

Pengembangan Sistem Point of Sale Pada Dago Cell

Ari Yanti Rahmadhani¹⁾, Ade Mirra Chandra²⁾

Sistem Informasi Akuntansi

*) Email : ademirrachandra13@gmail.com

Abstrak

Salah satu perusahaan mikro yang bergerak di bidang penjualan barang dagang seperti *handphone*, aksesoris *handphone*, dan pulsa adalah Dago Cell. Sistem transaksi penjualan yang dilakukan oleh bagian kasir di Toko Dago Cell sangat sederhana dan belum terkomputerisasi sehingga pemilik perusahaan mengalami kesulitan dalam mengontrol persediaan barang dagang, kesulitan terhadap pembuatan laporan penjualan dan terjadinya penumpukan dokumen – dokumen penjualan yang membutuhkan lebih banyak tempat pengarsipan. Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah *Waterfall*, kemudian dalam analisis dan rancangannya penulis menggunakan Bagan Alir Dokumen (*Flowchart*), *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang di implementasikan dalam bahasa pemrograman *Java* dan *SQLyog Enterprise 7.14*

Kata Kunci : *Point of Sale, Java, Mysql, Waterfall*

PENDAHULUAN

Saat ini teknologi informasi dan ilmu pengetahuan di bidang komputerisasi berkembang semakin pesat (Pintoko & L., 2018). Semakin pesatnya perkembangan tersebut maka semakin pesat pula kebutuhan akan penggunaan komputer sebagai penunjang kerja (Priandika, 2016). Salah satu contohnya yaitu teknologi informasi yang dimanfaatkan untuk mengolah data-data dan melakukan semua pekerjaan yang berhubungan dengan kecepatan, ketepatan, dan menghasilkan informasi bagi perusahaan (E. R. Susanto, n.d.). Penggunaan sistem yang terkomputerisasi akan lebih banyak menghemat waktu, tidak menyita banyak tenaga, dan menghasilkan keakuratan penyajian data (Krismiaji, 2015). Di dalam pencatatan pengeluaran kas merupakan kegiatan yang berhubungan langsung dengan keuangan maka informasi yang dihasilkan harus akurat. PT Adira Dinamika Multi Finance Tbk merupakan perusahaan pembiayaan kredit motor baru dan bekas. PT Adira Dinamika Multi Finance Tbk memiliki karyawan yang terampil dibidangnya, namun dalam hal pencatatan kas kecil serta penyajian laporannya masih menggunakan *Microsoft Excel* sehingga untuk membuat kolom jawaban pertanyaan atau membuat filter responden, kita harus membuat rumus excel baik rumus matematika, logika maupun text, dan hak akses yang tak terbatas.

KAJIAN PUSTAKA

Konsep Dasar Sistem

Suatu sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (Nurkholis & Susanto, 2020). Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu (Surahman et al., 2020). Jadi, dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sekumpulan unsur atau elemen dan komponen-komponen yang saling berkaitan (Harahap et al., 2020; Hidayat, 2014) dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Diana & Setiawati, 2011; Rahmanto & Fernando, 2019).

Konsep Dasar Informasi

Informasi (information) adalah data yang telah dikelola dan diproses untuk memberikan arti dan memperbaiki pengambilan keputusan. Sebagaimana perannya, pengguna membuat keputusan yang lebih baik sebagai kuantitas dan kualitas dari peningkatan informasi (Fariyanto et al., 2021; Fikri et al., 2020). Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya (Megawaty & Santia, 2019; E. Susanto, 2003).

Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Hamidy & Octaviansyah, 2011; Nugroho et al., 2021).

Kas

Suatu alat pertukaran dan digunakan sebagai suatu ukuran dalam akuntansi (Romdhoni et al., 2012). Dalam neraca kas merupakan aktiva yang paling sering berubah. Hampir dalam setiap transaksi dengan pihak luar selalu mempengaruhi kas (Panjaitan et al., 2020). Kas merupakan komponen modal kerja yang paling tinggi tingkat likuiditasnya (Holis, 2017), berarti bahwa semakin besar jumlah kas yang dimiliki perusahaan akan semakin tinggi pula tingkat likuiditasnya (Dellia et al., 2017).

Point of Sale

Point of Sale merupakan transaksi yang dilakukan dengan menerbitkan kartu debit, yang digunakan untuk melakukan pembelian atau uang tunai/kas (Wiguna et al., 2019). *Point of Sale* (POS) dapat diartikan sebagai tempat kasir (*check-out counter*) dengan mesin kasir (*cash register*) (E. Susanto, 2003). Sesuai dengan namanya, *Point of Sale* merupakan titik penjualan (*check-out*) dimana transaksi dapat dikatakan selesai. Ini adalah dimana pembeli dan penjual melakukan pembayaran atas barang atau jasa yang sudah diterima (Damayanti & Sulistiani, 2017; Fadly et al., 2020).

Bahasa Pemrograman Delphi

Delphi adalah *software* buatan borland yang sangat populer. berbeda dengan *software Windows* umumnya, delphi bukanlah *software* aplikasi *MS Office* atau permainan game (Megawaty et al., 2021). Delphi adalah sebuah bahasa pemrograman, *Development Language*, aplikasi untuk membuat aplikasi. Delphi digunakan untuk membangun aplikasi *Windows*, aplikasi grafis, aplikasi visual, bahkan aplikasi jaringan (*client/server*) dan berbasis Internet. Delphi merupakan salah satu perangkat pemrograman visual yang sangat terkenal di lingkungan berbasis *Ms Windows* (Rachmat, 2010).

Konsep Dasar Sistem Informasi Akuntansi

Sistem informasi akuntansi adalah kecerdasarkan alat penyediaan informasi dari bahasa berikut : Akuntansi adalah proses identifikasi,pengumpulan dan penyimpanan data serta proses pengembangan,pengukuran dan komunikasi informasi (Rosmalasari et al., 2020). Sistem informasi akuntansi dapat menjadi sistem manual dan kertas,sistem kompleks yang menggunakan teknologi informasi terbaru atau sesuatu diantara keduanya (Ayunandita & Riskiono, 2021). Sistem informasi akuntansi harus mengumpulkan, memasukkan, memproses, menyimpan dan melaporkan data dan informasi (Lestari et al., 2020; Mahmuda et al., 2021).

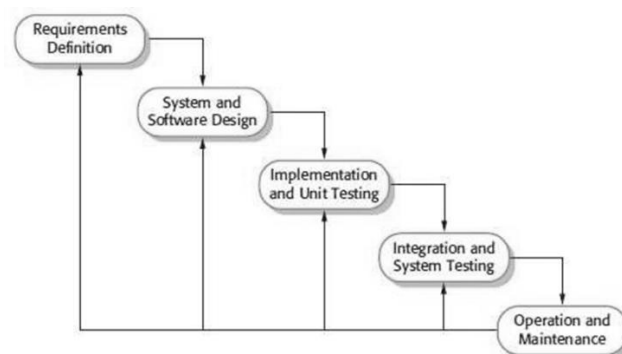
Analisis PIECES

Analisis PIECES (*performance, information, economy, control, efficiency, dan services*) merupakan panduan untuk mengidentifikasi masalah dengan melakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan

(Riskiono & Pasha, 2020). Hasil analisis PIECES adalah dokumen kelemahan sistem lama yang menjadi rekomendasi untuk *maintenance-maintenance* yang harus dibuat pada sistem yang akan dikembangkan : *Performance* (kinerja), peningkatan terhadap kinerja (hasil kerja) sistem yang baru sehingga menjadi lebih efektif, *Information* (informasi), peningkatan terhadap kualitas informasi yang disajikan, *Economy* (ekonomis), peningkatan terhadap manfaat-manfaat atau keuntungan-keuntungan atau penurunan-penurunan biaya yang terjadi, *Efficiency* (efisiensi), peningkatan terhadap efisiensi operasi. Efisiensi berbeda dengan ekonomis, *Services* (pelayanan), peningkatan terhadap pelayanan yang diberikan oleh sistem (Ahdan et al., 2018; Budiman et al., 2021).

Metode *Waterfall*

Metode *waterfall* merupakan model yang mengambil proses kegiatan dasar spesifikasi, pengembangan, validasi dan evolusi dan mewakili mereka sebagai terpisah tahapan proses seperti spesifikasi kebutuhan, desain perangkat lunak, implementasi, pengujian dan sebagainya (Andrian, 2021; Mahfud & Fahrizqi, 2020; Pasha, 2017).



Gambar 1 Metode *Waterfall*

UML (*Unified Modeling Language*)

UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung. UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan (Ernain et al., 2011). Oleh karena itu penggunaan UML tidak terbatas pada metodologi tertentu, meskipun pada kenyataannya UML paling banyak digunakan pada metodologi berorientasi objek. Salah satu pemodelan yang saat ini paling banyak digunakan adalah UML. UML (*Unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan

requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek (Pasha, 2017; Samsugi & Silaban, 2018; Saputra et al., 2020).

MySQL

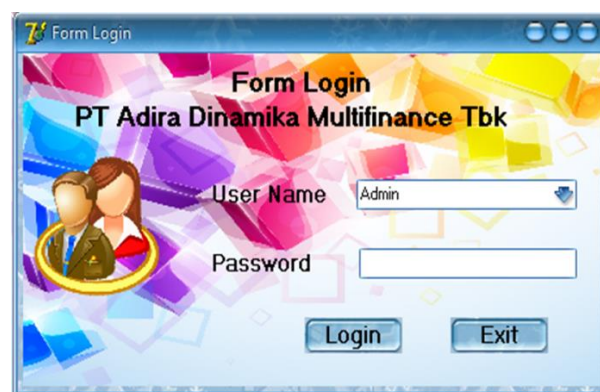
MySQL merupakan RDBMS (*server database*) yang mengelola *database* dengan cepat menampung dalam umlah sangat besar dan dapat diakses oleh banyak *user* (Raharjo, 2016).

Basis Data

Database adalah sekumpulan tabel-tabel yang berisi data dan merupakan kumpulan dari field atau kolom. Struktur file yang menyusun sebuah database adalah data record dan field (Novianti et al., 2016). Pendapat yang lain disampaikan bahwa database adalah kumpulan data yang terintegrasi dan diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat. Adapun pendapat yang mengatakan bahwa database adalah struktur penyimpanan data untuk menambah, mengakses dan memproses data yang disimpan dalam sebuah database komputer, diperlukan sistem manajemen database seperti *MYSQL Server* (Hamidy, 2017; Riskiono et al., 2018; Saifuddin Dahlan, 2013).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Interface





Gambar 2 Tampilan Login dan Menu Utama

The image displays a 'Form Kas Masuk' (Cash In) form. The title bar reads '7 Form Kas Masuk'. The header includes the company name 'PT Adira Dinamika Multifinance Tbk' and the address 'Jl. Ahmad Yani No. 21-22'. The form contains several input fields and buttons:

- 'Kode Kas Masuk' : [input field] + Baru
- 'Tanggal' : 07/10/2016 (dropdown) simpan
- 'Jumlah Kas Masuk' : [input field] Hapus
- 'Total kas' : 0 Keluar

Below the form is a search section labeled 'Cari Berdasarkan' with two input fields. At the bottom, there is a table with the following columns: 'Kode Kas Masuk', 'Tanggal', 'Jumlah Kas Masuk', 'Total Kas', and 'Sisa Saldo Kas'. The table currently has one empty row.

Gambar 3 Tampilan Kasa Masuk

Kode Biaya	Nama Biaya
B.002	Biaya Iklan & Promosi
B.003	Biaya Perjalanan & Dinas
B.004	Biaya Perjamuan & Sumbangan
B.005	Biaya Organisasi Keanggotaan
B.006	Biaya Transport
B.007	Biaya Perijinan & Perpanjangan Surat
B.008	Biaya Buku, Majalah & Surat Kabar
B.009	Biaya Barang Cetak & Alat Tulis
B.010	Biaya Keperluan Dapur
B.011	Biaya Keamanan, Kebersihan & Keindahan Kantor
B.012	Biaya Premi Asuransi

Gambar 4 Tampilan Biaya

Kode Biaya	Nama Biaya
B.001	Biaya Pendidikan & Pelatihan
B.002	Biaya Iklan & Promosi
B.003	Biaya Perjalanan & Dinas
B.004	Biaya Perjamuan & Sumbangan
B.005	Biaya Organisasi Keanggotaan
B.006	Biaya Transport
B.007	Biaya Perijinan & Perpanjangan Surat

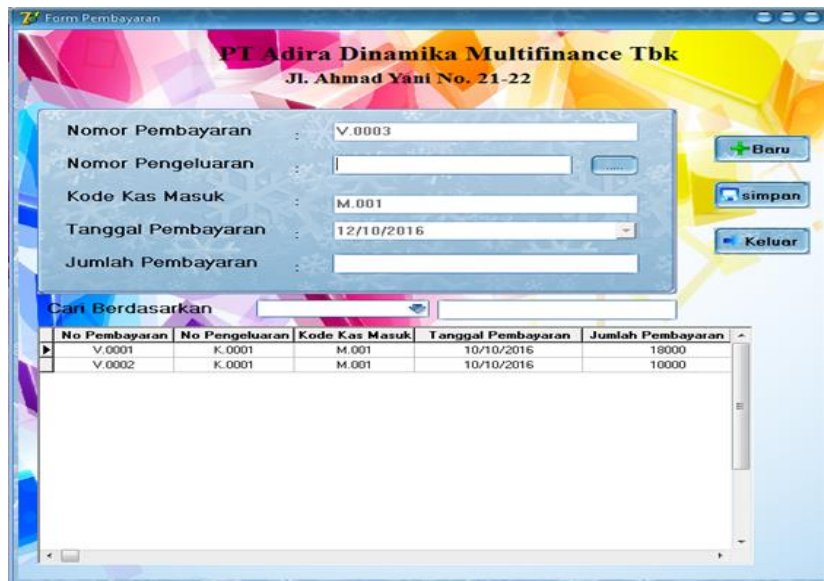
Gambar 5 Tampilan Data Biaya

No Pengeluaran	Kode Biaya	Tanggal	Jumlah Biaya	Nama Karyawan	Keperluan
K.0001	B.006	10/12/2016	10000	Terry	Biaya Transport
K.0002	B.002	10/10/2016	15000	Jon	Biaya Iklan & Promosi
K.0003	B.011	10/10/2016	12000	Geska	Biaya Keamanan, Kebersihan

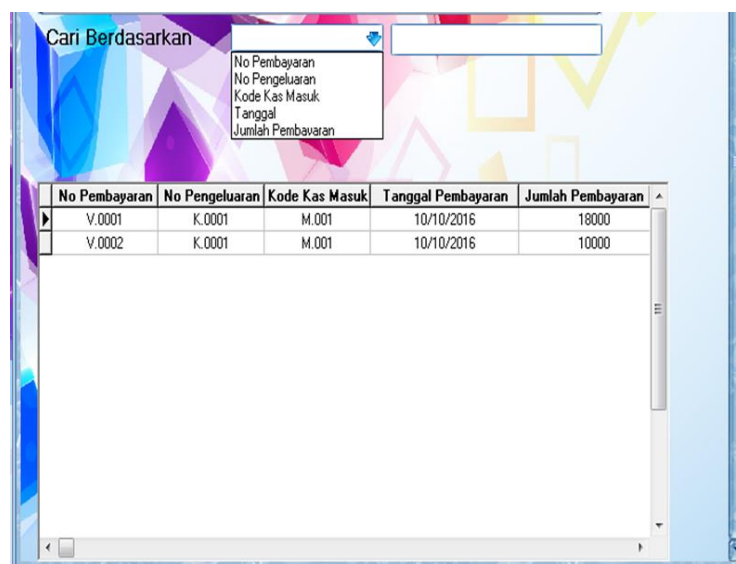
Gambar 6 Tampilan Pengeluaran Kas

No Pengeluaran	Kode Biaya	Tanggal	Jumlah Biaya	Nama Karyawan	Keperluan
K.0001	B.006	10/12/2016	10000	Terry	Biaya Transport
K.0002	B.002	10/10/2016	15000	Jon	Biaya Iklan & Promosi
K.0003	B.011	10/10/2016	12000	Geska	Biaya Keamanan, Kebersihan

Gambar 7 Tampilan Cari Pengeluaran Kas



Gambar 8 Tampilan Pembayaran



Gambar 9 Tampilan Pencarian Pembayaran



Gambar 10 Tampilan Detail dan Kelola Transaksi

DAGO CELL
Toko DAGO CELL
Laporan Persediaan Barang
Periode 04/11/16 22:04

Dalam Rupiah (Rp)

Kode	Nama/Merk/Tipe	Jenis	Status	Harga Beli	Harga Jual	Stok
B-0001	Mito 268	Handphone	Baru	98,000	160,000	8
B-0002	Mito 323	Handphone	Baru	200,000	260,000	11
B-0003	Evccross L7C	Handphone	Baru	145,000	205,000	11
B-0004	Aldo	Handphone	Baru	95,000	120,000	10
B-0005	Nokia 130 Dual sim	Handphone	Baru	305,000	365,000	5
B-0006	Strawberry ST22	Handphone	Baru	98,000	120,000	14
B-0007	Evccross L9C	Handphone	Baru	140,000	200,000	10
B-0008	Nokia 105	Handphone	Baru	240,000	300,000	16
B-0009	Samsung SM-E310E	Handphone	Baru	285,000	345,000	20
B-0010	Vonera	Handphone	Baru	100,000	140,000	11
B-0012	Evccross Winner T3	Handphone	Baru	930,000	1,030,000	8
B-0013	Asus C60	Handphone	Baru	1,510,000	1,610,000	7
B-0014	Asus Zenfone C	Handphone	Baru	1,120,000	1,220,000	10
B-0015	Asus Zenfone 5	Handphone	Baru	2,200,000	2,300,000	11
B-0017	Asus Zenfone 2	Handphone	Baru	2,900,000	3,100,000	2
B-0018	Samsung J1 ace	Handphone	Baru	1,300,000	1,450,000	4
B-0019	Samsung J2	Handphone	Baru	1,750,000	1,900,000	7
B-0021	Oppeo ST22	Handphone	Baru	2,200,000	2,500,000	12
B-0022	Samsung J5	Handphone	Baru	2,800,000	3,000,000	6
B-0023	Samsung GT 7972	Handphone	Baru	1,550,000	1,750,000	16
B-0024	Case Samsung	Aksesoris	Baru	75,000	110,000	91
B-0025	Power Bank Samsung	Aksesoris	Baru	150,000	200,000	18
B-0026	Headset Asus	Aksesoris	Baru	14,000	30,000	10
B-0027	Headset Samsung	Aksesoris	Baru	10,000	30,000	12
B-0028	Headset Oppo	Aksesoris	Baru	14,000	30,000	6
B-0029	Headset Lenovo	Aksesoris	Baru	14,000	30,000	5

Mengetahui
Pemilik Admin

Gambar 11 Tampilan Laporan Persediaan

NOTA PENJUALAN
DAGO CELL
Jl. Ratu Dibalan No. 59 Way Kandis Kec. Tanjung Seneng Bandar Lampung
Phone: (0721) 7150180 - 0853572525

Tn/Ny: Ade Gumadi T-0146
Tanggal: 11/10/16 00:00

No IMEI	Nama/Merk	Status	Harga	Jumlah	Total
B-0022	Samsung J5	Baru	300000	1	300000
Total					300000
Potongan					0
Total Akhir					300000

Catatan:
1. Phone Cell pada saat dibeli dari toko dalam keadaan BAK, dan telah diperiksa secara utuh dan sekama oleh pihak pembeli.
2. Barang yang telah dibeli tidak dapat dikembalikan/ditukar.
3. Garansi hanya merupakan garansi service, tidak suku cadang (Gratis Jasa Service).
4. Garansi tidak berlaku pada baterai, charge, antena dan LCD.
5. Garansi batal apabila (Phone Cell) terkena air, jatuh, stiker segel pada Phone Cell rusak dan kesalahan pemakaian.

Kasir
admin

Gambar 12 Tampilan Kwitansi Penjualan

DAGO CELL
"Toko DAGO CELL"
Laporan Penjualan
Periode 01/11/16

Dalam Rupiah (Rp)

No Detail	No Transaksi	Tanggal	Nama Pelanggan	Kode Barang	Nama/Merk/Tipe Barang	Harga	Qty	Potongan	Total
D-0230	T-0165	01/11/16	Desi Linda	B-0004	Aldo	120,000	1	0	120,000
D-0231	T-0166	01/11/16	Ade Mira	B-0001	Mito 268	160,000	1	0	160,000
D-0229	T-0164	01/11/16	Mutia	B-0004	Aldo	120,000	1	0	120,000
D-0232	T-0167	04/11/16	Dicky	B-0002	Mito 323	260,000	1	0	260,000
JUMLAH							4	0	400,000

Gambar 13 Laporan Penjualan

SIMPULAN DAN SARAN

Sistem yang dimiliki pada Toko Dago Cell dalam pengolahan data transaksi penjualan masih dilakukan secara manual seperti pencatatan transaksi harian masih di tulis tangan dengan menggunakan buku catatan transaksi harian, perhitungan transaksi menggunakan alat bantu hitung yaitu kalkulator yang dapat menimbulkan kesalahan dalam perhitungan total pembayaran, dan lambat dalam melayani pelanggan. Permasalahan selanjutnya adalah tidak rapi dalam penyusunan arsip yang dapat menimbulkan permasalahan seperti lambatnya dalam mencari data-data yang dibutuhkan, terjadi redundansi data transaksi penjualan, dan mengalami kesulitan dalam mengontrol persediaan barang. Dengan dibangunnya sistem penjualan yaitu Aplikasi Point of Sale yang menggunakan bahasa pemrograman *Java* dengan *tools Neatbeans IDE 8.0.1* dan *MySQL* sebagai DBMS. Pengembangan Sistem *Point of Sale* Pada *Dago Cell* memiliki tabel-tabel yang saling terintegrasi diharapkan dapat memudahkan dalam mengolah data transaksi penjualan sehari-hari, memudahkan dalam membuat laporan penjualan dan memudahkan dalam mengontrol persediaan barang.

REFERENSI

- Ahdan, S., Firmanto, O., & Ramadona, S. (2018). Rancang Bangun dan Analisis QoS (Quality of Service) Menggunakan Metode HTB (Hierarchical Token Bucket) pada RT/RW Net Perumahan Prasanti 2. *Jurnal Teknoinfo*, 12(2), 49–54.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Ayunandita, N., & Riskiono, S. D. (2021). PERMODELAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN EXTREME PROGRAMMING PADA MADRASAH ALIYAH (MA) MAMBAUL ULUM TANGGAMUS. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Budiman, A., Sucipto, A., & Dian, A. R. (2021). Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure. *Techno. Com*, 20(1), 28–37.
- Damayanti, D., & Sulistiani, H. (2017). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada

- SD Ar-Raudah Bandar Lampung. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 25–29.
- Dellia, P., Antoni, T. T., & Sulistiani, H. (2017). Rancang Bangun Sistem Infromasi Pengukuran Kesehatan Laporan Keuangan pada Perusahaan Jasa (Studi Kasus Perusahaan Jasa yang Terdaftar di BEI). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 24–28.
- Diana, A., & Setiawati, L. (2011). Pengertian sistem menurut Anastasia Diana & Lilis Setiawati. In *Sistem Informasi Akuntansi* (hal. 3).
- Ernain, E., Rusliyawati, R., & Sinaga, I. (2011). Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan Pembiayaan Bandar Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Fadly, M., Muryana, D. R., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM MONITORING PENJUALAN BAHAN BANGUNAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN KEY PERFORMANCE INDICATOR. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 15–20.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Fikri, M. I., Sabrila, T. S., & Azhar, Y. (2020). Perbandingan Metode Naïve Bayes dan Support Vector Machine pada Analisis Sentimen Twitter. *Smatika Jurnal*, 10(02), 71–76. <https://doi.org/10.32664/smatika.v10i02.455>
- Hamidy, F. (2017). Evaluasi Efikasi dan Kontrol Locus Pengguna Teknologi Sistem Basis Data Akuntansi. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 38–47.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Harahap, A., Sucipto, A., & Jupriyadi, J. (2020). Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 20–25.

- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Holis, F. (2017). *PENGARUH PEMBIAYAAN MODAL BMT SURYA BAROKAH PALEMBANG TERHADAP PENINGKATAN PENDAPATAN DAN KESEJAHTERAAN PENGUSAHA MIKRO.[SKRIPSI]*. UIN RADEN FATAH PALEMBANG.
- Krismiaji. (2015). Sistem Inormasi. In *Sistem Informasi Akuntansi*.
- Lestari, I. D., Samsugi, S., & Abidin, Z. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(1), 18–21.
- Mahfud, I., & Fahrizqi, E. B. (2020). Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Sport Science and Education Journal*, 1(1).
- Mahmuda, S., Sucipto, A., & Setiawansyah, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (TKB)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 14–23.
- Megawaty, D. A., Damayanti, D., Assubhi, Z. S., & Assuja, M. A. (2021). APLIKASI PERMAINAN SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PETA DAN BUDAYA SUMATERA UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR. *Jurnal Komputasi*, 9(1), 58–66.
- Megawaty, D. A., & Santia, D. (2019). Assessment of The Alignment Maturity Level of Business and Information Technology at CV Jaya Technology. *2019 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 54–58.
- Novianti, H., Allsela, M., & Nurul. (2016). Penerapan Konsep Customer Relationship Management (Crm) Pada Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Di Swadaya Futsal Palembang. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 8(2), 2355–4614.
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software development sistem informasi kursus mengemudi (kasus: kursus mengemudi Widi

- Mandiri). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Nurkholis, A., & Susanto, T. (2020). Algoritme Spatial Decision Tree Untuk Evaluasi Kesesuaian Lahan Padi Sawah Irigasi. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(5), 978–987.
- Panjaitan, F., Surahman, A., & Rosmalasari, T. D. (2020). Analisis Market Basket Dengan Algoritma Hash-Based Pada Transaksi Penjualan (Studi Kasus: Tb. Menara). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 1(2), 111–119.
- Pasha, D. (2017). *Pengembangan Model Rantai Pasok Industri CPO Untuk Meningkatkan Produktifitas Dan Efisiensi Rantai Pasok Menggunakan Sistem Dinamik (Studi Kasus: Minyak Goreng di PT Tunas Baru Lampung)*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Pintoko, B. M., & L., K. M. (2018). Analisis Sentimen Jasa Transportasi Online pada Twitter Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier. *e-Proceeding of Engineering*, 5(3), 8121–8130.
- Priandika, A. T. (2016). Model Penunjang Keputusan Penyeleksian Pemberian Beasiswa Bidikmisi Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 26–31.
- Rachmat, C. A. (2010). *Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa C; Konsep Teori, dan implementasi*.
- Raharjo, B. (2016). *Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP, MySQL)* (3 ed.).
- Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ma'Arif Kalirejo Lampung Tengah). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 11–15.
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020). Analisis Perbandingan Server Load Balancing dengan Haproxy & Nginx dalam Mendukung Kinerja Server E-Learning. *InComTech: Jurnal Telekomunikasi dan Komputer*, 10(3), 135–144.
- Riskiono, S. D., Septiawan, D., Amarudin, A., & Setiawan, R. (2018). IMPLEMENTASI SENSOR PIR SEBAGAI ALAT PERINGATAN PENGENDARA TERHADAP

- PENYEBERANG JALAN RAYA. *MIKROTIK: Jurnal Manajemen Informatika*, 8(1), 55–64.
- Romdhoni, A. H., Tho'in, M., & Wahyudi, A. (2012). Sistem Ekonomi Perbankan Berlandaskan Bunga (Analisis Perdebatan Bunga Bank Termasuk Riba Atau Tidak). *Jurnal Akuntansi dan Pajak*, 13(01).
- Rosmalasari, T. D., Lestari, M. A., Dewantoro, F., & Russel, E. (2020). Pengembangan E-Marketing Sebagai Sistem Informasi Layanan Pelanggan Pada Mega Florist Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 27–32.
- Saifuddin Dahlan, F. H. (2013). *THE INFLUENCES OF PERSONALITY AND COGNITIVE PERCEPTION TOWARDS THE STUDENTS' INTENTION TO USE DATABASE SOFTWARE AT THE COMPUTERIZED ACCOUNTING VOCATIONAL COLLEGES IN LAMPUNG PROVINCE*. Universitas Lampung.
- Samsugi, S., & Silaban, D. E. (2018). Purwarupa Controlling Box Pembersih Wortel Dengan Mikrokontroler. *Prosiding Nasional Rekayasa Teknologi Industri dan Informasi*, 13, 1–7.
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). IMPLEMENTASI METODE JECKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Surahman, A., Octaviansyah, A. F., & Darwis, D. (2020). Ekstraksi Data Produk E-Marketplace Sebagai Strategi Pengolahan Segmentasi Pasar Menggunakan Web Crawler. *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 73–81.
- Susanto, E. (2003). *PELELANGAN DAN PENJUALAN BERBASIS INTERNET*. STM IK AKAKOM Yogyakarta.
- Susanto, E. R. (n.d.). *Sistem Penunjang Keputusan Cerdas Spasial Pengendalian Avian Influenza H5n1 Pada Unggas Peternakan Rakyat Non Komersial: Studi Kasus Provinsi Lampung*. Bogor Agricultural University (IPB).

Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>