

Perancangan Aplikasi Informasi Akuntansi Kas Kecil pada PT Bukit Asam

Liana Safitri
Sistem Informasi Akuntansi
lianasafitri@gmail.com

Abstrak

PT Tambang Batubara Bukit Asam (Persero), Tbk Pengusahaan Briket Unit Usaha Lampung merupakan salah satu perusahaan Badan Usaha Milik Negara (BUMN). Perusahaan briket unit usaha Lampung merupakan anak cabang dari PTBA Tarahan Lampung. Saat ini pembuatan laporan pengeluaran kas kecil dimulai pada saat bagian keuangan menerima bukti nota pembelian dari karyawan. Bagian keuangan kemudian meng-*input*-kan data pengeluaran berdasarkan nota pembelian kedalam lembar kerja spreadsheet sehingga tabel tidak memiliki relasi, akibatnya data tidak tersusun rapih dan memerlukan waktu lebih lama karena harus dikelompokkan berdasarkan kode perkiraan dan proses pencarian data menjadi sulit. Tidak hanya itu, sering terjadinya kesalahan dalam peng-*input*-an, dan terjadinya redudansi data akan sangat berpengaruh terhadap hasil laporan yang akan diberikan ke kantor pusat. Diperlukan sebuah solusi dengan membuat rancangan aplikasi pengelolaan dana kas kecil. Aplikasi tersebut dirancang untuk mengelola data biaya pengeluaran kas kecil, penerimaan kas kecil dan pembuatan voucher pengeluaran kas sampai pencetakan laporan. Aplikasi pengelolaan dana kas kecil tersebut nantinya akan memberikan informasi penerimaan dan pengeluaran kas perbulannya untuk kelancaran operasional perusahaan. Hasil yang diharapkan dalam membangun aplikasi sistem kas kecil ini dapat mempermudah dalam proses pembuatan laporan pengeluaran kas kecil, pencarian data pengeluaran, penyimpanan data penerimaan kas kecil dan pengeluaran kas kecil untuk memberikan pelayanan kebutuhan informasi pengeluaran kas kecil.

Kata Kunci : *Arsitektur C4 Model, System Context dan Container*

PENDAHULUAN

PT Tambang Batubara Bukit Asam (Persero), Tbk Pengusahaan Briket Unit Usaha Lampung merupakan salah satu perusahaan Badan Usaha Milik Negara (BUMN). Pada 23 Desember 2002, Perseroan mencatatkan diri sebagai perusahaan publik di Bursa Efek Indonesia dengan kode "PTBA". Perusahaan ini bergerak dibidang produksi dan penjualan briket batubara. Briket unit usaha Lampung ini terdiri dari beberapa divisi yang memiliki tugas masing-masing. Divisi yang dimaksud yaitu manajerial, keuangan, penjualan, produksi, dan staf bagian umum. Perusahaan briket unit usaha Lampung merupakan anak cabang dari PTBA Tarahan Lampung (Permatasari, 2019). Perusahaan ini memiliki proses pengolahan produksi

briket secara terus-menerus. Briket yang dihasilkan ditujukan untuk memenuhi kebutuhan konsumen maupun kebutuhan perusahaan untuk meningkatkan penjualan setiap bulannya. Penjualan briket batubara ini termasuk cukup pesat untuk didalam kota maupun diluar kota. Bagian keuangan merupakan salah satu divisi yang fungsinya penting dalam menunjang aktifitas perusahaan. Kegiatan setiap harinya adalah membuat laporan keuangan, melakukan kegiatan keuangan serta melakukan Pengelolaan dana kas kecil .Pengolahan dana kas kecil ini disediakan untuk membayar keperluan pimpinan atau bagian di kantor untuk mendukung kelancaran kegiatan perusahaan. Terdapat dua metode yang dapat digunakan dalam melakukan pembentukan dana kas kecil yaitu dengan menggunakan metode *imprest system* (sistem tetap) dan *fluctuation system* (sistem tidak tetap) . *Imprest system* (sistem tetap) adalah jumlah saldo rekening kas kecil selalu tetap dan *fluctuation system* (sistem tidak tetap) adalah jumlah saldo rekening kas kecil tidak tetap (Riski, 2018), hal ini disesuaikan dengan jenis dan kebutuhan perusahaan. PTBA dalam melakukan pencatatan menggunakan metode pencatatan *imprest system* (sistem dana tetap) (Riskiono et al., 2020).

Saat ini pembuatan laporan pengeluaran kas kecil dimulai pada saat bagian keuangan menerima bukti nota pembelian dari karyawan (Darwis, 2019). Bagian keuangan kemudian meng-*input*-kan data pengeluaran berdasarkan nota pembelian kedalam lembar kerja spreadsheet sehingga tabel tidak memiliki relasi, akibatnya data tidak tersusun rapih dan memerlukan waktu lebih lama karena harus dikelompokkan berdasarkan kode perkiraan dan proses pencarian data menjadi sulit. Tidak hanya itu, sering terjadinya kesalahan dalam peng-*input*-an, dan terjadinya redudansi data akan sangat berpengaruh terhadap hasil laporan yang akan diberikan ke kantor pusat (Dellia et al., 2017).

Diperlukan sebuah solusi dengan membuat rancangan aplikasi pengelolaan dana kas kecil. Aplikasi tersebut dirancang untuk mengelola data biaya pengeluaran kas kecil , penerimaan kas kecil dan pembuatan voucher pengeluaran kas sampai pencetakan laporan. Aplikasi pengelolaan dana kas kecil tersebut nantinya akan memberikan informasi penerimaan dan pengeluaran kas perbulannya untuk kelancaran operasional perusahaan (Mindhari et al., 2020).

Tujuan dari pembuatan aplikasi pengelolaan dana kas kecil yaitu untuk memberikan pelayanan kebutuhan informasi laporan pengeluaran kas kecil. Meningkatkan kualitas laporan pengeluaran kas kecil. Serta mempermudah dalam proses pembuatan laporan pengeluaran kas kecil, pencarian data pengeluaran dan penyimpanan data penerimaan dana kas kecil dan pengeluaran kas kecil (Riski, 2018).

KAJIAN PUSTAKA

Kas

Kas merupakan suatu alat pertukaran dan juga digunakan sebagai ukuran dalam akuntansi (Darwis et al., 2020), (Hamdani et al., 2018). Dalam neraca, kas merupakan aktiva yang paling lancar, dalam arti paling sering berubah. Dana kas kecil adalah uang kas yang disediakan untuk membayar pengeluaran-pengeluaran yang jumlahnya relatif kecil dan tidak ekonomis bila dibayar dengan cek (Mindhari et al., 2020), (Hasanah & Hanifah, 2020).

Sistem

Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan (Ahluwalia, 2020), (Anantama et al., 2020). Sistem digunakan untuk menjelaskan atau menunjukkan pengertian metode atau cara dari suatu elemen atau komponen yang saling berhubungan antara satu dengan yang lain menjadi satu kesatuan yang utuh dalam mencapai tujuan bersama (Tuhuteru & Iriani, 2018), (Rachmatullah et al., 2020).

Arsitektur C4 Model

Arsitektur. "Model C4" adalah cara hierarkis untuk memikirkan struktur statis (Aldino & Sulistiani, 2020). Dari sistem perangkat lunak dalam hal kontainer, komponen dan kelas (atau kode) (Technology et al., 2017). Sebuah sistem perangkat lunak terdiri dari satu atau lebih kontainer (Aplikasi web, aplikasi seluler, aplikasi desktop, database, file sistem, dll), masing-masing berisi satu atau lebih komponen, yang pada gilirannya di implementasikan oleh satu atau lebih kelas (atau kode) (Rani, 2016). Visualisasikan hierarki ini dengan membuat koleksi *System Context*, *Container*, *Component* dan (opsional) diagram kelas UML. Pikirkan diagram ini sebagai peta anda perangkat lunak, menunjukkan di Ff tingkat detail yang berbeda (Pasaribu, 2021).

Sistem Informasi Akuntansi

Sistem informasi akuntansi adalah suatu sistem yang mengumpulkan, mencatat, menyimpan dan mengolah data untuk menghasilkan informasi bagi pengambil keputusan (Putra et al., 2021), (Sari et al., 2021). Sistem intruksi data, perangkat lunak, infrastruktur teknologi informasi, serta pengendalian internal dan ukuran keamanan (Yolanda & Neneng, 2021), (Harahap et al., 2020).

Basis Data

Database adalah kumpulan dari sekelompok informasi yang saling terkait satusama lain (Dhiona Ayu Nani, 2021), (Lukman et al., 2021). Pengelompokan informasi secara logis dapat mencangkup kategori seperti data pelanggan, informasi tentang pesanan dan informasi produk (Kurniawan et al., 2019), (Rachmatullah et al., 2020). *Database* adalah sekumpulan dari *file-file* yang dilengkapi dengan *atribut* dan *record* yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan menghasilkan informasi yang dibutuhkan oleh pihak pengguna (Suryono et al., 2019), (Mardinata & Khair, 2017).

SAP Crystal Report

Crystal Report merupakan program khusus untuk membuat laporan yang terpisah dari program Microsoft Visual Basic 6.0, tetapi keduanya dapat dihubungkan (linkage) (Ariyanti & Iswardani, 2020). *Crystal Report* adalah software yang digunakan untuk membuat laporan

di berbagai bahasa pemrograman, termasuk ASP.NET. Crystal report dapat digunakan untuk membuat berbagai laporan dari berbagai tipe database, baik lokal maupun remote dan bisa digunakan untuk membuat laporan dari berbagai database (Access dan SQL Server) (Nuh, 2021), (Qadafi & Wahyudi, 2021).

UML (Unified Model Language)

Menurut (Puspita et al., 2021) UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru adalah UML 2.3 yang terdiri dari 4 macam spesifikasi, yaitu diagram interchange specification, UML infrastructure, UML Superstructure, dan objek constraint language (Ade & Novri, 2019), (Andrian, 2021).

“*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara besar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. *Class diagram* merupakan gambaran dari stuktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Menurut *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Prasetyo & Suharyanto, 2019).

JAVA

Java adalah bahasa pemrograman objek murni karena semua kode programnya dibungkus dalam kelas (Ahluwalia, 2020), (Yolanda & Neneng, 2021). Bahasa pemograman *java* adalah bahasa pemrograman berorientasi objek (PBO) atau *Object Oriented Programming (OOP)* (Prasetyo & Suharyanto, 2019). *Java* bersifat netral, tidak bergantung pada suatu *platform*, dan mengikuti prinsip *WORA (Write Once and Run Anywhere)* (Bararah et al., 2017), (Kardiansyah & Salam, 2020).

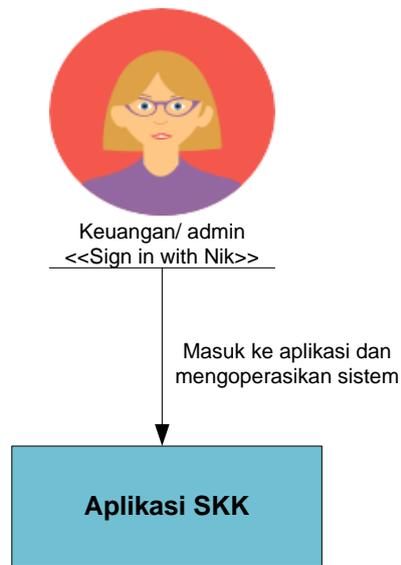
MySQL

SQL (Structur Query Language) merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam berbagai produk database (Prasetyo & Suharyanto, 2019). *MySQL* pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larson, dan Michael “Monty” Widenius (Anggraini et al., 2020). Mereka mengembangkan *MySQL* sejak tahun 1980-an (Tantowi et al., 2021).

METODE

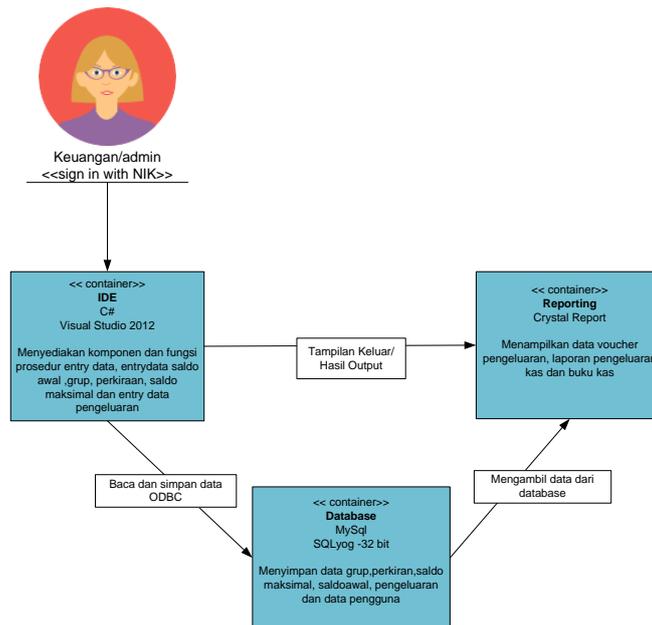
Arsitektur Aplikasi C4

Arsitektur memaparkan tentang konten apa saja yang ada di dalam aplikasi tersebut. Berikut adalah gambar system context dengan arsitektur model C4:



Gambar 1 System Context

Admin nantinya mengoperasikan seluruh aplikasi SKK mulai dari menginputkan data grup, perkiraan, saldo maksimal, saldo awal dan pengeluaran kas. Berikut adalah gambar container dengan arsitektur model C4 :



Gambar 2 C4 Container

Metode Pengumpulan Data

Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan orang-orang yang terkait di bagian pemasaran dan pemesanan ayam potong pada Sumber Mulia Abadi, wawancara dilakukan oleh satu

narasumber pada pimpinan sehingga didapat data yang valid (Pasha & Suryani, 2017), (Riskiono & Pasha, 2020).

Pengamatan (*Observation*)

Pengumpulan data dengan mengamati atau *observation* yaitu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung (Samsudin et al., 2019). Mempelajari segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem yang ada saat ini. Mengamati secara langsung seputar sistem yang berjalan mengenai mengenai proses pesanan hotline *sparepart*, yang menghasilkan laporan *pesanan* hotline *sparepart* (Rianto, 2021), (Ade & Novri, 2019).

Dokumentasi (*Documentations*)

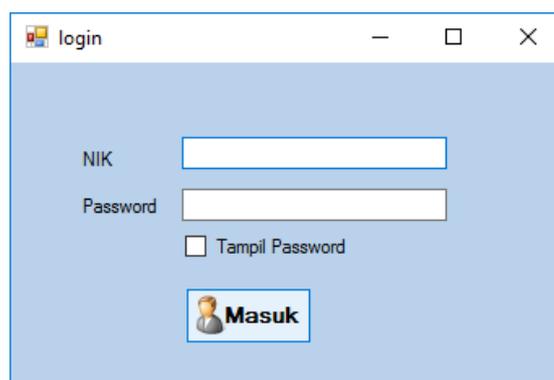
Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca, mencatat, mengutip, dan mengumpulkan data-data secara teoritis dari buku-buku dan jurnal sebagai landasan penyusunan penelitian (Andrian, 2021). Peneliti meminjam buku di perpustakaan Teknokrat, mencari data dari jurnal juga dilakukan untuk reverensi laporan ini, dimana teori tersebut diletakkan pada landasan teori (Gotama et al., 2021), (Teknokrat, n.d.).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

Bagian ini menyajikan hasil penelitian sesuai dengan analisis yang telah dilakukan. Penyajian informasi hasil penelitian ini dilakukan dengan menampilkan dalam bentuk gambar implementasi antar muka Analisis dan Perancangan Sistem Laporan laba rugi. Sehingga akan diketahui apakah sistem yang telah dibuat dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

Tampilan Interface



Gambar 3 Tampilan Login Admin

No Pengeluaran	Tanggal	Uraian	Kode Perkiraan	Nama Group
2	21/09/2017	Epoxy Kuas, Ampelas, Grenda, Silinder	B416700020108104	Biaya Material & SC
3	21/09/2017	Aqua Botol	B416700020108109	Biaya Kebutuhan Rums
4	21/09/2017	Plat Bulat, Pipa Potong	B416700020108104	Biaya Material & SC
5	21/09/2017	Be Bahan	B416700020108104	Biaya Material & SC
6	21/09/2017	P Block UCP 207, Bearing 6011 ZZ C 3, Polly B...	B416700020108104	Biaya Material & SC

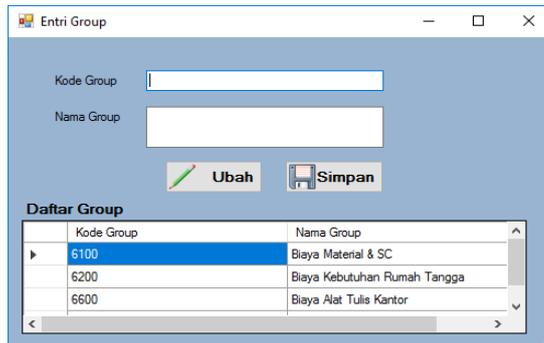
Gambar 4 Tampilan Menu Pengeluaran

No	Tanggal	Jumlah	No Saldo Maks
P001	14/09/2017	10000000	1
P002	14/09/2017	9000000	1
P003	14/09/2017	7445000	1

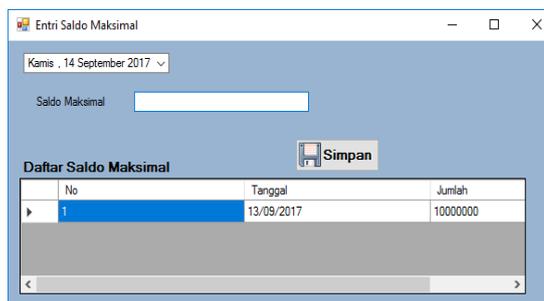
Gambar 5 Tampilan Menu Saldo Awal

Kode Perkiraan	Kode Group	kraNama
B416700020108104	6100	Epoxy
B416700020108109	6200	Air Minum Isi Ulang

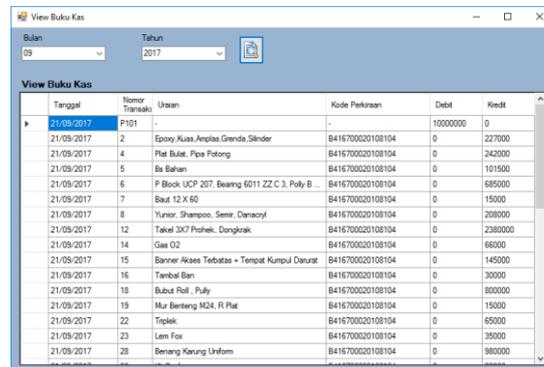
Gambar 6 Tampilan Menu Perkiraan



Gambar 7 Tampilan Menu Entri Groub



Gambar 8 Tampilan Menu Saldo Maksimal



Gambar 9 Tampilan Menu View Buku Kas



Gambar 10 Tampilan Voucher Pengeluaran Kas

content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL

- Aldino, A. A., & Sulistiani, H. (2020). Decision Tree C4. 5 Algorithm For Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department Of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Anantama, A., Apriyantina, A., Samsugi, S., & Rossi, F. (2020). Alat Pantau Jumlah Pemakaian Daya Listrik Pada Alat Elektronik Berbasis Arduino UNO. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 29–34.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Ariyanti, D., & Iswardani, K. (2020). Teks Mining untuk Klasifikasi Keluhan Masyarakat Pada Pemkot Probolinggo Menggunakan Algoritma Naïve Bayes. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 4(3), 125–132.
- Bararah, A. S., Ernawati, & Andreswari, D. (2017). Implementasi Case Based Reasoning. *Jurnal Rekursif*, 5(1), 43–54.
- Darwis, D. (2019). Komparasi Metode Scoring System dan Profile Matching untuk Mengukur Kinerja Karyawan pada PT Wahana Rahardja. *Jurnal Komputasi*, 7(2).
- Darwis, D., Wahyuni, D., & Dartono, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan Dana Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest Pada Pt Sinar Sosro Bandarlampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 15–21.
- Dellia, P., Antoni, T. T., & Sulistiani, H. (2017). Rancang Bangun Sistem Infomasi Pengukuran Kesehatan Laporan Keuangan pada Perusahaan Jasa (Studi Kasus Perusahaan Jasa yang Terdaftar di BEI). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 24–28.
- Dhiona Ayu Nani, V. A. D. S. (2021). *HOW DOES ECO-EFFICIENCY IMPROVE FIRM FINANCIAL PERFORMANCE? AN EMPIRICAL EVIDENCE FROM INDONESIAN SOEs*. 4(1), 6.
- Hamdani, H., Wahyuni, N., Amin, A., & Sulfitra, S. (2018). Analisis Faktor-Faktor yang mempengaruhi Kinerja Keuangan Bank Umum Syariah yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) (Periode 2014-2016). *Jurnal EMT KITA*, 2(2), 62. <https://doi.org/10.35870/emt.v2i2.55>
- Harahap, A., Sucipto, A., & Jupriyadi, J. (2020). Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 20–25.
- Hasanah, & Hanifah, A. (2020). PERAN FOTO PRODUK, ONLINE CUSTOMER REVIEW, ONLINE CUSTOMER RATING PADA MINAT BELI KONSUMEN. *Jurnal Muhammadiyah Manajemen Bisnis*, 1(1), 37–47. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/JMMB/article/view/5917>
- Kardiansyah, M. Y., & Salam, A. (2020). *Literary Translation Agents in the Space of Mediation: A Case Study on the Production of The Pilgrimage in the Land of Java*.
- Kurniawan, D. E., Iqbal, M., Friadi, J., Borman, R. I., & Rinaldi, R. (2019). Smart Monitoring Temperature and Humidity of the Room Server Using Raspberry Pi and Whatsapp Notifications. *Journal of Physics: Conference Series*, 1351(1).

- <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1351/1/012006>
- Lukman, A., Hakim, A., Maulana, I., Wafa, I., & Koswara, Y. (2021). *Perancangan Aplikasi Inventaris Gudang Menggunakan Bahasa Program PHP dan Database MySQL Berbasis WEB*. 4(1), 7–13. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i1.7754>
- Mardinata, E., & Khair, S. (2017). *Membangun Sistem Informasi Pengelolaan Data Nasabah*. 17(1), 27–35.
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). PERANCANGAN PENGENDALIAN INTERNAL ARUS KAS KECIL MENGGUNAKAN METODE IMPREST (STUDI KASUS: PT ES HUPINDO). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Pasaribu, A. F. O. (2021). ANALISIS POLA MENGGUNAKAN METODE C4. 5 UNTUK PEMINATAN JURUSAN SISWA BERDASARKAN KURIKULUM (studi kasus: SMAN 1 NATAR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 80–85.
- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.
- Permatasari, B. (2019). Pengaruh Daya Tarik, Kepercayaan, Dan Keahlian Celebrity Endorser Terhadap Keputusan Pembelian. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 2(2), 76. <https://doi.org/10.33365/tb.v3i2.446>
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 35–42. <https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434>
- Putra, M. W., Darwis, D., & Priandika, A. T. (2021). Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 48–59.
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
- Rani, L. N. (2016). Klasifikasi Nasabah Menggunakan Algoritma C4.5 Sebagai Dasar Pemberian Kredit. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 1(2), 126. <https://doi.org/10.35314/isi.v1i2.131>
- Riski, D. (2018). Pengaruh Total Pendapatan Daerah Dan Pajak Daerah Terhadap Laju Pertumbuhan Ekonomi Provinsi Lampung. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 1(1), 1. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.182>
- Riskiono, S. D., Hamidy, F., & Ulfia, T. (2020). Sistem Informasi Manajemen Dana Donatur Berbasis Web Pada Panti Asuhan Yatim Madani. *Journal of Social Sciences and*
- Ilmudata.org

- Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 21–26.
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020). Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning. *Jurnal TeknoInfo*, 14(1), 22–26.
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Suryono, R. R., Purwandari, B., & Budi, I. (2019). Peer to peer (P2P) lending problems and potential solutions: A systematic literature review. *Procedia Computer Science*, 161, 204–214. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2019.11.116>
- Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Technology, A. I., Indonesia, U. T., & Science, C. (2017). *ALTERNATIVE MODEL BASE AS AN ENABLER FOR SUCCESS OF BUSINESS INTELLIGENCE-BASED*. 95(14).
- Tuhuteru, H., & Iriani, A. (2018). Analisis Sentimen Perusahaan Listrik Negara Cabang Ambon Menggunakan Metode Support Vector Machine dan Naive Bayes Classifier. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(3), 394–401. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i3.977>
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.