

## Perancangan Sistem Inventory pada PT Swijetty Nusantara

Ineke Fikayanti Marantika  
Sistem Informasi Akuntansi  
inekefikayanti@gmail.com

### Abstrak

PT Swi Jetty Nusantara didirikan pada tahun 1997 merupakan kegiatan yang menyediakan berorientasi pelanggan untuk membangun *intake* air laut dan dermaga di kepulauan Indonesia. Dimana dalam proses pencatatan persediaan atas permintaan serta penyajian laporannya masih menggunakan *Spreadsheet*. Sehingga terjadi pengulangan data dan mengakibatkan pemborosan pada media penyimpanan, hak akses yang tak terbatas dan mempersulit bagian gudang untuk mencari laporan yang sudah disimpan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan, dengan melakukan analisis, membuat perancangan sistem, dan untuk melakukan implementasi aplikasi perancangan sistem *inventory*. Dalam mengembangkan sistem penulis menggunakan metode pendekatan berorientasi objek yaitu metode *waterfall* dimana teknik pengumpulan data digunakan antara lain observasi dan wawancara. Untuk metode pengembangan menggunakan metode pendekatan berorientasi objek dengan beberapa alat bantu dan teknik pengerjaan menggunakan ERD yang terdiri dari DFD. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *java* dan database yang digunakan adalah MySQL. Tujuan dengan dibangunnya perancangan sistem *inventory* dapat membantu dalam pembelian dan permintaan barang, serta pencarian data dan pembuatan laporan lebih mudah, tersimpan dengan aman serta dapat meminimalisir kesalahan dalam penyampaian laporan.

**Kata kunci** : Aplikasi, *Database MySQL*, Java, Persediaan, Sistem dan *Waterfall*

---

### PENDAHULUAN

Kemajuan era globalisasi ini, banyak masalah yang dihadapi dalam lingkungan perusahaan, seperti ketidak akuratan sebuah sistem informasi dalam menghasilkan data (Irvansyah et al., 2020), (Ahluwalia, 2020). Dengan adanya perkembangan teknologi, maka penyebaran informasi sangatlah cepat dan mudah (I. P. Sari et al., 2020). Untuk memenuhi kebutuhan informasi, memerlukan pengolahan yang sistematis dengan cara membentuk suatu sistem informasi (I. P. Sari et al., 2020). Sistem persediaan barang sangat dibutuhkan oleh perusahaan, karena dengan sistem tersebut perusahaan dapat mendukung operasional usaha (Alakel et al., 2019). Kegiatan pengolahan barang dari tahun ke tahun terus berlangsung (Listiyani & Subhiyakto Rosi, 2021).

Pengolahan ini bukan hanya melibatkan barang-barang dan aset lama saja tetapi juga barang-barang dan aset yang baru sehingga dengan demikian dari tahun ke tahun jumlah barang ini bukannya berkurang bahkan terus bertambah (Priandika, 2021), (Wahyudi, 2020). Dengan bertambahnya jumlah barang-barang tersebut, tentunya mendatangkan kesulitan tersendiri dalam pengelolaannya. Pengelolaan data barang yang dilakukan secara manual akan menyulitkan dalam hal pengarsipan dan penelusuran data barang (Yanuarsyah et al., 2021). Maka, agar pelaksanaan penyimpanan barang dalam gudang dapat terkelola serta tertata

dengan baik, maka perlu dikembangkan suatu aplikasi berupa Sistem Informasi *Inventory* (Nuh, 2021).

Sistem Informasi *Inventory* ini akan menampung semua data dan informasi tentang barang-barang tersebut (Hamidah, 2021). Data dan informasi ini nantinya akan terakumulasi dan tersimpan (diarsipkan) secara terpusat pada suatu *database* (Bahrudin et al., 2020), . Dengan terpusatnya data dan informasi ini, maka jelas akan mempermudah pengelolaan barang (Siregar & Hambali, 2020). Pencarian data dan status barang akan lebih cepat, mudah, dan efisien (Azmi et al., 2019).

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Sistem Informasi Akuntansi**

Sistem Informasi Akuntansi merupakan kumpulan sumberdaya, seperti manusia dan peralatan (Alakel et al., 2019), yang dirancang untuk mengubah data keuangan dan data lainnya ke dalam informasi (Putra et al., 2021).

### **Analisis**

Analisis merupakan suatu kegiatan berfikir untuk menguraikan suatu keseluruhan menjadi komponen sehingga dapat mengenal tanda-tanda dari setiap komponen (Riskiono & Pasha, 2020b), hubungan satu sama lain dan fungsi masing-masing dalam suatu keseluruhan yang terpadu (Octavia et al., 2020), (Permatasari & Anggarini, 2020).

### **Informasi**

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan. Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi (Ahluwalia, 2020), (Pratiwi et al., 2021), (Riskiono & Pasha, 2020b).

### **Persediaan**

Persediaan merupakan suatu bagian dari kekayaan perusahaan yang digunakan dalam rangkaian proses produksi untuk diolah menjadi barang setengah jadi maupun barang jadi, yang dalam hal ini dapat berupa barang maupun jasa (Qadafi & Wahyudi, 2021), (R. K. Sari & Isnaini, 2021), (Swasono & Prastowo, 2021). Persediaan merupakan sejumlah barang yang disediakan untuk memenuhi permintaan dari pelanggan (R. K. Sari & Isnaini, 2021), (Lestari et al., 2019).

### **NetBeans IDE**

NetBeans adalah *Integrated Development Environment* (IDE) berbasis Java dari *Sun Microsystems* yang berjalan di atas *Swing* (Rachmatullah et al., 2020). *Swing* sebuah teknologi Java untuk pengembangan aplikasi Desktop yang dapat berjalan di berbagai macam *platforms* seperti Windows, Linux, *Mac OS X and Solaris* (Bararah et al., 2017), (Kardiansyah & Salam, 2020). Netbeans merupakan *software development* yang *Open Source*, dengan kata

lain *software* ini di bawah pengembangan bersama, bebas biaya (Suprayogi, 2019), (Kardiansyah & Salam, 2020).

### **WaterFall**

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama (Mardinata & Khair, 2017), (Andrian, 2021), (Listiyani & Subhiyanto Rosi, 2021). Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu dengan siklus klasik/air terjun dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari Survei Sistem, Analisis Sistem, Desain Sistem, Pembuatan Sistem, Implementasi Sistem dan Pemeliharaan Sistem. Dalam metode air terjun setiap tahun harus diselesaikan (Gunawan D, 2020), (Ade & Novri, 2019).

### **UML (Unified Model Language)**

Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru adalah UML 2.3 yang terdiri dari 4 macam spesifikasi, yaitu diagram interchange specification, UML infrastructure, UML Superstructure, dan objek constraint language (Ade & Novri, 2019), (Andrian, 2021).

“*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara besar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. *Class diagram* merupakan gambaran dari stuktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Menurut *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Prasetyo & Suharyanto, 2019).

### **JAVA**

*Java* adalah bahasa pemrograman objek murni karena semua kode programnya dibungkus dalam kelas (Ahluwalia, 2020), (Yolanda & Neneng, 2021). Bahasa pemrograman *java* adalah bahasa pemrograman berorientasi objek (PBO) atau *Object Oriented Programming (OOP)*. *Java* bersifat netral, tidak bergantung pada suatu *platform*, dan mengikuti prinsip *WORA (Write Once and Run Anywhere)* (Bararah et al., 2017), (Kardiansyah & Salam, 2020).

### **MySQL**

*SQL (Structur Query Language)* merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam berbagai produk database (Prasetyo & Suharyanto, 2019). *MySQL* pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larson, dan Michael “Monty” Widenius (Anggraini et al., 2020). Mereka mengembangkan *MySQL* sejak tahun 1980-an (Tantowi et al., 2021).

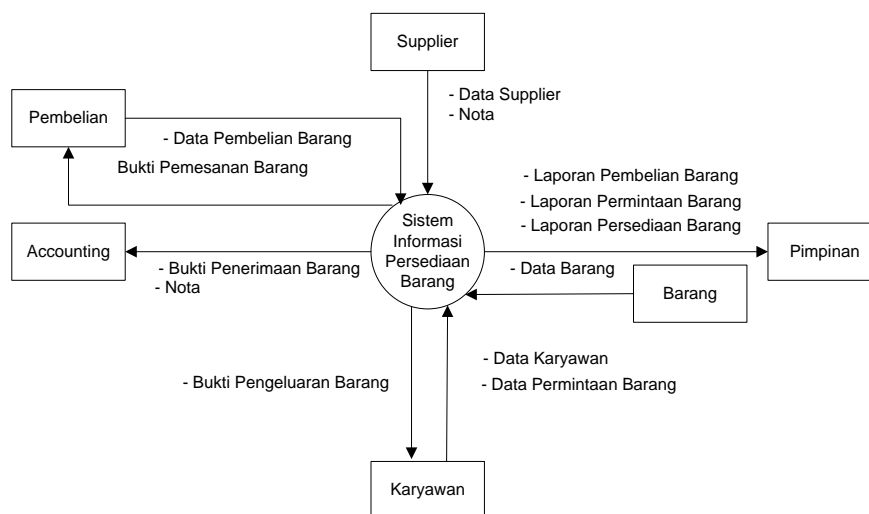
## METODE

### Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses dan informasi apa saja yang nantinya dilakukan dan dihasilkan oleh sistem (Ariyanti, 2020), (Lamada et al., 2020), (Puspaningrum, 2017). Dalam kebutuhan fungsional ini, aplikasi yang dirancang sesuai dengan kebutuhan yang diharapkan dapat berjalan pada SMA Negeri 1 Air Nanningan. Berikut kebutuhan fungsional yang yaitu sistem dapat mengolah bukti pembayaran komite dan komputer pada saat pembuatan laporan pembayaran komite dan komputer. Sistem dapat membuat laporan-laporan yang berkaitan dengan pembayaran komite dan komputer. Sistem ini diharapkan dapat membantu karyawan lebih cepat dalam memproses pembayaran komite dan komputer. Sistem ini diharapkan dapat membantu perusahaan untuk melakukan pemantauan saat pembayaran komite dan komputer dan saat pembayaran komite dan komputer.

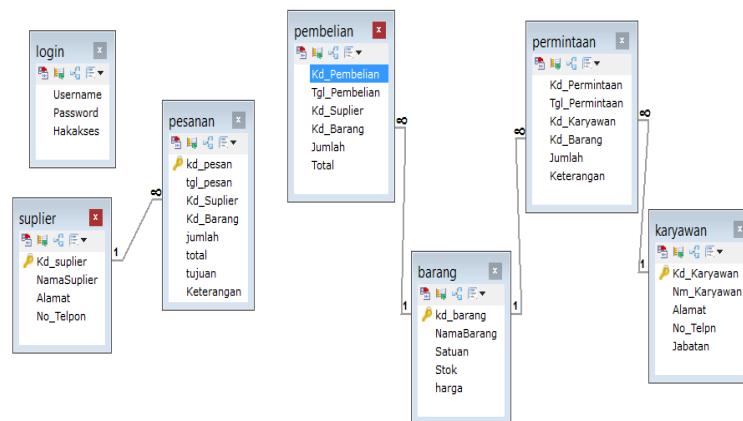
### Diagram Konteks dan Relasi Antar Tabel

Diagram konteks adalah gambaran yang umum menjelaskan kegiatan seluruh proses sistem secara garis besar berdasarkan prosedur kerja yang ada dalam sistem. Diagram konteks untuk sistem yang dirancang dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 1 Konteks Diagram

Relasi antar tabel merupakan model basis data yang mudah untuk diterapkan karena model basis data ini menunjukkan suatu cara atau mekanisme yang digunakan untuk mengelola data secara fisik dalam memori sekunder.



Gambar 2 Relasi antar tabel

## Metode Pengumpulan Data

### Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan orang-orang yang terkait di bagian pemasaran dan pemesanan ayam potong pada Sumber Mulia Abadi, wawancara dilakukan oleh satu narasumber pada pimpinan sehingga didapat data yang valid (Pasha & Suryani, 2017), (Riskiono & Pasha, 2020a).

### Pengamatan (*Observation*)

Pengumpulan data dengan mengamati atau *observation* yaitu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung (Samsudin et al., 2019). Mempelajari segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem yang ada saat ini. Mengamati secara langsung seputar sistem yang berjalan mengenai proses pesanan hotline *sparepart*, yang menghasilkan laporan *pesanan* hotline *sparepart* (Rianto, 2021), (Ade & Novri, 2019).

### Dokumentasi (*Documentations*)

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca, mencatat, mengutip, dan mengumpulkan data-data secara teoritis dari buku-buku dan jurnal sebagai landasan penyusunan penelitian (Andrian, 2021). Peneliti meminjam buku di perpustakaan Teknokrat, mencari data dari jurnal juga dilakukan untuk referensi laporan ini, dimana teori tersebut diletakkan pada landasan teori (Gotama et al., 2021), (Teknokrat, n.d.).

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Implementasi

Berikut adalah tampilan beberapa *form* dari program Perancangan Sistem *Inventory* pada PT Swi Jetty Nusantara sesuai dengan fungsinya masing-masing.

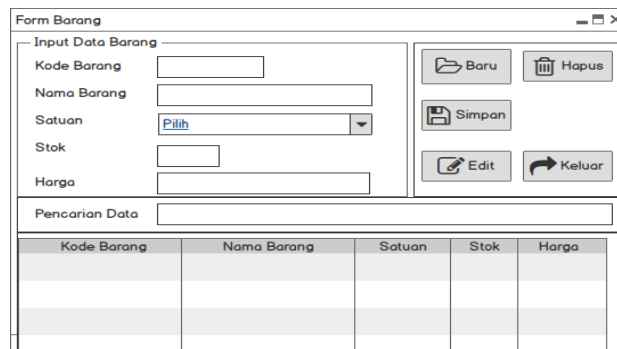
### Tampilan Interface



Gambar 3 Tampilan Login



Gambar 4 Tampilan Halaman Utama



Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Stok	Harga

Gambar 5 Tampilan Halaman Form Data Barang

Form Suplier

Input Data Suplier

Kode Suplier

Nama Suplier

Alamat

No Telepon

Baru Hapus

Simpan

Edit Keluar

Pencarian Data

Kode Karyawan	Nama Karyawan	Alamat	No telepon

Gambar 6 Tampilan Halaman Form Data Supplier

Form Karyawan

Input Data Karyawan

Kode Karyawan

Nama Karyawan

Alamat

No Telepon

Jabatan

Baru Hapus

Simpan

Edit Keluar

Pencarian Data

Kode Karyawan	Nama Karyawan	Alamat	No telepon	Jabatan

Gambar 7 Tampilan Form Data karyawan

Form Pemesanan

Input Data Pemesanan

Kode Pemesanan

Tanggal Pemesanan

Kode Suplier  Cari

Nama Suplier

Kode Barang  Cari

Nama Barang

Harga Barang

Jumlah Pemesanan

Total Pemesanan

Baru Simpan Cetak Hapus Keluar

Pencarian Data

Kode Pemesanan	Tanggal Pemesanan	Kode Suplier	Nama Suplier	Kode Barang	Nama Barang	Harga Barang	Jumlah	Total

Gambar 8 Tampilan Form Data Pemesanan

Kode Pemesanan	Tanggal Pemesanan	Nama Suplier	Nama Barang	Harga	Jumlah Pemesanan
----------------	-------------------	--------------	-------------	-------	------------------

Pencarian Data

Input Data Pembelian Barang

Kode Pembelian Barang:  Harga:

Tanggal Pembelian Barang:  Jumlah Pemesanan:

Nama Suplier:  Jumlah Pembelian:

Nama Barang:  Keterangan:

Baru Simpan Cetak Keluar

Kode Barang	Nama Barang	Harga Barang	Jumlah	Keterangan
-------------	-------------	--------------	--------	------------

Gambar 9 Tampilan Form Pembelian

Form Permintaan Barang

Input Data Permintaan Parang

Kode Permintaan:  Nama Barang:

Tanggal Permintaan:  Satuan:

Kode Karyawan:  Jumlah:

Nama Karyawan:  Keterangan:

Kode Barang:

Baru Simpan Cetak Hapus Keluar

Pencarian Data

Kode Pembelian	Tanggal	Kode Karyawan	Nama Karyawan	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	Keterangan
----------------	---------	---------------	---------------	-------------	-------------	--------	--------	------------

Gambar 10 Tampilan Form Permintaan Barang

Form Cetak Laporan

Cetak Laporan

Pilihan Laporan:

Tanggal Awal:

Tanggal Akhir:

Cetak Keluar

Gambar 11 Tampilan Form Cetak Laporan

Form Cetak Laporan

PT Swijety Nusantara  
Jl. Bakaushei KM. 16, Rengas Tri Tunggal, Kabupaten Lampung Selatan, Lampung

Laporan Pembelian  
Periode: Tanggal: November-17

Id_Pembelian	Tgl_Pembelian	Nama_Supplier	Nama_Barang	Harga	Jumlah	Total
RP-0001	10/11/17 12:00AM	Ardika Mulu	sis	Rp 30000	2	Rp 60000

Total Pembelian: Rp 60000

Bandar Lampung, 11/11/2017  
Pintaman

Gambar 12 Tampilan Laporan Pembelian



## SIMPULAN DAN SARAN

Merancang sistem *inventory* barang pada bagian gudang di PT Swi Jetty Nusantara yang dimana proses penyimpanan sebelumnya masih menggunakan *Spreadsheet* dan sering terjadinya kehilangan data maka penulis membangun sistem ini dengan metode *waterfall*, dirancang dengan perancangan sistem *Entity Relationship Diagram* terdiri dari *Data Flow Diagram* dan di implementasikan dengan aplikasi *Software Netbeans 8.0*, dengan bahasa pemrograman Java, *database MySQL* sebagai penyimpanan data yang dimana hal tersebut diharapkan dapat lebih mudah dalam proses pengolahan data *inventory* pada PT Swi Jetty Nusantara.

## REFERENSI

1. Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), . *Jurnal Informanika*, 5(2).
2. Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.  
[http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in\\_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
3. Alakel, W., Ahmad, I., & Santoso, E. B. (2019). Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Obat Metode First In First Out (Studi Kasus: Rumah Sakit Bhayangkara Polda Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*.
4. Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
5. Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
6. Ariyanti, L. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 90–96.
7. Azmi, M., Kharisma, A. P., & Akbar, M. A. (2019). Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking ( Studi Kasus GrabFood ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7963–7972.
8. Bahrudin, A., Permata, P., & Jupriyadi, J. (2020). Optimasi Arsip Penyimpanan Dokumen Foto Menggunakan Algoritma Kompresi Deflate (Studi Kasus: Studio Muezzart). *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(2), 14–18.
9. Bararah, A. S., Ernawati, & Andreswari, D. (2017). Implementasi Case Based Reasoning. *Jurnal Rekursif*, 5(1), 43–54.
10. Gunawan D. (2020). *Komparasi Algoritma Support Vector Machine Dan Naïve Bayes*

- Dengan Algoritma Genetika Pada Analisis Sentimen Calon Gubernur Jabar 2018-2023*. V(1), 135–138. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>
11. Hamidah, W. N. (2021). *RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORY WAREHOUSE BERBASIS WEB ( Studi Kasus : TB . Mahkota Bangunan Desa Gandasari )*. 91–96.
  12. Irvansyah, F., Setiawansyah, S., & Muhaqiqin, M. (2020). Aplikasi Pemesanan Jasa Cukur Rambut Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 26–32.
  13. Kardiansyah, M. Y., & Salam, A. (2020). *Literary Translation Agents in the Space of Mediation: A Case Study on the Production of The Pilgrimage in the Land of Java*.
  14. Lamada, M. S., Miru, A. S., & Amalia, R.-. (2020). Pengujian Aplikasi Sistem Monitoring Perkuliahan Menggunakan Standar ISO 25010. *Jurnal MediaTIK*, 3(3). <https://doi.org/10.26858/jmtik.v3i3.15172>
  15. Lestari, P., Darwis, D., & Damayanti, D. (2019). Komparasi Metode Economic Order Quantity Dan Just In Time Terhadap Efisiensi Biaya Persediaan. *Jurnal Akuntansi*, 7(1), 30–44.
  16. Listiyan, E., & Subhiyakto Rosi, E. (2021). Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall ( Studi Kasus Di CV.Aqualux Duspha Abadi). *Jurnal Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1, 74–82.
  17. Mardinata, E., & Khair, S. (2017). *Membangun Sistem Informasi Pengelolaan Data Nasabah*. 17(1), 27–35.
  18. Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
  19. Octavia, N., Hayati, K., & Karim, M. (2020). Pengaruh Kepribadian, Kecerdasan Emosional dan Kecerdasan Spiritual terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 2(1), 130–144. <https://doi.org/10.23960/jbm.v16i2.87>
  20. Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.
  21. Permatasari, B., & Anggarini, D. R. (2020). Kepuasan Konsumen Dipengaruhi Oleh Strategi Sebagai Variabel Intervening Pada WaruPermatasari, B., & Anggarini, D. R. (2020). Kepuasan Konsumen Dipengaruhi Oleh Strategi Sebagai Variabel Intervening Pada Warunk Upnormal Bandar Lampung. *Jurnal Manajerial*, . *Jurnal Manajerial*, 19(2), 99–111.
  22. Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
  23. Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
  24. Priandika, A. T. (2021). *SISTEM PENGENDALIAN INTERNAL MONITORING INVENTORY OBAT MENGGUNAKAN SUPPLY CHAIN MANAGEMENT. JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 12(1), 36–44.
  25. Puspaningrum, A. S. (2017). *Pengukuran Kesesuaian Fungsional Dengan Pendekatan Berorientasi Tujuan Pada Sistem Informasi Akademik (SIA) Berdasarkan Model Kualitas ISO/IEC 25010*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.

26. Putra, M. W., Darwis, D., & Priandika, A. T. (2021). Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 48–59.
27. Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
28. Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
29. Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020a). Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning. *Jurnal TeknoInfo*, 14(1), 22–26.
30. Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020b). Analisis Perbandingan Server Load Balancing dengan Haproxy & Nginx dalam Mendukung Kinerja Server E-Learning. *InComTech: Jurnal Telekomunikasi Dan Komputer*, 10(3), 135–144.
31. Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
32. Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
33. Sari, R. K., & Isnaini, F. (2021). PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERSEDIAAN STOK ES KRIM CAMPINA PADA PT YUNIKAR JAYA SAKTI. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 151–159.
34. Siregar, D. A., & Hambali, H. (2020). Alat Pembasmi Hama Tanaman Padi Otomatis Berbasis Mikrokontroler Menggunakan Tegangan Kejut Listrik. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 55–62. <https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.17>
35. Suprayogi, S. (2019). Javanese Varieties in Pringsewu Regency and Their Origins. *Teknosastik*, 17(1), 7–14.
36. Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). *Pengendalian Persediaan Barang*. 2(1), 134–143.
37. Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
38. Wahyudi, A. D. (2020). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182.
39. Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & Napianto, R. (2021). ARSITEKTUR INFORMASI PADA SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG (STUDI KASUS: UPT PUSKESMAS RAWAT INAP PARDASUKA PRINGSEWU). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 61–68.
40. Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah*

*Sistem Informasi Akuntansi, 1(1), 24–34.*