

Sistem Perhitungan Shu (Sisa Hasil Usaha) untuk Meningkatkan Penghasilan Anggota Pada Koperasi Manunggal Karya

Nurlia Handayani
Sistem Informasi Akuntansi
*) nurliahandayani@gmail.com

Abstrak

Sistem Perhitungan Sisa Hasil Usaha adalah sistem yang bertujuan untuk mengumpulkan data serta melaporkan informasi yang berkaitan dengan transaksi keuangan. Sisa Hasil Usaha (SHU) adalah pendapatan yang diperoleh dalam satu tahun dikurangi penyusutan dan beban-beban dari tahun buku yang bersangkutan. Maka dari itu, Sisa Hasil Usaha (SHU) merupakan faktor penting yang menentukan kelangsungan berjalannya koperasi. Agar koperasi dapat berjalan dengan lancar, koperasi diharuskan memberikan pelayanan yang terbaik kepada anggota koperasi agar dapat melakukan transaksi simpan pinjam membeli barang, pembagian sisa hasil usaha dan lain – lain. Pada sistem ini akan dirancang sebuah aplikasi untuk menghitung sisa hasil usaha dengan menggunakan bahasa pemrograman java dan database MySQL. Dengan adanya sistem ini disimpulkan dapat menghitung sisa hasil usaha secara otomatis, cepat, tepat dan akurat, dan dapat membantu dalam penginputan data, serta pencarian data.

Kata kunci : Sistem Informasi, Sisa Hasil Usaha, Database MySQL, Java.

PENDAHULUAN

Pada umumnya saat ini perusahaan membutuhkan sistem informasi yang baik, karena perkembangan teknologi semakin pesat yang secara langsung berdampak pada semua perusahaan, baik itu yang sedang berkembang maupun yang sudah maju (Dewi et al., 2021). Pada suatu perusahaan juga sangat diperlukan alat pengelolaan data secara cepat dan akurat (Megawaty & Putra, 2020).

Sisa Hasil Usaha (SHU) adalah pendapatan yang diperoleh dalam satu tahun dikurangi penyusutan dan beban-beban dari tahun buku yang bersangkutan (Darwis & Pamungkas, 2021). Maka dari itu, Sisa Hasil Usaha (SHU) merupakan faktor penting yang menentukan kelangsungan berjalannya koperasi (Redy Susanto et al., 2021). Agar koperasi dapat berjalan dengan lancar, koperasi diharuskan memberikan pelayanan yang terbaik kepada anggota koperasi agar dapat melakukan transaksi simpan pinjam membeli barang, pembagian sisa hasil usaha dan lain – lain (Borman et al., 2020).

Koperasi Manunggal Karya adalah salah satu jenis koperasi yang ada di wilayah Jalan Sudirman, Kelurahan Dayamurni, Kecamatan Tumijajar, Kabupaten Tulang Bawang Barat. Pada Koperasi Manunggal Karya, Penulis melihat adanya kesulitan dalam perhitungan sisa hasil usaha dan penyimpanan data anggota dapat dikatakan masih kurang efisien dan efektif, karena belum menggunakan database, dan proses pencatatan masih menggunakan buku khusus untuk melakukan pencatatan sehingga sering terjadi kesalahan berupa kerangkapan dan kehilangan data dalam melakukan pencatatan data pada Koperasi Manunggal Karya, kemudian kendala yang dihadapi adalah seringnya terjadi kesulitan dalam mencari berkas data dan seringnya terjadi tindak manipulasi data pada proses pembuatan laporan, karena pada sistem yang berjalan saat ini semua proses masih mengandalkan pencatatan pada buku agenda harian yang harus di isi secara manual, hal ini

jumlah yang mengakibatkan lambatnya proses pembuatan laporan pada Koperasi Manunggal Karya.

Salah satu bentuk penyelesaian dalam mencari solusi terkait permasalahan yang dihadapi oleh koperasi adalah dibuatkannya suatu aplikasi peminjaman dan perhitungan pada Koperasi Manunggal Karya untuk dapat mengendalikan terjadinya kesalahan dalam pengolahan data yang ada pada koperasi dan mampu meningkatkan kualitas informasi berdasarkan pengolahan data pinjaman yang menjadi pokok permasalahan yang ada pada koperasi saat ini.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu dapat didefinisikan sebagai system (Al-Ayyubi et al., 2021). Suatu rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan disebut sebagai system (Ahmad et al., 2021). Jadi dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sebuah rangkaian atau kelompok dari satu atau lebih komponen yang saling berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu (Najib et al., 2021).

Informasi

Data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendatang (Ahdan et al., 2021). Hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem tersebut menjadi bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan oleh orang untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada (Abidin, 2021). Kesimpulan dari informasi adalah hasil pemrosesan data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang mudah dipahami dan berarti bagi penerimanya dan bermanfaat bagi pemakainya (Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4) & Ariany, 2021).

Konsep Dasar Informasi

Informasi merupakan hasil pengolahan data atau fakta yang dikumpulkan dengan cara tertentu (Rusliyawati et al., 2021). Informasi disajikan dalam bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan untuk menambah wawasan bagi pemakainya guna mencapai suatu tujuan (Riskiono & Pasha, 2020a). Suatu informasi harus berkualitas (Juliyanto & Parjito, 2021). Adapun kualitas informasi tersebut yaitu (Neneng et al., 2021):

- a. Keakuratan dan teruji kebenarannya
Artinya informasi harus bebas kesalahan-kesalahan, tidak bias, dan tidak menyesatkan.
- b. Kesempurnaan informasi
Artinya informasi tersebut harus disajikan lengkap tanpa pengurangan, penambahan, atau perubahan.
- c. Tepat waktu
Artinya informasi harus disajikan secara tepat waktu.

d. Relevansi

Artinya informasi akan memiliki nilai manfaat yang tinggi, jika informasi tersebut diterima oleh mereka yang membutuhkan.

e. Mudah dan murah

Artinya bagaimana cara yang dilakukan dan seberapa biaya yang dikeluarkan untuk memperoleh informasi.

Sistem Informasi

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan elemen yang saling erhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi (Tansir et al., 2021). Mendefinisikan Sistem Informasi sebagai berikut (Pamungkas et al., 2020). Sistem Informasi didefinisikan sebagai suatu alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi pemakainya (Anisa Martadala et al., 2021).

Komponen-komponen sistem informasi adalah sebagai berikut (Mindhari et al., 2020):

1. Perangkat keras yaitu perangkat keras komponen untuk melengkapi kegiatan masukan data, memproses data, dan keluaran data.
2. Perangkat lunak yaitu program dan instruksi yang diberikan ke komputer.
3. Database yaitu kumpulan data dan informasi yang diorganisasikan sedemikian rupa sehingga mudah diakses pengguna sistem informasi.
4. Telekomunikasi yaitu komunikasi yang menghubungkan antara pengguna sistem dengan sistem computer secara bersama-sama ke dalam suatu jaringan kerja yang efektif.
5. Manusia yaitu personel dari sistem informasi, meliputi manajer, analis, programer, dan operator, serta bertanggung jawab terhadap perawatan sistem.

Sisa Hasil Usaha

Dalam koperasi pendapatan yang diperoleh dalam satu tahun dikurangi penyusutan dan beban-beban dari tahun buku yang bersangkutan disebut sisa hasil usaha (SHU) (Ramadhan et al., 2021). Pada hakikatnya sisa hasil usaha koperasi sama dengan laba untuk perusahaan yang lain (Qadafi & Wahyudi, 2021). Sisa hasil usaha setelah dikurangi untuk dana cadangan dibagikan kepada anggota sebanding dengan jasa yang dilakukan oleh masing-masing anggota (Darwis et al., 2020). Pembagian sisa hasil usaha, bila diikhtisarkan adalah sebagai berikut (Hendra Saputra & Pasha, 2021):

- a. Cadangan
- b. SHU Bagian Anggota
- c. Dana-dana Pengurus
- d. Dana-dana Pendidikan
- e. Dana Sosial

Anggaran dasar koperasi menetapkan bahwa pembagian sisa hasil usaha adalah sebagai berikut :

Tabel 1 Pembagian SHU Tahunan Untuk Anggota.

Nama	Persentase
Cadangan	40%
SHU Bagian Anggota	30%
Dana-Dana Pengurus	20%
Dana-Dana Pendidikan	5%
Dana Sosial	5%

UML (*Unified Modeling Language*)

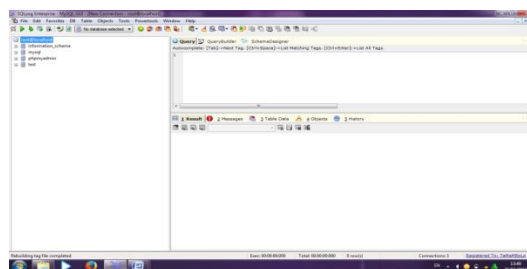
(*Unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan didunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam dunia pemrograman berorientasi objek (D. T. Yulianti et al., 2021). Perkembangan teknologi perangkat lunak, diperlukan adanya bahasa yang digunakan untuk memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat dan perlu adanya standarisasi agar orang diberbagai negara dapat mengerti pemodelan perangkat lunak (Puspaningrum et al., 2020). Seperti yang kita ketahui bahwa menyatukan banyak kepala untuk menceritakan sebuah ide dengan tujuan untuk memahami hal yang sama tidaklah mudah, oleh karena itu diperlukan sebuah bahasa pemodelan perangkat lunak yang dapat dimengerti oleh banyak orang (Rahman Isnain et al., 2021). Pada perkembangan teknik pemrograman berorientasi objek, muncullah sebuah standarisasi bahasa pemodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek, yaitu *Unified Modelling Language* (UML) (Aldino et al., 2021).

UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasi, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak (Yasin et al., 2021). UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung (Alita et al., 2021). Berikut ini penjelasa singkat dari pembagian katagori (T. Yulianti et al., 2021):

- a. *Structure diagrams* yaitu kumpulan dari diagram yang digunakan untuk menggambarkan suatu struktur statis dari sistem yang dimodelkan.
- b. *Behavior diagrams* yaitu digunakan untuk menggambarkan kelakuan sistem atau rangkaian perubahan yang terjadi pada sebuah sistem.
- c. *Interaction diagrams* yaitu menggambarkan interaksi sistem dengan sistem lain maupun interaksi antar subsistem pada suatu sistem.

MySQL

MySQL merupakan *software* yang tergolong sebagai DBMS (*Database Management System*) yang bersifat *Open Source* (Sanger et al., 2021). MySQL adalah Sebuah program database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya sangat cepat, multi user serta menggunakan peintah dasar SQL (*Structured Query Language*) (Budiman et al., 2021). Keunggulan MySQL dari data base lainnya karena MySQL merupakan Database Management System (DBMS), MySQL sebagai Relation Database Management System (RDBMS) atau disebut dengan database Relational, MySQL Merupakan sebuah database server yang free, artinya kita bebas menggunakan, database ini untuk keperluan pribadi atau usaha tanpa harus membeli atau membayar lisensinya, MySQL mendukung field yang dijadikan sebagai kunci primer dan kunci uniq (Unique), MySQL diidukung oleh driver ODBC, artinya database MySQL dapat diakses menggunakan aplikasi apa saja termasuk berupa visual seperti visual Basic dan Delphi (Gunawan & Fernando, 2021).



Gambar 1 MySQL

Basis Data

Database adalah sekumpulan data yang saling berhubungan (Sucipto & Rahmanto, 2021). Sistem database adalah suatu sistem penyusunan dan pengelolaan record-record dengan menggunakan komputer, dengan tujuan untuk menyimpan atau merekam serta memelihara data operasional lengkap sebuah organisasi/perusahaan, sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakai untuk kepentingan proses pengambilan keputusan (Abidin & Permata, 2021).

Bahasa Pemrograman Java

Java merupakan suatu bahasa pemrograman yang populer saat ini. Hal ini dikarenakan banyaknya keunggulan yang ditawarkan oleh bahasa pemrograman ini, java dapat berjalan dengan baik diberbagai *platform*, mudah digunakan dan *powerful* (Riskiono & Pasha, 2020b). Java merupakan *development tools* yang fleksibel dan *powerful*. Salah satu keunggulannya adalah *platform independence*. Maksud dari *platform independence* adalah program yang kita tulis tidak bergantung pada sistem operasi saat program tersebut dibuat (Riskiono et al., 2020).

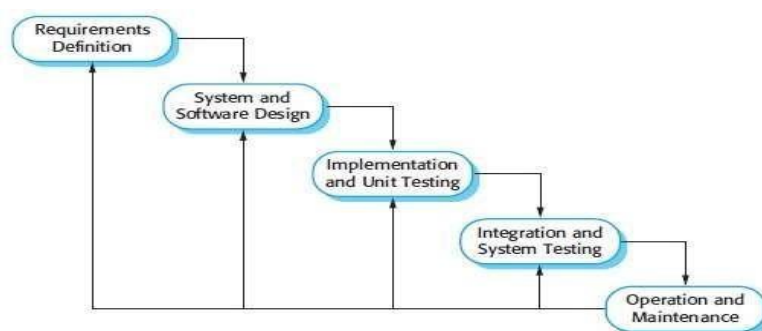


Gambar 2 Tampilan java.

METODE

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama (Styawati et al., 2020). Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu dengan siklus klasik/air terjun dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari Survei Sistem, Analisis Sistem, Desain Sistem, Pembuatan Sistem, Implementasi Sistem dan Pemeliharaan Sistem (Prastowo et al., 2020). Dalam metode air terjun setiap tahun harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum diteruskan ke tahap berikutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan tahapan.

Model air terjun (*waterfall*) dapat dilihat pada gambar 3 di bawah ini (Setiawan & Muhaqiqin, 2021):



Gambar 3 Sistem Model *Waterfall*

Fase yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. *Requirement Analysis and Definition*

Merupakan tahapan penetapan fitur, kendala dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Semua hal tersebut akan ditetapkan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. *System and Software Design*

Dalam tahapan ini akan dibentuk suatu sistem berdasarkan persyaratan yang telah ditetapkan. Dan juga mengidentifikasi dan menggambarkan abstraksi dasar sistem perangkat lunak dan hubungan- hubungannya.

3. *Implementation and Unit Testing*

Dalam tahapan ini, hasil dari desain perangkat lunak akan direalisasikan sebagai satu set program atau unit program. Setiap unit akan diuji apakah sudah memenuhi spesifikasinya.

4. *Integration and System Testing*

Dalam tahapan ini, setiap unit program akan diintegrasikan satu sama lain dan diuji sebagai satu sistem yang utuh untuk memastikan sistem sudah memenuhi persyaratan yang ada.

5. *Operation and Maintenance*

Dalam tahapan ini, sistem diinstal dan mulai digunakan. Selain itu juga memperbaiki *error* yang tidak ditemukan pada tahap pembuatan. Dalam tahap ini juga dilakukan pengembangan sistem seperti penambahan fitur dan fungsi baru.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Login Administrator

Pada login administrator ini berfungsi untuk memberikan verifikasi hak akses terhadap user, sehingga user yang mengakses memiliki wewenang sesuai dengan *privilage* yang dimilikinya. Gambar hasil dari login administrator seperti pada gambar 4.



Gambar 4 Tampilan Login Administrator

Tampilan Menu Utama

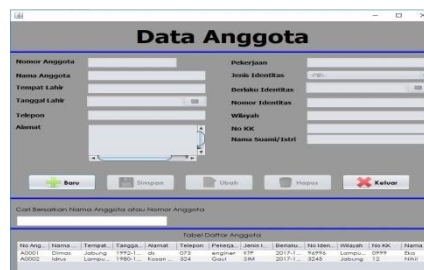
Pada menu utama aplikasi ini berfungsi sebagai menu utama dari aplikasi sistem perhitungan sisa hasil usaha. Gambar hasil dari menu utama aplikasi sistem informasi akuntansi perhitungan sisa hasil usaha seperti pada gambar 5.



Gambar 5 Tampilan Menu Utama

Tampilan Data Anggota Koperasi

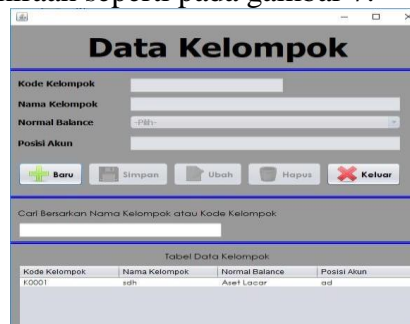
Data anggota koperasi ini berfungsi untuk penambahan data anggota, pengeditan data anggota, dan penghapusan data anggota. Gambar hasil dari data anggota koperasi seperti pada gambar 6.



Gambar 6 Tampilan Data Anggota Koperasi

Tampilan Data Kelompok Perkiraan

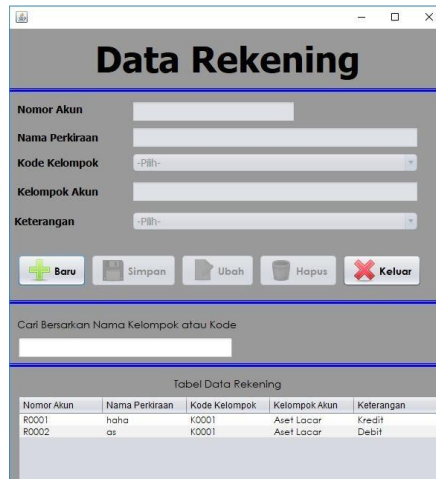
Data kelompok perkiraan berfungsi untuk penambahan data kelompok perkiraan, pengeditan data kelompok perkiraan, dan penghapusan data kelompok perkiraan. Gambar dari data kelompok akun perkiraan seperti pada gambar 7.



Gambar 7 Tampilan Data Kelompok Perkiraan

Tampilan Data Rekening

Data rekening ini berfungsi untuk penambahan data rekening perkiraan, pengeditan data rekening perkiraan, dan penghapusan data rekening perkiraan. Gambar tampilan data rekening seperti pada gambar 8.



Gambar 9 Tampilan Data Rekening

Tampilan Data Petugas

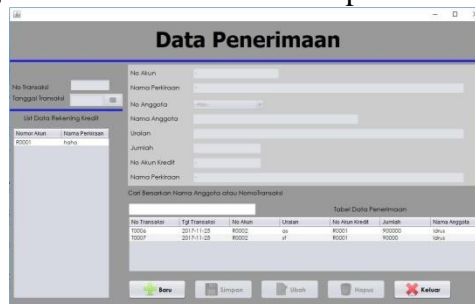
Data petugas ini berfungsi untuk penambahan data petugas, pengeditan data petugas, dan penghapusan data petugas. Gambar hasil dari data petugas seperti pada gambar 10.



Gambar 10 Tampilan Data Petugas

Tampilan Data Penerimaan

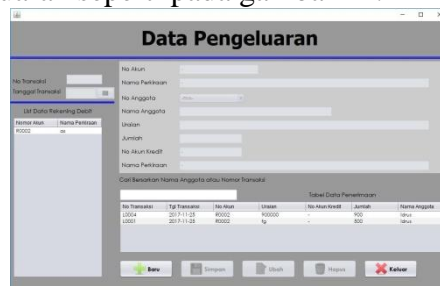
Data penerimaan ini berfungsi untuk menginputkan hasil penerimaan yang diterima dari setiap anggota maupun organisasi. Gambar hasil data penerimaan seperti pada gambar 11.



Gambar 11 Tampilan Data Penerimaan

Tampilan Data Pengeluaran

Data pengeluaran ini berfungsi untuk menginputkan seberapa banyak pengeluaran yang terjadi. Gambar data pengeluaran seperti pada gambar 12.



Gambar 12 Tampilan Data Pengeluaran

Tampilan Report

Report hasil laporan data fisik perhitungan sisa hasil usaha ini berfungsi untuk mencetak hasil laporan. Adapun laporan yang dibuat yaitu:

a. Laporan Daftar Akun Perkiraan

The screenshot shows a report titled 'Data Perkiraan Koperasi Manunggal Karya' for 'Kelurahan Daya Murni Kecamatan Tumi Jajar Kabupaten Tulang Bawang Barat'. The report lists 10 different account types with their respective details:

Nomor Akun	Nama Kelompok	Nama Perkiraan
R0001	Kas	Aktiva Lancar
R0002	Bank	Aktiva Lancar
R0003	Piutang Reguler	Aktiva Lancar
R0004	Piutang Khusus	Aktiva Lancar
R0005	K C K	Aktiva Lancar
R0006	Penjualan Konsumtif	Aktiva Lancar
R0007	Piutang Dagang	Aktiva Lancar
R0008	Sembako	Aktiva Lancar
R0009	Mainan	Aktiva Lancar
R0010	Piutang Interen	Aktiva Lancar

The report footer shows the date and time '12/1/17 11:00 PM' and 'Page 1 of 4'.

Gambar 13 Laporan Daftar Akun Perkiraan.

b. Laporan Daftar Anggota



Data Anggota Koperasi Manunggal Karya
Kelurahan Daya Murni Kecamatan Tumi Jajar
Kabupaten Tulang Bawang Barat

No Anggota	Nama Anggota	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Telepon	No Identitas	Tanggal Berlaku
A0001	Anggota 1	Lampung	14/11/1990	Dayamurni	08229922289	1234567	16 November 2023
A0002	Anggota 2	Dayamurni	23/11/1985	Dayamurni	085283494938	009831409709814	30 July 2026
A0003	Anggota 3	Dayamurni	6/11/1986	Dayamurni	085289293857	0293840923754	10 November 2022

Gambar 14 Laporan Data Anggota.

c. Laporan Pendapatan




Laporan Kas Koperasi Manunggal Karya
Kelurahan Daya Murni Kecamatan Tumi Jajar
Kabupaten Tulang Bawang Barat

No Transaksi	Tanggal Transaksi	Nama Perkiraan	Uraian	Jumlah
T0001	03 November 2017	Modal	KAS	Rp 10.803.000
T0002	09 November 2017	Kas	Pendapatan Jasa	Rp 55.315.988
T0003	17 November 2017	Kas	Penjualan Barang Dagang	Rp 157.062.500
T0004	02 November 2017	Kas	Penerimaan Pinjaman Usaha	Rp 27.202.038
T0005	09 November 2017	Bank	Pinjaman	Rp 49.218.000
Total				Rp 299.603.427

Gambar 15 Laporan Ikhtisar Pendapatan

d. Laporan Sisa Hasil Usaha



Sisa Hasil Usaha
Kelurahan Daya Murni Kecamatan Tumi Jajar
Kabupaten Tulang Bawang Barat

No	Nama Anggota	Jumlah Dana	Total SHU	Hasil Bagi SHU
R0001	Anggota 1	Rp 27.202.938	Rp 75.972.790	Rp 75.972.790
R0002	Anggota 2	Rp 66.119.988	Rp 75.972.790	Rp 53.827.224
R0003	Anggota 3	Rp 206.280.500	Rp 75.972.790	Rp 52.308.102

$$\text{Cekungan Sisa Hasil Usaha Diambil Dari} = \frac{\text{Jumlah Simpanan Anggota} \times 30\% \text{ Jumlah Pendapatan}}{\text{Jumlah Keseluruhan Simpanan}}$$

Gambar 16 Laporan Sisa Hasil Usaha.

SIMPULAN

Setelah menyelesaikan perancangan Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Sisa Hasil Usaha pada KSU Manunggal Karya penulis menarik beberapa kesimpulan sebagai Sistem usulan ini mampu menghasilkan laporan sisa hasil usaha pada KSU Manunggal Karya. Pada tahap proses penginputan data dan perhitungan dapat dilakukan dengan lebih cepat,

tepat, akurat dan efisien serta dapat disimpan dengan teratur, karena sudah ada sistem basis data (*database*) untuk menjaga keamanan dari data yang sudah dimasukkan

REFERENSI

- Abidin, Z. (2021). Pelatihan Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemrograman Untuk Membangkitkan Minat Siswa-Siswi Smk Pada Dunia Pemrograman. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 54. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1326>
- Abidin, Z., & Permata, P. (2021). Pengaruh Penambahan Korpus Paralel Pada Mesin Penerjemah Statistik Bahasa Indonesia Ke Bahasa Lampung Dialek Nyo. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 13. <https://doi.org/10.33365/jti.v15i1.889>
- Ahdan, S., Gumantan, A., & Sucipto, A. (2021). *Program Latihan Kebugaran Jasmani*. 2(2), 102–107.
- Ahmad, I., Borman, R. I., Caksana, G. G., & Fakhrurozi, J. (2021). IMPLEMENTASI STRING MATCHING DENGAN ALGORITMA BOYER-MOORE UNTUK MENENTUKAN TINGKAT KEMIRIPAN PADA PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI/TA MAHASISWA (STUDI KASUS: UNIVERSITAS XYZ). *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 4(1), 53–58.
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Aldino, A. A., Saputra, A., & Nurkholis, A. (2021). *Application of Support Vector Machine (SVM) Algorithm in Classification of Low-Cape Communities in Lampung Timur*. 3(3), 325–330. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1041>
- Alita, D., Putra, A. D., & Darwis, D. (2021). Analysis of classic assumption test and multiple linear regression coefficient test for employee structural office recommendation. *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 15(3), 1–5.
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Borman, R. I., Megawaty, D. A., & Attohiroh, A. (2020). Implementasi Metode TOPSIS Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Biji Kopi Robusta Yang Bernilai Mutu Ekspor (Studi Kasus: PT. Indo Cafco Fajar Bulan Lampung). *Fountain of Informatics Journal*, 5(1), 14–20.
- Budiman, A., Sucipto, A., & Dian, A. R. (2021). Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure. *Techno.Com*, 20(1), 28–37. <https://doi.org/10.33633/tc.v20i1.4038>
- Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2021). Comparison of Least Significant Bit, Pixel Value Differencing, and Modulus Function on Steganography to Measure Image Quality, Storage Capacity, and Robustness. *Journal of Physics: Conference Series*, 1751(1), 12039.
- Darwis, D., Pratiwi, E. S., & Pasaribu, A. F. O. (2020). Penerapan Algoritma Svm Untuk Analisis Sentimen Pada Data Twitter Komisi Pemberantasan Korupsi Republik Indonesia. *Edutic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). DASHBOARD INTERAKTIF UNTUK SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PONDOK

- PESANTREN MAZROATUL'ULUM. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Gunawan, I., & Fernando, Y. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT KULIT PADA KUCING MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Hendra Saputra, V., & Pasha, D. (2021). Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*, 5(1), 85–96. <https://doi.org/10.35706/sjme.v5i1.4514>
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74.
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). PERANCANGAN PENGENDALIAN INTERNAL ARUS KAS KECIL MENGGUNAKAN METODE IMPREST (STUDI KASUS: PT ES HUPINDO). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Najib, M., Satria, D., Mahfud, I., & Surahman, A. (2021). PESAWARAN. 2(2), 108–112.
- Neneng, N., Puspaningrum, A. S., Lestari, F., & Pratiwi, D. (2021). SMA Tunas Mekar Indonesia Tangguh Bencana. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 1(6), 335–342. <https://doi.org/10.52436/1.jpmi.61>
- Pamungkas, N. B., Darwis, D., Nurjayanti, D., & Prastowo, A. T. (2020). Perbandingan Algoritma Pixel Value Differencing dan Modulus Function pada Steganografi untuk Mengukur Kualitas Citra dan Kapasitas Penyimpanan. *Jurnal Informatika*, 20(1), 67–77.
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Puspaningrum, A. S., Susanto, E. R., & Sucipto, A. (2020). Penerapan Metode Forward Chaining Untuk Mendiagnosa Penyakit Tanaman Sawi. *INFORMAL: Informatics Journal*, 5(3), 113–120.
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Rahman Isnain, A., Pasha, D., & Sintaro, S. (2021). Workshop Digital Marketing “Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring.” *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 113–120. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1365>
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Redy Susanto, E., Admi Syarif, A. S., Muludi, K., & Wantoro, A. (2021). *Peer Review: Implementation of Fuzzy-based Model for Prediction of Thalassemia Diseases*.
- Riskiono, S. D., Hamidy, F., & Ulfia, T. (2020). Sistem Informasi Manajemen Dana Donatur Berbasis Web Pada Panti Asuhan Yatim Madani. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 21–26.
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020a). Analisis Metode Load Balancing Dalam

- Meningkatkan Kinerja Website E-Learning. *Jurnal TeknoInfo*, 14(1), 22–26.
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020b). Analisis Perbandingan Server Load Balancing dengan Haproxy & Nginx dalam Mendukung Kinerja Server E-Learning. *InComTech: Jurnal Telekomunikasi Dan Komputer*, 10(3), 135–144.
- Rusliyawati, Muludi, K., Syarif, A., & Wantoro, A. (2021). Implementation of Fuzzy-based Model for Prediction of Prostate Cancer. *Journal of Physics: Conference Series*, 1751(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1751/1/012041>
- Sanger, J. B., Sitanayah, L., & Ahmad, I. (2021). A Sensor-based Garbage Gas Detection System. *2021 IEEE 11th Annual Computing and Communication Workshop and Conference, CCWC 2021, February*, 1347–1353. <https://doi.org/10.1109/CCWC51732.2021.9376147>
- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. ... *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898>
- Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490.
- Styawati, S., Yulita, W., & Sarasvananda, S. (2020). SURVEY UKURAN KESAMAAN SEMANTIC ANTAR KATA. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 32–37.
- Sucipto, A., & Rahmanto, Y. (2021). *Automation of fish feeder applications 1 1,3*. 1(1), 1–8.
- Tansir, F. A., Megawati, D. A., & Ahmad, I. (2021). *PENGEMBANGAN SISTEM KEHADIRAN KARYAWAN PARUH WAKTU BERBASIS RFID (STUDI KASUS : PIZZA HUT ANTASARI , LAMPUNG)*. 2, 40–52.
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 1(1), 24–34.
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.
- Yulianti, T., Samsugi, S., Nugroho, P. A., & Anggono, H. (2021). Rancang Bangun Pengusir Hama Babi Menggunakan Arduino dengan Sensor Gerak. *JTST*, 2(1), 21–27.