2020). Algoritme Spatial Decision Tree Untuk Evaluasi Kesesuaian Lahan Padi Sawah Irigasi. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(5), 978–987.
- Oktavia, W. R., & Suprayogi, S. (2021). GRAMMATICAL COHESION IN BORIS

- JOHNSON'S SPEECH ENTITLED CORONAVIRUS SPREAD IN UK. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 8–16.
- Oktaviani, L., Riskiono, S. D., & Sari, F. M. (2020). Perancangan Sistem Solar Panel Sekolah dalam Upaya Meningkatkan Ketersediaan Pasokan Listrik SDN 4 Mesuji Timur. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 13–19.
- Pasha, D., thyo Priandika, A., & Indonesian, Y. (2020). ANALISIS TATA KELOLA IT DENGAN DOMAIN DSS PADA INSTANSI XYZ MENGGUNAKAN COBIT 5. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 7–12.
- Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.
- Puspaningrum, A. S., Rochimah, S., & Akbar, R. J. (2017). Functional suitability measurement using goal-oriented approach based on ISO/IEC 25010 for Academics Information System. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 3(2), 68–74.
- Rahmansyah, A. I., & Darwis, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 1(2), 42–49.
- Rahmanto, Y., & Hotijah, S. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE. *Jurnal Data Mining dan Sistem Informasi*, 1(1), 19–25.
- Sofa, K., Suryanto, T. L. M., & Suryono, R. R. (2020). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Kerangka Kerja COBIT 5 Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 1(1), 39–46.
- Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 1(1), 47–56.
- Susanto, E. (2003). *PELELANGAN DAN PENJUALAN BERBASIS INTERNET*. STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Susilawati, Y. (2016). *KONTRIBUSI DOMPET DHUAFI DALAM PEMBERDAYAAN KAUM DHUAFI DI BANYUASIN MELALUI PROGRAM PEMBERDAYAAN PERTANIAN SEHAT (P3S).[SKRIPSI]*. UIN RADEN FATAH PALEMBANG.
- Wahyudi, A. D. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Staff Administrasi Menggunakan Metode Profile Matching. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 44–47.
- Wantoro, A. (2017). PENERAPAN LOGIKA FUZZY PADA CONTROL SUARA TV SEBAGAI ALTERNATIVE MENGHEMAT DAYA LISTRIK. *Prosiding Seminar Nasional Metode Kuantitatif*, 1.
- Wantoro, A., & Alkarim, I. (2016). Aplikasi Pengendalian Persediaan Spare Part Traktor dengan Metode Buffer Stock dan Reorder Point (ROP) di Gudang Cabang Tanjung Karang (Studi Kasus CV. Karya Hidup Sentosa Lampung). *Explore: Jurnal Sistem Informasi dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia dan Informatika)*, 7(2).
- Yana, S., Gunawan, R. D., & Budiman, A. (2020). SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 254–263.
- Zanofa, A. P., Arrahman, R., Bakri, M., & Budiman, A. (2020). Pintu Gerbang Otomatis Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3. *Jurnal Teknik dan Sistem Komputer*, 1(1), 22–27.