

Aplikasi Pengelolaan Dana Operasional Pada Kantor UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian

Icha Tiara Putri¹⁾, Destiana Safitri²⁾

¹Sistem Informasi Akuntansi

²Teknik Sipil

*³) destianasftr567@gmail.com

Abstrak

UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian merupakan anak cabang dari Dinas Pendidikan Kota Bandar Lampung yang berdiri pada tanggal 16 Agustus 2013 dengan Kepala UPT Dra. Ana Susiana, M.Pd. UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian saat akan merekap usulan dana operasional sering kehilangan banyak bukti-bukti pembayaran karena rekapan data dilakukan setiap akhir bulan dan masih menggunakan cara manual dan dimasukkan ke dalam ms.excel yang penginputannya masih memakan waktu yang cukup lama. Solusi yang lebih tepat adalah dengan menggunakan Aplikasi Pengelolaan Dana Operasional dengan menggunakan aplikasi *Netbeans* 8 dan database menggunakan *MySQL*. Hal ini diharapkan dapat memberikan kemudahan untuk menginputkan data yang diperlukan dan dapat mempersingkat waktu penginputan data oleh kantor UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian.

Kata Kunci: Aplikasi Pengelolaan, Dana Operasional, UPT Dinas Pendidikan, Kas Kecil.

PENDAHULUAN

UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian adalah instansi cabang dari Dinas Pendidikan Kota Bandar Lampung, yang merupakan kantor kepengurusan Sekolah Inti Negeri maupun Swasta dalam bidang pelaporan bulanan, aset sekolah serta dana operasional.

Sesuai dengan jumlah yang diberikan Pemerintah Kota Bandar Lampung sebesar Rp. 7.000.000,- Dana Operasional biasanya diberikan sesuai dengan periode Triwulan, masa pelaporannya pun diberikan dalam jangka waktu triwulan. Tetapi meskipun pelaporannya dilakukan selama jangka waktu tersebut, sistem pengeluaran dan perhitungannya dilakukan per satu bulan sekali dengan nominal Rp. 2.300.000,- sampai Rp. 2.350.000 disesuaikan dengan jumlah anggaran dana diatas.

Dengan jumlah dana tersebut kantor UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian diminta untuk melaporkan pengeluaran dana operasional dengan mencantumkan bukti-bukti pembelian dan kwitansi pembayaran honor operator serta penjaga sekolah per satu bulan sekali. Kantor UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian banyak mengalami kendala seperti kwitansi yang terkadang hilang sehingga sering terjadi selisih perhitungan jumlah dana yang telah dikeluarkan dengan jumlah yang tertera didalam bukti-bukti pembayaran tersebut. Sistem perhitungan dan pengumpulan data juga masih dicatat dengan cara manual sehingga saat bukti pembayaran hilang, kantor tidak memiliki arsip data untuk mengetahui tanggal dan bulan saat melakukan pengeluaran dana tersebut.

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka dalam laporan ini akan membahas tentang “Aplikasi Pengelolaan Dana Operasional Pada Kantor UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian” dengan menggunakan Aplikasi Berbasis Java.

KAJIAN PUSTAKA

Definisi Aplikasi

Aplikasi merupakan sistem yang dirancang dan disusun sedemikian rupa untuk menghasilkan informasi yang terpadu dengan menggunakan sarana komputer sebagai sarana penunjangnya (Darwis et al., 2020). Aplikasi merupakan program siap pakai yang digunakan manusia dalam melakukan Pekerjaan menggunakan komputer (Pasaribu et al., 2019).

Definisi Pengelolaan

Pengelolaan adalah kegiatan pemanfaatan dan pengendalian atas semua sumber daya yang diperlukan untuk mencapai ataupun menyelesaikan tujuan tertentu (Wahyudi, 2020).

Definisi Dana Operasional

Dana Operasional adalah biaya-biaya yang terjadi untuk mengelola suatu perusahaan seperti; biaya gaji karyawan, biaya bahan penolong, equipmen dan lain-lain (Wantoro et al., 2020).

Definisi Anggaran Operasional

Anggaran Operasional adalah anggaran untuk menyusun laporan laba/rugi (Isnain et al., n.d.). Contoh : anggaran penjualan, anggaran biaya pabrik, anggaran biaya bahan baku, anggaran biaya tenaga kerja langsung dan anggaran beban usaha (Damayanti & Sulistiani, 2017).

Kas Kecil

Kas Kecil adalah uang tunai yang diisikan atau disediakan untuk digunakan membayar pengeluaran-pengeluaran yang relatif kecil (Damayanti, Megawaty, et al., 2020). Kas Kecil merupakan dana yang digunakan untuk memperkirakan jumlah total pembayaran yang kemungkinan akan dilakukan selama jangka waktu yang singkat seperti perminggu atau perbulan (Pasha et al., 2020).



Gambar 1. Bukti Pengeluaran Kas
Sumber : (Rahmanto et al., 2020)

Pengertian Basis Data

Database adalah sekumpulan data yang saling berhubungan (Sulistiani, 2018).

Pengertian Sistem Basis Data

Sistem database adalah suatu sistem penyusunan dan pengelolaan record-record dengan menggunakan komputer, dengan tujuan untuk menyimpan atau merekam serta memelihara data operasional lengkap sebuah organisasi/perusahaan, sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakai untuk kepentingan proses pengambilan keputusan (Sulistiani et al., 2021).

Bahasa Pemrograman Java

Pengertian Java

Java merupakan sekumpulan teknologi untuk membuat dan menjalankan perangkat lunak pada komputer yang berdiri sendiri (*standalone*) ataupun pada lingkungan jaringan (Megawaty & Santia, 2019).

NetBeans

Netbeans merupakan sebuah proyek Software OpenSource yang terus berkembang hingga saat ini. Netbeans mengacu pada dua hal yaitu, *Netbeans platform* dan *Netbeans IDE* (Megawaty & Putra, 2020).

MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber pengolahan datanya (Styawati & Ariany, 2021). Keunggulan MySQL dari data base lainnya karena MySQL merupakan Database Management System (DBMS), MySQL sebagai Relation Database Management System (RDBMS) atau disebut dengan database Relational (Ahmad et al., 2018). MySQL Merupakan sebuah database server yang free, artinya kita bebas menggunakan, database ini untuk keperluan pribadi atau usaha tanpa harus membeli atau membayar lisensinya (Parjito et al., 2009). MySQL mendukung field yang dijadikan sebagai kunci primer dan kunci unqi (Unique), MySQL diidukung oleh driver ODBC, artinya database MySQL dapat diakses menggunakan aplikasi apa saja termasuk berupa visual seperti visual Basic dan Delphi (Damayanti, Sulistiani, et al., 2020).

UML (*Unified Modeling Language*)

Pengenalan UML

UML adalah bahasa yang telah menjadi standard untuk visualisasi, menetapkan, membangun dan mendokumentasikan artifak suatu sistem perangkat lunak (Sulistiani, Octriana, et al., 2020). Perkembangan teknologi perangkat lunak, diperlukan adanya bahasa yang digunakan untuk memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat dan perlu adanya standarisasi agar orang diberbagai negara dapat mengerti pemodelan perangkat lunak (Muhaqiqin & Rikendry, 2021).

Konsep Dasar Informasi

Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti lagi bagi yang menerimanya (Megawaty et al., 2021). Informasi merupakan hasil pemrosesan

data yang diperoleh dari setiap elemen sistem tersebut menjadi bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan oleh orang untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada (Aldino & Sulistiani, 2020).

Dari beberapa pengertian informasi menurut para ahli dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang diolah, dimanipulasi sesuai dengan keperluan sehingga lebih berarti bagi penerimanya (Ahdan et al., 2018).

Kualitas Informasi

Kualitas informasi sangat dipengaruhi atau ditentukan oleh beberapa hal sebagai berikut:

1. *Relevan (relevancy)*
Seberapa jauh tingkat relevansi informasi terhadap kenyataan kejadian masa lalu, kejadian hari ini, dan kejadian yang akan datang. Informasi yang berkualitas akan mampu menunjukkan benang merah relevansi kejadian masa lalu, hari ini dan masa depan sebagai sebuah bentuk aktifitas yang kongkrit dan mampu dilaksanakan dan di buktikan oleh siapa saja (Isnain et al., 2021).
2. *Akurat (accurate)*
Suatu sistem dikatakan berkualitas jika seluruh kebutuhan informasi tersebut telah disampaikan, seluruh pesan telah benar atau sesuai serta pesan yang disampaikan sudah lengkap atau hanya sistem yang di inginkan oleh user (Surahman et al., 2021).
3. *Tepat waktu (Timeliness)*
Berbagai proses dapat diselesaikan dengan tepat waktu, laporan-laporan yang dibutuhkan dapat tepat waktu (Susanto et al., 2021).
4. *Ekonomis (Economy)*
Informasi yang dihasilkan mempunyai daya jual yang tinggi, serta biaya operasional untuk menghasilkan informasi tersebut minimal, informasi tersebut juga mampu memberikan dampak yang luas terhadap laju pertumbuhan ekonomi dan teknologi informasi (Suryono et al., 2019).
5. *Efisien (Efficiency)*
Informasi yang berkualitas memiliki sintaks ataupun kalimat yang sederhana (tidak berbelit-belit tidak juga puitis bahkan romantis), namun memberikan makna dan hasil yang mendalam, atau bahkan menggetarkan setiap orang atau benda apapun yang menerimannya (Rusliyawati et al., 2020).
6. *Dapat dipercaya (Reliability)*
Informasi tersebut berasal dari sumber yang dapat dipercaya. Sumber tersebut juga telah diuji tingkat kejujurannya misalnya, keluaran suatu program komputer (Damayanti, Sulistiani, et al., 2020).

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Neneng et al., 2016).

Manfaat Sistem Informasi

Organisasi menggunakan sistem informasi untuk mengolah transaksi-transaksi, mengurangi biaya dan menghasilkan pendapatan sebagai salah satu produk atau layanan mereka (Assuja & Saniati, 2016).

Sistem Akuntansi Pengeluaran Kas

Sistem akuntansi adalah organisasi formulir, catatan, dan laporan yang dikoordinasikan sedemikian rupa untuk menyediakan informasi keuangan yang dibutuhkan oleh manajemen guna memudahkan pengelolaan perusahaan (Bakri & Wakhidah, 2018).

Pengertian Kas

Kas sebagai harta paling lancar yang meliputi uang logam, uang kertas dan pos-pos lainnya dapat dipergunakan sebagai media tukar dan mempunyai pengukuran akuntansi (Parjito et al., 2009). Kas adalah segala sesuatu baik yang berbentuk uang atau bukan yang dapat tersedia dengan segera dan diterima sebagai alat pelunasan kewajiban kepada nilai nominalnya (Adrian, 2019).

Pengertian Kas Kecil

Kas kecil adalah uang yang disediakan untuk membayar pengeluaran-pengeluaran yang jumlahnya relatif kecil, dan tidak ekonomis bila dibayar dengan cek (Darwis & KISWORO, 2017).

Metode Pencatatan Kas Kecil

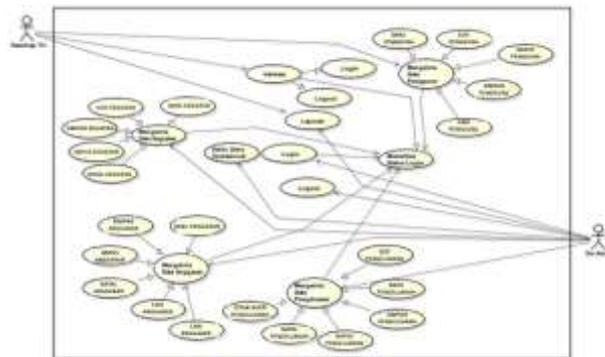
Pada pencatatan dana kas kecil ada 2 metode pencatatan yaitu:

1. Metode Imprest
adalah metode pembukuan kas kecil dimana jumlah rekening kas kecil selalu tetap (Ahmad et al., 2021). Setiap terjadi pengeluaran pemegang kas kecil tidak langsung melakukan pencatatan, tetapi hanya mengumpulkan bukti-bukti pengeluarannya (Nurkholis et al., 2020).
2. Metode Fluktuasi
Pengisian kas kecil pada waktu tertentu selalu sama setiap terjadi pengeluaran (Megawaty, 2015). Pemegang kas kecil harus melakukan pencatatan dengan mengkredit kas kecil setiap terjadi pengeluaran kas kecil (Sulistiani, Miswanto, et al., 2020). Karena pengeluaran setiap periode tidak sama, sedangkan pengisian dana kas kecil pada setiap periode dalam jumlah yang sama, maka jumlah rekening kas kecil akan selalu berubah sesuai dengan fluktuasi pengeluaran yang terjadi (Sulistiani, 2016).

METODE

Use Case Diagram

Use Case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat (Sintaro et al., 2020). Terdapat dua aktor yang menjalankan sistem yaitu Administrasi, peserta Pimpinan (Ahdan & Setiawansyah, 2020). Administrasi melakukan login, dan mengelola data peserta Data Kegiatan, input data Anggaran, Input Data Pengeluaran dan Cek Saldo Dana Operasional (Saputra & Permata, 2018). Disini Pimpinan melakukan Validasi dan login, Pimpinan mengelola Data Pengguna dan Laporan. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 2. Use Case Diagram

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Program

Menggunakan sistem merupakan tahap mengoperasikan sistem. Tahap penggunaan sistem ini dilakukan setelah sistem selesai, kemudian peneliti melaksanakan pelatihan terhadap petugas yang akan menggunakan sistem, dengan memberi pengertian dan pengetahuan yang cukup tentang sistem informasi, posisi dan tugas setiap fungsi. Pelatihan ini untuk petugas yang akan mengoperasikan sistem, yaitu Sie Admin. Hal ini dimaksudkan agar *Pengguna* memahami prosedur kerja sistem, dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang timbul yang dapat menghambat kelancaran operasional, sehingga tujuan sistem dapat tercapai. Sistem yang peneliti buat ini diharapkan mempermudah Sie Admin dalam membuat laporan Pengeluaran. Berikut penjelasan program dari sistem yang siap untuk digunakan :

- **Form Login**

Tampilan *form* ini, berfungsi untuk keamanan data di mana Sie Admin diminta untuk memasukan Nama Pengguna, Jabatan dan Kata sandi yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun tampilan *form* masuk pengguna dapat dilihat pada gambar 3 :

Gambar 3. Tampilan Form Login

- **Tampilan Form Utama**

Form Utama merupakan halaman utama yang terdiri dari Login, File, Transaksi, laporan, Tambah Pengguna. *Form* Menu Utama dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 4. Tampilan *Form* Utama

- **Tampilan *Form* Pengguna**

Form Data Pengguna merupakan *form* yang berisikan tentang data Pengguna. *Form* Data Pengguna dapat dilihat pada gambar berikut ini:



Gambar 5. Tampilan *Form* Data Pengguna

- **Tampilan *Form* Data Kegiatan**

Form Data Kegiatan merupakan *form* yang berisikan tentang data Kegiatan. *Form* Data Kegiatan dapat dilihat pada gambar berikut ini:



Gambar 6. Tampilan *Form* Data Kegiatan

- **Tampilan *Form* Data Anggaran**

Form Data Anggaran merupakan *form* yang berisikan tentang data Anggaran. *Form* Data Anggaran dapat dilihat pada gambar berikut ini:



Gambar 7. Tampilan *Form* Data Anggaran

- **Tampilan Form Data Pengeluaran Dana**

Form Data Pengeluaran Dana merupakan form yang berisikan tentang data Pengeluaran Dana. Form Data Pengeluaran dapat dilihat pada gambar berikut ini:

Gambar 8. Tampilan Form Data Pengeluaran Dana

- **Tampilan Form Data Saldo Dana Operasional**

Form Data Saldo Dana Operasional merupakan form yang berisikan tentang data Saldo Dana Operasional. Form Data Saldo Dana Operasional dapat dilihat pada gambar berikut ini:

Gambar 9. Tampilan Form Data Saldo Dana Operasional

- **Tampilan Form Cetak Laporan Penggunaan Dana Operasional**

Form Cetak Laporan Penggunaan Dana Operasional merupakan form yang berisikan tentang Cetak Laporan Penggunaan Dana Operasional. Form Cetak Laporan Penggunaan Dana Operasional dapat dilihat pada gambar berikut ini:

Gambar 10. Tampilan Form Cetak Laporan Penggunaan Dana

- **Tampilan Bukti Pengeluaran**

Bukti Pengeluaran Kas merupakan laporan yang berisikan tentang bukti-bukti yang akan dilampirkan pada saat melaporkan Dana Operasional kepada Dinas Pendidikan Kota Bandar Lampung. Laporan Bukti Pengeluaran Kas dapat dilihat pada gambar berikut ini :

| Bukti Pengeluaran | | No. 1 | |
|--|-------------------|-------------|-------------------------|
| UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian | | | |
| For | Transport | Date | 04/10/2016 |
| Charge to | Transport Ka, UPT | Amount | Rp. 600.000 |
| Approved by | Hj. Hoironnisak | Received by | Dra. Ana Susiana, M.Pd. |

Gambar 11. Tampilan Bukti Pengeluaran

• **Tampilan Laporan Penggunaan Dana Operasional**

Laporan Penggunaan Dana Operasional merupakan laporan yang berisikan tentang jumlah penggunaan rincian dana yang akan dilampirkan pada saat melaporkan Dana Operasional kepada Dinas Pendidikan Kota Bandar Lampung. Laporan Dana Operasional dapat dilihat pada gambar berikut ini :

| UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian Laporan Penggunaan Dana Operasional | | | |
|---|-----------------|-----------------------|-----------------------|
| 2020 | Detail | Detail | Realisasi |
| | Ran | | Rp 2.250.000 |
| | Transport | | |
| | Ckt. 4 | Transport Ra. UPT | Rp 800.000 |
| | Ckt. 4 | Transport Kowangtu | Rp 150.000 Rp 850.000 |
| | Biaya Paksa | | |
| | Ckt. 4 | Biaya Paksa Ra. UPT | Rp 150.000 Rp 150.000 |
| | Biaya Gaji | | |
| | Ckt. 4 | Romer Operatif | Rp 200.000 |
| | Ckt. 4 | Revol. Pengasa Kantor | Rp 150.000 Rp 400.000 |
| | AJUK | | |
| | Ckt. 25 | Selanjutnya | Rp 110.000 Rp 110.000 |
| | Biaya Lain-Lain | | |
| | Ckt. 20 | Biaya Foto Copy | Rp 70.000 |
| | Ckt. 25 | Beli Air Minum | Rp 40.000 |
| | Ckt. 26 | Beli Modem Internet | Rp 40.000 |
| | Ckt. 28 | Beli Kord Printer | Rp 30.000 |
| | Ckt. 30 | Surat Kabar (Korwil) | Rp 100.000 Rp 380.000 |
| | Total | | Rp 2.250.000 |

Gambar 28. Tampilan Laporan Penggunaan Dana Operasional

SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian yang telah diuraikan, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Pengelolaan Dana Operasional Pada Kantor UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian dirancang dengan menggunakan BAD, ERD, Metode Pengembangan Sistem dan UML
2. Aplikasi Pengelolaan Dana Operasional Pada Kantor UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian dibangun dengan tahap pengumpulan data, membuat diagram alur sistem diusulkan, dan membuat desain serta implementasi program dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan database *SQLyog*. Aplikasi sistem ini mengelola anggaran pada dana operasional sesuai periode yang telah ditentukan oleh Kantor Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian dan Dinas Pendidikan Kota Bandar Lampung serta menghasilkan laporan bukti pengeluaran anggaran.
3. Aplikasi Pengelolaan Dana Operasional Pada Kantor UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Kedamaian dapat melakukan pengendalian atas kelebihan atau kekurangan dana dan setiap penerimaan atau pengeluaran dana dapat terkontrol karena dilakukan penginputan ke dalam sistem.

REFERENSI

Adrian, Q. J. (2019). Game Edukasi Pembelajaran Matematika untuk Anak SD Kelas 1 dan 2 Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 13(1), 51–54.

Ahdan, S., Latih, H. S., & Ramadona, S. (2018). Aplikasi Mobile Simulasi Perhitungan Kredit Pembelian Sepeda Motor pada PT Tunas Motor Pratama. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 29–33.

Ahdan, S., & Setiawansyah, S. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Untuk Pendorong Darah Tetap di Bandar Lampung dengan Algoritma Dijkstra berbasis Android. *Jurnal Sains Dan Informatika: Research of Science and Informatic*, 6(2), 67–77.

Ahmad, I., Borman, R. I., Caksana, G. G., & Fakhrurozi, J. (2021). IMPLEMENTASI

- STRING MATCHING DENGAN ALGORITMA BOYER-MOORE UNTUK MENENTUKAN TINGKAT KEMIRIPAN PADA PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI/TA MAHASISWA (STUDI KASUS: UNIVERSITAS XYZ). *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 4(1), 53–58.
- Ahmad, I., Surahman, A., Pasaribu, F. O., & Febriansyah, A. (2018). Miniatur Rel Kereta Api Cerdas Indonesia Berbasis Arduino. *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(2).
- Aldino, A. A., & Sulistiani, H. (2020). Decision Tree C4. 5 Algorithm For Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department Of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *EduTic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Assuja, M. A., & Saniati, S. (2016). Analisis Sentimen Tweet Menggunakan Backpropagation Neural Network. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 48–53.
- Bakri, M., & Wakhidah, R. (2018). PENERAPAN KLASIFIKASI K-MEANS UNTUK IDENTIFIKASI SEBARAN BUDIDAYA UDANG VANNAME. *SEMINAR NASIONAL PENERAPAN ILMU PENGETAHUAN DAN TEKNOLOGI 2018*.
- Damayanti, D., Megawaty, D. A., Rio, M. G., Rubiyah, R., Yanto, R., & Nurwanti, I. (2020). Analisis Interaksi Sosial Terhadap Pengalaman Pengguna Untuk Loyalitas Dalam Bermain Game. *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 12(2).
- Damayanti, D., & Sulistiani, H. (2017). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada SD Ar-Raudah Bandar Lampung. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 25–29.
- Damayanti, D., Sulistiani, H., Permatasari, B., Umpu, E. F. G. S., & Widodo, T. (2020). Penerapan Teknologi Tabungan Untuk Siswa Di Sd Ar Raudah Bandar Lampung. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 25–30.
- Darwis, D., & KISWORO, K. (2017). Teknik Steganografi untuk Penyembunyian Pesan Teks Menggunakan Algoritma End Of File. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 8(2).
- Darwis, D., Surahman, A., & Anwar, M. K. (2020). Aplikasi Layanan Pengaduan Siswa Di Sma Muhammadiyah 1 Sekampung Udik. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM) TABIKPUN*, 1(1), 63–70.
- Isnain, A. R., Sakti, A. I., Alita, D., & Marga, N. S. (2021). SENTIMEN ANALISIS PUBLIK TERHADAP KEBIJAKAN LOCKDOWN PEMERINTAH JAKARTA MENGGUNAKAN ALGORITMA SVM. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 31–37.
- Isnain, A. R., Supriyanto, J., & Kharisma, M. P. (n.d.). Implementation of K-Nearest Neighbor (K-NN) Algorithm For Public Sentiment Analysis of Online Learning. *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 15(2), 121–130.
- Megawaty, D. A. (2015). *Penerimaan Layanan Keuangan Dalam Belanja Online Berdasarkan Tingkatan Generasi*. Institut Technology Sepuluh Nopember.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74.
- Megawaty, D. A., & Santia, D. (2019). Assessment of The Alignment Maturity Level of Business and Information Technology at CV Jaya Technology. *2019 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 54–58.
- Megawaty, D. A., Setiawansyah, S., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan. *Riau Journal of Empowerment*, 4(2), 95–104.

- Muhaqiqin, M., & Rikendry, R. (2021). ALT+ F: APLIKASI PENCARIAN LAWAN TANDING FUTSAL BERBASIS MOBILE ANDROID. *J-Icon: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(1), 81–87.
- Neneng, N., Adi, K., & Isnanto, R. (2016). Support Vector Machine Untuk Klasifikasi Citra Jenis Daging Berdasarkan Tekstur Menggunakan Ekstraksi Ciri Gray Level Co-Occurrence Matrices (GLCM). *JSINBIS (Jurnal Sistem Informasi Bisnis)*, 6(1), 1–10.
- Nurkholis, A., Muhaqiqin, M., & Susanto, T. (2020). Analisis Kesesuaian Lahan Padi Gogo Berbasis Sifat Tanah dan Cuaca Menggunakan ID3 Spasial (Land Suitability Analysis for Upland Rice based on Soil and Weather Characteristics using Spatial ID3). *JUITA: Jurnal Informatika*, 8(2), 235–244.
- Parjito, P., Sulistiani, H., & Purwanto, I. (2009). Rekayasa Penawaran Produk Asuransi Secara Online pada PT. Aig Life Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Pasaribu, A. F. O., Darwis, D., Irawan, A., & Surahman, A. (2019). Sistem informasi geografis untuk pencarian lokasi bengkel mobil di wilayah Kota Bandar Lampung. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 1–6.
- Pasha, D., thyo Priandika, A., & Indonesian, Y. (2020). ANALISIS TATA KELOLA IT DENGAN DOMAIN DSS PADA INSTANSI XYZ MENGGUNAKAN COBIT 5. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 7–12.
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Rusliyawati, R., Damayanti, D., & Prawira, S. N. (2020). IMPLEMENTASI METODE SAW DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN MODEL SOCIAL CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT. *Edutic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Saputra, V. H., & Permata, P. (2018). Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Macromedia Flash Pada Materi Bangun Ruang. *WACANA AKADEMIKA: Majalah Ilmiah Kependidikan*, 2(2), 116–125.
- Sintaro, S., Surahman, A., & Khairandi, N. (2020). Aplikasi Pembelajaran Teknik Dasar Futsal Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(1), 22–31.
- Styawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490.
- Sulistiani, H. (2016). *Pemilihan Fitur Untuk Klasifikasi Loyalitas Pelanggan Terhadap Merek Produkfast Moving Consumer Goods (Studi Kasus: Mie Instan)*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya.
- Sulistiani, H. (2018). *Evaluasi Kelayakan Investasi Teknologi Informasi Menggunakan Metode Cost Benefit Analysis*.
- Sulistiani, H., Miswanto, M., Alita, D., & Dellia, P. (2020). Pemanfaatan Analisis Biaya Dan Manfaat Dalam Perhitungan Kelayakan Investasi Teknologi Informasi. *Edutic-Scientific Journal of Informatics Education*, 6(2).
- Sulistiani, H., Octriana, S., & Adrian, Q. J. (2020). SISTEM PENGENDALIAN INTERN SIMPAN PINJAM ANGGOTA KOPERASI BMT (STUDI KASUS: BMT SYARI'AH MAKMUR). *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Sulistiani, H., Yanti, E. E., & Gunawan, R. D. (2021). Penerapan Metode Full Costing pada Sistem Informasi Akuntansi Biaya Produksi (Studi Kasus: Konveksi Serasi Bandar Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 35–47.

- Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021). Perbandingan Kualitas 3D Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat. *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 5(2), 65–70.
- Suryono, R. R., Purwandari, B., & Budi, I. (2019). Peer to peer (P2P) lending problems and potential solutions: A systematic literature review. *Procedia Computer Science*, 161, 204–214.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2021). Model Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Wahyudi, A. D. (2020). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182.
- Wantoro, A., Admi Syarif, A. S., Berawi, K. N., & Lukman, P. (2020). *Peer Review: Application-Based on Fuzzy Tsukamoto And Profile Matching for Combination Drugs Recommendations in Patients Hypertension with Complications.*