

Perancangan Sistem Informasi Laporan Pendapatan Jasa Pada *Barbershop Arjuna*

Nurhadi Nugraha
Sistem Informasi Akuntansi
*) nurhadinugrara@gmail.com

Abstrak

Barbershop Arjuna adalah Perusahaan salon khusus pria yang bergerak dibidang jasa dengan memberikan fasilitas pelayanan yang bermutu sehingga pelanggan tertarik menggunakan jasa tersebut. Pada Barbershop Arjuna setiap harinya akan dicatat transaksi-transaksi yang terjadi, pencatatan dilakukan oleh bagian Administrasi. Sistem yang berjalan untuk Laporan Pendapatan Jasa pada Barbershop Arjuna masih menggunakan cara yang sederhana yaitu dengan pembukuan yang dapat memungkinkan kurang terjaminnya keamanan data dan kekeliruan dalam penyimpanan data. Pembahasan dalam penulisan Laporan Akhir Studi ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem *Prototyping* dengan desain perancangan sistem Pemograman Berorientasi Objek menggunakan *Unifed Modeling Language* (UML). Berbasis *Dekstop* yang dikembangkan menggunakan JAVA (*Netbeans*) dan Database MySQL.

Kata Kunci: Jasa, Laporan, Pendapatan, *Prototyping*, SQL, UML.

PENDAHULUAN

Sistem informasi merupakan suatu cara tertentu untuk menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh organisasi untuk beroperasi dengan cara yang sukses dan untuk organisasi bisnis dengan cara yang menguntungkan (Suri & Puspaningrum, 2020), (Puspitasari & Budiman, 2021). Perkembangan teknologi sistem informasi merambah pada segala bidang kehidupan di seluruh belahan penjuru dunia, yang dipicu oleh meningkatnya kompleksitas kegiatan usaha dan meningkatnya kebutuhan akan komputer. Perusahaan sebagai pelaku bisnis membutuhkan suatu proses pengolahan transaksi bisnis/keuangan yang dapat dilakukan dengan proses pengolahan data-data keuangan tersebut, sehingga munculah konsep sistem informasi akuntansi yang mulai berkembang (Hidayat, 2014), (Ernain et al., 2011). Teknologi informasi telah menjadi fasilitator utama bagi kegiatan-kegiatan bisnis, memberikan andil besar terhadap perubahan-perubahan yang mendasar pada struktur, operasi, dan manajemen organisasi. Berkat teknologi sistem informasi ini, berbagai kemudahan dapat dirasakan oleh manusia (Prasetyo & Suharyanto, 2019), (Ariyanti et al., 2020).

Barbershop Arjuna merupakan salah satu perusahaan milik swasta yang bergerak di bidang jasa berupa salon khusus pria. Jasa yang diberikan dapat menghasilkan pendapatan bagi perusahaan dan karyawan. Pendapatan merupakan penerimaan dana dari penyerahan barang atau jasa dalam usaha mencapai tujuan perusahaan. Pendapatan dihasilkan apabila entitas bersangkutan pada hakikatnya telah menyelesaikan apa yang seharusnya dilakukan untuk mendapat hak atas manfaat yang dimiliki oleh pendapatan itu (Priandika & Wantoro, 2017), (Pasha & Suryani, 2017). Dalam pengerjaan laporan pendapatan menggunakan waktu yang sedikit lama, terkadang kepala cabang dan

karyawan yang ingin mengetahui pendapatannya hari itu harus menunggu hasil perhitungan pendapatan dari kasir (Yanuarsyah et al., 2021), (Dinasari et al., 2020). Pembangunan sistem informasi laporan pendapatan, peneliti dan penulis terdapat sebuah kesamaan dalam hal tujuan yaitu sama-sama merancang dan membangun sistem yang dapat membantu meningkatkan kemudahan dalam proses kerja pegawai (Munandar et al., 2020), (R. Sari et al., 2021). Namun dalam pembuatannya juga terdapat beberapa perbedaan dalam aplikasi dan metode yang digunakan untuk merancang sistem ini, disini penulis menggunakan Java (netbeans) sebagai bahasa pemrograman sistem dan menggunakan database SQL Server serta menggunakan metode *Prototype*. Nanti program akan di uji menggunakan *Blackbox*. Dalam sistem yang di rancang oleh penulis terdapat fitur untuk membuat data, menghapus data, mengedit dan menyimpan data serta mencetak laporan (Nugroho et al., 2021), (Rudi Cahyono & Nurmahaludin, 2017). Berdasarkan uraian masalah pada latar belakang maka diusulkan sistem untuk meningkatkan kinerja dalam penyajian laporan pendapatan menggunakan teknologi komputer, yaitu berbasis *desktop* sebagai fasilitas pendukung utama dengan tujuan agar proses tersebut lebih memudahkan pengguna dan dapat dilaksanakan secara efektif dan efisien guna mendapatkan informasi yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Maka dalam penelitian ini membahas tentang “**Perancangan Sistem Informasi Laporan Pendapatan pada Barbershop Arjuna**” yang akan membantu perusahaan dalam penyediaan informasi

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan sekumpulan prosedur yang dilakukan untuk mengubah spesifikasi logis menjadi disain yang dapat diimplementasikan ke sistem komputer organisasi. Disain tersebut meliputi disain laporan, formulir, data, dan proses informasi (Ayunandita & Riskiono, 2021), (Budiman et al., 2019).

Konsep Sistem

Terdapat dua kelompok pendekatan sistem di dalam mendefinisikan sistem yaitu pendekatan pada prosedur, dan pendekatan pada komponen-komponen atau elemen-elemen (Rahmanto & Hotijah, 2020), (Septilia et al., 2020).

Elemen Sistem

Tidak semua sistem memiliki kombinasi elemen-elemen yang sama. Ada beberapa elemen-elemen yang membentuk sebuah sistem yaitu; tujuan, masukan, proses, keluaran, batas, mekanisme pengendalian dan umpan balik serta lingkungan (Puspita et al., 2021), (Yolanda & Neneng, 2021).

- a. Tujuan, tujuan ini menjadi motivasi yang mengarahkan pada sistem, karena tanpa tujuan yang jelas sistem menjadi tak terarah dan tak terkendali.
- b. Masukan, masukan (*input*) sistem adalah segala sesuatu yang masuk ke dalam sistem dan selanjutnya menjadi bahan untuk diproses. Masukan dapat berupa hal-hal berwujud maupun yang tidak berwujud. Masukan berwujud adalah bahan mentah, sedangkan yang tidak berwujud adalah informasi.
- c. Proses, Proses merupakan bagian yang melakukan perubahan atau transformasi dari masukan menjadi keluaran yang berguna dan lebih bernilai.
- d. Keluaran, keluaran (*output*) merupakan hasil dari pemrosesan sistem dan keluaran dapat menjadi masukan untuk subsistem lain.
- e. Batas, batas (*boundary*) sistem adalah pemisah antara sistem dan daerah di luar sistem. Batas sistem menentukan konfigurasi, ruang lingkup, atau kemampuan sistem.

- f. Mekanisme pengendalian dan umpan balik, mekanisme pengendalian (*control mechanism*) diwujudkan dengan menggunakan umpan balik (*feedback*), sedangkan umpan balik ini digunakan untuk mengendalikan masukan maupun proses. Tujuannya untuk mengatur agar sistem berjalan sesuai dengan tujuan.
- g. Lingkungan, lingkungan adalah segala sesuatu yang berada di luar sistem.

Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat yaitu :

1. **Komponen (*component*)**
Suatu sistem selalu mengandung subsistem dan komponen yang masing-masing mempunyai tujuan untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi suatu proses kerja sistem secara keseluruhan.
2. **Batasan Sistem (*boundary*)**
Merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau lingkungan luarnya, dalam kali ini sistem dipandang sebagai sesuatu kesatuan, batasan, suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.
3. **Lingkungan Luar Sistem (*environment*)**
Lingkungan luar dari suatu sistem adalah segala sesuatu yang berada di luar batas dari sistem tersebut.
4. **Penghubung Sistem (*interface*)**
Penghubung merupakan media yang menghubungkan antara subsistem dengan subsistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber daya mengalir dan berinteraksi dari subsistem ke subsistem lainnya.
5. **Masukan Sistem (*input*)**
Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam suatu sistem dapat berupa masukan perawatan yaitu energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi serta dapat berupa masukan sinyal yaitu energi yang diproses untuk menghasilkan keluaran.
6. **Keluaran Sistem (*output*)**
Keluaran adalah hasil dari masukan yang diolah dan diklasifikasikan untuk menjadi keluaran yang berguna, dimana keluaran tersebut dapat menjadi masukan bagi subsistem lainnya.
7. **Pengolahan Sistem (*objective*)**
Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolahan yang akan mengelolah atau memproses masukan menjadi keluaran.
8. **Sasaran Sistem (*objective*)**
Suatu sistem tertentu mempunyai tujuan atau sasaran, sasaran dari sistem sangat menentukan, masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran dan tujuan (Puspaningrum, 2017), (Handoko & Neneng, 2021).

Komponen Sistem

Sistem Informasi Akuntansi terdiri dari enam komponen, yaitu:

1. User yang menggunakan sistem
2. Prosedur dan instruksi yang digunakan untuk mengumpulkan, memproses, dan menyimpan data.
3. Data mengenai organisasi dan aktivitas bisnisnya.
4. Software yang digunakan untuk memproses data.

5. Infrastruktur teknologi informasi, yang terdiri dari komputer, peripheral device, dan perangkat jaringan.
6. Pengendalian internal untuk menjaga keamanan data SIA (Irawan & Neneng, 2020), (Wantoro, 2019).

Klasifikasi Sistem

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang. Klasifikasi sistem tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Sistem tak tentu (*probabilistic system*), adalah suatu sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas. Sistem arisan merupakan contoh *probabilistic system* karena sistem arisan tidak dapat diprediksi dengan pasti.
- b. Sistem abstrak (*abstract system*), adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem teologia merupakan contoh *abstract system*.
- c. Sistem fisik (*physical system*), adalah sistem yang ada secara fisik. Sistem komputer, sistem akuntansi, sistem produksi, sistem sekolah, dan transportasi merupakan contoh *physical system*.
- d. Sistem tertentu (*deterministic system*), adalah sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi, interaksi antara bagian dapat dideteksi dengan pasti sehingga keluarannya dapat diramalkan. Sistem komputer sudah diprogramkan, merupakan contoh *deterministic system* karena program komputer dapat diprediksi dengan pasti.
- e. Sistem tertutup (*close system*), sistem yang tidak bertukar materi, informasi, atau energi dengan lingkungan. Sistem ini tidak berinteraksi dan tidak dipengaruhi oleh lingkungan, misalnya; reaksi kimia dalam tabung yang terisolasi.
- f. Sistem terbuka (*open system*), adalah sistem yang berhubungan dengan lingkungan dan dipengaruhi oleh lingkungan. Sistem perdagangan merupakan contoh *open system*, karena dapat dipengaruhi oleh lingkungan (Diana & Setiawati, 2011), (Surahman & Nursadi, 2019).

Konsep Sistem Informasi

Pengertian Data

Data adalah kenyataan yang menggambarkan adanya suatu kejadian (*event*), data terdiri dari fakta (*fact*) dan angka yang secara relatif tidak terdapat berarti bagi pemakai. Fakta adalah segala sesuatu yang tertangkap oleh indera manusia (H Ismatullah & Adrian, 2021), (Budioko, 2016).

Pengertian informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Informasi juga disebut data yang diproses atau data yang memiliki arti. Informasi merupakan data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan (Destiningrum & Adrian, 2017), (Fadly & Wantoro, 2019).

Pengertian Sistem Informasi

Sebuah sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan, dan mengelola serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan (Amarudin &

Silviana, 2018), (Ardian & Fernando, 2020). Suatu sistem informasi pada dasarnya terbentuk melalui suatu kelompok operasi yang tetap, yaitu :

1. Mengumpulkan data
2. Mengelompokkan data
3. Menghitung
4. Menganalisa
5. Menyajikan laporan

Komponen Sistem Informasi

Secara garis besar, sebuah sistem informasi memiliki delapan komponen. Kedelapan komponen tersebut adalah sebagai berikut:

1. **Tujuan**
Setiap sistem informasi dirancang untuk mencapai satu atau lebih tujuan yang memberikan arah bagi sistem tersebut secara keseluruhan.
2. **Input**
Data harus dikumpulkan dan dimasukkan sebagai *input* ke dalam sistem. Sebagian besar *input* berupa transaksi. Namun perlu diingat, bahwa dalam perkembangannya, sebuah sistem informasi akuntansi tidak hanya mengolah data dan menghasilkan informasi keuangan saja, namun juga mengolah data dan menghasilkan informasi nonkeuangan. Oleh karena itu sebagian *input* adalah berupa nonkeuangan.
3. **Output**
Informasi yang dihasilkan oleh sebuah sistem disebut *output*. *Output* dari sebuah sistem yang dimasukkan kembali ke dalam sistem sebagai *input* disebut dengan umpan balik (*feedback*). *Output* sebuah sistem informasi akuntansi biasanya berupa laporan keuangan dan laporan internal seperti daftar umur piutang anggaran, dan proyeksi arus kas.
4. **Penyimpanan data**
Data sering disimpan untuk dipakai lagi di masa mendatang. Data yang tersimpan ini harus diperbarui (*update*) untuk menjaga keterkinian data.
5. **Pemrosesan**
Data harus diproses untuk menghasilkan informasi dengan menggunakan komponen pemroses. Saat ini sebagian besar perusahaan mengelola datanya dengan menggunakan komputer, agar dapat dihasilkan informasi secara cepat dan akurat.
6. **Instruksi dan prosedur**
Sistem informasi tidak dapat memproses data untuk menghasilkan informasi tanpa instruksi dan prosedur rinci. Perangkat lunak (*program*) komputer dibuat untuk menginstruksikan komputer melakukan pengolahan data. Instruksi dan prosedur untuk para pemakai komputer biasanya dirangkum dalam sebuah buku yang disebut buku pedoman prosedur.
7. **Pemakai**
Orang yang berinteraksi dengan sistem dan menggunakan informasi yang dihasilkan oleh sistem disebut dengan pemakai.. dalam perusahaan, pengertian pemakai termasuk di dalamnya adalah karyawan yang melaksanakan dan mencatat transaksi dan karyawan yang mengelola dan mengendalikan sistem.
8. **Pengamanan dan pengawasan**
Informasi yang dihasilkan oleh sebuah sistem harus akurat, bebas dari berbagai kesalahan, dan terlindung dari akses secara tidak sah. Untuk mencapai kualitas informasi semacam itu, maka sistem pengamanan dan pengawasan harus dibuat dan melekat pada sistem (Setiyawan et al., 2015), (Pramana et al., 2017).

Sasaran Sistem Informasi

- a. Meningkatkan penyelesaian tugas.
Pemakai harus lebih produktif agar menghasilkan keluaran yang memiliki mutu yang tinggi.
- b. Meningkatkan efektifitas secara keseluruhan.
Sistem harus mudah dan sering digunakan
- c. Meningkatkan efektifitas ekonomi.
Keuntungan yang diperoleh dari sistem harus lebih besar dari biaya yang dikeluarkan.

Konsep Sistem Informasi Akuntansi

Pengertian Sistem Informasi Akuntansi

Sistem akuntansi adalah organisasi formulir, catatan dan laporan yang dikoordinasi sedemikian rupa untuk menyediakan informasi keuangan yang dibutuhkan oleh manajemen guna memudahkan pengelolaan perusahaan (Setiawan & Muhaqiqin, 2021), (Dewi et al., 2021).

Subsistem Dalam Sistem Informasi Akuntansi

Subsistem sistem informasi akuntansi terdiri dari 5 sistem, yaitu :

1. Sistem Pengeluaran (*Expenditure System*)
Segala peristiwa yang berhubungan dengan usaha mendapatkan sumber-sumber ekonomis yang diperlukan oleh perusahaan, baik berupa barang ataupun jasa, baik pemasok dari luar maupun dari karyawan di dalam perusahaan.
2. Sistem Pendapatan (*Revenue System*)
Berhubungan dengan barang atau jasa yang dihasilkan oleh perusahaan kepada konsumen dan mendapatkan pembayaran dari mereka.
3. Sistem Produksi (*Production System*)
Berhubungan dengan pengumpulan, penggunaan dan perubahan bentuk suatu sumber ekonomi.
4. Sistem Manajemen Sumber Daya (*Resources Management System*)
Meliputi peristiwa yang berkaitan dengan manajemen dan pengendalian sumber daya seperti investasi dan aktiva tetap.
5. Sistem Buku Besar dan Laporan Keuangan (*General Ledger and Financial Accounting*)
Berhubungan dengan transaksi keuangan dan ayat jurnal penyesuaian yang terjadi dalam siklus akuntansi.

Pengelolaan Barang Masuk dan Barang Keluar

Pengelolaan adalah penyelenggaraan, pengurus atau proses yang membantu merumuskan kebijaksanaan dan tujuan organisasi. Pengolahan sama halnya dengan manajemen, karena pengelolaan dalam sebuah organisasi memerlukan pelaksanaan tanggung jawab manajerial secara terus menerus. Dan tanggung jawab tersebut secara kolektif sering disebut sebagai fungsi manajemen (Febriantoro & Suaidah, 2021), (Pratiwi et al., 2021).

Pengertian Persediaan

Persediaan barang dagang adalah barang yang dibeli untuk dijual lagi sebagai aktivitas utama perusahaan untuk memperoleh pendapatan. Persediaan dapat diartikan sebagai barang-barang yang disimpan untuk digunakan atau dijual pada masa atau periode yang akan datang. Persediaan terdiri dari persediaan bahan baku, persediaan bahan setengah jadi dan persediaan barang jadi. Persediaan bahan baku dan persediaan bahan setengah jadi disimpan sebelum digunakan atau dimasukkan ke dalam proses produksi, sedangkan

persediaan barang jadi atau barang dagangan disimpan sebelum dijual atau dipasarkan. Perusahaan perdagangan minimal memiliki satu jenis persediaan yaitu, persediaan barang dagangan (Sulastio et al., 2021), (Ariyanti, 2020).

Pengertian Pembelian

Pengertian pembelian adalah orang-orang yang dengan wewenang formalnya berhak memilih rekanan pembekal (*supplier*) dan mengatur syarat-syarat pembelian. Berdasarkan tingkat keterlibatan pembeli dan tingkat perbedaannya, yaitu perilaku pembelian yang kompleks, perilaku pembelian pengurangan disonansi, perilaku pembelian kebiasaan, dan perilaku pembelian pencarian variasi (Hadi Ismatullah & Adrian, 2021), (Kurniawati & Ahmad, 2021).

Pengertian Penjualan

Penjualan adalah aliran kas masuk atau aktiva lain yang timbul karena perusahaan menjual barang dagangan. Secara umum penjualan sama artinya dengan pendapatan pada perusahaan jasa. Penjualan barang dagangan terjadi ketika perusahaan melakukan proses penjualan kepada pihak lain. Penjualan dapat dilakukan dengan tunai dan kredit. Penjualan barang dagang tersebut diakui sebagai pendapatan oleh perusahaan (Saputra et al., 2020), (M. P. Sari et al., 2021).

Retur Pembelian dan Retur Penjualan

Retur penjualan adalah pengembalian barang yang telah dijual karena tidak sesuai dengan pesanan konsumen. Jika terjadi retur (pengembalian barang) maka konsumen akan menerima uang kembalian atau mendapat potongan penjualan. Begitu juga halnya dengan retur pembelian adalah kebalikan dari retur penjualan (Maulida et al., 2020), (Fitriana & Bakri, 2019).

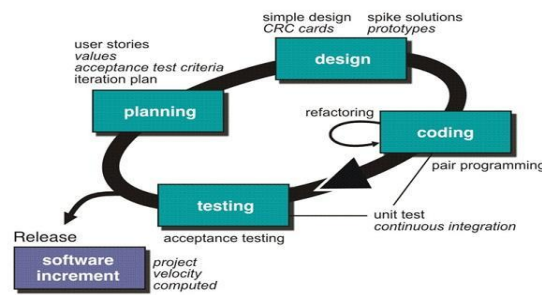
METODE

Metode Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem (*system development*) dapat berarti menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada. Sistem lama perlu diperbaiki atau diganti karena beberapa hal, dengan dikembangkan sistem yang baru, maka diharapkan akan terjadi peningkatan-peningkatan di sistem yang baru (Bagus Gede Sarasvananda & Komang Arya Ganda Wiguna, 2021), (Hendrastuty et al., 2021).

eXtreme Programming

Dalam rekayasa perangkat lunak, terdapat suatu pendekatan yang disebut *eXtreme Programming*. *eXtreme Programming* merupakan salah satu dari sekian banyaknya metodologi dalam rekayasa perangkat lunak dan juga merupakan bagian dari metodologi pengembangan perangkat lunak *agile*, dimulai dari analisis, desain, coding, testing, dan pemeliharaan (Bagus Gede Sarasvananda & Komang Arya Ganda Wiguna, 2021). *EXtreme Programming* adalah sebuah disiplin dari pengembangan perangkat lunak yang didasari pada nilai kesederhanaan (*simplicit*), komunikasi (*communication*), umpan balik (*feedback*), dan keberanian (*courage*) (Nur, 2021), (Rusanty et al., 2019). Perhatikan Gambar 2.1 sebagai berikut:



Gambar 1. Metodologi *eXtreme Programming (XP)*

Beberapa tahapan pengembangan perangkat lunak dengan *eXtreme Programming* dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Perencanaan (*Planning*)

Tahap ini dimulai dengan pemahaman konteks bisnis dari aplikasi, mendefinisikan keluaran (*output*), fitur yang ada pada aplikasi, fungsi dari aplikasi yang dibuat, penentuan waktu dan biaya pengembangan aplikasi, serta alur pengembangan aplikasi.

2. Perancangan (*Desain*)

Tahap ini menekankan pada desain aplikasi secara sederhana. Alat untuk mendesain pada tahap ini dapat menggunakan kartu CRC (*Class Responsibility Collaborator*). CRC digunakan untuk pemetaan (membangun) kelas-kelas yang akan digunakan pada diagram *use case*, diagram kelas, dan diagram objek.

3. Pengkodean (*Coding*)

Hal utama adalah pengembangan aplikasi dengan menggunakan *eXtreme Programming* adalah *pair programming*.

4. Pengujian (*Testing*)

Tahap ini memfokuskan pada pengujian fitur-fitur yang ada pada aplikasi sehingga tidak ada kesalahan (*error*) dan aplikasi yang dibuat sesuai dengan proses bisnis pada *klien* (pelanggan).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan *Form Login*

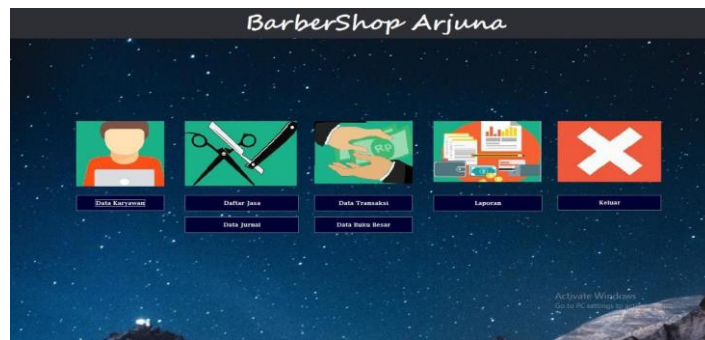
Tampilan *form* ini, berfungsi untuk keamanan data dimana Administrasi diminta untuk memasukkan Nama Pengguna, Jabatan dan *Password* yang telah ditentukan sebelumnya.

The screenshot shows a login form for 'Barbershop Arjuna'. The form has a dark background with a green header. It contains two input fields: 'Username' and 'Password'. To the right of the 'Username' field is a 'Login' button with a key icon. To the right of the 'Password' field is a 'Keluar' button with a red 'X' icon. The text 'Silahkan Login' is displayed above the input fields.

Gambar 2. Tampilan *Form Login*

Tampilan *Form Menu Utama*

Form Menu Utama merupakan halaman utama yang terdiri dari *Login*, Data Karyawan, Data Jasa, Data Transaksi, Dan laporan. *Form Menu Utama* dapat dilihat pada gambar berikut ini:



Gambar 3. Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan *Form* Data Karyawan

Form Data Karyawan merupakan *form* yang berisikan tentang data Karyawan. *Form* ini digunakan ketika akan menambah, mengubah, dan menghapus data Karyawan.

NIK	Nama Karyawan	Alamat	Telepon
0001	Asep	Jalan Dr. Susilo, Teluk Betung	081379505182
0002	Adesaputra	Pasar Kangkung, Teluk Betung	089579808011
0003	IrwansyahM	Jalan Dewi Sartika	081273586105
0004	RessiPamungkas	Jalan Gatot Subroto, Garutleng	085357632224

Gambar 4. Tampilan *Form* Data Karyawan

Tampilan *Form* Daftar Jasa

Form Daftar Jasa merupakan *form* yang berisikan tentang data Daftar Jasa. *Form* ini digunakan ketika akan menambah, mengubah, dan menghapus data Daftar Jasa.

Kode Jasa	Nama Jasa	Harga
CJ.00001	Jasa Potong Rambut Dewasa	25000
CJ.00002	Jasa Potong Rambut Anak	20000
CJ.00003	Jasa Pluk Rambut Hitam Tanco	40000
CJ.00004	Jasa Pluk Hitam Warna	50000
CJ.00005	Jasa Refleksi	100000

Gambar 5. Tampilan *Form* Daftar Jasa

Tampilan *Form* Data Transaksi

Form Data Transaksi merupakan *form* yang berisikan tentang data Data Transaksi. *Form* ini digunakan ketika akan menambah, mengubah, dan menghapus data Data Transaksi.

No Transaksi	Tanggal	NIK	Nama Karyawan	Kode Jasa	Nama Jasa
NT.0001	2018-12-03	0003	IrwansyahM	KJ.00005	Jasa Refleksi
NT.0002	2018-12-03	0001	Asep	KJ.00001	Jasa Potong Rambut Dewasa
NT.0003	2018-12-03	0002	Adesaputra	KJ.00001	Jasa Potong Rambut Dewasa
NT.0004	2018-12-03	0004	RusliPamungtas	KJ.00001	Jasa Potong Rambut Dewasa
NT.0005	2018-12-03	0002	Adesaputra	KJ.00002	Jasa Potong Rambut Anak

Gambar 6. Tampilan *Form* Data Transaksi

Tampilan *Form* Cetak Laporan

Form Cetak Laporan merupakan *form* yang berisikan tentang Cetak Laporan.

Gambar 7. Tampilan *Form* Cetak Laporan

Tampilan Laporan Pandapatan Jasa Per Jenis Jasa

Laporan Pendapatan Jasa per Jenis Jasa dapat dilihat pada gambar berikut :

BARBERSHOP ARJUNA						
BANDAR LAMPUNG						
LAPORAN PENDAPATAN JASA						
Periode: 2018-09-23 Sd. 2018-09-23						
No Transaksi	Tgl Transaksi	Nama Karyawan	Nama Jasa	Jumlah Biaya	Upah Karyawan	Pendapatan Bersih
NT.0003	9/23/18 12:00 AM	Ari	Jasa Refleksi	100,000	35,000	65,000
NT.0005	9/23/18 12:00 AM	Rifki	Jasa Refleksi	100,000	35,000	65,000
NT.0006	9/23/18 12:00 AM	Rifki	Jasa Refleksi	100,000	35,000	65,000
					Total	195,000
Bandar Lampung 23 September 2018						
Dibuat Oleh,						
(.....)						
Page 1 of 1						

Gambar 12. Tampilan Laporan Pendapatan Jasa per Jenis Jasa

Tampilan Laporan Pendapatan Jasa per Karyawan

Laporan Pendapatan Jasa per Karyawan dapat dilihat pada gambar berikut :

BARBERSHOP ARJUNA BANDAR LAMPUNG LAPORAN PENDAPATAN JASA Periode: 2018-09-23 Sd. 2018-09-23						
No Transaksi	Tgl Transaksi	Nama Karyawan	Nama Jasa	Jumlah Biaya	Upah Karyawan	Pendapatan Bersih
NT.00004	9/23/18 12:00 AM	R/ri	Jasa Pkik Rambut Hitam Tanco	40,000	14,000	26,000
NT.00005	9/23/18 12:00 AM	R/ri	Jasa Refleksi	100,000	35,000	65,000
NT.00006	9/23/18 12:00 AM	R/ri	Jasa Refleksi	100,000	35,000	65,000
					Total	156,000
Bandar Lampung 23 September 2018 Dibuat Oleh,						
(.....)						
Page 1 of 1						

Gambar 13. Tampilan Laporan Pendapatan Jasa per Karyawan

Tampilan Laporan Jurnal

Laporan Jurnal dapat dilihat pada gambar berikut ini :

BARBERSHOP ARJUNA Bandar Lampung LAPORAN JURNAL Periode : November 2018						
Tanggal	Keterangan	Debet	Kredit			
11/27/18 12:00 AM	KAS	Rp 25,000	Rp 0			
11/27/18 12:00 AM	Jasa Potong Rambut Dewasa	Rp 0	Rp 25,000			
11/27/18 12:00 AM	Biaya Upah Karyawan Potong	Rp 8,750	Rp 0			
11/27/18 12:00 AM	Kas	Rp 0	Rp 8,750			
11/27/18 12:00 AM	KAS	Rp 40,000	Rp 0			
11/27/18 12:00 AM	Jasa Pkik Rambut Hitam Tanco	Rp 0	Rp 40,000			
11/27/18 12:00 AM	Biaya Upah Pkik Rambut Hitam Tanco	Rp 14,000	Rp 0			
11/27/18 12:00 AM	Kas	Rp 0	Rp 14,000			
11/27/18 12:00 AM	KAS	Rp 100,000	Rp 0			
11/27/18 12:00 AM	Jasa Refleksi	Rp 0	Rp 100,000			
11/27/18 12:00 AM	Biaya Upah Refleksi	Rp 35,000	Rp 0			
11/27/18 12:00 AM	Kas	Rp 0	Rp 35,000			

Gambar 14. Tampilan Laporan Jurnal

Tampilan Laporan Buku Besar

Laporan Buku Besar dapat dilihat pada gambar berikut ini :

BARBERSHOP ARJUNA Bandar Lampung LAPORAN BUKU BESAR Periode : November 2018							
Tanggal	No Bukti	Keterangan	Saldo Awal	Debet	Kredit	Saldo	
11/27/18 12:00 AM	NJ.2018-11-270001	Jasa Potong Rambut Dewasa	Rp. 0,0	Rp. 25000,0	Rp. 0,0	Rp. 25000,0	
11/27/18 12:00 AM	NJ.2018-11-270001	Biaya Upah Jawa Potong Rambut	Rp. 25000,0	Rp. 0,0	Rp. 0,0	Rp. 16250,0	
11/27/18 12:00 AM	NJ.2018-11-270002	Jasa Pkik Rambut Hitam Tanco	Rp. 10000,0	Rp. 40000,0	Rp. 0,0	Rp. 35250,0	
11/27/18 12:00 AM	NJ.2018-11-270002	Biaya Upah Jawa Pkik Rambut	Rp. 96250,0	Rp. 0,0	Rp. 14000,0	Rp. 42250,0	
11/27/18 12:00 AM	NJ.2018-11-270003	Jasa Refleksi	Rp. 42250,0	Rp. 100000,0	Rp. 0,0	Rp. 142250,0	
11/27/18 12:00 AM	NJ.2018-11-270003	Biaya Upah Jawa Refleksi	Rp. 142250,0	Rp. 0,0	Rp. 35000,0	Rp. 107250,0	
Diperiksa Oleh,				Bandar Lampung, 30 November 2018			
Pimpinan				Dibuat Oleh,			
				Pembukuan			

Gambar 15. Tampilan Laporan Buku Besar

SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan dan penulisan laporan tugas akhir tentang sistem laporan pendapatan jasa dapat diambil kesimpulan yaitu telah dibuatkan sistem untuk mengolah dan membuat laporan pendapatan jasa yaitu Sistem Informasi laporan pendapatan jasa pada Barbershop Arjuna. Aplikasi tersebut dapat membantu dan mempermudah pekerjaan bagian Administrasi dalam pengolahan dan meminimalisir kekeliruan pada laporan pendapatan jasa. Perancangan Sistem ini berbasis *Dekstop* yang dikembangkan menggunakan Java (*Netbeans*) dan Database MySQL dengan menggunakan metode pengembangan sistem *Prototyping*, desain perancangan sistem Pemograman Berorientasi Objek menggunakan *Unifed Modeling Language* (UML) dan berdasarkan hasil pengujian Blackbox, disimpulkan bahwa Sistem Informasi Laporan Pendapatan jasa pada Barbershop Arjuna dapat berjalan dengan baik dan sesuai yang diharapkan.

REFERENSI

- Amarudin, A., & Silviana, S. (2018). Sistem Informasi Pemasangan Listrik Baru Berbasis Web Pada PT Chaputra Buana Madani Bandar Jaya Lampung Tengah. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 10–14.
- Ardian, A., & Fernando, Y. (2020). Sistem Informasi Manajemen Lelang Kendaraan Berbasis Mobile (Studi Kasus Mandiri Tunas Finance). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 10–16.
- Ariyanti, L. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 90–96.
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Ayunandita, N., & Riskiono, S. D. (2021). PERMODELAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN EXTREME PROGRAMMING PADA MADRASAH ALIYAH (MA) MAMBAUL ULUM TANGGAMUS. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Bagus Gede Sarasvananda, I., & Komang Arya Ganda Wiguna, I. (2021). Pendekatan Metode Extreme Programming untuk Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Surat Menyurat pada LPIK STIKI. 6(2), 258–267.
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika258>
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 24–30.
- Budioko, T. (2016). Sistem monitoring suhu jarak jauh berbasis internet of things menggunakan protokol mqtt. *Seminar Nasional Riset Teknologi Informasi*, 1(30 July), 353–358.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis

- Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Diana, A., & Setiawati, L. (2011). Pengertian sistem menurut Anastasia Diana & Lilis Setiawati. In *Sistem Informasi Akuntansi* (p. 3).
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ABSENSI GURU BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS: SD NEGERI 3 TANGKIT SERDANG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Ernain, E., Rusliyawati, R., & Sinaga, I. (2011). Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan Pembiayaan Bandar Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Fadly, M., & Wantoro, A. (2019). Model Sistem Informasi Manajemen Hubungan Pelanggan Dengan Kombinasi Pengelolaan Digital Asset Untuk Meningkatkan Jumlah Pelanggan. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 46–55.
- Febriantoro, D., & Suaidah. (2021). *Perancangan sistem informasi desa pada kecamatan sendang agung menggunakan extreme programming*. 2(2), 230–238.
- Fitriana, R., & Bakri, M. (2019). Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Akademik Menggunakan the Open Group Arsitekture Framework (Togaf). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 24–29.
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Hendrastuty, N., Rahman Isnain, A., & Yanti Rahmadhani, A. (2021). *Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine*. 6(3), 150–155. <http://situs.com>
- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(2), 3–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>

- Ismatullah, Hadi, & Adrian, Q. J. (2021). IMPLEMENTASI PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IKATAN KELUARGA ALUMNI SANTRI BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Kurniawati, R. D., & Ahmad, I. (2021). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN KELAYAKAN USAHA MIKRO KECIL MENENGAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING PADA UPTD PLUT KUMKM PROVINSI LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 74–79.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Munandar, A., Sulistiani, H., Adrian, Q. J., & Irawan, A. (2020). Penerapan Sistem Informasi Pembelajaran Online Di Smk Al-Huda Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 7–14.
- Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software development sistem informasi kursus mengemudi (kasus: kursus mengemudi Widi Mandiri). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.
- Nur, A. (2021). *Pasien Berbasis Mobile (Studi Kasus : Klinik Bersalin Nurhasanah)*. 2(2), 1–6.
- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.
- Pramana, D., Nugraha, D. P., & Prasetya, H. (2017). Alat Teknologi Pendeteksi dan Pembasmi Hama Wereng Berbasis Smartphone. *Jurnal Scientific Pinisi*, 3(2), 93–97. <https://ojs.unm.ac.id/pinisi/article/view/4778>
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Priandika, A. T., & Wantoro, A. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Calon Siswa Baru pada SMK SMTI Bandar Lampung dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 8(2).
- Puspaningrum, A. S. (2017). *Pengukuran Kesesuaian Fungsional Dengan Pendekatan Berorientasi Tujuan Pada Sistem Informasi Akademik (SIA) Berdasarkan Model Kualitas ISO/IEC 25010*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi

- Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 35–42.
<https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434>
- Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Rahmanto, Y., & Hotijah, S. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 19–25.
- Rudi Cahyono, G., & Nurmahaludin, N. (2017). Rancang Bangun Sistem Monitoring Populasi Hama Tanaman Padi Berbasis Web dan Gateway. *Poros Teknik*, 8(2), 55.
<https://doi.org/10.31961/porosteknik.v8i2.388>
- Rusanty, D. A., Tolle, H., & Fanani, L. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11), 10484–10493.
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). IMPLEMENTASI METODE JECKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan menggunakan Metode AHP. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.
- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. ... *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898>
- Setiyawan, A., Kodong, F. R., & Kaswidjanti, W. (2015). Model Aplikasi E-Market Sebagai Sarana Promosi Dan Tukar Menukar Informasi Antara Penjual Dan Pembeli. *Telematika*, 8(2). <https://doi.org/10.31315/telematika.v8i2.446>
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS

UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.

Surahman, A., & Nursadi, N. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Gaji Karyawan Dengan Metode Topsis Berbasis Web. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi)*, 2(3), 82–87.

Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14.

Wantoro, A. (2019). Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Penerima Dana Zakat, Infaq Dan Sedekah. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 31–34.

Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>

Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.

Amarudin, A., & Silviana, S. (2018). Sistem Informasi Pemasangan Listrik Baru Berbasis Web Pada PT Chaputra Buana Madani Bandar Jaya Lampung Tengah. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(1), 10–14.

Ardian, A., & Fernando, Y. (2020). Sistem Informasi Manajemen Lelang Kendaraan Berbasis Mobile (Studi Kasus Mandiri Tunas Finance). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 10–16.

Ariyanti, L. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 90–96.

Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.

Ayunandita, N., & Riskiono, S. D. (2021). PERMODELAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN EXTREME PROGRAMMING PADA MADRASAH ALIYAH (MA) MAMBAUL ULUM TANGGAMUS. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).

Bagus Gede Sarasvananda, I., & Komang Arya Ganda Wiguna, I. (2021). Pendekatan Metode Extreme Programming untuk Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Surat Menyurat pada LPIK STIKI. 6(2), 258–267.
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika258>

Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar

- Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 24–30.
- Budioko, T. (2016). Sistem monitoring suhu jarak jauh berbasis internet of things menggunakan protokol mqtt. *Seminar Nasional Riset Teknologi Informasi*, 1(30 July), 353–358.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul’Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Diana, A., & Setiawati, L. (2011). Pengertian sistem menurut Anastasia Diana & Lilis Setiawati. In *Sistem Informasi Akuntansi* (p. 3).
- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ABSENSI GURU BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS: SD NEGERI 3 TANGKIT SERDANG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50–57.
- Ernain, E., Rusliyawati, R., & Sinaga, I. (2011). Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan Pembiayaan Bandar Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Fadly, M., & Wantoro, A. (2019). Model Sistem Informasi Manajemen Hubungan Pelanggan Dengan Kombinasi Pengelolaan Digital Asset Untuk Meningkatkan Jumlah Pelanggan. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 46–55.
- Febriantoro, D., & Suaidah. (2021). *Perancangan sistem informasi desa pada kecamatan sendang agung menggunakan extreme programming*. 2(2), 230–238.
- Fitriana, R., & Bakri, M. (2019). Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Akademik Menggunakan the Open Group Arsitekture Framework (Togaf). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 24–29.
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Hendrastuty, N., Rahman Isnain, A., & Yanti Rahmadhani, A. (2021). *Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine*. 6(3), 150–155. <http://situs.com>
- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat*

Lunak, 1(2), 245–253.

Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(2), 3–10.

<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>

Ismatullah, Hadi, & Adrian, Q. J. (2021). IMPLEMENTASI PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IKATAN KELUARGA ALUMNI SANTRI BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).

Kurniawati, R. D., & Ahmad, I. (2021). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN KELAYAKAN USAHA MIKRO KECIL MENENGAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING PADA UPTD PLUT KUMKM PROVINSI LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 74–79.

Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).

Munandar, A., Sulistiani, H., Adrian, Q. J., & Irawan, A. (2020). Penerapan Sistem Informasi Pembelajaran Online Di Smk Al-Huda Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 7–14.

Nugroho, N., Rahmanto, Y., Rusliyawati, R., Alita, D., & Handika, H. (2021). Software development sistem informasi kursus mengemudi (kasus: kursus mengemudi Widi Mandiri). *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 328–336.

Nur, A. (2021). *Pasien Berbasis Mobile (Studi Kasus : Klinik Bersalin Nurhasanah)*. 2(2), 1–6.

Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.

Pramana, D., Nugraha, D. P., & Prasetya, H. (2017). Alat Teknologi Pendeteksi dan Pembasmi Hama Wereng Berbasis Smartphone. *Jurnal Scientific Pinisi*, 3(2), 93–97.
<https://ojs.unm.ac.id/pinisi/article/view/4778>

Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126.
<https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>

Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>

Priandika, A. T., & Wantoro, A. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Calon Siswa Baru pada SMK SMTI Bandar Lampung dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*

(Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika), 8(2).

- Puspaningrum, A. S. (2017). *Pengukuran Kesesuaian Fungsional Dengan Pendekatan Berorientasi Tujuan Pada Sistem Informasi Akademik (SIA) Berdasarkan Model Kualitas ISO/IEC 25010*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 35–42.
<https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434>
- Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Rahmanto, Y., & Hotijah, S. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 19–25.
- Rudi Cahyono, G., & Nurmahaludin, N. (2017). Rancang Bangun Sistem Monitoring Populasi Hama Tanaman Padi Berbasis Web dan Gateway. *Poros Teknik*, 8(2), 55.
<https://doi.org/10.31961/porosteknik.v8i2.388>
- Rusanty, D. A., Tolle, H., & Fanani, L. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11), 10484–10493.
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). IMPLEMENTASI METODE JACKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan menggunakan Metode AHP. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.
- Setiawan, R. P., & Muhaqiqin, M. (2021). Sistem Informasi Manajemen Presensi Siswa Berbasis Mobile Studi Kasus SMAN 1 Sungkai Utara Lampung Utara. ... *Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 119–124.

<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/898>

- Setiyawan, A., Kodong, F. R., & Kaswidjanti, W. (2015). Model Aplikasi E-Market Sebagai Sarana Promosi Dan Tukar Menukar Informasi Antara Penjual Dan Pembeli. *Telematika*, 8(2). <https://doi.org/10.31315/telematika.v8i2.446>
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Surahman, A., & Nursadi, N. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Gaji Karyawan Dengan Metode Topsis Berbasis Web. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer Dan Sistem Informasi)*, 2(3), 82–87.
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14.
- Wantoro, A. (2019). Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Penerima Dana Zakat, Infaq Dan Sedekah. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 31–34.
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.