

## Perancangan Sistem Informasi Laporan Pendapatan Jasa Pada *Barbershop Arjuna*

Rezka Nurisda  
Sistem Informasi Akuntansi  
\*) [rezkanurisda@gmail.com](mailto:rezkanurisda@gmail.com)

### Abstrak

Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) merupakan salah satu instansi pemerintahan yang mempunyai tugas pokok dan fungsi sebagai penyelenggaraan penyusunan dan pelaksanaan kebijakan daerah di bidang perencanaan pembangunan daerah, penelitian, yang dibentuk berdasarkan Keputusan Presiden Republik Indonesia Nomor 27 Tahun 1980 tentang Pembentukan Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) Kabupaten Pesawaran. Metode yang digunakan metode siklus waterfall. Hasil dari sistem informasi penggunaan dana kegiatan pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah berupa sistem pembuatan laporan penggunaan dana kegiatan pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah menggunakan *Netbeans* 8.0.1 dan *database* MySQL, Bagan Alir Dokumen, Diagram Konteks, Data Flow Diagram Level 0, Entity Relationship Diagram (ERD), Relasi Antar Tabel dan di Implementasikan menggunakan Aplikasi Penggunaan Dana Kegiatan untuk memudahkan bagian terkait dalam melakukan penginputan data pengajuan dana, bukti pengeluaran kas, bukti kas umum dan jurnal pengeluaran kas dan berdasarkan kuesioner yang disebarkan didapatkan hasil kepuasan responden terhadap sistem penggunaan dana kegiatan dengan pilihan jawaban sangat baik, baik, kurang baik, tidak baik kuesioner terdiri dari 12 pernyataan dan 30 orang pengguna. Dari hasil presentasi kelayakan pada tabel 4.1. menunjukkan presentase yang di dapat sebesar 91,81 % dengan demikian responden yang di survei menyatakan "Sangat Baik" terhadap pernyataan kuesioner yang diberikan.

**Kata Kunci :** Pendapata, Jasa, Siklus *Waterfall*.

---

### PENDAHULUAN

Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) merupakan salah satu instansi pemerintahan yang mempunyai tugas pokok dan fungsi sebagai penyelenggaraan penyusunan dan pelaksanaan kebijakan daerah di bidang perencanaan pembangunan daerah, penelitian, yang dibentuk berdasarkan Keputusan Presiden Republik Indonesia Nomor 27 Tahun 1980 tentang Pembentukan Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) Kabupaten Pesawaran (Sarjana et al., 2012), (Indriany et al., 1997). BAPPEDA Kabupaten Pesawaran dalam kegiatan sehari-harinya memiliki banyak program kegiatan yang menunjang kemajuan Kabupaten Pesawaran (Najib et al., 2021), (Putri, 2021). Hal ini tentunya membutuhkan pembiayaan disetiap kegiatannya, penggunaan dana kegiatan meliputi belanja atk, perjalanan dinas, uang lembur, makan minum rapat kegiatan, belanja alat listrik, belanja spanduk, fotocopy, belanja matrai dan benda pos lainnya, belanja sewa gedung/tempat, belanja alat kebersihan, dan honorarium kegiatan (Oktaviani, 2021), (Fakhrurozi et al., 2021). Pada saat ini BAPPEDA Kabupaten Pesawaran dalam melakukan penggunaan dana kegiatan sudah menggunakan sistem komputerisasi yaitu menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*. Namun masalah yang terjadi dalam pembuatan laporan penggunaan dana kegiatan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan rincian biaya dan pencatatan kode rekening belanja yang dikeluarkan seperti belanja atk, fotocopy,

makan minum rapat, alat listrik, alat kebersihan, honorarium tim panitia kegiatan, spanduk, pemeliharaan kendaraan, sewa gedung/tempat, dan pihak ketiga, selain itu belum menggunakan *Database Management system (DBMS)*, yaitu seluruh data pembiayaan kegiatan BAPPEDA disimpan dalam file *microsoft excell* (Melinda et al., 2018), (Anggarini et al., 2021). Dengan terjadinya permasalahan diatas, diperlukan sarana yang dapat meringankan tugas bagian bendahara pengeluaran, dalam menyelesaikan suatu masalah terutama masalah pengolahan dana kegiatan khususnya di pengajuan dana kegiatan, bukti kas pengeluaran dan bukti kas umum (Amarudin & Sofiandri, 2018), (Mindhari et al., 2020). Salah satu alternatif yang dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut adalah dengan menerapkan suatu sistem aplikasi penggunaan dana kegiatan yang dapat mengolah data penggunaan dana kegiatan dengan sistem komputerisasi secara tepat, cepat dan optimal (Hamidy & Octaviansyah, 2011), (Sulistiani et al., 2021), (Yulianti et al., 2021). Bappeda Kabupaten Pesawaran membutuhkan aplikasi pembiayaan kegiatan yang dapat memudahkan bendahara pengeluaran dalam melakukan administrasi pembiayaan kegiatan (Puspitasari & Budiman, 2021), (Gotama et al., 2021). Berdasarkan uraian di atas, maka penulis perlu untuk mempelajari lebih lanjut penelitian dalam penggunaan dana kegiatan pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) dengan judul yaitu “Sistem Informasi Penggunaan Dana Kegiatan Pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Pesawaran”.

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Pengertian Sistem**

Sistem adalah serangkaian dua atau lebih, komponen yang saling terkait dan berinteraksi untuk mencapai tujuan. Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Berdasarkan penjelasan di atas dapat disimpulkan bahwa Istilah sistem sering digunakan untuk menjelaskan atau menunjukkan pengertian metode atau cara dari suatu himpunan unsur atau komponen yang saling berhubungan antara satu dengan yang lain menjadi satu kesatuan yang utuh dalam mencapai tujuan bersama (Muzakkir & Botutihe, 2020), (Suri & Puspaningrum, 2020), (Nugroho et al., 2021).

### **Definisi Informasi**

Informasi adalah data yang disajikan dalam suatu bentuk yang berguna terhadap aktivitas pengambilan. Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Dari definisi tersebut dapat disimpulkan bahwa, informasi merupakan data yang telah diorganisasi dan telah memiliki kegunaan kualitas atau karakteristik dan manfaat bagi para pembuat keputusan (Hidayat, 2014), (Ernain et al., 2011), (Febrina & Megawaty, 2021).

### **Penggunaan Dana Kegiatan Bappeda**

Sesuai dengan kewenangan, tugas dan fungsi Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Pesawaran, Bappeda mempunyai management terhadap fungsi-fungsi keuangan yang menunjukkan bahwa kegiatan mengangkat masalah keuangan (dana) di dalam suatu organisasi atau instansi perlu dikelola dengan baik.

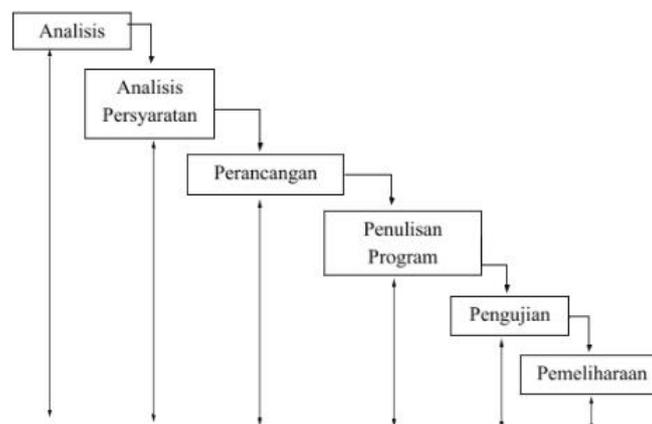
### **PIECES**

Panduan ini dikenal dengan analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Eficiency dan service*). Dari analisis ini biasanya didapatkan beberapa masalah utama (Sintawati & Hartati, 2020).

- a. **Kinerja (*Performance*)**, adalah kemampuan menyelesaikan tugas bisnis dengan cepat sehingga sasaran segera tercapai. Kinerja diukur dengan jumlah produksi (*throughput*) dan waktu tanggap (*response time*) dari suatu sistem (Sintawati & Hartati, 2020), (Wahyudin, 2017).
- b. **Informasi (*Information*)**, laporan-laporan yang sudah selesai diproses digunakan untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan oleh manajemen di dalam pengambilan keputusan.
- c. **Ekonomi (*Economy*)**, adalah penelitian sistem atas pengurangan dan keuntungan yang akan didapatkan dari sistem yang dikembangkan.
- d. **Kontrol (*Control*)**, digunakan untuk mengamankan data dari kerusakan, misalnya dengan membuat *back up* data. Selain itu, sistem control juga harus dapat mengamankan data dari akses yang tidak diijinkan, biasanya dengan memberi *password* pada *form* aplikasi dan *database*.
- e. **Efisiensi (*Efficiency*)**, berhubungan dengan sumber daya yang ada guna meminimalkan pemborosan. Efisiensi dari sistem yang dikembangkan adalah pemakaian secara maksimal atas sumber daya yang tersedia yang meliputi manusia, informasi, waktu, uang, peralatan, ruang dan keterlambatan pengolahan data.
- f. **Layanan (*Service*)**, peningkatan pelayanan yang lebih baik. Peningkatan pelayanan terhadap sistem yang dikaembangkan akan memberikan akurasi dalam pengolahan data, kehandalan terhadap konsistensi dalam pengolahan input dan outputnya serta kehandalan dalam menangani pengecualian, kemampuan menangani masalah yang di luar kondisi normal, sistem mudah pakai, dan mampu mengkoordinasi aktifitas untuk mencapai tujuan dan sasaran.

## METODE

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama. metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu dengan siklus klasik atau air terjun dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari Survei Sistem, Analisis Sistem, Desain Sistem, Pembuatan Sistem, Implementasi Sistem dan Pemeliharaan Sistem. dalam metode air terjun setiap tahun harus diselesaikan (Andrian, 2021), (Widodo et al., 2020).



Gambar 1. .Model Waterfall.

Berikut adalah penjelasan setiap langkah dari sistem waterfall, yaitu:

### **1. Analisis Sistem**

Tahap perencanaan ini akan dicoba dan dipahami permasalahan yang muncul dan mendefinisikan secara rinci. kemudian menentukan tujuan pembuatan sistem dan mengidentifikasi kendala-kendalanya (Yanuarsyah et al., 2021), (Listiyani & Subhiyanto Rosi, 2021). Proses perencanaan sistem dapat dikelompokkan dalam 3 proses utama yaitu :

- a. Merencanakan proyek-proyek sistem yang dilakukan staf perencana sistem.
- b. Menentukan proyek-proyek sistem yang akan dikembangkan dan dilakukan oleh komite pengarah.
- c. Mendefinisikan proyek-proyek sistem dikembangkan dan dilakukan oleh analis sistem.

### **2. Analisis Persyaratan**

Tahap analisis ini, akan dianalisis permasalahan yang ada lebih detail dengan menyusun studi kelayakan, seperti kelayakan dibidang ekonomi, hukum dan lain-lain (Pratiwi & Fitri, 2021), (Tuhuteru, 2020). Didalam tahap analisis sistem terdapat langkah-langkah dasar yang harus dilakukan oleh Analis Sistem yaitu:

- a. *Identify*, yaitu mengidentifikasi masalah.
- b. *Understand*, yaitu memahami kerja dari sistem yang ada.
- c. *Analyze*, yaitu menganalisa sistem.
- d. *Report*, yaitu membuat laporan hasil analisis.

### **3. Perancangan**

Dapat memahami sistem sebelumnya, maka akan dibuat rancangan sistem baru yang dibangun dengan memperhatikan kriteria-kriteria sistemnya (Ahdan et al., 2020), (Budiman et al., 2019). Perancangan Sistem dapat dibagi dalam dua bagian yaitu :

- a. Perancangan sistem secara umum/perancangan konseptual, perancangan logikal/perancangan secara makro.
- b. Perancangan sistem terinci/perancangan sistem secara fisik.

### **4. Penulisan Program**

Desain harus diterjemahkan kedalam bentuk mesin yang bias dibaca. langkah pembuatan kode melakukan tugas ini. Jika desain dilakukan dengan cara yang lengkap, pembuatan kode dapat diselesaikan secara mekanis.

### **5. Pengujian**

Program dibuat, pengujian program dimulai. Proses pengujian berfokus pada logika internal software, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji, dan pada eksternal fungsional, yaitu mengarahkan pengujian untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan bahwa input yang dibatasi akan memberikan hasil yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan (Amanda, 2017), (Adi et al., 2020).

### **6. Pemeliharaan**

Pada tahap ini, sistem akan dinyatakan lulus dapat mulai digunakan untuk menangani prosedur yang sesungguhnya. Selama sistem digunakan, tim teknis harus memperhatikan masalah pemeliharaan sistem.

## Perancangan Basis Data (Database)

### Definisi Basis Data (Database)

Database adalah kumpulan file-file yang membentuk satuan data yang besar. dengan dikumpulkannya data perusahaan ke dalam database, maka koordinasi data menjadi lebih mudah sehingga proses pembaruan (updating) dan akses data menjadi lebih lancar (Budiman et al., 2021), (Hamidy, 2017).

### Konsep Database

Istilah-istilah umum dalam konsep database yang perlu diketahui adalah:

1. Pendekatan database (*database approach*). Pendekatan ini memandang data sebagai sebuah sumberdaya organisasi yang harus digunakan dan dikelola untuk seluruh organisasi bukan hanya unit atau fungsi tertentu saja (Lukman et al., 2021), (Prasetyo & Suharyanto, 2019).
2. Sistem manajemen database (*database management system/DBMS*), adalah program yang mengelola dan mengendalikan data dan interface (antara data dan program aplikasi).
3. Sistem database (*database system*), yaitu gabungan antara database, DBMS, dan program aplikasi yang mengakses database melalui DBMS (Susanto & Puspaningrum, 2019), (Ismatullah & Adrian, 2021).

### Tujuan Perancangan Database

Perancangan database harus mempertimbangkan serangkaian tujuannya antara lain sebagai berikut:

1. Lengkap  
Database harus berisi seluruh data (dan semua hubungan antar data) yang dibutuhkan oleh pemakai. harus ada integritas dan koordinasi antara para pemakai dan penghasil data. data yang ada dalam databse harus dicatat dalam kamus data (Ramadhanu & Priandika, 2021), (Ramadona et al., 2021).
2. Relevan  
Hanya data yang relevan dan bermanfaat saja yang harus direkam dan disimpan.
3. Data akses  
Data yang tersimpan harus dapat diakses oleh para pemakai yang berhak secara tepat waktu.
4. Keterkinian  
Data yang tersimpan harus terpelihara keterkiniannya.
5. Fleksibilitas  
Database harus cukup fleksibel sehingga para pemakai dapat terpuaskan kebutuhan informasinya.
6. Efisiensi  
Penyimpanan data harus dilakukan seefisiensi mungkin dengan menggunakan sedikit mungkit sumber daya. waktu yang diperlukan untuk memutahirkan, memanggil, dan memelihara database harus diminimumkan (Wantoro et al., 2021), (Wibowo Putro et al., 2022).
7. Efektivitas biaya  
Data harus disimpan sedemikian rupa sehingga manfaat yang diharapkan dapat dicapai dengan mengeluarkan biaya sedikit mungkin.

8. Integritas

Database harus bebas dari berbagai macam kesalahan baik atau kesalahan yang tidak disengaja maupun kesalahan yang disengaja.

9. Keamanan

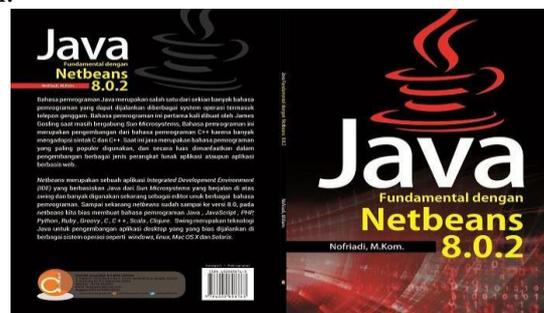
Database harus terlindungi dari kemungkinan hilang, rusak, dan pengaksesan secara tidak sah. Prosedur *backup* dan *recovery* harus dilaksanakan secara tepat sehingga database dapat dibangun kembali jika diperlukan.

## Java

Java adalah bahasa pemrograman yang dapat di jalankan di berbagai komputer maupun telepon genggam. bahasa ini banyak mengadopsi sintaksis yang terdapat pada C dan C++ java merupakan bahasa pemrograman yang bersifat umum atau nonspesifik dan secara khusus di desain untuk memanfaatkan implementasi seminimal mungkin (Yolanda & Neneng, 2021), (Suprayogi, 2019). Bahasa pemrograman java saat ini bisa digunakan untuk mengembangkan aplikasi-aplikasi desktop yang menggunakan J2SE(*Java Standard Edition*), aplikasi-aplikasi yang berjalan dilingkup *Enterprise* dan Internet menggunakan J2EE (*Java Enterprise Edition*), serta aplikasi-aplikasi yang berjalan disarana-sarana komputerisasi yang terbatas sumberdaya pemrosesan dan terbatas sumberdaya penggunaan memorinya menggunakan J2ME (*Java Microsoft Edition*), misalnya PDA (*Personal Digital Assistant*) dan telepon seluler (Yasin et al., 2021), (Kardiansyah & Salam, 2020).

Java memiliki dua komponen yaitu:

1. JVM (Java Virtual Machine) adalah sebuah mesin imajiner (maya) yang bekerja dengan menyerupai aplikasi pada sebuah mesin nyata.
2. IDE (Integrated Development Environment) meupakan teks editor untuk menuliskan bahasa pemrograman.



Gambar 2. Java

## NetBeans

NetBeans adalah salah satu aplikasi IDE yang di gunakan oleh developer software komputer untuk menulis meng-compile, mencari kesalahan dan menyebarkan program. NetBeans merupakan salah satu editor dari sebuah aplikasi Integrated Development Environment (IDE) yang berbasiskan Java dari sun micrososystem yang berjalan diatas sering dan banyak digunakan sekarang sebagai editor untuk berbagai bahasa pemrograman.



Gambar 3. NetBeans 8.0.2

## MYSQL

MYSQL merupakan salah satu jenis database server yang sangat terkenal di dunia, mysql adalah sebuah perangkat lunak yang multi-thread dan multi-user dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia (Novitasari et al., 2021), (Ahluwalia, 2020), (Pandu Buana & Destiani Siti Fatimah, 2016).



Gambar 4. MySQL

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Tampilan Form Login

Form login ini akan tampil pertama kali pada saat program dijalankan kemudian untuk masuk ke sistem maka admin harus melakukan verifikasi login sistem yang sudah terhubung dengan database login.



Gambar 5. Tampilan Form Login

### Tampilan Form Menu Utama

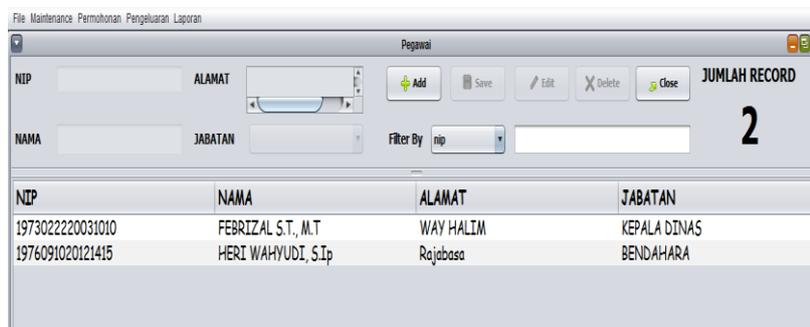
Tampilan menu utama merupakan form yang berisikan tentang kebutuhan fungsional yang ada di dalam program.



Gambar 6. Tampilan *Form* Menu Utama.

### **Form pegawai**

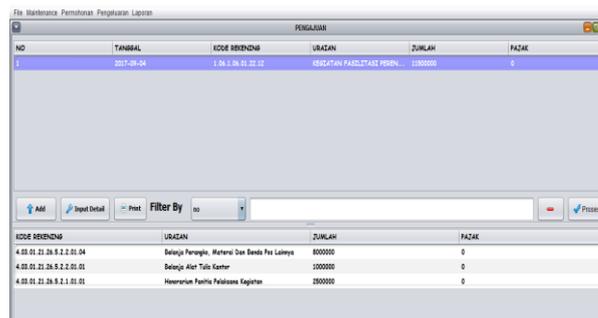
*Form* Pengeluaran merupakan *form* yang berisikan tentang tentang *field-field* yang akan tersimpan di *daftar\_pengeluaran*.



Gambar 7. Tampilan *Form* Pegawai

### **Form Pengajuan Dana**

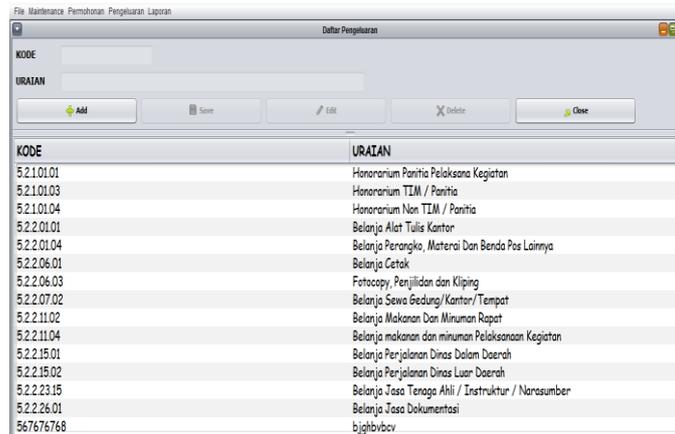
*Form* Pengajuan terdapat di menu Transaksi, *Form* Pengajuan berfungsi untuk mengisikan, mengedit dan menghapus data pengajuan dana, yang nantinya data pengajuan dana akan dikelola di database.



Gambar 8. Tampilan *Form* Pengajuan

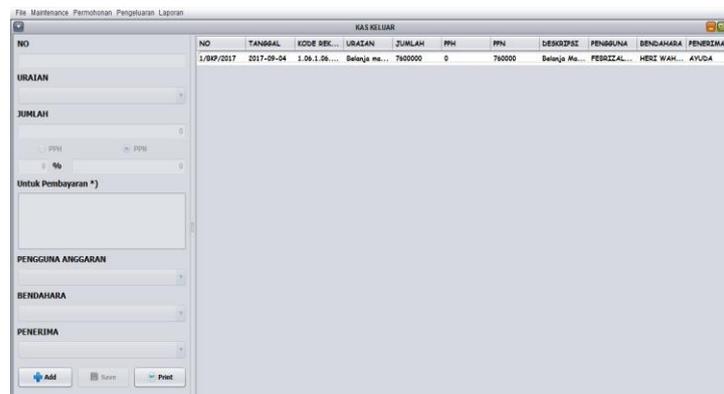
### **Form Daftar Pengeluaran**

*Form* Daftar Pengeluaran terdapat di menu pengeluaran, *form* daftar pengeluaran berfungsi untuk mengisikan, mengedit dan menghapus daftar pengeluaran, yang nantinya data pengeluaran dana akan dikelola di database.



Gambar 9. Tampilan *Form* Daftar Pengeluaran Dana

**Form Laporan BKP (Bukti Kas Pengeluara**  
*Form* Laporan BKP untuk mencetak laporan BKP.



Gambar 10. Tampilan *Form* Laporan BKP

**Form Cetak Laporan Bukti Kas Umum (BKU)**

*Form* cetak laporan bukti kas umum digunakan untuk mencetak seluruh daftar pengeluaran kas setiap bulannya.

**BKU(BUKTI KAS UMUM)  
KEGIATAN BIDANG PERENCANAAN EKONOMI DAN SDA  
BAPPEDA KABUPATEN PESAWARAN  
Bulan August-17**

<u>Tanggal</u>	<u>Uraian</u>	<u>Kode Rekening</u>	<u>Penerimaan (Rp)</u>	<u>Pengeluaran (Rp)</u>	<u>Saldo (Rp)</u>
1	2	Kas Umum	3	4	5
31 August 2017	Diterima Uang Persediaan (UP) Bulan		9,000,000	0	9,000,000
31 August 2017	Honorarium Non TIM / Panitia	4.03.01.21.26.5.2.1.01.04	0	1,000,000	8,000,000
<b>JUMLAH</b>			<b>9,000,000</b>	<b>1,000,000</b>	<b>8,000,000</b>

Gambar 11. Tampilan *Form* cetak BKU



## REFERENSI

- Adi, R. P., Koswara, Y., Tashika, J., Devi, Y., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Pertokoan Minimarket Menggunakan Metode Equivalence Partitioning. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(2), 100. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i2.4695>
- Ahdan, S., Priandika, A. T., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). *PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR BOLA VOLI MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID LEARNING MEDIA FOR BASIC TECHNIQUES OF VOLLEYBALL USING ANDROID-BASED AUGMENTED REALITY TECHNOLOGY*.
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283. [http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in\\_specie.asp%0Ahttp://dSPACE.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dSPACE.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
- Amanda, D. (2017). *PENGUJIAN KEPUASAN SEBAGAI VARIABEL INTERVENING ANTARA PENGARUH KEPERCAYAAN DAN ATRIBUT PRODUK TABUNGAN BATARA IB TERHADAP LOYALITAS NASABAH (STUDI PADA PT. BANK TABUNGAN NEGARA (PERSERO) TBK, KANTOR CABANG SYARIAH PALEMBANG)*. [SKRIPSI]. UIN RADEN FATAH PALEMBANG.
- Amarudin, A., & Sofiandri, A. (2018). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 51–56.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Anggarini, D. R., Putri, A. D., & Lina, L. F. (2021). *Literasi Keuangan untuk Generasi Z di MAN 1 Pesawaran*. 1(1), 147–152.
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition). *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 24–30.
- Ernain, E., Rusliyawati, R., & Sinaga, I. (2011). Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan Pembiayaan Bandar Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Fakhrurozi, J., Pasha, D., Jupriyadi, J., & Anggrenia, I. (2021). Pemertahanan Sastra Lisan Lampung Berbasis Digital Di Kabupaten Pesawaran. *Journal of Social Sciences and*

- Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(1), 27.  
<https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i1.1068>
- Febrina, C. A., & Megawaty, D. A. (2021). APLIKASI E-MARKETPLACE BAGI PENGUSAHA STAINLESS BERBASIS MOBILE DI WILAYAH BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 15–22.
- Gotama, J. D., Fernando, Y., & Pasha, D. (2021). Pengenalan Gedung Universitas Teknokrat Indonesia Berbasis Augmented Reality. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 28–38.
- Hamidy, F. (2017). Evaluasi Efikasi dan Kontrol Locus Pengguna Teknologi Sistem Basis Data Akuntansi. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 38–47.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Indriany, S., Badria, N., & Fathia, N. (1997). *Efektifitas Manajemen Lalu lintas dalam meningkatkan Kinerja Ruas dan simpang (studi kasus Simpang Pluit Karang – PIK) Sylvia Indriany, Nurul Badria, Niesya Fathia*. 1–16.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10.  
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Kardiansyah, M. Y., & Salam, A. (2020). *Literary Translation Agents in the Space of Mediation: A Case Study on the Production of The Pilgrimage in the Land of Java*.
- Listiyan, E., & Subhiyakto Rosi, E. (2021). Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall ( Studi Kasus Di CV.Aqualux Duspha Abadi). *Jurnal Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1, 74–82.
- Lukman, A., Hakim, A., Maulana, I., Wafa, I., & Koswara, Y. (2021). *Perancangan Aplikasi Inventaris Gudang Menggunakan Bahasa Program PHP dan Database MySQL Berbasis WEB*. 4(1), 7–13. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i1.7754>
- Melinda, M., Borman, R. I., & Susanto, E. R. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus: Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 1–4.
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). PERANCANGAN PENGENDALIAN INTERNAL ARUS KAS KECIL MENGGUNAKAN METODE IMPREST (STUDI KASUS: PT ES HUPINDO). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Muzakkir, I., & Botutihe, M. H. (2020). Case Based Reasoning Method untuk Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Sapi. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 12(1), 25–31.

<https://doi.org/10.33096/ilkom.v12i1.506.25-31>

- Najib, M., Satria, D., Mahfud, I., & Surahman, A. (2021). *PESAWARAN*. 2(2), 108–112.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Nugroho, N., Napianto, R., Ahmad, I., & Saputra, W. A. (2021). PENGEMBANGAN APLIKASI PENCARIAN GURU PRIVAT EDITING VIDEO BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 9(1), 72–78.
- Oktaviani, L. (2021). Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Pesawaran. *Jurnal WIDYA LAKSMI (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 1(2), 68–75.
- Pandu Buana, Y., & Destiani Siti Fatimah, D. (2016). Pengembangan Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kelinci. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 596–601. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.596>
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Pratiwi, D., & Fitri, A. (2021). Analisis Potensial Penjalaran Gelombang Tsunami di Pesisir Barat Lampung, Indonesia. *Jurnal Teknik Sipil*, 8(1), 29–37.
- Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Putri, A. D. (2021). Maksimalisasi Media Sosial untuk Meningkatkan Pendapatan dan Pengembangan Diri Generasi Z di MAN 1 Pesawaran. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 37. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1180>
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 59–64. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Ramadona, S., Diono, M., Susantok, M., & Ahdan, S. (2021). Indoor location tracking pegawai berbasis Android menggunakan algoritma k-nearest neighbor. *JITEL (Jurnal Ilmiah Telekomunikasi, Elektronika, Dan Listrik Tenaga)*, 1(1), 51–58. <https://doi.org/10.35313/jitel.v1.i1.2021.51-58>
- Sarjana, P. P., Transportasi, T. P., & Hasanuddin, U. (2012). *ANALISIS PENGEMBANGAN JARINGAN JALAN GUNA MENUNJANG KOTA TERPADU MANDIRI AIR TERANG*. 62–122.

- Sintawati, ita dewi, & Hartati, T. (2020). Analisa metode pieces untuk sistem penjualan alat proteksi radiasi pada cv. kashelara jakarta. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 5(2), 262–271.
- Sulistiani, H., Yanti, E. E., & Gunawan, R. D. (2021). Penerapan Metode Full Costing pada Sistem Informasi Akuntansi Biaya Produksi (Studi Kasus: Konveksi Serasi Bandar Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 35–47.
- Suprayogi, S. (2019). Javanese Varieties in Pringsewu Regency and Their Origins. *Teknosastik*, 17(1), 7–14.
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14.
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2019). *Rancang Bangun Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat*. 15(1), 1–12.
- Tuhuteru, H. (2020). Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Pembatasan Sosial Berksala Besar Menggunakan Algoritma Support Vector Machine. *Information System Development (ISD)*, 5(2), 7–13.
- Wahyudin, A. Y. (2017). The effect of project-based learning on L2 spoken performance of undergraduate students in English for business class. *Proceedings of the Ninth*.
- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.
- Wibowo Putro, P. A., Purwaningsih, E. K., Sensuse, D. I., Suryono, R. R., & Kautsarina. (2022). Model and implementation of rice supply chain management: A literature review. *Procedia Computer Science*, 197(2021), 453–460. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2021.12.161>
- Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 1–6.
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 1(1), 24–34.
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). Pengembangan Digitalisasi

Perawatan Kesehatan Pada Klink Pratama Sumber Mitra Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.