

Sistem Informasi Penggajian Karyawan Borongan pada PT Indokom Samudra Persada

Intan Pertiwi
Sistem Informasi Akuntansi
Intanpertiwi@gmail.com

Abstrak

PT Indokom berdiri sejak tahun 1996 yang terdiri dari cabang PT Indokom Citra Persada, PT Indokom Samudra Persada, dan PT Indo American Seafood. PT Indokom Samudra Persada bergerak dalam bidang pengolahan pembekuan udang sejak tahun 2001 sampai sekarang. Saat ini proses pembuatan laporan penggajian karyawan borongan masih menggunakan lembar kerja spreadsheet, meskipun hasilnya sudah cukup baik namun dalam pengerjaannya masih memiliki beberapa kelemahan dan keterbatasan diantaranya penyimpanan data yang terbatas, keamanan data kurang terjamin, serta keterbatasan dalam pengerjaan sehingga membutuhkan waktu yang relatif lebih lama dan bisa saja terjadi kesalahan perhitungan karena kurangnya ketelitian berhubung banyaknya jumlah hasil kerja karyawan yang harus didata disetiap harinya. Diperlukan sebuah solusi dengan membuat rancangan aplikasi yang dapat membantu dalam mengelola data hasil kerja para karyawan dan pembuatan laporan menjadi lebih mudah, tersimpan dengan aman serta dapat meminimalisir kesalahan dalam penyampaian laporan. Aplikasi penggajian karyawan tersebut nantinya akan memberikan informasi terhadap pengeluaran perusahaan disetiap minggunya untuk kelancaran operasional perusahaan. Dalam mengembangkan system penulis menggunakan metode pendekatan berorientasi objek yaitu metode *waterfall* dimana teknik pengumpulan data digunakan antara lain observasi dan wawancara. Untuk metode pengembangan menggunakan metode pendekatan berorientasi objek dengan beberapa alat bantu dan teknik pengerjaan menggunakan UML yang terdiri dari *use case*, *activity*, *class diagram*, dan *sequence*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *java* dan database yang digunakan adalah MySQL.

Kata kunci : Sistem, Penggajian dan Java

PENDAHULUAN

Dalam era globalisasi ekonomi saat ini, suatu perusahaan memerlukan sistem informasi yang baik (Myori et al., 2019). Pihak manajemen sebagai pengelola sumber daya manusia harus mempunyai kemampuan untuk melihat dan menggunakan peluang atau kesempatan yang ada (Irawan & Neneng, 2020). Suatu perusahaan memiliki peranan dalam memprediksi konsekuensi yang terjadi atas berbagai alternatif tindakan yang dapat dilakukan pada berbagai aktivitas seperti perancangan, pengawasan dan pengambilan keputusan (Mustika et al., 2018), (Andrian, 2021).

Keuntungan perusahaan tidak lepas dari dukungan sumber daya manusia dalam perusahaan, keterlibatan karyawan dalam perusahaan mulai dari awal kegiatan yaitu penyusunan dan merencanakan tujuan perusahaan yang akan dicapai baik untuk jangka pendek maupun jangka

panjang, melaksanakan kegiatan operasional perusahaan sampai pada tercapainya tujuan perusahaan (Larasati Ahluwalia, 2020), (Harumy, T.H.F., Julham Sitorus, 2018).

Sebuah perusahaan tidak dapat berdiri sendiri tanpa didukung oleh program admistrasi yang memadai (Puspita et al., 2021). Banyaknya jumlah karyawan yang bekerja dalam perusahaan maka perhitungan gaji akan semakin sulit untuk dilakukan. Karena selain gaji pokok, masih ada banyak hal yang menjadi bahan pertimbangan perhitungan gaji seorang karyawan, mulai dari jam lembur, cuti, berbagai tunjangan, pajak penghasilan dan lain sebagainya (Mutmainnah, 2020).

Oleh karena itu masalah penggajian sangat penting karena klasifikasi atau pengalokasian biaya tenaga kerja yang tidak tepat akan mempengaruhi perhitungan laba bersih perusahaan. Penanganan gaji karyawan yang kurang cermat dan tidak efektif dapat menyebabkan keresahan pada tenaga kerja yang akhirnya akan mempengaruhi kelancaran operasi perusahaan. Berkaitan dengan hal tersebut, maka perusahaan dituntut untuk membuat suatu kebijakan sistem penggajian yang baik (Mahmuda et al., 2021), (Mahmuda et al., 2021).

penyimpanan data penggajian karyawan borongan masih menggunakan lembar kerja spreadsheet, meskipun hasilnya sudah cukup baik namun dalam pengerjaannya masih memiliki beberapa kelemahan dan keterbatasan diantaranya; penyimpanan data yang terbatas, keamanan data kurang terjamin, sulitnya akses data dan informasi mengenai karyawan borongan serta keterbatasan dalam pengerjaan sehingga membutuhkan waktu yang relatif lebih lama dan bisa saja terjadi kesalahan perhitungan karena kurangnya ketelitian berhubung banyaknya jumlah hasil kerja karyawan yang harus didata disetiap harinya (Harumy, T.H.F., Julham Sitorus, 2018)

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem adalah kumpulan dari subsistem-subsistem yang saling berintraksi dan berhubungan membentuk satu kesatuan sehingga tujuan atau sasaran sistem tersebut dapat tercapai (Megawaty, 2020), (Rumalutur & Ohoiwutun, 2018).

Sistem Informasi Akuntansi

Sistem Informasi Akuntansi merupakan kumpulan sumberdaya, seperti manusia dan peralatan (Alakel et al., 2019), yang dirancang untuk mengubah data keuangan dan data lainnya ke dalam informasi (Putra et al., 2021).

Analisis

Analisis merupakan suatu kegiatan berfikir untuk menguraikan suatu keseluruhan menjadi komponen sehingga dapat mengenal tanda-tanda dari setiap komponen (Riskiono & Pasha, 2020b), hubungan satu sama lain dan fungsi masing-masing dalam suatu keseluruhan yang terpadu (Octavia et al., 2020), (Permatasari & Anggarini, 2020).

Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan. Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi (Ahluwalia, 2020), (Pratiwi et al., 2021), (Riskiono & Pasha, 2020b).

Gaji

Gaji merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh para karyawan yang mempunyai jenjang jabatan manager, dan dibayarkan secara tetap perbulan (Harumy, T.H.F., Julham Sitorus, 2018), (Surahman & Nursadi, 2019). Sedangkan upah merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan pelaksana (buruh) umumnya dibayarkan berdasarkan hari kerja, jam kerja, atau jumlah satuan produk yang dihasilkan oleh karyawan (Logo et al., 2020).

Tenaga Kerja Borongan

Tenaga Kerja Borongan adalah tenaga kerja yang bekerja pada pengusaha untuk melakukan pekerjaan tertentu dengan menerima upah didasarkan atas volume pekerjaan atau satuan hasil kerja. (Pasal 1 Angka 3 Kepmenaker No. Kep-150/MEN/1999) (Ariyanti, 2020), (Nuh, 2021).

NetBeans IDE

NetBeans adalah *Integrated Development Environment* (IDE) berbasiskan Java dari *Sun Microsystems* yang berjalan di atas *Swing* (Rachmatullah et al., 2020). *Swing* sebuah teknologi Java untuk pengembangan aplikasi Desktop yang dapat berjalan di berbagai macam *platforms* seperti Windows, Linux, *Mac OS X and Solaris* (Bararah et al., 2017), (Kardiansyah & Salam, 2020). Netbeans merupakan *software development* yang *Open Source*, dengan kata lain *software* ini di bawah pengembangan bersama, bebas biaya (Suprayogi, 2019), (Kardiansyah & Salam, 2020).

WaterFall

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama (Mardinata & Khair, 2017), (Andrian, 2021), (Listiyani & Subhiyakto Rosi, 2021). Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu dengan siklus klasik/air terjun dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari Survei Sistem, Analisis Sistem, Desain Sistem, Pembuatan Sistem, Implementasi Sistem dan Pemeliharaan Sistem. Dalam metode air terjun setiap tahun harus diselesaikan (Gunawan D, 2020), (Ade & Novri, 2019).

UML (Unified Model Language)

Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru adalah UML 2.3 yang terdiri dari 4 macam spesifikasi, yaitu diagram interchange

specification, UML infrastructure, UML Superstructure, dan objek constraint language (Ade & Novri, 2019), (Andrian, 2021).

“*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara besar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. *Class diagram* merupakan gambaran dari stuktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Menurut *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Prasetyo & Suharyanto, 2019).

JAVA

Java adalah bahasa pemrograman objek murni karena semua kode programnya dibungkus dalam kelas (Ahluwalia, 2020), (Yolanda & Neneng, 2021). Bahasa pemrograman *java* adalah bahasa pemrograman berorientasi objek (PBO) atau *Object Oriented Programming (OOP)*. *Java* bersifat netral, tidak bergantung pada suatu *platform*, dan mengikuti prinsip *WORA (Write Once and Run Anywhere)* (Bararah et al., 2017), (Kardiansyah & Salam, 2020).

MySQL

SQL (Structur Query Language) merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam berbagai produk database (Prasetyo & Suharyanto, 2019). *MySQL* pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larson, dan Michael “Monty” Widenius (Anggraini et al., 2020). Mereka mengembangkan *MySQL* sejak tahun 1980-an (Tantowi et al., 2021).

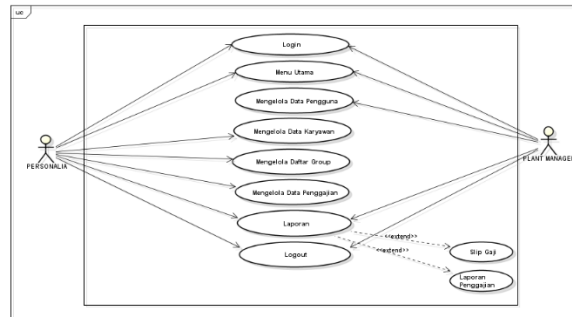
METODE

Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses dan informasi apa saja yang nantinya dilakukan dan dihasilkan oleh sistem (Ariyanti, 2020), (Lamada et al., 2020), (Puspaningrum, 2017). Dalam kebutuhan fungsional ini, aplikasi yang dirancang sesuai dengan kebutuhan yang diharapkan dapat berjalan pada SMA Negeri 1 Air Nanningan. Berikut kebutuhan fungsional yang yaitu sistem dapat mengolah bukti pembayaran komite dan komputer pada saat pembuatan laporan pembayaran komite dan komputer. Sistem dapat membuat laporan-laporan yang berkaitan dengan pembayaran komite dan komputer. Sistem ini diharapkan dapat membantu karyawan lebih cepat dalam memproses pembayaran komite dan komputer. Sistem ini diharapkan dapat membantu perusahaan untuk melakukan pemantauan saat pembayaran komite dan komputer dan saat pembayaran komite dan komputer.

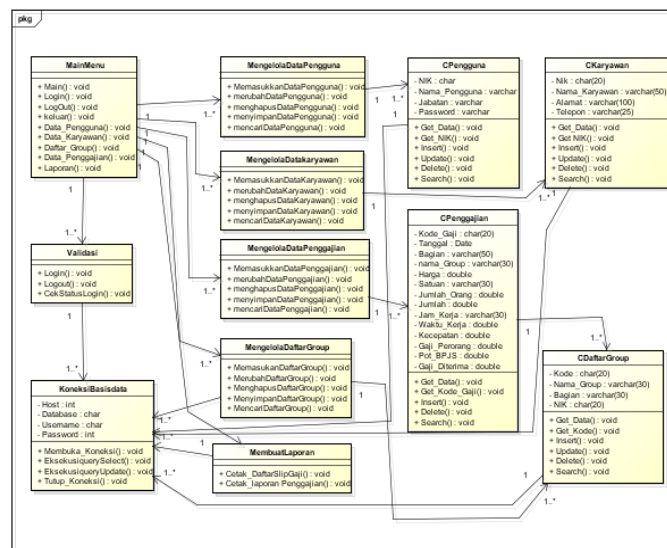
Use Case dan Class Diagram

Use Case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Terdapat dua aktor yang menjalankan sistem yaitu Personalia dan Plant Manager.



Gambar 1 Use Case Diagram

Class Diagram menggambarkan sistem dalam bentuk kelas-kelas dan dideskripsikan dalam sebuah sistem dimana adanya relasi diantara kelas tersebut. Diagram kelas dibuat agar pembuat program atau *programmer* membuat kelas-kelas sesuai rancangan dan perangkat lunak sinkron.



Gambar 2 Relasi antar tabel

Metode Pengumpulan Data

Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan orang-orang yang terkait di bagian pemasaran dan pemesanan ayam potong pada Sumber Mulia Abadi, wawancara dilakukan oleh satu narasumber pada pimpinan sehingga didapat data yang valid (Pasha & Suryani, 2017), (Riskiono & Pasha, 2020a).

Pengamatan (*Observation*)

Pengumpulan data dengan mengamati atau *observation* yaitu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung (Samsudin et al., 2019). Mempelajari segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem yang ada saat ini. Mengamati secara langsung seputar sistem yang berjalan mengenai mengenai proses pesanan hotline *sparepart*, yang menghasilkan laporan *pesanan* hotline *sparepart* (Rianto, 2021), (Ade & Novri, 2019).

Dokumentasi (Documentations)

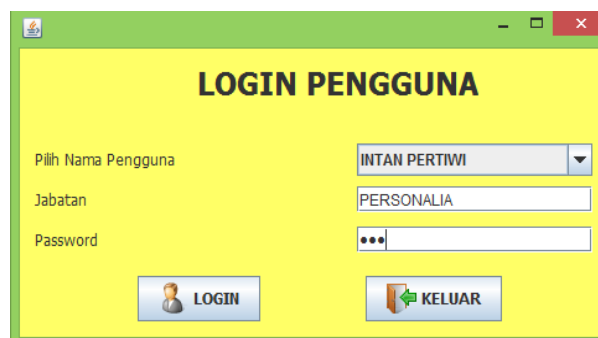
Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca, mencatat, mengutip, dan mengumpulkan data-data secara teoritis dari buku-buku dan jurnal sebagai landasan penyusunan penelitian (Andrian, 2021). Peneliti meminjam buku di perpustakaan Teknokrat, mencari data dari jurnal juga dilakukan untuk reverensi laporan ini, dimana teori tersebut diletakkan pada landasan teori (Gotama et al., 2021), (Teknokrat, n.d.).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

Berikut adalah tampilan beberapa *form* dari program Perancangan Sistem *Inventory* pada PT Swi Jetty Nusantara sesuai dengan fungsinya masing-masing.

Tampilan Interface



Gambar 3 Tampilan Login



Gambar 4 Tampilan Halaman Utama

NIK	Nama Pengguna	Jabatan
1	SINGGIH PANGESTU	PLANT MANAGER
2	INTAN PERTIWI	PERSONALIA

Gambar 5 Tampilan Halaman Form Data Pengguna

NIK	Nama Karyawan	Alamat	Telepon
721091100110	Nafa	Kemiling	089642563498
721091100111	Maharna	Ahtasari	085728634879
721091100112	Yuliana	Wayhallim	089623837408
721091100113	Dian	Wayhallim	085762326770
721091100114	Salwa	Korpi	089627238747
721091100115	Afrika Suri	Lematang	089642367934
721091100116	Novita	Sukarame	085737492203

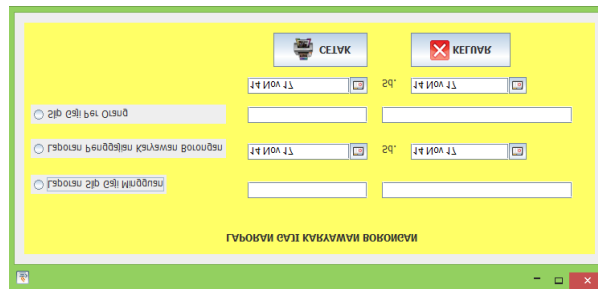
Gambar 6 Tampilan Halaman Form Data Karyawan

Kode	Nama Grup	Bagian	NIK	Nama Karyawan	Alamat	Telepon
GRP.00099	Group 1 PK	Bagian Potong Kepala	727071000130	Itana	Itana	089878676565
GRP.00100	Group 1 PK	Bagian Potong Kepala	727071000129	Iolla	Itama	085678545434
GRP.00101	Group 1 PK	Bagian Potong Kepala	727071000128	Isaras	Lematang	087867876566
GRP.00102	Group 1 PK	Bagian Potong Kepala	727071000127	Intan putri	Woytoga	081267566765
GRP.00103	Group 2 PK	Bagian Potong Kepala	721091100117	Itansari	Sukarame	089643278387

Gambar 7 Tampilan Form Daftar Grup

Kode Gaji	Tanggal	Bagian	Nama Grup	Harga	Satuan	Jumlah Orang	Total
SLG.00001	2017-11-06	Bagian Potong Kepala	Group 1 PK	800	KG	3	2400
SLG.00002	2017-11-06	Bagian Potong Kepala	Group 1 PK	1000	KG	5	5000
SLG.00003	2017-11-06	Bagian Potong Kepala	Group 1 KPS	670	KG	5	3350
SLG.00004	2017-11-06	Bagian Potong Kepala	Group 2 KPS	800	KG	3	2400
SLG.00005	2017-11-06	Bagian Potong Kepala	Group 1 KPS	800	KG	5	4000

Gambar 8 Tampilan Form Data Penggajian



Gambar 9 Tampilan Form Cetak Laporan

PT. INDOKOM SAMUDRA PERSADA					
Jl. Ir. Sutami Km. 13 Dusun Kemang, Kecamatan Tanjung Bintang Kabupaten Lampung Selatan					
SLIP GAJI MINGGUAN KARYAWAN BORONGAN					
					Monday 13 November
Bagian Potong Kepala					
Hari	Tanggal	Nama_Group	NIK	Nama_Karyawan	Jumlah Gaji
Monday	06 Nov 2017	Group 1 PK	721091100110	Nafa	60,000
Monday	06 Nov 2017	Group 1 PK	721091100111	Maharina	60,000
Monday	06 Nov 2017	Group 1 PK	721091100112	Yuliana	60,000
Tuesday	07 Nov 2017	Group 1 PK	721091100110	Nafa	74,667
Tuesday	07 Nov 2017	Group 1 PK	721091100111	Maharina	74,667
Tuesday	07 Nov 2017	Group 1 PK	721091100112	Yuliana	74,667
Wednesday	08 Nov 2017	Group 1 PK	721091100110	Nafa	81,667
Wednesday	08 Nov 2017	Group 1 PK	721091100111	Maharina	81,667
Wednesday	08 Nov 2017	Group 1 PK	721091100112	Yuliana	81,667
Thursday	09 Nov 2017	Group 1 PK	721091100110	Nafa	89,300
Thursday	09 Nov 2017	Group 1 PK	721091100111	Maharina	89,300
Thursday	09 Nov 2017	Group 1 PK	721091100112	Yuliana	89,300
Friday	10 Nov 2017	Group 1 PK	721091100110	Nafa	62,000
Friday	10 Nov 2017	Group 1 PK	721091100111	Maharina	62,000
Friday	10 Nov 2017	Group 1 PK	721091100112	Yuliana	62,000
Saturday	11 Nov 2017	Group 1 PK	721091100110	Nafa	89,600
Saturday	11 Nov 2017	Group 1 PK	721091100111	Maharina	89,600

Gambar 10 Tampilan Laporan Slip Gaji

SIMPULAN DAN SARAN

Dengan adanya Sistem Informasi Penggajian Karyawan Borongan diharapkan bisa membantu dalam pengolahan dan perhitungan data, serta pembuatan laporan secara cepat. Dalam sistem yang sebelumnya belum tersedia otorisasi pencarian data karyawan, kini sistem yang baru sudah tersedia fasilitas untuk mencari data karyawan dan akan sedikit membantu Admin dalam mengontrol data Karyawan borongan mengingat jumlah karyawan yang cukup banyak. Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Borongan menggunakan pengembangan sistem waterfall memiliki batasan yaitu pengembangan sistem tidak sampai tahapan *Operation and Maintenance*, aplikasi bahasa pemrograman *java* dan database yang digunakan *MySQL*.

REFERENSI

Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAAndrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), . *Jurnal Informanika*, 5(2).

Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.

http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de

- Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL
- Alakel, W., Ahmad, I., & Santoso, E. B. (2019). Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Obat Metode First In First Out (Studi Kasus: Rumah Sakit Bhayangkara Polda Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Ariyanti, L. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 90–96.
- Bararah, A. S., Ernawati, & Andreswari, D. (2017). Implementasi Case Based Reasoning. *Jurnal Rekursif*, 5(1), 43–54.
- Gunawan D. (2020). *Komparasi Algoritma Support Vector Machine Dan Naïve Bayes Dengan Algoritma Genetika Pada Analisis Sentimen Calon Gubernur Jabar 2018-2023*. V(1), 135–138. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>
- Harumy, T.H.F., Julham Sitorus, M. L. (2018). Sistem Informasi Absensi Pada Pt . Cospas Sentosa Jaya Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Teknik Informatika*, 5(1), 63–70.
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Kardiansyah, M. Y., & Salam, A. (2020). *Literary Translation Agents in the Space of Mediation: A Case Study on the Production of The Pilgrimage in the Land of Java*.
- Lamada, M. S., Miru, A. S., & Amalia, R.-. (2020). Pengujian Aplikasi Sistem Monitoring Perkuliahan Menggunakan Standar ISO 25010. *Jurnal MediaTIK*, 3(3). <https://doi.org/10.26858/jmtik.v3i3.15172>
- Larasati Ahluwalia, K. P. (2020). Pengaruh Kepemimpinan Pemberdayaan Pada Kinerja Dan Keseimbangan Pekerjaan-Rumah Di Masa Pandemi Ncovid-19. *Manajemen Sumber Daya Manusia*, VII(2), 119–128.
- Listiyan, E., & Subhiyakto Rosi, E. (2021). Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Di CV.Aqualux Duspha Abadi). *Jurnal Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1, 74–82.
- Logo, J. F. B., Wantoro, A., & Susanto, E. R. (2020). Model Berbasis Fuzzy Dengan Fis Tsukamoto Untuk Penentuan Besaran Gaji Karyawan Pada Perusahaan Swasta. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 124–130.
- Mahmuda, S., Sucipto, A., & Setiawansyah, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (TKB)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 14–23.
- Mardinata, E., & Khair, S. (2017). *Membangun Sistem Informasi Pengelolaan Data Nasabah*. 17(1), 27–35.
- Megawaty, D. A. (2020). Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 98–101.

- Mustika, M., Sugara, E. P. A., & Pratiwi, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121. <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.139>
- Mutmainnah, S. (2020). Pemilihan Moda Transportasi Kereta Api Menuju Pelabuhan Bakauheni. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 1(01), 33. <https://doi.org/10.33365/jice.v1i01.854>
- Myori, D. E., Mukhaiyar, R., & Fitri, E. (2019). Sistem Tracking Cahaya Matahari pada Photovoltaic. *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi*, 19(1), 9–16. <https://doi.org/10.24036/invotek.v19i1.548>
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Octavia, N., Hayati, K., & Karim, M. (2020). Pengaruh Kepribadian, Kecerdasan Emosional dan Kecerdasan Spiritual terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 2(1), 130–144. <https://doi.org/10.23960/jbm.v16i2.87>
- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.
- Permatasari, B., & Anggarini, D. R. (2020). Kepuasan Konsumen Dipengaruhi Oleh Strategi Sebagai Variabel Intervening Pada WaruPermatasari, B., & Anggarini, D. R. (2020). Kepuasan Konsumen Dipengaruhi Oleh Strategi Sebagai Variabel Intervening Pada Warunk Upnormal Bandar Lampung. *Jurnal Manajerial*, . *Jurnal Manajerial*, 19(2), 99–111.
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Puspaningrum, A. S. (2017). *Pengukuran Kesesuaian Fungsional Dengan Pendekatan Berorientasi Tujuan Pada Sistem Informasi Akademik (SIA) Berdasarkan Model Kualitas ISO/IEC 25010*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 35–42. <https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434>
- Putra, M. W., Darwis, D., & Priandika, A. T. (2021). Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 48–59.
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020a). Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning. *Jurnal TeknoInfo*, 14(1), 22–26.
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020b). Analisis Perbandingan Server Load Balancing dengan Haproxy & Nginx dalam Mendukung Kinerja Server E-Learning. *InComTech: Jurnal Telekomunikasi Dan Komputer*, 10(3), 135–144.
- Rumalutur, S., & Ohoiwutun, J. (2018). Sistem Kendali Otomatis Panel Penerangan Luar

- Menggunakan Timer Theben Sul 181 H Dan Arduino Uno R3. *Electro Luceat*, 4(2), 43–51. <https://doi.org/10.32531/jelekn.v4i2.143>
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
- Suprayogi, S. (2019). Javanese Varieties in Pringsewu Regency and Their Origins. *Teknosastik*, 17(1), 7–14.
- Surahman, A., & Nursadi, N. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Gaji Karyawan Dengan Metode Topsis Berbasis Web. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi)*, 2(3), 82–87.
- Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.