

# Perancangan Aplikasi Penjualan Rumah Pada PT Graha Sentramulya Berbasis Website

Meylanda Susanti  
Sistem Informasi Akuntansi  
meylandasusanti@gmail.com

## Abstrak

PT Graha Sentramulya merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *Property* yaitu sebagai bidang pengembang perumahan (*Developer*). Dalam proses penjualannya dapat dilakukan secara tunai dan juga kredit, namun PT Graha Sentramulya masih menggunakan kertas dan penghitungan masih menggunakan kalkulator meskipun hasilnya sudah cukup baik namun pengerjaannya masih banyak kekurangan yaitu proses pencatatan, pencarian, dan penyimpanan data yang dilakukan masih kurang maksimal, hal ini disebabkan adanya penumpukan kertas dan perhitungan penjualan rumah secara tunai maupun kredit, serta pembayaran uang muka pembelian yang masih menggunakan metode manual meningkatkan resiko terjadinya salah hitung sehingga bisa memperlambat pelaporan penjualan rumah serta kertas yang menumpuk juga bisa mengakibatkan terlambatnya proses pelaporan penjualan perumahan karena membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pencarian proses data tersebut. Pembahasan dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan *MySQL* sebagai *database* dan memperluas konsep-konsep *UML(Unified Modeling Language)*. Dengan adanya pengembangan sistem yang dilakukan, diharapkan dapat membantu PT Graha Sentramulya khususnya pada bagian administrasi dalam pengolahan data penjualan rumah. Dengan dibuatnya sistem informasi pelaporan penjualan rumah pada PT Graha Sentramulya ini diharapkan dapat mendukung kinerja para karyawan khususnya di bidang pengolahan data penjualan rumah dan membuat laporan penjualan rumah sehingga dapat memepercepat waktu pengolahan data penjualan rumah serta laporan yang dihasilkan lebih akurat karena sudah menggunakan *database* dan pengolahan sistem rumus program penjualan rumah yang terstruktur.

**Kata kunci :** *Developer, Java, UML, MySQL, Penjualan*

---

## PENDAHULUAN

Perumahan dan pemukiman merupakan salah satu kebutuhan dasar manusia dan merupakan faktor penting dalam peningkatan harkat dan martabat manusia (Dita et al., 2021), (Siswidiyanto et al., 2020). Rumah bukan hanya berfungsi sebagai tempat tinggal atau hunian, lebih dari itu rumah juga memiliki fungsi yang strategis dalam perannya sebagai pusat pendidikan keluarga, penyesuaian budaya, dan peningkatan kualitas generasi mendatang (Lestari et al., 2021), (Siswidiyanto et al., 2020). Secara umum kota sebagai pusat pemukiman dan memiliki peran penting dalam mempengaruhi kehidupan didalamnya (Larasati Ahluwalia, 2020), (Nabila et al., 2021). Kota merupakan permukiman yang permanen relatif luas, penduduknya padat serta heterogen, dan bermata pencarian non pertanian (B. P. Pratiwi et al., 2021), (Yasin et al., 2021), (Wantoro, 2021).

Tingginya tingkat kepadatan penduduk di Lampung menyebabkan penduduk tersebar di seluruh wilayah bahkan sampai memadati wilayah pesisir (D. Pratiwi & Fitri, 2021).

Berdasarkan (BPS, 2018) Badan Pusat Statistik Provinsi Lampung jumlah penduduk pada tahun 2015 mencapai 8.117.268 jiwa, tahun 2016 mencapai 8.205.141 jiwa dan pada tahun 2017 mencapai 8.321.142 jiwa melihat dari data tersebut sudah dipastikan bahwa pertumbuhan penduduk mendatang akan terus meningkat (Al-Ayyubi et al., 2021). Seiring dengan tingginya tingkat kepadatan penduduk tersebut, maka kebutuhan masyarakat terhadap kepemilikan rumah semakin meningkat dan masyarakat yang berpenghasilan rendah sangat sulit memiliki rumah secara tunai (Susanto & Puspaningrum, 2019), (B. P. Pratiwi et al., 2021).

Sehingga dibutuhkan pemikiran terencana dalam mengatasi masalah tersebut agar pemerintah tidak hanya memenuhi kebutuhan rumah saja tetapi juga dapat membantu masyarakat yang kurang mampu (Suwarni et al., 2021). Berdasarkan salah satu solusi mempermudah masyarakat untuk memiliki rumah yaitu dengan cara berkerja sama dengan *developer* perumahan yang mempunyai pasar sasaran menengah kebawah (Pratama et al., 2021). Dengan cara tersebut diharapkan dapat mempermudah pemerintah untuk memenuhi kebutuhan rumah bagi masyarakat khususnya di wilayah Lampung (Lestari et al., 2021).

Mayoritas *developer* di Indonesia bernaung dalam dua asosiasi perusahaan pengembangan perumahan yaitu Persatuan Perumahan Real Estate Indonesia (REI) dan Asosiasi Pengembang Perumahan dan Pemukiman Seluruh Indonesia (APERSI). Dari asosiasi tersebut menawarkan perumahan dengan nilai yang rendah serta menjual berbagai type perumahan mulai dari perumahan subsidi dan komersil sehingga dapat memudahkan masyarakat memiliki rumah. Disanggah oleh *developer* lebih fokus pada proses penjualan perumahan subsidi yang suku bunganya sudah ditetapkan oleh pemerintah dan proses pembelian dapat dilakukan secara tunai maupun kredit (Munthe et al., 2018). Dengan adanya proses pembelian tersebut maka dapat membantu masyarakat khususnya yang kurang mampu serta dapat mengurangi kepadatan penduduk di wilayah tertentu (Windane & Lathifah, 2021).

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Sistem**

Sistem merupakan suatu objek yang saling berhubungan dan bersama-sama melakukan kegiatan untuk menyelesaikan suatu tujuan bersama (Susanto & Puspaningrum, 2019), (Putri, 2020). tahap implementasi memiliki beberapa tujuan yaitu untuk melakukan kegiatan spesifikasi rancangan kedalam kegiatan sebenarnya (Al-Ayyubi et al., 2021), (Sari et al., 2020). Kegiatan yang dilakukan dalam tahap implementasi yaitu: Pembuatan program dan pengujian (*programing and testing*), pelatihan (*training*), Perubahan Sistem (*Changeover System*) (Rachmatullah et al., 2020), (Alifah et al., 2021).

### **Informasi**

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan (Putri, 2020), (Maskar et al., 2021). Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi (Permana & Puspaningrum, 2021), (Indrayuni, 2019), (Ramadona et al., 2021).

### **Sistem Informasi Akuntansi**

Sistem Informasi Akuntansi merupakan kumpulan sumberdaya, seperti manusia dan peralatan (Rusliyawati et al., 2021), (Teknologi et al., 2021), yang dirancang untuk mengubah data keuangan dan data lainnya ke dalam informasi (Putra et al., 2021).

## NetBeans IDE

NetBeans adalah *Integrated Development Environment* (IDE) berbasis Java dari *Sun Microsystems* yang berjalan di atas *Swing* (Rachmatullah et al., 2020). *Swing* sebuah teknologi Java untuk pengembangan aplikasi Desktop yang dapat berjalan di berbagai macam *platforms* seperti Windows, Linux, *Mac OS X and Solaris* (Bararah et al., 2017), (Kardiansyah & Salam, 2020). Netbeans merupakan *software development* yang *Open Source*, dengan kata lain *software* ini di bawah pengembangan bersama, bebas biaya (Suprayogi, 2019), (Kardiansyah & Salam, 2020).

## Extreme Programming

*Extreme Programming* merupakan salah satu metodologi rekayasa perangkat lunak yang banyak digunakan untuk mengembangkan aplikasi oleh para developer (Nurkholis & Saputra, 2021), (Binardo, 2021). Dikembangkannya metode ini agar menghasilkan perangkat lunak yang berkualitas yang tinggi dan lebih produktif (Febriantoro & Suaidah, 2021), (Ariyanti et al., 2020). Selain itu juga dapat mengurangi biaya selama ada perubahan dalam pengembangan perangkat lunak menggunakan tahapan pengembangan perangkat lunak yang singkat (Novitasari et al., 2021), (Bagus Gede Sarasvananda & Komang Arya Ganda Wiguna, 2021).

## UML (Unified Model Language)

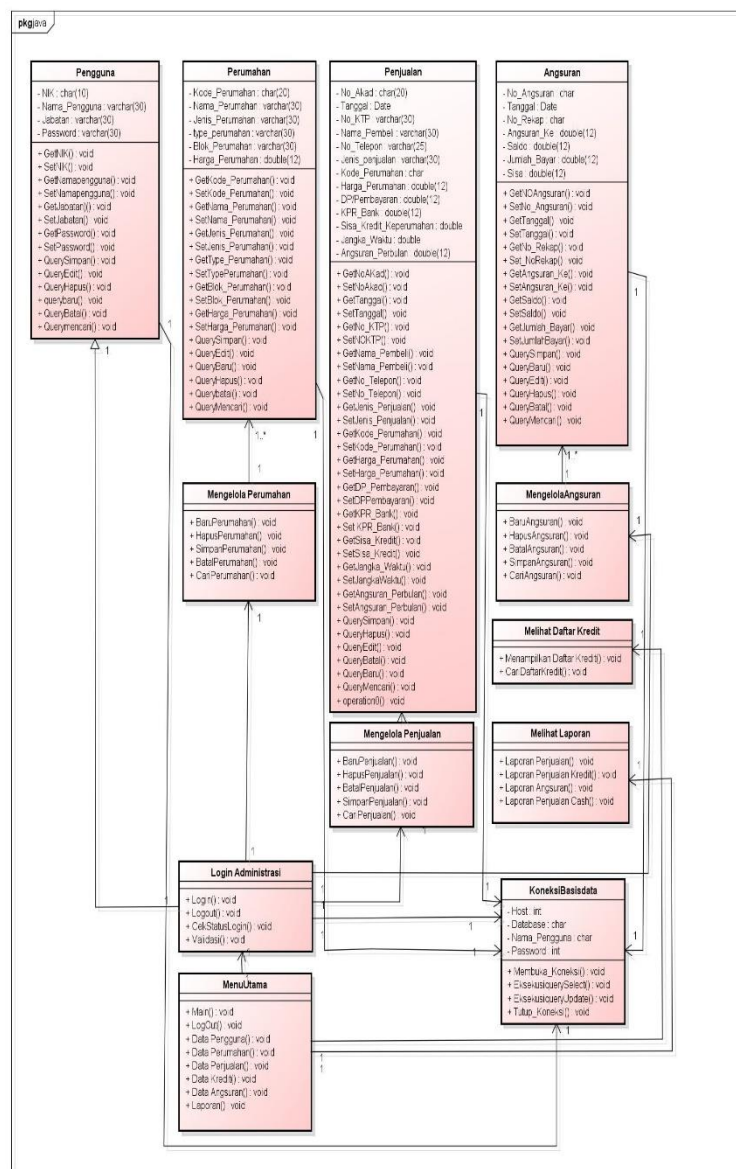
Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru Menurut UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG. UML terbaru adalah UML 2.3 yang terdiri dari 4 macam spesifikasi, yaitu diagram interchange specification, UML infrastructure, UML Superstructure, dan objek constraint language (Ade & Novri, 2019), (Andrian, 2021).

“*Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara besar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu (Rauf & Prastowo, 2021). *Class diagram* merupakan gambaran dari stuktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem (Ismatullah & Adrian, 2021). Menurut *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem (Anisa Martadala et al., 2021).

## JAVA

*Java* adalah bahasa pemrograman objek murni karena semua kode programnya dibungkus dalam kelas (Rachmatullah et al., 2020), (Kardiansyah & Salam, 2020). Bahasa pemrograman *java* adalah bahasa pemrograman berorientasi objek (PBO) atau *Object Oriented Programming* (OOP) (Hendrastuty et al., 2021), (Yolanda & Neneng, 2021). *Java* bersifat netral, tidak bergantung pada suatu *platform*, dan mengikuti prinsip *WORA* (*Write Once and Run Anywhere*) (Kardiansyah & Salam, 2020), (Ramadhanu & Priandika, 2021).





Gambar 2 Relasi antar tabel

## Metode Pengumpulan Data

### Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan orang-orang yang terkait di bagian pemasaran dan pemesanan ayam potong pada Sumber Mulia Abadi, wawancara dilakukan oleh satu narasumber pada pimpinan sehingga didapat data yang valid (Pasha & Suryani, 2017), (Riskiono & Pasha, 2020).

### Pengamatan (*Observation*)

Pengumpulan data dengan mengamati atau *observation* yaitu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan dan pencatatan secara langsung (Samsudin et al., 2019).

Mempelajari segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem yang ada saat ini. Mengamati secara langsung seputar sistem yang berjalan mengenai mengenai proses pesanan hotline *sparepart*, yang menghasilkan laporan *pesanan* hotline *sparepart* (Rianto, 2021), (Ade & Novri, 2019).

### **Dokumentasi (*Documentations*)**

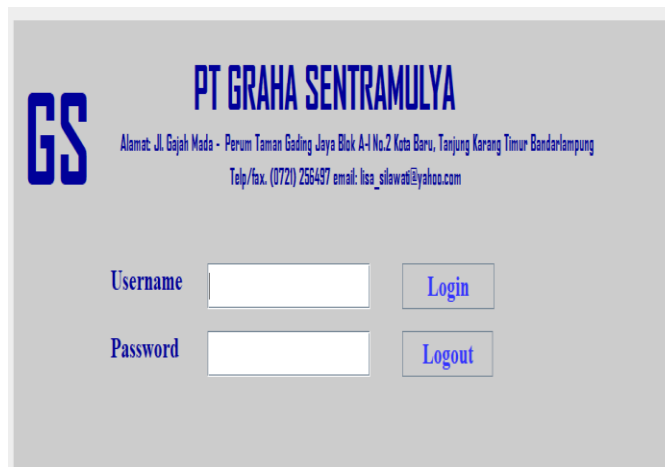
Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca, mencatat, mengutip, dan mengumpulkan data-data secara teoritis dari buku-buku dan jurnal sebagai landasan penyusunan penelitian (Andrian, 2021). Peneliti meminjam buku di perpustakaan Teknokrat, mencari data dari jurnal juga dilakukan untuk reverensi laporan ini, dimana teori tersebut diletakkan pada landasan teori (Gotama et al., 2021), (Teknokrat, n.d.).

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **Implementasi**

Berikut adalah tampilan beberapa *form* dari program Perancangan Sistem *Inventory* pada PT Swi Jetty Nusantara sesuai dengan fungsinya masing-masing.

### **Tampilan Interface**



Gambar 3 Tampilan Login



Gambar 4 Tampilan Halaman Utama

Kode Perumahan	Nama Perumahan	Jenis Perumahan	Type Perumahan	Blok Perumahan	Harga Perumahan
CGR001	Graya Lestari Bahari	Sukohati	8 No 12		13000000
CGR001	Graya Lestari Lestari	Sukohati	56 72	V.11	13000000
CGR002	Graya Lestari Lestari	Sukohati	56 72	W. 20	13000000
CGR003	Graya Lestari Lestari	Sukohati	56 72	V.09	13000000
CGR004	Graya Lestari Lestari	Sukohati	56 72	V.10	13000000
CGR005	Graya Lestari Lestari	Sukohati	56 72	V.08	13000000
CGR001	Graya Lestari	Sukohati	56 72	1.1 No 44	13000000
CGR002	Graya Lestari	Sukohati	56 72	1.1 NO 2	13000000
CGR003	Graya Lestari	Sukohati	56 72	1.1 NO 3	13000000
CGR004	Graya Lestari	Sukohati	56 72	1.1 NO 4	13000000
CGR005	Graya Lestari	Sukohati	56 72	2.1 No 71	13000000
CGR006	Graya Lestari	Sukohati	56 72	1.4 NO 8	13000000

Gambar 5 Tampilan Halaman Form Data Perumahan

No. Penjualan	Tgl. Penjualan	No. Rekap	No. Akad	No. KTP	Nama Pembeli	Kode Perumahan	Nama Perumahan	Jenis Perumahan	Type Perumahan	Blok Perumahan	Angsuran Perbul	Jangka Waktu
1	2018-08-07	2018-08-07-000001	2018-08-07-000001	052941451/20000039	Deni							

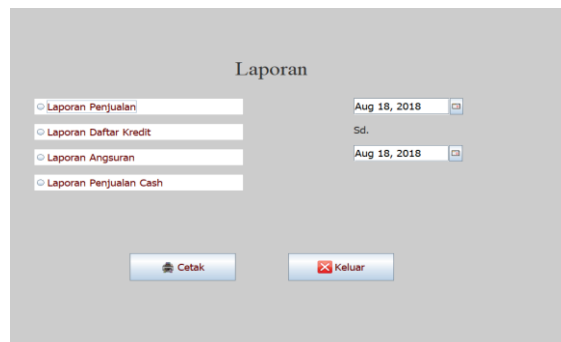
Gambar 6 Tampilan Halaman Form Data Penjualan

Kode Perumahan	Nama Perumahan	Jenis Perumahan	Type Perumahan	Angsuran Perbul	Jangka Waktu
2001	Graya Lestari	Rusunw	2002	1811110	12
2001	Graya Lestari	Rusunw	2002	1811110	12
2001	Graya Lestari	Rusunw	2002	1811110	12

Gambar 7 Tampilan Form Data Daftar Kredit

No Angsuran	Tanggal	No Rekap	No Akad	No KTP	Nama Pembeli	Kode Perumahan	Nama Perumahan	Jenis Perumahan	Type Perumahan	Angsuran Perbul	Angsuran ke	Sisa	Jangka Waktu
ANG000001	2018-08-07	2018-08-07-000001	2018-08-07-000001	052941451/20000039	Deni								

Gambar 8 Tampilan Form Data Angsuran



Gambar 9 Tampilan *Form* Cetak Laporan

PT. GRAHA SENTRAMULYA								
Alamat: Jl. Gajah Mada - Perum Taman Gedung Jaya Blok A4 No.2 Kota Baru, Tanjung Karang Timur Bandar Lampung Tel./fax: (0721) 26487 email: isa_silawati@yahoo.com								
LAPORAN PENJUALAN								
Periode: 2018-08-01 2018-08-31								
Nama	Nama Perumahan	Tipe	NO NP	Tanggal Akad	Proses	KPR Bank	Harga Perumahan	DPP Pembayaran
M Baema Pulu	Grhya Dharma Lestari	3672	0871449623	01-08-2018	SP3K0001	90.000.000	130.000.000	15.000.000
Dani Pirewan	Grhya Dharma Lestari	3672	08330582413	01-08-2018	SP3K0002	90.000.000	130.000.000	15.000.000
Parwati	Grhya Dharma Lestari	3672	089577761216	01-08-2018	SP3K0003	90.000.000	130.000.000	15.000.000
Ari Saprianyah	Grhya Dharma Lestari	3672	08902880104	01-08-2018	SP3K0004	90.000.000	130.000.000	15.000.000
<b>TOTAL</b>						<b>374.000.000</b>	<b>520.000.000</b>	<b>50.000.000</b>
Bandar Lampung, 05 August 2018 Yang Membuat,								
(.....)								
Page 1 of 1								

Gambar 10 Tampilan Laporan Penjualan

## SIMPULAN DAN SARAN

Proses pengolahan data penjualan rumah membutuhkan waktu lama dalam pembuatan laporan penjualan dan laporan pembayaran uang muka secara tunai maupun kredit, dikarenakan pencatatannya masih menggunakan kertas sehingga terjadinya penumpukan kertas dan terjadi kesulitan dalam pencarian data tersebut. Selain itu, perhitungan penjualan rumah yang masih menggunakan kalkulator sehingga memungkinkan terjadinya kesalahan dalam proses perhitungan penjualan rumah. Sistem yang dibangun dapat memudahkan karyawan dalam melakukan penyimpanan data, perhitungan data penjualan rumah secara tunai dan kredit, dan perhitungan pembayaran uang muka pembelian yang menghasilkan keluaran berupa nota pembayaran rumah. Sehingga dapat mempercepat waktu pengolahan data penjualan rumah serta laporan yang dihasilkan lebih akurat karena sudah menggunakan database dan pengolahan sistem rumus program yang terstruktur.



## REFERENSI

- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNAKAN Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), . *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.  
[http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in\\_specie.asp%0Ahttp://dSPACE.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dSPACE.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Alifah, R., Megawaty, D. A., & ... (2021). Pemanfaatan Augmented Reality Untuk Koleksi Kain Tapis (Study Kasus: Uptd Museum Negeri Provinsi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 1–7. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/831>
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90–96.
- Bagus Gede Sarasvananda, I., & Komang Arya Ganda Wiguna, I. (2021). Pendekatan Metode Extreme Programming untuk Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Surat Menyurat pada LPIK STIKI. 6(2), 258–267. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika258>
- Bararah, A. S., Ernawati, & Andreswari, D. (2017). Implementasi Case Based Reasoning. *Jurnal Rekursif*, 5(1), 43–54.
- Binardo, C. (2021). Pengembangan Sistem Pendaftaran Kejuaraan Karate Berbasis Web dengan Pendekatan Extreme Programming. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Dita, P. E. S., Al Fahrezi, A., Prasetyawan, P., & Amarudin, A. (2021). Sistem Keamanan Pintu Menggunakan Sensor Sidik Jari Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 121–135.

- Febriantoro, D., & Suaidah. (2021). *Perancangan sistem informasi desa pada kecamatan sendang agung menggunakan extreme programming*. 2(2), 230–238.
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Indrayuni, E. (2019). Klasifikasi Text Mining Review Produk Kosmetik Untuk Teks Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Naive Bayes. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 29–36. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.1>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Kardiansyah, M. Y., & Salam, A. (2020). *Literary Translation Agents in the Space of Mediation: A Case Study on the Production of The Pilgrimage in the Land of Java*.
- Larasati Ahluwalia, K. P. (2020). Pengaruh Kepemimpinan Pemberdayaan Pada Kinerja Dan Keseimbangan Pekerjaan-Rumah Di Masa Pandemi Ncovid-19. *Manajemen Sumber Daya Manusia*, VII(2), 119–128.
- Lestari, F., Susanto, T., & Kastamto, K. (2021). Pemanenan Air Hujan Sebagai Penyediaan Air Bersih Pada Era New Normal Di Kelurahan Susunan Baru. *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(2), 427. <https://doi.org/10.31764/jpmb.v4i2.4447>
- Maskar, S., Puspaningtyas, N. D., Fatimah, C., & Mauliya, I. (2021). Catatan Daring Matematika: Pelatihan Pemanfaatan Google Site Sebagai Media Pembelajaran Daring. *Community Development Journal : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 487–493. <https://doi.org/10.31004/cdj.v2i2.1979>
- Munthe, R. D., Brata, K. C., & Fanani, L. (2018). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2680.
- Nabila, Z., Rahman Isnain, A., & Abidin, Z. (2021). Analisis Data Mining Untuk Clustering Kasus Covid-19 Di Provinsi Lampung Dengan Algoritma K-Means. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 100. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Nurkholis, A., & Saputra, E. (2021). *E-Health Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Layanan Klinik*. 15(2), 127–133.
- Pasha, D., & Suryani, E. (2017). Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 3(2), 116–128.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB ( STUDI KASUS : MAN 1 LAMPUNG TENGAH )*. 2(4), 435–446.
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Pratama, M. A., Sidhiq, A. F., Rahmanto, Y., & Surahman, A. (2021). Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 80–

92.

- Pratiwi, B. P., Handayani, A. S., & Sarjana, S. (2021). Pengukuran Kinerja Sistem Kualitas Udara Dengan Teknologi Wsn Menggunakan Confusion Matrix. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2), 66–75. <https://doi.org/10.26877/jiu.v6i2.6552>
- Pratiwi, D., & Fitri, A. (2021). Analisis Potensial Penjalaran Gelombang Tsunami di Pesisir Barat Lampung, Indonesia. *Jurnal Teknik Sipil*, 8(1), 29–37.
- Putra, M. W., Darwis, D., & Priandika, A. T. (2021). Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 48–59.
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(1), 59–64. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Ramadona, S., Diono, M., Susantok, M., & Ahdan, S. (2021). Indoor location tracking pegawai berbasis Android menggunakan algoritma k-nearest neighbor. *JITEL (Jurnal Ilmiah Telekomunikasi, Elektronika, Dan Listrik Tenaga)*, 1(1), 51–58. <https://doi.org/10.35313/jitel.v1.i1.2021.51-58>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020). Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning. *Jurnal TeknoInfo*, 14(1), 22–26.
- Rusliyawati, R., Putri, T. M., & Darwis, D. (2021). Penerapan Metode Garis Lurus dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap pada PO Puspa Jaya. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 1–13.
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Siswidiyanto, Munif, A., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Interkom*, 15(1), 18–25. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.67>
- Suprayogi, S. (2019). Javanese Varieties in Pringsewu Regency and Their Origins. *Teknosastik*, 17(1), 7–14.

- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2019). *Rancang Bangun Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat*. 15(1), 1–12.
- Suwarni, E., Rosmalasar, T. D., Fitri, A., & Rossi, F. (2021). Sosialisasi Kewirausahaan Untuk Meningkatkan Minat dan Motivasi Siswa Mathla'ul Anwar. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 1(4), 157–163. <https://doi.org/10.52436/1.jpmi.28>
- Teknologi, J., Jtsi, I., Amelia, D. S., Aldino, A. A., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *TEKS DAN ANALISIS SENTIMEN PADA CHAT GRUP WHATSAPP MENGGUNAKAN LONG SHORT TERM MEMORY ( LSTM )*. 2(4), 56–61.
- Wantoro, A. (2021). Sistem Monitoring Perawatan Dan Perbaikan Fasilitas Gardu PT PLN Area Kota Metro. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 116–130.
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 1(1), 24–34.
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.