

Aplikasi Sistem Pengupahan Gaji Pokok Karyawan Pada PTPN VII Distrik BungaMayang

Hidayaturrahmi¹⁾, Destiana Safitri²⁾
¹Sistem Informasi Akuntansi
²Teknik Sipil
*) destianasfr567@gmail.com

Abstrak

PTPN VII Distrik BungaMayang merupakan badan usaha milik negara yang memproduksi gula. Pada pengolahan data aset di PTPN VII Distrik Bunga Mayang dilakukan oleh bagian keuangan yaitu dengan cara mendata aset yang dimiliki oleh perusahaan yang dicatat sementara pada lembar laporan aset yang nantinya akan direkap kedalam aplikasi *Microsoft Excel* sehingga pengolahan data aset dikerjakan dua kali pengkerjaan. Kendala pada pengolahan data aset pada PTPN VII Distrik BungaMayang menyebabkan kurangnya informasi sehingga sering terjadi kesamaan data aset dan kesalahan dalam perhitungan dan pengolahan data aset, dan belum terdapat laporan keseluruhan aset. Dampak dari kendala ini dirasakan kurang mengakomodasi kepentingan perusahaan karena penelusuran permintaan aset lebih sulit dan proses dokumen data aset lebih lama. Solusi dari masalah ini akan dibuat sistem rekapitulasi data aset untuk mendata dan mengelolah data aset, serta menghasilkan informasi dan laporan yang dibutuhkan oleh PTPN VII Distrik BungaMayang.

Kata Kunci: PTPN VII, *Microsoft Excel*, Sitem Rekapitulasi

PENDAHULUAN

Aset adalah barang tidak habis pakai (*nonconsumable*) yang dimiliki perusahaan yang memiliki umur lebih dari 12 bulan (Puspaningrum et al., 2020). Aset membutuhkan manajemen yang baik agar lebih mudah untuk dipantau dan ditelusuri. Kebutuhan informasi mengenai data dan informasi suatu aset sangatlah penting guna untuk memperbaiki kinerja di dalam suatu perusahaan (Nurkholis et al., 2020).

PTPN VII Distrik BungaMayang merupakan badan usaha milik negara yang memproduksi gula. Pada pengolahan data asset di PTPN VII Distrik BungaMayang dilakukan oleh bagian keuangan yaitu dengan cara mendata aset yang dimiliki oleh perusahaan yang dicatat sementara pada lembar laporan aset yang nantinya akan direkap kedalam aplikasi *Microsoft Excel* sehingga pengolahan data aset dikerjakan dua kali pengkerjaan.

Kendala pada pengolahan data aset pada PTPN VII Distrik BungaMayang menyebabkan kurangnya informasi sehingga sering terjadi kesamaan data aset dan kesalahan dalam perhitungan dan pengolahan data aset, dan belum terdapat laporan keseluruhan aset. Dampak dari kendala ini dirasakan kurang mengakomodasi kepentingan perusahaan karena penelusuran permintaan aset lebih sulit dan proses dokumen data aset lebih lama.

Solusi dari masalah ini akan dibuat sistem rekapitulasi data aset untuk mendata dan mengelolah data aset, serta menghasilkan informasi dan laporan yang dibutuhkan oleh PTPN VII Distrik BungaMayang.

Berdasarkan uraian latar belakang, maka Laporan Tugas Akhir ini diberi judul “**Sistem Rekapitulasi dan Perhitungan Biaya Aset pada PTPN VII Distrik BungaMayang**”.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Terdapat dua kelompok dalam mendefinisikan sistem, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Sistem yang lebih menekankan pada prosedur, mendefinisikan sistem sebagai berikut (Assuja & Suwardi, 2015):

- Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Abidin et al., 2018).

Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponennya, mendefinisikannya sebagai berikut :

- Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berintraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Nurkholis & Sitanggang, 2019).
- Sistem adalah sekelompok unsur yang erat berhubungan satu dengan lainnya , yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (Prastowo et al., 2020).

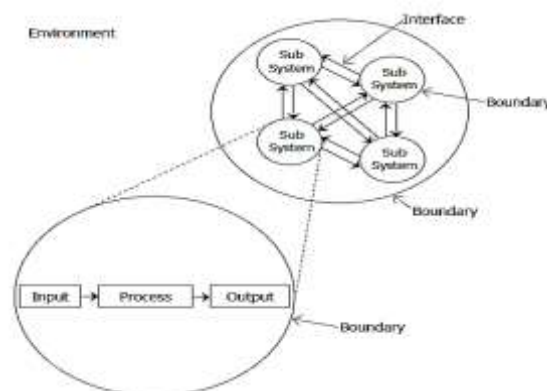
Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen (*component*), batasan sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environment*), penghubung (*interface*), masukan (*input*), keluaran (*output*), pengolahan (*process*), dan sasaran atau tujuan (*goal* (Fakhrurozi et al., 2021)).

- **Komponen Sistem**
Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berintraksi, yang artinya saling bekerjasama membentuk satu kesatuan (Wantoro et al., 2020). Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari suatu sistem (Megawaty et al., 2021). Setiap sistem tidak peduli perapapun kecilnya, selalu mengandung komponen-komponen atau subsistem-subsistem. Setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan (Isnain, Marga, et al., n.d.). Suatu sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar yang disebut dengan sistem yang besar (Sintaro et al., 2020). Misalnya suatu perusahaan dapat disebut dengan suatu sistem dan industri yang merupakan sistem yang lebih besar.
- **Batasan Sistem**
Batasan Sistem (*Boundary*) merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem lain atau dengan lingkungan luarnya (Rusliyawati et al., 2020). Batasan Sistem memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batasan Sistem menunjukkan ruang lingkup (*scape*) dari sistem tersebut (SURYONO & Indra, 2020).
- **Lingkungan Luar Sistem**
Lingkungan luar (*Boundary*) adalah segala sesuatu yang berada diluar sistem yang mempengaruhi sistem (Neneng et al., 2021). Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga merugikan sistem tersebut (Sulistiani et al., 2021). Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energy dari sistem dan harus tetap

dijaga dan dipelihara (Sulistiani et al., 2018). Sedang lingkungan luar yang meragukan harus ditahan dan dikendalikan, jika tidak hal tersebut dapat mengganggu kelangsungan hidup dari sistem (Borman et al., 2020).

- **Penghubung Sistem**
Penghubung atau *Interface* merupakan media penghubung antar satu subsistem dengan subsistem yang lainnya (Permata & Abidin, 2020). Melalui penghubung sistem ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lainnya (Parjito et al., 2009). Keluaran (*output*) dari satu subsistem akan menjadi masukan (*input*) untuk subsistem yang lainnya melalui penghubung satu subsistem dapat berintraksi dengan subsistem yang lainnya membentuk satu kesatuan (Adrian et al., n.d.).
- **Masukan Sistem**
Masukan (*input*) adalah energi dimasukkan ke dalam sistem. Masukan (*input*) dapat berupa (Borman & Putra, 2018):
 - a. *Maintenance input* adalah energi yang dimasukkan agar sistem tersebut dapat beroperasi.
 - b. *Signal input* adalah energi yang di proses untuk didapatkan keluaran. Sebagai contoh didalam sistem komputer, program adalah *maintenance input* yang digunakan untuk mengoperasikan komputernya dan data adalah *signal input* untuk diolah menjadi informasi.
- **Keluaran Sistem**
Keluaran (*Output*) adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain atau kepala *supra sistem*(Alita et al., 2021). Misalnya untuk sistem komputer, panas yang dihasilkan adalah keluaran yang tidak berguna dan merupakan hasil sisa pembuangan, sedang informasi adalah keluaran yang dibutuhkan (Sulistiani et al., 2020).
- **Pengolah Sistem**
Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolahan yang akan berubah masukan menjadi keluaran (Satria & Rahardjo, n.d.). Suatu sistem produksi akan mengolah masuka berupa bahan baku dan bahan-bahan yang lain menjadi keluaran berupa barang jadi (Kisworo, 2018).
- **Sasaran Sistem**
Suatu sistem pasti memiliki tujuan (*goal*) atau sasaran (*objective*) (Sintaro, 2020). Jika suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan berguna .sasaran dari sistem yang sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang dihasilkan sistem (Styawati & Ariany, 2021).



Gambar 1. Karakteristik Sistem

Pengertian Rekapitulasi

Rekapitulasi adalah ringkasan isi atau ikhtisar pada akhir laporan atau akhir hitungan. Rekapitulasi adalah suatu kegiatan meringkaskan data sehingga menjadi lebih berguna bentuk, susunan, sifat atau isinya dengan bantuan tenaga tangan atau bantuan suatu peralatan dan mengikuti rangkaian langkah, rumus, atau pola tertentu (Fernando et al., 2021).

Rekapitulasi adalah penjumlahan semua saldo-saldo selama satu periodik. Berdasarkan pengertian diatas maka Rekapitulasi adalah suatu kegiatan meringkaskan penjumlahan semua saldo-saldo selama 1 periodik sehingga menjadi lebih berguna bentuk, susunan, sifat atau isinya dengan bantuan tenaga atau bantuan suatu peralatan dan mengikuti rangkaian langkah, rumus, atau pola tertentu.

Pengertian Biaya

Biaya adalah nilai sesuatu yang dikorbankan yang diukur dalam suatu uang untuk memperoleh aktiva yang diimbangi dengan pengukuran aktiva atau penambahan uang atau modal (Suhendri et al., 2018). Biaya adalah aliran dana atau sumber daya yang dihitung dalam satuan moneter yang dikeluarkan guna memenuhi pengeluaran perusahaan atau sering disebut beban perusahaan (Darwis, 2016). Biaya dinyatakan sebagai harga penukaran atau pengorbanan yang dilakukan untuk memperoleh manfaat. Bila istilah biaya digunakan secara spesifik, istilah ini dilengkapi menunjukkan objek yang bersangkutan, misalnya biaya langsung, biaya konversi, biaya tetap, biaya variabel, biaya standar biaya differensial, biaya kesempatan dan sebagainya (Surahman et al., 2020).

Berdasarkan pengertian biaya dari tiga referensi tersebut maka biaya adalah aliran dana atau sumber daya yang dihitung dalam satuan moneter untuk memperoleh aktiva yang diimbangi dengan pengukuran aktiva atau penambahan uang atau modal sebagai harga penukaran atau pengorbanan yang dilakukan untuk memperoleh manfaat.

Penggolongan Biaya Menurut Fungsi Pokok dalam Perusahaan (Rahmanto et al., 2020)

1. Biaya Produksi
2. Biaya Pemasaran
3. Biaya Administrasi dan Umum

Penggolongan Biaya Menurut Hubungan Biaya dengan Sesuatu yang Dibiayai (Neneng & Fernando, 2017)

1. Biaya Langsung (*direct cost*)
2. Biaya Tidak Langsung

Penggolongan Biaya Menurut Perilakunya dalam Hubungannya dengan Perubahan Volume Kegiatan (Ahdan et al., 2017)

1. Biaya *Variabel*
2. Biaya *Semivariabel*
3. Biaya *Semifixed*

Penggolongan Biaya Atas Dasar Jangka Waktu Manfaatnya (Styawati et al., 2020)

1. Pengeluaran Modal (*capital expenditures*)
2. Pengeluaran Pendapatan

Konsep Aset

Aset Tetap/Berwujud

Dalam melaksanakan operasi perusahaan, aset tetap merupakan salah satu elemen utama yang harus diperhatikan agar kegiatan perusahaan dapat berjalan dengan baik sesuai dengan perencanaan dan tujuan yang diinginkan perusahaan (Abidin et al., 2021).

Pengertian *Borland Delphi 7*

Delphi adalah sebuah bahasa pemrograman, *development language*, aplikasi-aplikasi untuk membuat aplikasi (Borman et al., 2018).

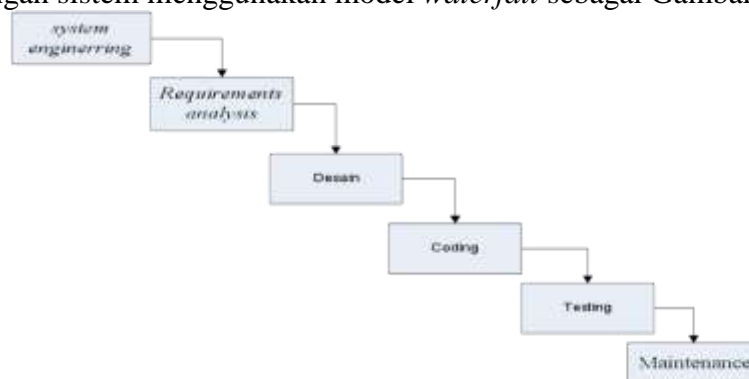
Pengertian SQL

SQL (*Structured Query Language*) adalah bahasa yang digunakan untuk mengelola data pada *Relation DBMS (Database Management System)* (Muhaqiqin & Rikendry, 2021).

METODE

Metode *Waterfall*

Dalam pengembangannya Sistem pengiriman menggunakan pemodelan *waterfall* atau air terjun (Isnain, Supriyanto, et al., n.d.). Karena kebutuhan akan sistem sudah pasti atau jelas, sehingga digunakan model *waterfall* agar sistem dapat diselesaikan dengan standar waktu yang jelas/pasti dan kebutuhan informasi yang sesuai dengan user Siklus pengembangan sistem menggunakan model *waterfall* sebagai Gambar 2.



Gambar 2. Siklus *Waterfall*.

Tahapan – Tahapan Dalam Proses *Waterfall*

Terdapat tahapan dalam proses *waterfall* yaitu (Puspaningrum & Susanto, 2021):

- *System engineering* (Rekayasa Perangkat Lunak), melakukan pengumpulan data dan penetapan kebutuhan semua elemen system
- *Requirements analysis*, melakukan analisis terhadap permasalahan yang dihadapi dan menetapkan kebutuhan perangkat lunak, fungsi performsi dan Interfacing.
- *Design*, menetapkan domain informasi untuk perangkat lunak, fungsi dan Interfacing.
- *Coding* (implementasi), pengkodean yang mengimplementasikan hasil desain ke dalam kode atau bahasa yang dimengerti oleh mesin komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu.
- *Testing* (pengujian), kegiatan untuk melakukan pengetesan program yang sudah dibuat apakah udah benar atau belum di uji dengan cara manual. jika testing sudah benar maka program boleh digunakan.

- *Maintenance* (perawatan), menangani perangkat lunak yang sudah selesai supaya dapat berjalan lancar dan terhindar dari gangguan-gangguan yang dapat menyebabkan kerusakan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Program

Bagian ini menjelaskan tentang pembuatan program pengolahan data perekapan premi, dengan memberikan contoh tampilan *form*, Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang akan dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan.

Tampilan *Form Login*

Form login yang digunakan untuk memasuki *form menu* utama, dengan mengisi *text box username* lalu mengisi *password* dan klik *LOGIN*. Gambar dari *form login* seperti terlihat pada Gambar 3.



The image shows a login window titled "LOGIN" with a blue header and footer. It contains two input fields: "User Name" with the placeholder text "Masukan User Name" and "Password" with asterisks. To the right of the password field is a black circular icon containing a white padlock. Below the fields are two small minus signs.

Gambar 3. Tampilan *Form Login*

Tampilan *Form Utama*

Menu utama terdiri dari 5 submenu, yaitu submenu kelola data master, submenu kelola data transaksi, submenu cetak, submenu kelola data user, dan submenu logout. Seperti terlihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Tampilan *Form Utama*

Tampilan *Form Aset*

Form jenis asset digunakan untuk mengolah data aset, seperti pada Gambar 5.



The image shows a screenshot of an "ASSET FORM" window. It has a pink header and footer. The form contains several input fields for "Kode Aset", "Nama Aset", "Jenis Aset", "Tipe Aset", "Jumlah Aset", and "Status Aset". Below these fields are buttons for "Save", "Edit", "Delete", "Clear", and "Close". At the bottom, there is a table with the following data:

Kode Aset	Nama Aset	Jenis Aset
AST0007	ALAT ANGKUTAN PERTANIAN	TETAP
AST0008	ALAT ANGKUTAN PERTANIAN LE	TETAP
AST0009	ALAT PERTANIAN UNYEN LAIN	TETAP
AST0010	INVENTARI LAIN	TETAP

Gambar 5. Tampilan *Form Aset*

Tampilan Form Penyusutan

Form penyusutan digunakan untuk mengolah data aset, seperti pada Gambar 6

Kode Penyusutan	Kode Aset	Nilai Residu	Biaya Penyusutan
PTN0003	AS10001	200000000	139000000
PTN0003	AS10002	000000000	234701711

Gambar 6. Tampilan Form Penyusutan

Tampilan Form Cetak Laporan

Form Cetak Laporan digunakan untuk mengolah data aset, seperti pada Gambar 7

FORM CETAK LAPORAN

Laporan Aset

Dari Tgl 09 Oktober 2016 s/d 09 Oktober 2016

Gambar 7. Tampilan Form Cetak Laporan

PITPN VII BUNGA MAYANG
Laporan Aset Perusahaan

Periode 16 Nopember 2016 s/d 16 Nopember 2016

Kode Aset	Nama Aset	Jenis Aset	Umur Ekonomis	Biaya Aset	Nilai Residu	Biaya Penyusutan
AS10004	MESIN DAN INSTALASI	TETAP	5	8.613.451.813	80.000.000	137.307.000.323
AS10005	MESIN DAN INSTALASI	TETAP	5	2.995.000.000	1.500.000.000	289.000.000
AS10007	ALAT ANGKUTAN PER	TETAP	5	8.281.752.760	0.000.000.000	2.656.248.352

Lampung Ulita,
Manager

Hevy Saputra, SE

Gambar 8. Laporan Aset

Tampilan Form Ubah Password

Form ubah password digunakan untuk mengolah data ubah password, seperti pada Gambar pada 9.

FORM UBAH PASSWORD

User Name: Susi

Password: _____

Password Baru: _____

Ulang Password Baru: _____

Simpan Tutup

Gambar 9. Ubah Password

SIMPULAN

Berdasarkan rumusan masalah dalam penelitian ini, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan sistem pencatatan BAST terkomputerisasi, maka dapat mempermudah bagian *sales counter* untuk menginputkan BAST secara akurat dan tepat waktu. serta dapat menangani kehilangan data karna penyimpanan datanya menggunakan *database*.
2. Perancangan didalam sistem pencatatan BAST yaitu menggunakan *Context Diagram*, *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*. sehingga sistem yang dibangun memiliki aliran data yang terstruktur dan memiliki tabel-tabel yang saling berhubungan. Sistem yang dibangun yaitu menggunakan *database MySQL* , bahasa pemograman *java* dan aplikasi yang digunakan yaitu *NetBeans*.

REFERENSI

- Abidin, Z., Permata, P., & Ariyani, F. (2021). Translation of the Lampung Language Text Dialect of Nyo into the Indonesian Language with DMT and SMT Approach. *INTENSIF: Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Penerapan Teknologi Sistem Informasi*, 5(1), 58–71.
- Abidin, Z., Sucipto, A., & Budiman, A. (2018). Penerjemahan Kalimat Bahasa Lampung-Indonesia Dengan Pendekatan Neural Machine Translation Berbasis Attention Translation of Sentence Lampung-Indonesian Languages With Neural Machine Translation Attention Based. *J. Kelitbangan*, 6(02), 191–206.
- Adrian, Q. J., Madani, M. F., El Hoby, H. M. H., & Dahlan, A. R. A. (n.d.). *Knowledge Transfer Program (KTP) from International Islamic University Malaysia (IIUM): Leveraging MyEntrepreneur2Cloud and Network of Mosque (NoM) to Obliterate Poverty in Malaysia*.
- Ahdan, S., Situmorang, H., & Syambas, N. R. (2017). Forwarding strategy performance in NDN network: A case study of palapa ring topology. *2017 3rd International Conference on Wireless and Telematics (ICWT)*, 20–25.
- Alita, D., Sari, I., Isnain, A. R., & Styawati, S. (2021). Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 17–23.
- Assuja, M. A., & Suwardi, I. S. (2015). 3D coordinate extraction from single 2D indoor image. *2015 International Seminar on Intelligent Technology and Its Applications (ISITIA)*, 233–238.
- Borman, R. I., Megawaty, D. A., & Attohiroh, A. (2020). Implementasi Metode TOPSIS Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Biji Kopi Robusta Yang Bernilai Mutu Ekspor (Studi Kasus: PT. Indo Cafco Fajar Bulan Lampung). *Fountain of Informatics Journal*, 5(1), 14–20.
- Borman, R. I., & Putra, A. S. (2018). Game Pengenalan Huruf Hijaiyah Untuk Anak Autis Dengan Penerpan Pendekatan Edukasi Multisensori. *SEMNASSTEKNOMEDIA ONLINE*, 6(1), 1–6.
- Borman, R. I., Putra, Y. P., Fernando, Y., Kurniawan, D. E., Prasetyawan, P., & Ahmad, I. (2018). Designing an Android-based Space Travel Application Trough Virtual Reality for Teaching Media. *2018 International Conference on Applied Engineering (ICAE)*, 1–5.
- Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Framework COBIT 4.1 sebagai Upaya Peningkatan Keamanan Data pada Dinas Pendidikan dan

- Kebudayaan Kabupaten Pesawaran. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 7(2).
- Fakhrurozi, J., Pasha, D., Jupriyadi, J., & Anggrenia, I. (2021). PEMERTAHANAN SASTRA LISAN LAMPUNG BERBASIS DIGITAL DI KABUPATEN PESAWARAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(1), 27–36.
- Fernando, Y., Ahmad, I., Azmi, A., & Borman, R. I. (2021). Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 62–71.
- Isnain, A. R., Marga, N. S., & Alita, D. (n.d.). Sentiment Analysis Of Government Policy On Corona Case Using Naive Bayes Algorithm. *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 15(1), 55–64.
- Isnain, A. R., Supriyanto, J., & Kharisma, M. P. (n.d.). Implementation of K-Nearest Neighbor (K-NN) Algorithm For Public Sentiment Analysis of Online Learning. *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 15(2), 121–130.
- Kisworo, K. (2018). FMADM: Yager Model In Fuzzy Decision Making. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 1–4.
- Megawaty, D. A., Setiawansyah, S., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan. *Riau Journal of Empowerment*, 4(2), 95–104.
- Muhaqiqin, M., & Rikendry, R. (2021). ALT+ F: APLIKASI PENCARIAN LAWAN TANDING FUTSAL BERBASIS MOBILE ANDROID. *J-Icon: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(1), 81–87.
- Neneng, N., & Fernando, Y. (2017). Klasifikasi Jenis Daging Berdasarkan Analisis Citra Tekstur Gray Level Co-Occurrence Matrices (Glcm) Dan Warna. *Prosiding Semnastek*.
- Neneng, N., Putri, N. U., & Susanto, E. R. (2021). Klasifikasi Jenis Kayu Menggunakan Support Vector Machine Berdasarkan Ciri Tekstur Local Binary Pattern. *CYBERNETICS*, 4(02), 93–100.
- Nurkholis, A., Muhaqiqin, M., & Susanto, T. (2020). Analisis Kesesuaian Lahan Padi Gogo Berbasis Sifat Tanah dan Cuaca Menggunakan ID3 Spasial (Land Suitability Analysis for Upland Rice based on Soil and Weather Characteristics using Spatial ID3). *JUITA: Jurnal Informatika*, 8(2), 235–244.
- Nurkholis, A., & Sitanggang, I. S. (2019). A spatial analysis of soybean land suitability using spatial decision tree algorithm. *Sixth International Symposium on LAPAN-IPB Satellite*, 11372, 1137201.
- Parjito, P., Sulistiani, H., & Purwanto, I. (2009). Rekayasa Penawaran Produk Asuransi Secara Online pada PT. Aig Life Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Permata, P., & Abidin, Z. (2020). Statistical Machine Translation Pada Bahasa Lampung Dialek Api Ke Bahasa Indonesia. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 4(3), 519–528.
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.
- Puspaningrum, A. S., & Susanto, E. R. (2021). Penerapan Dan Pelatihan e-Learning Pada

- SMA Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM) TABIKPUN*, 2(2), 91–100.
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Rusliyawati, R., Damayanti, D., & Prawira, S. N. (2020). IMPLEMENTASI METODE SAW DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN MODEL SOCIAL CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT. *Eductic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Satria, M. N. D., & Rahardjo, I. B. (n.d.). *Bentuk Serangan DoS (Denial of Service) dan DDoS (Distributed Deal of Service) pada Jaringan NDN (Named Data Network)*.
- Sintaro, S. (2020). RANCANG BANGUN GAME EDUKASI TEMPAT BERSEJARAH DI INDONESIA. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 51–57.
- Sintaro, S., Surahman, A., & Khairandi, N. (2020). Aplikasi Pembelajaran Teknik Dasar Futsal Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 1(1), 22–31.
- Styawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490.
- Styawati, S., Ariany, F., Alita, D., & Susanto, E. R. (2020). PEMBELAJARAN TRADISIONAL MENUJU MILENIAL: PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEB SEBAGAI PENUNJANG PEMBELAJARAN E-LEARNING PADA MAN 1 PESAWARAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Suhendri, A., Juniansyah, B. D., Priono, M. J., & Darwis, D. (2018). Implementasi Kombinasi Affine Cipher dan One-time Pad Dalam Pengamanan Pengiriman Pesan. *Jurnal Informatika*, 18(2), 124–129.
- Sulistiani, H., Darwis, D., Silaen, D. S. M., & Marlyna, D. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AKUNTANSI BERBASIS MULTIMEDIA (STUDI KASUS: SMA BINA MULYA GADING REJO, PRINGSEWU). *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 127–136.
- Sulistiani, H., Muludi, K., & Syarif, A. (2021). Implementation of Various Artificial Intelligence Approach for Prediction and Recommendation of Personality Disorder Patient. *Journal of Physics: Conference Series*, 1751(1), 12040.
- Sulistiani, H., Triana, R., & Neneng, N. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Piutang Usaha untuk Menyajikan Pernyataan Piutang (Open Item Statement) Pada PT Chandra Putra Globalindo. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 34–38.
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., & Sintaro, S. (2020). *Implementasi Teknologi Visual 3D Objek Sebagai Media Peningkatan Promosi Produk E-Marketplace*.
- SURYONO, R. R., & Indra, B. (2020). *P2P Lending Sentiment Analysis in Indonesian Online*.
- Wantoro, A., Admi Syarif, A. S., Berawi, K. N., & Lukman, P. (2020). *Peer Review: Application-Based on Fuzzy Tsukamoto And Profile Matching for Combination Drugs Recommendations in Patients Hypertension with Complications*.