Analisis Perancangan Sistem Informasi Akuntansi dalam Proses Pembayaran Komite dan Komputer

Widya Pramita Sistem Informasi Akuntansi widyapramita@gmail.com

Abstrak

SMAN 1 Air Naningan adalah sekolah yang berada di wilayah kabupaten Tanggamus dan baru berusia tiga tahun. karena masih baru tentunya sekolah tersebut masih mengalami kendala-kendala di beberapa manajemen salah satunya adalah proses pembayaran uang komite. Pembayaran uang iuran perbulan komite dan komputer mempunyai peran penting dalam aktivitas sekolah. Di dalam aktivitas tersebut SMAN 1 Air Naningan Tanggamus selama ini masih melakukan sistem manual menggunakan buku besardan mengakibatkan kesulitan dalam melakukan pengumpulan data, pencarian data siswa yang sudah membayar dan belum membayar, sehingga menghambat dalam pembuatan laporan. Karena itu di perlu adanya sistem yang merancang dan membangun sebuah aplikasiuntuk pembayaran komite dan komputer pada SMAN 1 Air Naningan Tanggamus.Sistem ini dikembangkan dengan metode pengembangan waterfall untuk tahapan pembuatannya dengan perancangan Unified Modeling Language (UML) vaitu usecase diagram, class diagram, activity diagram dan sequence diagram. Analisis pembayaran komite dan komputer ini dapat merancang sebuah aplikasi yang mempercepat tata usaha dalam *input* dan *output*, mencetak kwitansi, pencatatan data siswa, data transaksi, jurnal, buku besar dan mencetak laporan pembayaran komite dan komputer. Menghasilkan desain form daftar komputer, form daftar komite, form data siswa, form pembayaran daftar komputer, form pembayaran daftar komite, form jurnal, form buku besar, form laporan pembayaran komite dan komputer yang di bangun dengan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman JAVA.

Kata kunci: Analisis, Informasi Akuntansi, Unified Modeling Language, JAVA.

PENDAHULUAN

Perkembangan dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi dikembangkan dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi manusia dalam melaksanakan tugas dan kepentingannya (Ratulangi, 2017), (Wantoro, 2018). Banyak sekali bagian ilmu pengetahuan dan teknologi yang mengalami perkembangan yang begitu pesatnya, hal itu didukung oleh sumber daya alam dan sumber daya manusia yang memadai dan berkualitas (Sulistiani & Muludi, 2018), (Harahap, 2016). Salah satu diantaranya adalah bidang teknologi informasi dan pengolahan data (Ahluwalia, 2020), (Mutmainnah, 2020). Saat ini suatu bentuk informasi dan data bisa dibuat sesuai dengan apa yang kita inginkan, dan banyak peluang yang bisa dimanfaatkan untuk mengembangkannya. pemanfaatan teknologi komputer juga menjadi perhatian dari kalangan pendidikan, khususnya instansi sekolah (Nisa & Samsugi, 2020), (Surahman & Nursadi, 2019).

SMAN 1 Air Naningan adalah sekolah yang berada di wilayah kabupaten Tanggamus dan baru berusia tiga tahun (Sofa et al., 2020). Karena masih baru tentunya sekolah tersebut masih mengalami kendala-kendala di beberapa manajemen salah satunya adalah proses pembayaran uang komite (Larasati Ahluwalia, 2020). Pembayaran uang iuran perbulan komite dan komputer mempunyai peran penting dalam aktivitas sekolah. Pembayaran komite dan komputer pada SMAN 1 Air Naningan Tanggamus saat ini masih menggunakan pencatat pada kartu pembayaran kemudian data pembayaran direkap secara manual pada buku besar (Megawaty et al., 2021).

Berdasarkan observasi awal yang dilakukan oleh penulis ditemukan beberapa masalah berkaitan dengan proses pencatatan yang masih manual pada pembayaran komite dan komputer menggunakan buku besar (Romdhoni et al., 2012), (Romdhoni et al., 2012), proses pencatatannya membutuhkan waktu yang lama serta memungkinkan terjadi kesalahan, sehingga keterlambatan dalam pembuatan laporan. Informasi yang diperoleh tidak selalu akurat antara pendataan petugas pembayaran dan bendahara sering terjadi kekeliruan karena belum adanya database yang terpusat (Nuh, 2021), (Wiguna et al., 2019). Oleh sebab itu, perlu dikembangkan suatu sistem yang terhubung dalam jaringan untuk membantu kelancaran proses pengolahan data memberikan kemudahan dalam menyajikan informasi dan data yang cepat. Selain itu juga menghemat waktu dan biaya yang digunakan (Pintoko & L., 2018).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem Informasi Akuntansi

Sistem Informasi Akuntansi merupakan kumpulan sumberdaya, seperti manusia dan peralatan (Alakel et al., 2019), yang dirancang untuk mengubah data keuangan dan data lainnya ke dalam informasi (Putra et al., 2021).

Analisis

Analisis merupakan suatu kegiatan berfikir untuk menguraikan suatu keseluruhan menjadi komponen sehingga dapat mengenal tanda-tanda dari setiap komponen, hubungan satu sama lain dan fungsi masing-masing dalam suatu keseluruhan yang terpadu (Octavia et al., 2020), (Permatasari & Anggarini, 2020).

Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan.Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi (Ahluwalia, 2020), (Pratiwi et al., 2021).

Akuntansi

Akuntansi adalah sistem informasi yang mengukur aktivitas bisnis, mengolah data menjadi laporan, dan mengkomunikasikan hasilnya kepada para pengambil keputusan (Ahluwalia, 2020), (Yolanda & Neneng, 2021), (Prayogo et al., 2017). Akuntansi adalah 'bahasa bisnis'

karena dengan akuntansi sebagian besar informasi bisnis dikomunikasikan (Damayanti & Hernandez, 2018), (Lestari et al., 2019)..

Pembayaran Komite

Komite Sekolah merupakan sebuah badan mandiri yang mewadahi peran serta masyarakat dalam rangka meningkatkan mutu, pemerataan, dan efisiensi pengelolaan pendidikan di satuan pendidikan baik pada pendidikan prasekolah, jalur pendidikan Sekolah, maupun jalur pendidikan luar sekolah (Megawaty et al., 2021).

WaterFall

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama (Mardinata & Khair, 2017), (Andrian, 2021), (Listiyan & Subhiyakto Rosi, 2021). Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu dengan siklus klasik/air terjun dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari Survei Sistem, Analisis Sistem, Desain Sistem, Pembuatan Sistem, Implementasi Sistem dan Pemeliharaan Sistem. Dalam metode air terjun setiap tahun harus diselesaikan (Gunawan D, 2020), (Ade & Novri, 2019).

UML (Unifed Model Language)

Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru adalah UML 2.3 yang terdiri dari 4 macam spesifikasi, yaitu diagram interchange specification, UML infrastructure, UML Superstructure, dan objek constraint language (Ade & Novri, 2019), (Andrian, 2021).

"Use Case Diagram merupakan pemodelan untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara besar, use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. Class diagram merupakan gambaran dari stuktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Menurut Activity Diagram adalah diagram aktivitas yang menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Prasetyo & Suharyanto, 2019).

JAVA

Java adalah bahasa pemrograman objek murni karena semua kode programnya dibungkus dalam kelas (Ahluwalia, 2020), (Yolanda & Neneng, 2021). Bahasa pemograman java adalah bahasa pemrograman berorientasi objek (PBO) atau Object Oriented Programming (OOP). Java bersifat netral, tidak bergantung pada suatu platform, dan mengikuti prinsip WORA (Write Once and Run Anywhere) (Bararah et al., 2017), (Kardiansyah & Salam, 2020).

MySQL

SQL (Structur Query Language) merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam berbagai produk database (Prasetyo & Suharyanto, 2019). MySQL pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larson, dan Michael "Monty" Widenius (Anggraini et al., 2020). Mereka mengembangkan MySQL sejak tahun 1980-an (Tantowi et al., 2021).

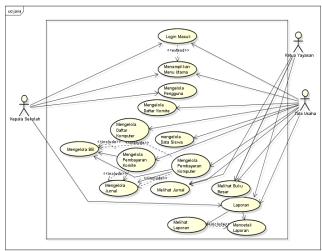
METODE

Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses dan informasi apa saja yang nantinya dilakukan dan dihasilkan oleh sistem (Ariyanti, 2020), (Lamada et al., 2020), (Puspaningrum, 2017). Dalam kebutuhan fungsional ini, aplikasi yang dirancang sesuai dengan kebutuhan yang diharapkan dapat berjalan pada SMA Negeri 1 Air Naningan. Berikut kebutuhan fungsional yang yaitu sistem dapat mengolah bukti pembayaran komite dan komputer pada saat pembuatan laporan pembayaran komite dan komputer. Sistem dapat membuat laporan-laporan yang berkaitan dengan pembayaran komite dan komputer. Sistem ini diharapkan dapat membantu karyawan lebih cepat dalam memproses pembayaran komite dan komputer Sistem ini diharapkan dapat membantu perusahaan untuk melakukan pemantauan saat pembayaran komite dan komputer dan saat pembayaran komite dan komputer.

Use Case Diagram dan Class Diagram

Use Case mendeskripsikan sebuah interaksi antar satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan di buat. Terdapat dua aktor yang menjalakan sistem yaitu bagia administrasi dan bagian marketing.



Gambar 1 Use Case Diagram

Class Diagram menggambarkan Sistem dalam bentuk kelas-kelas dan dideskripsikan dalam sebuah sistem dimana adanya relasi diantara kelas tersebut. Diagram class dibuat agar Ilmudata.org

4

| FormDultarknomite | FormDultarknomite | FormDultarknomputer | Fo

pembuat program atau *programmer* membuat kelas-kelas sesuai rancangan dan perangkat lunak sinkron.

Gambar 2 Class Diagram

Metode Pengumpulan Data

Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan orang-orang yang terkait di bagian pemasaran dan pemesanan ayam potong pada Sumber Mulia Abadi, wawancara dilakukan oleh satu narasumber pada pimpinan sehingga didapat data yang valid (Pasha & Suryani, 2017), (Riskiono & Pasha, 2020).

Pengamatan (Observation)

Pengumpulan data dengan mengamati atau *observation* yaitu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung (Samsudin et al., 2019). Mempelajari segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem yang ada saat ini. Mengamati secara langsung seputar sistem yang berjalan mengenai mengenai proses pesanan hotline *sparepart*, yang menghasilkan laporan *pesanan* hotline *sparepart* (Rianto, 2021), (Ade & Novri, 2019).

Dokumentasi (*Documentations*)

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca, mencatat, mengutip, dan mengumpulkan data-data secara teoritis dari buku-buku dan jurnal sebagai landasan penyusunan penelitian (Andrian, 2021). Peneliti meminjam buku di perpustakaan Teknokrat,

mencari data dari jurnal juga dilakukan untuk reverensi laporan ini, dimana teori tersebut diletakkan pada landasan teori (Gotama et al., 2021), (Teknokrat, n.d.).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

Menggunakan sistem merupakan tahap mengoprasikan sistem. Tahap penggunaan sistem ini dilakukan setelah sistem selesai, kemudian peneliti melaksanakan pelatihan terhadap petugas yang akan menggunakan sistem, dengan memberi pengertian dan pengetahuan yang cukup tentang sistem informasi, posisi dan tugas setiap fungsi. Pelatihan ini untuk petugas yang akan mengoperasikan sistem, yaitu Tata Usaha. Hal ini dimaksudkan agar *Pengguna* memahami prosedur kerja sistem, dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang timbul yang dapat menghambat kelancaran operasional Sekolah, sehingga tujuan sistem dapat tercapai.

Tampilan Interface



Gambar 3 Tampilan Login



Gambar 4 Tampilan Halaman Utama



Gambar 5 Tampilan Halaman Form Pengguna



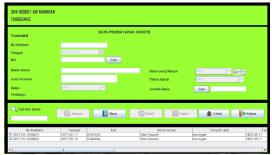
Gambar 6 Tampilan Halaman Form Daftar Komite



Gambar 7 Tampilan Form Daftar Komputer



Gambar 8 Tampilan Form Data Siswa



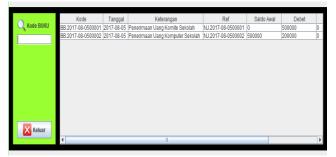
Gambar 9 Tampilan Form Data Pembayaran Komite



Gambar 10 Tampilan Form Data Pembayaran Komputer



Gambar 11 Tampilan Jurnal



Gambar 12 Tampilan Buku Besar

SIMPULAN DAN SARAN

Penerapan informasi akuntansi dalam proses pembayaran komite dan komputer pada SMAN 1 Air Naningan Tanggamus menggunakan aplikasi yang menghasilkan sebuah desain sistem yaitu data transaksi, jurnal, buku besar, dan laporan pembayaran komite dan komputer yang disimpan di dalam database MySQL. Sistem pembayaran komite dan komputer pada SMAN 1 Air Naningan Tanggamus dikembangkan dengan metode pengembangan waterfall untuk tahap pembuatannya dengan perancangan Unified Modeling Language (UML) yaitu usecase diagram, class diagram, activity diagram dan sequence diagram untuk membangun sebuah sistem yang menghasilkan desain form daftar komputer, form daftar komite, form data siswa, form pembayaran daftar komputer, form pembayaran daftar komite, form jurnal, form buku besar, form laporan pembayaran komite dan komputer dan merancang sebuah aplikasi yang dapat mempercepat tata usaha untuk melakukan input dan output, mencetak kwitansi, pencatatan data siswa, data transaksi, jurnal, buku besar dan mencetak dan melihat laporan pembayaran komite dan komputer. Proses pembayarannya siswa hanya membawa kartu pembayaran di berikan kepada tata usaha kemudian tata usaha menginputkan ke dalam database dan menandatangani kartu dan kwitansi pembayaran kemudian dikembalikan ke siswa yang di kembangkan dengan bahasa pemrograman JAVA.

REFERENSI

- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAAndrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA), 2(1), . *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. Angewandte Chemie International Edition, 6(11), 951–952., 7(1), 283.
 - http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo_de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL
- Alakel, W., Ahmad, I., & Santoso, E. B. (2019). Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Obat Metode First In First Out (Studi Kasus: Rumah Sakit Bhayangkara Polda Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Ariyanti, L. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, *I*(1), 90–96.
- Bararah, A. S., Ernawati, & Andreswari, D. (2017). Implementasi Case Based Reasoning. *Jurnal Rekursif*, 5(1), 43–54.
- Damayanti, D., & Hernandez, M. Y. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Kpri Andan Jejama Kabupaten Pesawaran. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 57–61.
- Gunawan D. (2020). Komparasi Algoritma Support Vector Machine Dan Naïve Bayes Dengan Algoritma Genetika Pada Analisis Sentimen Calon Gubernur Jabar 2018-2023. V(1), 135–138. https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2
- Harahap, M. R. (2016). Sel Elektrokimia: Karakteristik dan Aplikasi. *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(1), 177–180. https://doi.org/10.22373/crc.v2i1.764
- Kardiansyah, M. Y., & Salam, A. (2020). Literary Translation Agents in the Space of Mediation: A Case Study on the Production of The Pilgrimage in the Land of Java.
- Lamada, M. S., Miru, A. S., & Amalia, R.-. (2020). Pengujian Aplikasi Sistem Monitoring Perkuliahan Menggunakan Standar ISO 25010. *Jurnal MediaTIK*, 3(3). https://doi.org/10.26858/jmtik.v3i3.15172
- Larasati Ahluwalia, K. P. (2020). Pengaruh Kepemimpinan Pemberdayaan Pada Kinerja Dan Keseimbangan Pekerjaan-Rumah Di Masa Pandemi Ncovid-19. *Manajemen Sumber Daya Manusia*, *VII*(2), 119–128.
- Lestari, P., Darwis, D., & Damayanti, D. (2019). Komparasi Metode Ecomomic Order Quantity Dan Just In Time Terhadap Efisiensi Biaya Persediaan. *Jurnal Akuntansi*, 7(1), 30–44.

- Listiyan, E., & Subhiyakto Rosi, E. (2021). Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Di CV.Aqualux Duspha Abadi). *Jurnal Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1, 74–82.
- Mardinata, E., & Khair, S. (2017). *Membangun Sistem Informasi Pengelolahan Data Nasabah*. 17(1), 27–35.
- Megawaty, D. A., Setiawansyah, S., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan. *Riau Journal of Empowerment*, 4(2), 95–104.
- Mutmainnah, S. (2020). Pemilihan Moda Transportasi Kereta Api Menuju Pelabuhan Bakauheni. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 1(01), 33. https://doi.org/10.33365/jice.v1i01.854
- Nisa, K., & Samsugi, S. (2020). Sistem Informasi Izin Persetujuan Penyitaan Barang Bukti Berbasis Web Pada Pengadilan Negeri Tanjung Karang Kelas IA. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, *I*(1), 13–21.
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Octavia, N., Hayati, K., & Karim, M. (2020). Pengaruh Kepribadian, Kecerdasan Emosional dan Kecerdasan Spiritual terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 2(1), 130–144. https://doi.org/10.23960/jbm.v16i2.87
- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI* (*Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*), 3(2), 116–128.
- Permatasari, B., & Anggarini, D. R. (2020). Kepuasan Konsumen Dipengaruhi Oleh Strategi Sebagai Variabel Intervening Pada Warunk Upnormal Bandar Lampung. *Jurnal Manajerial*, 19(2), 99–111.
- Pintoko, B. M., & L., K. M. (2018). Analisis Sentimen Jasa Transportasi Online pada Twitter Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier. *E-Proceeding of Engineering*, 5(3), 8121–8130.
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, *5*(1), 119–126. https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552
- Prayogo, D., Pondaag, J., & Ferdinand Tumewu, F. (2017). Analisis Sistem Antrian Dan Optimalisai Pelayanan Teller Pada PT. Bank Sulutgo. *Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 5(2), 928–934.
- Puspaningrum, A. S. (2017). Pengukuran Kesesuaian Fungsional Dengan Pendekatan Berorientasi Tujuan Pada Sistem Informasi Akademik (SIA) Berdasarkan Model Kualitas ISO/IEC 25010. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Putra, M. W., Darwis, D., & Priandika, A. T. (2021). Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, *1*(1), 48–59.
- Ratulangi, U. S. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Hafalan Doa Agama Islam. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1). https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17791
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020). Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan

- Kinerja Website E-Learning. Jurnal TeknoInfo, 14(1), 22–26.
- Romdhoni, A. H., Tho'in, M., & Wahyudi, A. (2012). Sistem Ekonomi Perbankan Berlandaskan Bunga (Analisis Perdebatan Bunga Bank Termasuk Riba Atau Tidak). *Jurnal Akuntansi Dan Pajak*, 13(01).
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16
- Sofa, K., Suryanto, T. L. M., & Suryono, R. R. (2020). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Kerangka Kerja COBIT 5 Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, *1*(1), 39–46.
- Sulistiani, H., & Muludi, K. (2018). Penerapan metode certainty factor dalam mendeteksi penyakit tanaman karet. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(1).
- Surahman, A., & Nursadi, N. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Gaji Karyawan Dengan Metode Topsis Berbasis Web. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi*), 2(3), 82–87.
- Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Wantoro, A. (2018). KOMPARASI PERHITUNGAN PEMILIHAN MAHASISWA TERBAIK MENGGUNAKAN METODE PERHITUNGAN KLASIK DENGAN LOGIKA FUZZY MAMDANI & SUGENO. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(1).
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.