

Rancangan Sistem Pemasukan dan Pengeluaran Kas Pada KPRI Andan Jejama Pesawaran

M. Yusuf Hernandez

¹Sistem Informasi Akuntansi

*) yusufhrnandez12@gmail.com

Abstrak

Koperasi pada umumnya menerapkan sistem informasi akuntansi penerimaan kas dan pengeluaran kas. Penerimaan kas pada KPRI Andan Jejama berasal dari angsuran piutang anggota, sedangkan pengeluaran kas berupa pemberian pinjaman kepada anggota dan biaya oprasional kantor. Dalam proses penerimaan dan pengeluaran kas dibutuhkan dokumen awal yang digunakan yaitu dokumen yang berisi tentang data anggota dan data karyawan. Bagian bidang keuangan bertugas untuk mencatat data anggota yang ingin melakukan penyetoran pinjaman dan mencatat bukti kas masuk serta membuat Jurnal penerimaan dan pengeluaran kas perbulan menggunakan *microsoft excel*. Kemudian diserahkan kepada bagian bidang pembukuan untuk dicatat dalam buku besar. Penyimpanan bukti penerimaan kas dan bukti pengeluaran kas belum menggunakan *database management system*. Hal tersebut menjadi kendala ketika pencarian data kembali karna dokumen tersebut ditumpuk dalam arsip. Penyampaian informasi yang dibutuhkan oleh bagian bidang pembukuan dan pimpinan mengenai laporan jurnal penerimaan kas dan jurnal pengeluaran kas, seringkali mengalami keterlambatan dikarenakan adanya kerusakan dan kehilangan. Akibatnya pengiriman informasi tersebut menjadi tertunda karena ketidak hati-hatian dalam penyimpanan informasi penerimaan dan pengeluaran kas tersebut. Perancangan kas pada KPRI Andan Jejama Pesawaran dengan *Usecase, Class Diagram, Activity Diagram, ERD, dan Squence Diagram*, serta rancang program dengan menggunakan bahasa pemrograman *java* dan *database MySQL* Dengan adanya perancangan arus kas pada KPRI Andan Jejama Pesawaran yang berjalan menghasilkan laporan perbulan perusahaan, laporan kas masuk dan kas keluar, dan laporan jurnal penerimaan dan jurnal pengeluaran perusahaan.

Kata Kunci : KPRI, Kas, dan Sistem Informasi

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi komputer saat ini telah berkembang secara pesat seiring dengan meningkatnya kebutuhan manusia terhadap teknologi dan informasi disegala bidang (Sulistiani et al., 2020). Pada era teknologi informasi saat ini khususnya komputerisasi memiliki peranan yang besar dalam menerapkan ataupun mengembangkan suatu sistem informasi yang dapat menunjang segala aspek kegiatan pada suatu organisasi (Aldino & Sulistiani, 2020). Sistem informasi yang berkembang pertama kali adalah sistem informasi yang belum berbasis komputer (Darwis, Octaviansyah, et al., 2020). Akan tetapi pada saat ini sudah banyak sekali sistem informasi berbasis komputer yang sudah digunakan, baik di perusahaan-perusahaan maupun di instansi milik negara (Darwis et al., 2018). Adapun kelebihan yang didapat dari pengolahan data menggunakan sistem informasi terkomputerisasi yang terancang dengan baik dan benar antara lain dapat mengolah data dengan cepat dan akurat, dapat mengolah data dalam kapasitas besar, dapat menyimpan arsip atau file dengan baik tanpa menggunakan tempat yang banyak (Rahmanto et al., 2021).

Sistem informasi akuntansi adalah sistem yang mengumpulkan dan memproses transaksi-transaksi data dan menyampaikan informasi keuangan kepada pihak-pihak tertentu

(Megawaty & Subriadi, n.d.). Sistem informasi akuntansi adalah sistem berbasis komputer yang dirancang untuk mentransformasi data akuntansi menjadi informasi (Megawaty, 2020).

Sistem informasi akuntansi merupakan yang berfungsi untuk mengumpulkan dan menyimpan data tentang aktivitas-aktivitas yang di laksanakan organisasi, menggunakan data tersebut menjadi informasi yang berguna bagi pihak manajemen dan membuat perencanaan serta menyediakan pengendalian yang memadai untuk menjaga aset-aset organisasi (Fernando et al., 2021). Perkembangan ilmu pengetahuan terutama dibidang komputer semakin modern dan hampir disemua bidang menggunakan perangkat komputer sebagai alat pendukung untuk mencari sebuah informasi yang mudah dan benar (Puspaningrum, Firdaus, et al., 2020). Sejalan dengan masalah diatas kebutuhan informasi memperlihatkan kecenderungan yang meningkat, terutama untuk pengambilan keputusan (Borman et al., 2017).

Pada saat ini KPRI Andan Jejama bergerak dibidang jasa simpan pinjam. Seperti koperasi pada umumnya yang menerapkan sistem informasi Kas. Penerimaan kas pada KPRI Andan Jejama berasal dari angsuran piutang anggota, sedangkan pengeluaran kas berupa pemberian pinjaman kepada anggota dan biaya oprasional kantor. Dalam proses penerimaan dan pengeluaran kas dibutuhkan dokumen awal yang digunakan yaitu dokumen yang berisi tentang data anggota dan data karyawan. Bagian bidang keuangan bertugas untuk mencatat data anggota yang ingin melakukan penyetoran pinjaman dan mencatat bukti kas masuk serta membuat Jurnal penerimaan dan pengeluaran kas perbulan menggunakan *microsoft excel*. Kemudian diserahkan kepada bagian bidang pembukuan untuk dicatat dalam buku besar. Penyimpanan bukti penerimaan kas dan bukti pengeluaran kas belum menggunakan *database management system*. Hal tersebut menjadi kendala ketika pencarian data kembali karna dokumen tersebut ditumpuk dalam arsip. Penyampaian informasi yang dibutuhkan oleh bagian bidang pembukuan dan pimpinan mengenai laporan jurnal penerimaan kas dan jurnal pengeluaran kas, seringkali mengalami keterlambatan dikarenakan adanya kerusakan dan kehilangan. Akibatnya pengiriman informasi tersebut menjadi tertunda karena ketidak hati-hatian dalam penyimpanan informasi penerimaan dan pengeluaran kas tersebut.

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan (Rusliyawati et al., 2021). Pengantar Sistem Informasi mendefinisikan sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan (Borman et al., 2018).

Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau elemen-elemen tertentu yaitu (Gunawan et al., 2019):

1. Tujuan
Tujuan ini menjadi motifasi yang mengarahkan pada sistem, karena tanpa tujuan yang jelas sistem menjadi tak terarah dan tak terkendali (Ahmad et al., 2020).
2. Masukan
Masukan (input) sistem adalah segala sesuatu yang masuk kedalam sistem dan selanjutnya menjadi bahan untuk diproses (Borman et al., 2020). Masukan dapat berupa hal-hal berwujud

maupun tidak berwujud. Masukan berwujud adalah bahan mentah, sedangkan masukan tidak berwujud adalah informasi (Borman & Erma, 2018)

3. Proses
Proses merupakan elemen yang bertugas melakukan perubahan atau transformasi dari masukan/ data menjadi keluaran/ informasi yang berguna dan lebih bernilai (Sintaro et al., 2020).
4. Keluaran
Keluaran (output) merupakan hasil dari input yang sudah dilakukan pemrosesan sistem dan keluaran dapat menjadi masukan untuk subsistem lain (Surahman et al., 2021).
5. Batasan
Batasan (boundary) sistem adalah pemisahan antara sistem dan daerah diluar sistem. Selain itu juga sebagai batasan-batasan dari tujuan yang akan dicapai oleh sistem (Wantoro & Nurmansyah, 2020). Batas sistem menentukan konfigurasi, ruang lingkup, atau kemampuan sistem (Setiawansyah et al., 2021).
6. Umpan Balik
Umpan balik ini digunakan untuk mengendalikan masukan maupun proses. Umpan balik juga bertugas mengevaluasi bagian dari output yang dikeluarkan (Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. J. Inform. Univ. Pamulang, 5(4) & Ariany, 2021). Tujuannya untuk mengatur agar sistem berjalan sesuai dengan tujuan (Styawati & Mustofa, 2019).
7. Lingkungan
Lingkungan adalah segala sesuatu yang berada diluar sistem.

Klasifikasi Sistem

Sistem diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang antara lain sebagai berikut (Alita et al., 2021):

1. Sistem abstrak (*abstract system*)
Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem teologia yang berisi gagasan tentang hubungan manusia dengan Tuhan merupakan contoh abstract system (Muhaqiqin & Budi, 2019).
2. Sistem fisik (*physical system*)
Sistem fisik adalah sistem yang ada secara fisik, sistem computer, sistem akuntansi, sistem produksi, sistem sekolah, dan sistem transportasi merupakan contoh physical system (Muhaqiqin & Rikendry, 2021).
3. Sistem tertentu (*deterministic system*)
Sistem tertentu adalah sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi. Interaksi diantara bagian dapat dideteksi dengan pasti, sehingga keluaran dari sistem dapat diramalkan (Neneng & Fernando, 2017). Sistem komputer sudah diprogramkan merupakan contoh deterministic system karena program komputer dapat diprediksi dengan pasti (Puspaningrum, Neneng, et al., 2020).
4. Sistem tak tertentu (*probabilistic system*)
Sistem tak tentu adalah suatu sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksikan karena mengandung unsur probabilitas (Satria & Haryadi, 2017). Sistem arisan merupakan contoh probabilistic system karena sistem arisan tidak dapat dipresiksikan dengan pasti (Satria et al., 2020).

5. Sistem tertutup (*close sytem*)

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak bertukar materi, informasi, atau energy dengan lingkungan (Wantoro & Priandika, n.d.). Sistem ini tidak berinteraksi dan tidak dipengaruhi oleh lingkungan, misalnya reaksi kimia dalam tabung terisolasi (Priandika, 2021).

6. Sistem terbuka (*open system*)

Sistem ini adalah sistem yang berhubungan dengan lingkungan dan dipengaruhi oleh lingkungan (Pasha & Suryani, 2017). Sistem perdagangan merupakan contoh opensystem, karena dapat dipengaruhi oleh lingkungan (Pasha et al., 2020).

Pengertian Sistem Akuntansi

Sistem Akuntansi adalah organisasi formulir, catatan, dan laporan yang dikordinasi sedemikian rupa untuk menyediakan informasi keuangan yang dibutuhkan oleh manajemen guna memudahkan pengelolaan perusahaan (Surahman et al., 2020).

Sistem Akuntansi Penerimaan Kas

Sistem penerimaan kas adalah satu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan penerimaan kas dari penjualan rutin dan tidak rutin berdasarkan ketentuan-ketentuan dari perusahaan yang bersangkutan (Darwis, Pratiwi, et al., 2020).

Sistem Akuntansi Pengeluaran Kas

Sistem pengeluaran kas pada umumnya didefinisikan sebagai organisasi formulir, pencatatan dan laporan yang dibuat untuk melaksanakan kegiatan pengeluaran baik menggunakan cek maupun secara tunai untuk mempermudah pembiayaan pengelolaan perusahaan (A. Wahyudi, 2011).

Pengertian Kas

Kas merupakan suatu penyimpanan uang di bank yang dapat diambil (A. D. Wahyudi, 2020).

Difinisi Koperasi

Koperasi adalah suatu bentuk perusahaan yang didirikan oleh orang-orang tertentu, untuk melaksanakan kegiatan-kegiatan tertentu, berdasarkan ketentuan dan tujuan tertentu pula (Abidin, 2017).

Macam-Macam Koperasi

Koperasi dapat dibedakan berdasarkan bidang usaha, jenis komoditi, jenis anggota.

Berdasarkan bidang usaha, koperasi dibedakan menjadi (Abidin, 2013):

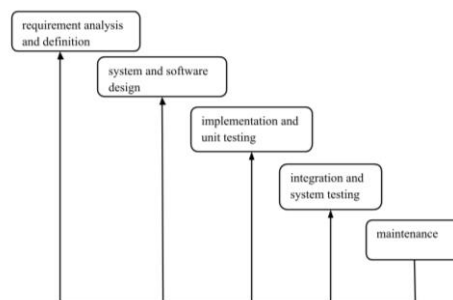
- a. Koperasi konsumsi: koperasi yang berusaha dalam bidang penyediaan barang-barang konsumsi yang dibutuhkan oleh para anggotanya.
 - b. Koperasi produksi: koperasi yang kegiatan utamanya melakukan pemroses bahan baku menjadi barang jadi atau barang setengah jadi.
 - c. Koperasi pemasaran; koperasi yang dibentuk terutama untuk membantu para anggotanya dalam memasarkan barang-barang yang mereka hasilkan.
 - d. Koperasi kredit/simpan pinjam: koperasi yang bergerak dalam bidang pemupukan simpanan dari para anggotanya, untuk kemudian dipinjamkan kembali kepada para anggota yang memerlukan bantuan modal.
- Berdasarkan jenis komoditi, koperasi dapat dibedakan menjadi:
 - a. Koperasi pertambangan: Koperasi yang melakukan usaha dengan menggali atau memanfaatkan sumber-sumber alam secara langsung tanpa atau dengan sedikit mengubah bentuk dan sifat sumber-sumber alam tersebut.
 - b. Koperasi pertanian dan peternakan: koperasi yang melakukan usaha sehubungan dengan komoditi pertanian tertentu.
 - c. Koperasi industri dan kerajinan: koperasi yang melakukan usahanya dalam bidang usaha industri atau kerajinan tertentu

- d. Koperasi jasa-jasa: koperasi yang mengkhususkan usahanya dalam memproduksi dan memasarkan kegiatan jasa tertentu.
- Berdasarkan jenis anggota, koperasi dibedakan menjadi:
 - a. Koperasi karyawan
 - b. Koperasi pedagang pasar
 - c. Koperasi angkatan darat
 - d. Koperasi mahasiswa
 - e. Koperasi pondok pesantren
 - f. Koperasi peranserta wanita
 - g. Koperasi pramuka

METODE

Metode Waterfall

Dalam rekayasa perangkat lunak, terdapat suatu pendekatan yang disebut waterfall model. Waterfall disebut juga siklus klasik (1970-an) dan sekarang ini lebih dikenal dengan sekuensial linier yang membutuhkan pendekatan sistematis dan sekuensial, dimulai dari analisis, desain, coding, testing, dan pemeliharaan. Model ini merupakan model yang paling banyak dipakai oleh para pengembang *software*, tahapan utama dari *waterfall* model langsung mencerminkan aktifitas pengembangan dasar (Budiman et al., 2021).



Gambar 1. Siklus *Waterfall*.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Program

Tampilan *Form Login*

Form Login merupakan tampilan awal untuk masuk ke menu utama, dengan memilih user dan memasukan *password*, maka *user* dapat mengakses program Sistem penerimaan dan pengeluaran kas pada KPRI Andan Jejama Pesawaran.



Gambar 2. Tampilan *Form Login*.

Tampilan *Form* Utama Admin

Form utama merupakan halaman utama yang terdiri dari *File, master, transaksi, laporan.* Untuk menampilkan program yang diinginkan dapat di klik pada sub menu pada menu utama.



Gambar 3. Tampilan *Form* Utama Admin.

Tampilan *Form* Anggota

Form data anggota merupakan *form* yang berisikan tentang data anggota. *Form* ini digunakan ketika akan menambah, mengubah, mencari, dan menghapus data anggota.



Gambar 4. Tampilan *Form* Anggota

Tampilan *Form* Data Karyawan

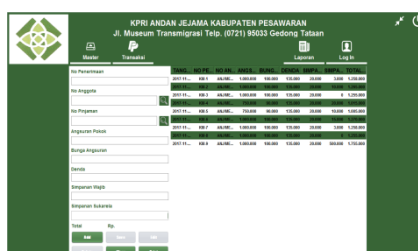
Form Data karyawan merupakan *form* yang berisikan tentang data karyawan. *Form* ini digunakan ketika akan menambah, mengubah, mencari, dan menghapus data karyawan.



Gambar 5. Tampilan *Form* Data Karyawan

Tampilan *Form* Data Kas Masuk

Form Data transaksi merupakan *form* yang berisikan tentang data transaksi. *Form* ini digunakan ketika akan baru, simpan, mengubah, menghapus, cetak, dan keluar.



Gambar 6. Tampilan *Form* Data Kas Masuk

Tampilan Form Data Kas Keluar

Form Data transaksi Kas Keluar merupakan form yang berisikan tentang data transaksi.



No.	Tgl	Kas Keluar	Kas Masuk	Kas Akhir	Kas Awal
2007-11-27	BEBAN AD. DERAJAT	500.000	0	0	0 SATN BE.
2007-11-27	BEBAN AD. DERAJAT	2.000.000	0	0	0 SATN BE.
2007-11-27	BEBAN AD. DERAJAT	3.000.000	0	0	0 SATN BE.
2007-11-27	BEBAN AD. DERAJAT	5.000.000	0	0	0 SATN BE.
2007-11-27	BEBAN AD. DERAJAT	20.000	0	0	0 SATN BE.
2007-11-27	PERLENGK. myasaf nar...	0	0	0	50.000 pembayar...
2007-11-28	BEBAN AS. myasaf nar...	0	0	10.000.000	0 Pembayar...

Gambar 7. Tampilan Form Data Kas Keluar

SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diurai kan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Perancangan Penerimaan dan Pengeluaran Kas pada KPRI Andan Jejama yang dirancang dengan menggunakan *Usecase*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Squence Diagram*, serta rancangan program dengan menggunakan bahasa pemrograman *java* dan *database MySQL*.
2. Sistem Penerimaan dan Pengeluaran Kas pada KPRI Andan Jejama menghasilkan laporan perbulan perusahaan, laporan kas masuk, kas keluar, dan laporan jurnal penerimaan, jurnal pengeluaran kas perusahaan.

REFERENSI

- Abidin, Z. (2013). Model Evaluasi Performa Mahasiswa Tahun Pertama Melalui Pendekatan Fuzzy Inference System dengan Metode Tsukamoto. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, 1(1).
- Abidin, Z. (2017). Penerapan Neural Machine Translation untuk Eksperimen Penerjemahan secara Otomatis pada Bahasa Lampung–Indonesia. *Prosiding Seminar Nasional Metode Kuantitatif*, 1.
- Ahmad, I., Borman, R. I., Fakhurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android. *INOVTEK Polbeng-Seri Informatika*, 5(2), 297–307.
- Aldino, A. A., & Sulistiani, H. (2020). Decision Tree C4. 5 Algorithm For Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department Of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Eduatic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Alita, D., Sari, I., Isnain, A. R., & Styawati, S. (2021). Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 17–23.
- Borman, R. I., & Erma, I. (2018). Pengembangan Game Edukasi Untuk Anak Taman Kanak-Kanak (TK) Dengan Implementasi Model Pembelajaran Visualitation Auditory Kinestethic (VAK). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 3(1).
- Borman, R. I., Priopradono, B., & Syah, A. R. (2017). *Klasifikasi Objek Kode Tangan pada Pengenalan Isyarat Alphabet Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo)*.
- Borman, R. I., Syahputra, K., Jupriyadi, J., & Prasetyawan, P. (2018). Implementasi

- Internet Of Things pada Aplikasi Monitoring Kereta Api dengan Geolocation Information System. *Seminar Nasional Teknik Elektro, 2018*, 322–327.
- Borman, R. I., Yasin, I., Darma, M. A. P., Ahmad, I., Fernando, Y., & Ambarwari, A. (2020). Pengembangan dan pendampingan sistem informasi pengolahan pendapatan jasa pada PT. DMS Konsultan Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Budiman, A., Sucipto, A., & Dian, A. R. (2021). Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure. *Techno. Com*, 20(1), 28–37.
- Darwis, D., Octaviansyah, A. F., Sulistiani, H., & Putra, Y. R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 159–170.
- Darwis, D., Prabowo, R., & Hotimah, N. (2018). Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 5(4), 389–394.
- Darwis, D., Pratiwi, E. S., & Pasaribu, A. F. O. (2020). Penerapan Algoritma Svm Untuk Analisis Sentimen Pada Data Twitter Komisi Pemberantasan Korupsi Republik Indonesia. *EduTic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Fernando, Y., Ahmad, I., Azmi, A., & Borman, R. I. (2021). Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 62–71.
- Gunawan, R. D., Napianto, R., Borman, R. I., & Hanifah, I. (2019). Implementation Of Dijkstra's Algorithm In Determining The Shortest Path (Case Study: Specialist Doctor Search In Bandar Lampung). *Int. J. Inf. Syst. Comput. Sci*, 98–106.
- Megawaty, D. A. (2020). Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 98–101.
- Megawaty, D. A., & Subriadi, A. P. (n.d.). *PENERIMAAN LAYANAN KEUANGAN DALAM BELANJA ONLINE OLEH GENERASI Y*.
- Muhaqiqin, M., & Budi, I. (2019). Analysis of Factors Affecting Lecturer Acceptance of the E-Learning System in Universitas Lampung. *2019 5th International Conference on Computing Engineering and Design (ICCED)*, 1–6.
- Muhaqiqin, M., & Rikendry, R. (2021). ALT+ F: APLIKASI PENCARIAN LAWAN TANDING FUTSAL BERBASIS MOBILE ANDROID. *J-Icon: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(1), 81–87.
- Neneng, N., & Fernando, Y. (2017). Klasifikasi Jenis Daging Berdasarkan Analisis Citra Tekstur Gray Level Co-Occurrence Matrices (GlcM) Dan Warna. *Prosiding Semnastek*.
- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.
- Pasha, D., thyo Priandika, A., & Indonesian, Y. (2020). ANALISIS TATA KELOLA IT DENGAN DOMAIN DSS PADA INSTANSI XYZ MENGGUNAKAN COBIT 5. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 7–12.
- Priandika, A. T. (2021). SISTEM PENGENDALIAN INTERNAL MONITORING INVENTORY OBAT MENGGUNAKAN SUPPLY CHAIN MANAGEMENT. *JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 12(1), 36–44.
- Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.

- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). PENGEMBANGAN E-RAPORT KURIKULUM 2013 BERBASIS WEB PADA SMA TUNAS MEKAR INDONESIA. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Rahmanto, Y., Alfian, J., Damayanti, D., & Borman, R. I. (2021). *Penerapan Algoritma Sequential Search pada Aplikasi Kamus Bahasa Ilmiah Tumbuhan*.
- Rusliyawati, R., Putri, T. M., & Darwis, D. (2021). Penerapan Metode Garis Lurus dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap pada PO Puspa Jaya. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 1–13.
- Satria, M. N. D., & Haryadi, S. (2017). Effect of the content store size to the performance of named data networking: Case study on Palapa Ring topology. *2017 11th International Conference on Telecommunication Systems Services and Applications (TSSA)*, 1–5.
- Satria, M. N. D., Saputra, F., & Pasha, D. (2020). MIT APP INVERTOR PADA APLIKASI SCORE BOARD UNTUK PERTANDINGAN OLAHRAGA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 81–88.
- Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36.
- Sintaro, S., Surahman, A., & Prastowo, A. T. (2020). PENERAPAN WEB WALKERS SEBAGAI MEDIA INFORMASI UNTUK PERBANDINGAN MANUAL BREWING COFFEE DI INDONESIA. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 7(2), 132–137.
- Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490.
- Styawati, S., & Mustofa, K. (2019). A Support Vector Machine-Firefly Algorithm for Movie Opinion Data Classification. *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 13(3), 219–230.
- Sulistiani, H., Setiawansyah, S., & Darwis, D. (2020). Penerapan Metode Agile untuk Pengembangan Online Analytical Processing (OLAP) pada Data Penjualan (Studi Kasus: CV Adilia Lestari). *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 50–56.
- Surahman, A., Octaniansyah, A. F., & Darwis, D. (2020). Teknologi Web Crawler Sebagai Alat Pengembangan Market Segmentasi Untuk Mencapai Keunggulan Bersaing Pada E-Marketplace. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 118–126.
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021). Perbandingan Kualitas 3D Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat. *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 5(2), 65–70.
- Wahyudi, A. (2011). *Pengaruh variabel-variabel ekuitas merek terhadap keputusan pembelian telepon seluler Blackberry: studi pada Mahasiswa S-1 Universitas Brawijaya Malang*. Universitas Brawijaya.
- Wahyudi, A. D. (2020). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182.
- Wantoro, A., & Nurmansyah, A. (2020). Penerapan Augmented Reality (AR) Dengan Kombinasi Teknik Marker Untuk Visualisasi Model Rumah Pada Perum Pramuka Garden Residence. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 95–98.

Wantoro, A., & Priandika, A. T. (n.d.). *DETERMINATION OF TARGET VALUE AND VALUE CONVERSION OF SCALE IN MATCHING PROFILE (PM) WITH COMBINATION METHOD ANALITYCAL HIERARCHY PROCESS (AHP) AS METHOD DEVELOPMENT IN SYSTEM DECISION SUPPORT.*